

Plan for Øving 4

- Applikasjonen er en huskeliste ("todo list"), hvor man kan legge inn elementer med tittel og beskrivelse.
- Brukergrensesnittet består av to sider (tabs). Den første inneholder listen over nåværende huskeliste-elementer, mens den andre er for å legge til nye elementer til listen.
- Appen skal hovedsakelig bestå av to klasser (utenom "App"-klassen og kontrolleren):
 - **Todo** - Dette er representasjonen av ett element i huskelisten. Her vil den overstyrte "equals"-metoden være hovedmetoden. Denne metoden sammenligner UUID-ene til to Todo'er, for å sjekke om de er like.
 - **TodoListView** - Ansvarlig for å generere UI'en for selve huskelista. Hovedmetoden er "updateView", som oppdaterer listen i brukergrensesnittet. Denne itererer over listen av Todo'er og danner tilsvarende UI-elementer.
- Lagringen til appen innebærer å lagre en representasjon av listen over Todo'er, slik at man kan beholde den samme listen over flere kjøringar av programmet.