

## **Fazer login no sistema**

- 1 – Usuário entra no sistema
- 2 – Usuário insere seus dados de login
- 3 – Usuário é redirecionado para a tela inicial
- 2.a) Usuário (jogador) não cadastrado
  - Usuário insere dados para cadastro no sistema (email, senha, username)
- 2.b) Usuário (moderador empresarial) não cadastrado
  - Moderador insere seus dados (email, senha, username, empresa, comprovante do cargo) e submete para o sistema para que sua autenticidade seja verificada.

## **Criar um deck**

- 1 – Jogador seleciona o jogo no qual será criado o deck.
  - 2 – Sistema mostra cartas disponíveis e um espaço para as cartas serem colocadas.
  - 3 – Jogador coloca cartas dentro do deck e passa para o próximo estágio.
  - 4 – Jogador preenche informações sobre o deck (nome (obrigatório), privacidade (público, não-listado ou privado), arquétipo (opcional) e guia (opcional)).
  - 5 – Sistema adiciona o deck à coleção do jogador.
- 
- 3.a) Jogador cria um deck inválido (quantidade de cartas inapropriado, conjunto de cartas não permitidas etc.)
    - Jogador pode colocar um deck com regras aceitas ou sair.
  - 5.a) Jogador criou um deck público
    - O deck em questão será adicionado à aba de decks da comunidade.

## **Importar um deck**

- 1 – Jogador encontra um deck (seja pela aba da comunidade ou por um link).
- 2 – Jogador clica em “importar deck”.
- 3 – Sistema adiciona o deck à coleção e mostra o código do deck (se o jogo tiver suporte para importação/exportação).

## **Interagir em um deck/postagem**

- 1 – Jogador encontra um deck/postagem (seja pela aba da comunidade ou por um link).
- 2 – Jogador vai para a seção de comentários.
- 3 – Jogador redige um comentário e o submete.
- 4 – Sistema mostra a mensagem redigida pelo usuário.
- 1.a) Jogador deseja curtir/descurtir o deck/postagem.
  - Jogador clica em curtir/descurtir o deck/postagem.
  - Sistema atualiza a contagem de votos.
- 3.a) Jogador deseja responder um comentário já existente.
  - Jogador redige uma resposta e a submete.
  - Sistema mostra o comentário como resposta ao comentário escolhido.
- 3.b) Jogador deseja curtir/descurtir um comentário.
  - Jogador clica em curtir/descurtir o comentário.
  - Sistema atualiza a contagem de votos.

## **Criação de posts**

- 1 - Jogador vai até a seção de comunidade.
- 2 - Jogador escolhe a categoria em que deseja postar.
- 3 - Jogador escolhe um título, redige a postagem (obrigatório) e pode adicionar imagens, decks e uma enquete por post.

## **Moderar postagens e comentários**

- 1 – Moderador vai até a seção de comunidade.
- 2 – Moderador escolhe algum post que precisa de moderação.
- 3 – Moderador escolhe qual ação deseja tomar com relação ao post (excluir post ou comentário, adicionar restrições, banir temporariamente ou permanentemente usuários).
- 4 – Sistema executa a ação escolhida pelo moderador.
- 5 – Sistema envia um aviso ao jogador que recebeu a restrição.
- 1.a) O sistema envia ao moderador notificações de reports.
  - Moderador entra na seção de post notificados.

## **Receber feedback (Moderador empresarial)**

- 1 – O sistema envia ao moderador uma notificação ao moderador.
- 2 – Moderador acessa posts notificados.

## **Portabilidade entre jogos**

- 1 – Jogador entra na seção “descobrir”.
- 2 – Sistema mostra novos jogos com base em interações do jogador.
- 3 – Jogador escolhe um jogo.
- 4 – Sistema mostra decks populares no momento, e guias para começar a jogar.

## **Promover jogo**

- 1 – Moderador empresarial acessa a área de criação de anúncio.
- 2 – Moderador empresarial insere detalhes sobre o jogo, adiciona banners, tamanho do anúncio, duração.
- 3 – Sistema retorna o preço do anúncio.
- 4 – Moderador empresarial insere dados bancários da empresa.
- 5 – Sistema confirma o pagamento.
- 6 – Sistema insere o anúncio dentro da plataforma.

## **Criar torneio**

- 1 – Jogador ou moderador acessa a área de criação de torneios.
- 2 – Jogador ou moderador insere detalhes sobre o torneio (Nome, jogo, regras, horário, quantidade máxima de participantes, privacidade – público ou não listado, taxa de inscrição).
- 3 – Sistema armazena torneio.
- 2.a) Jogador insere detalhes inapropriados
  - Sistema retorna quais campos devem ser revisados.
  - Jogador/moderador insere dados novamente.
- 3.a) Torneio é público
  - Sistema mostra o torneio na aba apropriada.

## **Participar de torneio**

- 1 – Jogador entra na aba de torneios disponíveis.
- 2 – Jogador seleciona um torneio que deseja participar.
- 3 – Sistema disponibiliza detalhes sobre o torneio.
- 4 – Jogador confirma que leu as regras do torneio e confirma participação.
- 5 – Sistema atualiza lista de participante com novo jogador.
- 4.a) Jogador não concorda com as regras.
  - Sistema retorna o jogador à aba de torneios.