void ArbreBinari**::**mostrar**()** const

**{**

if**(!**arbre\_nul**())**

imostrar**(**arrel**);**

**}**

void ArbreBinari**::**imostrar**(**node **\***aux**)** const

**{**

bool fe **= (**aux**->**fe **!=** NULL**);**

bool fd **= (**aux**->**fd **!=** NULL**);**

cout **<<** aux**->**dada**;**

if **(**fe **or** fd**)**

cout **<<** "("**;**

if **(**fe**)**

imostrar**(**aux**->**fe**);**

if **(**fd**)**

**{**

cout **<<** " "**;**

imostrar**(**aux**->**fd**);**

**}**

if **(**fe **or** fd**)**

cout **<<** ")"**;**

**}**