Forord

I koden til oppgavene har jeg valgt å bruke engelske navn på variabler og funksjoner, ettersom at dette er mest naturlig for meg siden JavaScript-kodeordene også er på engelsk.

Koden bruker nyere JavaScript-kode som krever en relativt moderne nettleser. Under prøver har jeg bare fått testet koden i Google Chrome på grunn av begrenset tid.

Jeg har brukt ikoner fra Material Icons,

<https://material.io/icons>

Lasta ned 29.05.18

Oppgave 3, a)

Pseudokode for hvordan en funksjon ”TakleSvar” kan se ut:

Variabel Riktig = 0;

Variabel Feil = 0;

Variabel NåværendeInstrument = ”floyte”;

Funksjon TakleSvar(InstrumentNavn) {

Hvis (InstrumentNavn == NåværendeInstrument)

Riktig++;

SpillLyd(”Riktig”);

Ellers

Feil++;

SpillLyd(”Feil”);

NesteInstrument();

}

Oppgave 3, c)

Jeg bruker et selvlagd test-rammeverk til å teste de ulike funksjonene i koden min. Dette kunne også vært et rammeverk slik som Mocha.