-5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -	L P	neplay éaliser une carte simple conceptions des Personn Concevoir un personna Animer un personnage a merveille Concevoir les différente lacer les points de spaw	a <b>ges Joueurs</b> ge es étape de construc		85 jours 18 jours 18 jours 2 jours 9 jours 2 jours 7 jours 3 jours	Mar 01/10/13 Mar 01/10/13 Mar 01/10/13 Mar 01/10/13 Jeu 03/10/13 Lun 07/10/13	3 Jeu 24/10 3 Jeu 24/10 3 Mer 02/10 Mar 15/1 Ven 04/10	0/13 0/13 0/13 0/13	0	30 08
-5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -	Gan R C	éaliser une carte simple conceptions des Personn Concevoir un personna Animer un personnage a merveille  Concevoir les différente lacer les points de spawn	a <b>ges Joueurs</b> ge es étape de construc		18 jours 2 jours 9 jours 2 jours 7 jours	Mar 01/10/13 Mar 01/10/13 Jeu 03/10/13 Jeu 03/10/13	3 <b>Jeu 24/10</b> 3 Mer 02/10 <b>Mar 15/1</b> Ven 04/10	<b>0/13</b> 0/13 <b>0/13</b> 0/13	D D	
-5 -5 -5 -5 -5 -5	L P	éaliser une carte simple conceptions des Personn Concevoir un personna Animer un personnage a merveille  Concevoir les différente lacer les points de spawn	a <b>ges Joueurs</b> ge es étape de construc		2 jours 9 jours 2 jours 7 jours	Mar 01/10/13 Jeu 03/10/13 Jeu 03/10/13	Mer 02/10 Mar 15/1 Ven 04/10	0/13 <b>0/13</b> 0/13	ľ	
-5 -5 -5 -5 -5 -5	L P	Conceptions des Personn Concevoir un personna Animer un personnage a merveille Concevoir les différente lacer les points de spawn	a <b>ges Joueurs</b> ge es étape de construc		9 jours 2 jours 7 jours	<b>Jeu 03/10/13</b> Jeu 03/10/13	<b>Mar 15/1</b> Ven 04/10	<b>0/13</b> 0/13		
-5 -5 -5 -5	L P C	Concevoir un personna Animer un personnage a merveille Concevoir les différente lacer les points de spawn	es étape de construc		2 jours 7 jours	Jeu 03/10/13	Ven 04/10	0/13		
-5 -5 -5 -5	P	Animer un personnage a merveille Concevoir les différente lacer les points de spawn	es étape de construc		7 jours					
-5 -5 -5	P	a merveille Concevoir les différente lacer les points de spawi	es étape de construc		-	Lun 07/10/13	Mar 15/1	∩/12		
-5 -5 -5	P	Concevoir les différente lacer les points de spawn	•		3 iours					
5	С	lacer les points de spawr	•		- ,	Mer 16/10/13				
	С	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Concevoir les différentes étape de construction			3 Ven 18/10			
			Placer les points de spawn			Lun 21/10/13	-			
-5		Coder les actions miner et constuire			3 jours	Mar 22/10/13				
	Beta				53 jours	Ven 25/10/13	Mar 07/0	1/14		
-5	La n	nise en réseau			9 jours					
-5	L	AN			2 jours					
-5	S	erveur			3 jours		-	-		
-5	G	iestion du serveur			4 jours		-	-		
-5					-			-		
-5	L	es minions			17 jours	Jeu 07/11/13	Ven 29/1	1/13		
-5		Concevoir un minion			5 jours					
-5		Animer un minion			5 jours		-			
-5		l'IA			7 jours					
-5	С	oder les changements de	e taux des marchand	ls	3 jours	Lun 02/12/13	Mer 04/1	2/13		
		Tâche		Récapitulat	if inactif		Tâ	iches externes		
Projet : MOBA-MineWar.mpp Date : Lun 16/12/13		Fractionnement		Tâche manı	uelle		Ja	lons externes	$\Diamond$	
		Jalon	<b>♦</b>	Durée uniq	uement		Éc	:héance	•	
		Récapitulative		·		nuel	Av	/ancement		
		•								
			-	•		Г		- 9		
		Jalon inactif	$\Diamond$	•		3				
				•						
	DBA-Mine\	S Con L	Serveur Gestion du serveur Conception des Entités Non Les minions Concevoir un minion Animer un minion I'IA Coder les changements de Tâche Fractionnement Jalon Récapitulative Récapitulatif du projet Tâche inactive	Serveur Gestion du serveur Conception des Entités Non Joueur Les minions Concevoir un minion Animer un minion I'IA Coder les changements de taux des marchand Tâche Fractionnement Jalon Récapitulative Récapitulatif du projet Tâche inactive	Serveur  Gestion du serveur  Conception des Entités Non Joueur  Les minions  Concevoir un minion  Animer un minion  I'IA  Coder les changements de taux des marchands  Tâche  Fractionnement  Jalon  Récapitulative  Récapitulative  Récapitulative  Récapitulatif du projet  Tâche inactive  