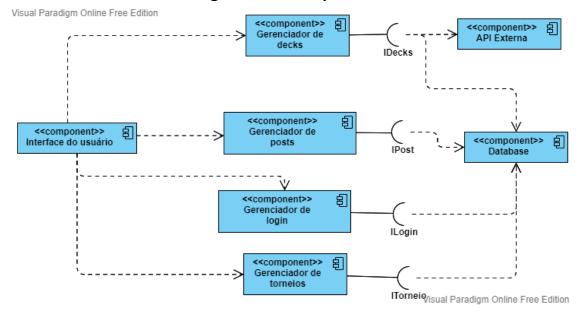
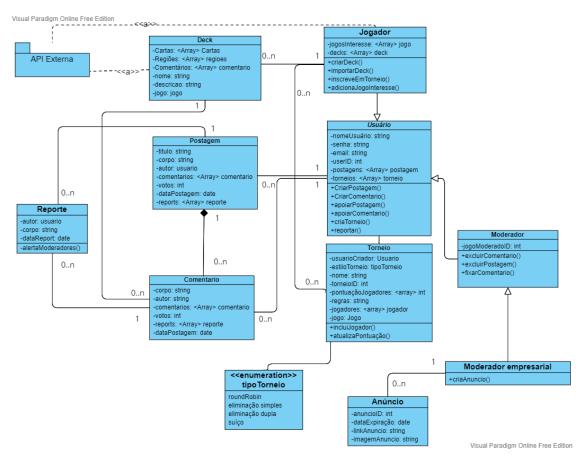
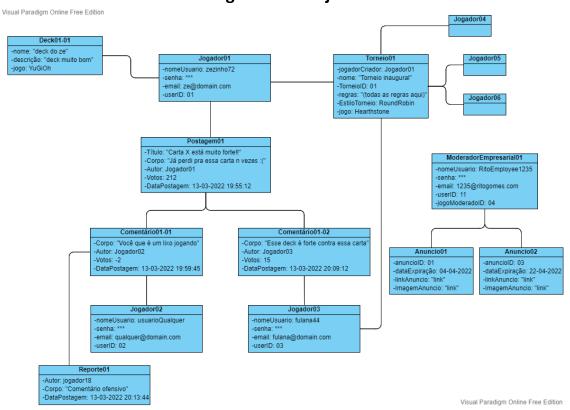
#### **Diagrama de Componentes**



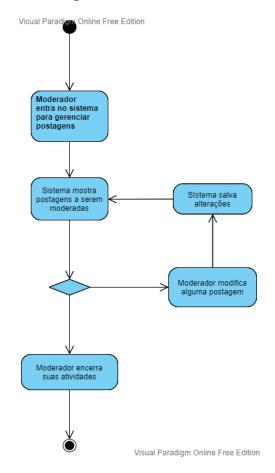
## Diagrama de Classes



### Diagrama de Objetos

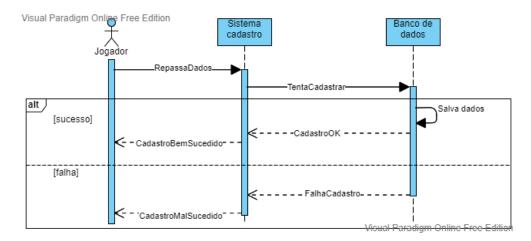


### Diagrama de Atividades

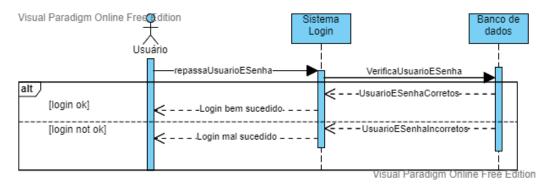


# Diagramas de sequência:

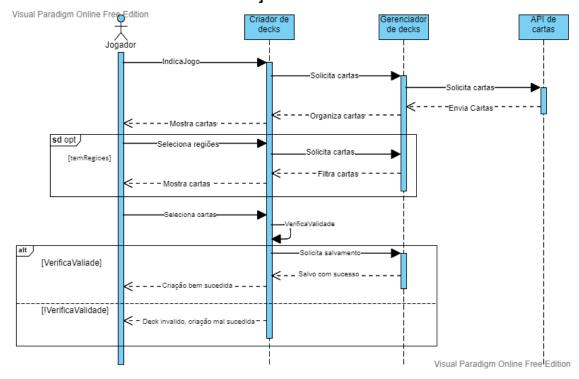
#### **Cadastro**



### Login



### Criação de decks



### Diagrama de estados

Visual Paradigm Online Free Edition jogos a jogar Data de inicio jogos do torneio ncerrados Inicio do Jogos do Fim do torneio torneio torneio Tempo esgotado ou Atualizar status do torneio como máximo de jogadores finalizado alcançado Reunir jogadores Atualizar status do torneio como cancelado Cancelamento do torneio jogadores insuficientes ou

Visual Paradigm Online Free Edition

#### Testes a serem realizados:

- Quantidade mínima e máxima permitida por tipos de torneio

cancelado pelo organizador

- Verificar necessidade de se criar uma classe específica de decks para jogos que possuem sistema de regiões.
- Verificar se os reportes podem estar associados a postagens ou se é melhor utilizar um gerenciador de reportes.