

## **Deck Manager Ultimate**

O Deck Manager Ultimate – DMU – é um sistema de gerenciamento de baralhos (decks) de jogos de carta colecionáveis (TCGs). TCGs possuem em sua plataforma, maneiras de criar e salvar decks, porém, eles possuem números limitados de espaços para salvá-los, e o compartilhamento de decks entre a comunidade não é suportado dentro do jogo.

Pensando nisso, diversos sites já implementam gerenciadores de baralhos para jogos específicos. Porém a ideia do DMU é unir a comunidade de TCGs em um sistema, onde jogadores de diversos jogos podem compartilhar seus decks, adicionar descrições e detalhes, discutir acerca de decks famosos e sobre a situação atual do jogo. Fóruns terão uma equipe de moderação formada por jogadores, ou se a empresa de algum jogo possuir algum representante, ele terá prioridade em ser moderador.

O DMU também contará com uma sugestão de transição para outros jogos. Se um jogador se interessar em outro jogo similar, o sistema irá sugerir decks que se encaixam ao estilo do jogador (baseado em decks criados ou utilizados anteriormente em outros jogos).

### **Casos de uso:**

#### **1) Decks da comunidade:**

- Criação de decks (com descrição).
- Importação de decks.
- Comentários em decks.

#### **2) Fórum de discussão**

Jogador:

- Criação de posts.
- Comentários em posts.
- Apoiar o post para que ele tenha mais visibilidade.

Moderador:

- Filtrar posts e comentários.
- Se o moderador for representante da empresa do jogo, o moderador receberá notificações de posts e comentários muito famosos, para que a empresa tenha feedback da comunidade.

#### **3) Portabilidade**

- Escolher jogo novo (O sistema irá sugerir guias e decks que se encaixem no estilo do jogador).
- Empresa pode promover um evento através de anúncios para atrair jogadores novos.

## **Viabilidade:**

Os anúncios presentes no sistema trariam viabilidade financeira, visto que seria de interesse das empresas anunciar seus produtos em sites com muita discussão.

Sobre a viabilidade técnica, o sistema será uma aplicação web, pois assim será mais acessível ao público e a implementação será mais simples. Como há muitas redes sociais atualmente, muitas funcionalidades seriam de fácil implementação. Um dos maiores desafios seria o armazenamento do banco de cartas e a implementação do criador de decks, por isso o sistema começará com poucos jogos mais populares e posteriormente incluirá mais jogos.