Jalon inactif  Fin uniquer	LAN  Serveur  Gestion du serveur  4 jours  Conception des Entités Non Joueur  Les minions  Concevoir un minion  5 jours  Animer un minion  5 jours  I'IA  7 jours  Coder les changements de taux des marchands  Tâche Fractionnement  Jalon  Récapitulatif ou projet  Tâche inactive  Jalon inactif  Tâche inactive  Jalon inactif  Fin uniquement  Fin uniquement  Fin uniquement	LAN  Serveur  Serveur  Gestion du serveur  Gestion des Entités Non Joueur  Les minions  Concevoir un minion  Animer un minion  I'IA  Coder les changements de taux des marchands  Tâche  Fractionnement  Jalon  Récapitulatif manuel  Récapitulatif du projet  Tâche inactive  Début uniquement  Récapitulatif manuel  Récapitulatif manuel  Début uniquement  Début uniquement   Lan 29/10/13  Mar 29/10/13  Mar 29/10/13  Jeu 07/11/13  Jeu 07/11	LAN  Serveur  Serveur  Gestion du serveur  4 jours  Ven 01/11/13 Mer 06/1  Conception des Entités Non Joueur  Les minions  17 jours  Concevoir un minion  Animer un minion  1'IA  Coder les changements de taux des marchands  Tâche  Fractionnement  Jalon  Récapitulatif un projet  Tâche inactive  Jalon inactif  Fin uniquement  E  Fin uniquement  Lun 28/10/13 Lun 28/10/13 Lun 28/10/13 Jeu 31/10  Lun 29/10/13 Mer 20/1  Lun 02/11/13 Mer 29/1  Tâche  Récapitulatif manuel  Profit uniquement  E  Jalon inactif  Tâche in uniquement  Fin uniquement  Fin uniquement  Fin uniquement  Fin uniquement  Jalon  Fin uniquement  Fin uniquement  Fin uniquement  Fin uniquement	LAN  2 jours Ven 25/10/13 Lun 28/10/13  Serveur  3 jours Mar 29/10/13 Jeu 31/10/13  Gestion du serveur  4 jours Ven 01/11/13 Mer 06/11/13  Conception des Entités Non Joueur  26 jours Jeu 07/11/13 Jeu 12/12/13  Les minions  17 jours Jeu 07/11/13 Ven 29/11/13  Concevoir un minion  5 jours Jeu 07/11/13 Mer 13/11/13  Animer un minion  5 jours Jeu 14/11/13 Mer 20/11/13  I'IA  7 jours Jeu 21/11/13 Ven 29/11/13  Coder les changements de taux des marchands  3 jours Lun 02/12/13 Mer 04/12/13  Tâche  Fractionnement  Tâche manuelle  Jalon  Avancement  Récapitulatif manuel  Récapitulatif manuel  Récapitulatif manuel  Tâche inactive  Début uniquement  Echéance  Progression manuelle  Tâche inactive  Début uniquement  E  Fin uniquement  Fin uniquement  Fin uniquement  I	LAN 2 jours Ven 25/10/13 Lun 28/10/13 Serveur 3 jours Mar 29/10/13 Jeu 31/10/13 Gestion du serveur 4 jours Ven 01/11/13 Mer 06/11/13 Conception des Entités Non Joueur 26 jours Jeu 07/11/13 Jeu 12/12/13 Les minions 17 jours Jeu 07/11/13 Ven 29/11/13 Concevoir un minion 5 jours Jeu 07/11/13 Mer 13/11/13 Animer un minion 5 jours Jeu 14/11/13 Mer 20/11/13 I'lA 7 jours Jeu 21/11/13 Ven 29/11/13 Coder les changements de taux des marchands 3 jours Lun 02/12/13 Mer 04/12/13  Tâche Récapitulatif inactif Tâches externes  Jalon Durée uniquement Échéance  Récapitulatif du projet Récapitulatif manuel Avancement  Tâche inactive Début uniquement L  Jalon inactif Progression manuelle  Jalon inactif Fin uniquement L  Jalon inactif Fin uniquement L

N° Mode	Nom de la tâche	Durée	Début I	Fin	23 Sep 13					
<b>G</b>	Tâche					14	2	2	30	80
23	-5	Les sorts	6 jours	Jeu 05/12/13	Jeu 12/12/13					
24	-5	Concevoir les sorts	2 jours	Jeu 05/12/13	Ven 06/12/13					
25	-5	Animer les sorts	4 jours	Lun 09/12/13	Jeu 12/12/13					
26	-5	Génération aléatoire de carte	10 jours	Ven 13/12/13	Jeu 26/12/13					
27	-5	établir un algorithme de générations de cartes	7 jours	Ven 13/12/13	Lun 23/12/13					
28	-5	Coder la générations aléatoire de cartes	3 jours	Mar 24/12/13	Jeu 26/12/13					
29	-5	Constructions	8 jours	Ven 27/12/13	Mar 07/01/14					
30	-5	les ponts	8 jours	Ven 27/12/13	Mar 07/01/14					
31	-5	Concevoir les ponts	3 jours	Ven 27/12/13	Mar 31/12/13					
32	-5	Animer la construction des ponts	5 jours	Mer 01/01/14	Mar 07/01/14					
33	-5	God	14 jours	Mer 08/01/14	Lun 27/01/14					
34	-5	Texturer	7 jours	Mer 08/01/14	Jeu 16/01/14					
35	-5	Sonoriser	7 jours	Ven 17/01/14	Lun 27/01/14					









