











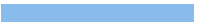





















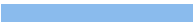

















N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	14	23 Sep 13 22	30
1			Réalisation	77 jours	Mar 01/10/13	Mer 15/01/14				
2			Alpha	20 jours	Mar 01/10/13	Lun 28/10/13				
3			Gameplay	20 jours	Mar 01/10/13	Lun 28/10/13				
4			Réaliser une carte simple	2 jours	Mar 01/10/13	Mer 02/10/13				
5			Créer un objet Personnage à animer en point&click	5 jours	Jeu 03/10/13	Mer 09/10/13	4			
6			La merveille	5 jours	Jeu 10/10/13	Mer 16/10/13	5			
7			Coder les actions miner et construire	3 jours	Jeu 17/10/13	Lun 21/10/13	6			
8			La mise en réseau	5 jours	Mar 22/10/13	Lun 28/10/13	7			
9			Beta	43 jours	Mar 29/10/13	Jeu 26/12/13				
10			Conception des Entités Non Joueur	26 jours	Mar 29/10/13	Mar 03/12/13				
11			Les minions	17 jours	Mar 29/10/13	Mer 20/11/13				
12			Concevoir un minion	5 jours	Mar 29/10/13	Lun 04/11/13	8			
13			Animer un minion	5 jours	Mar 05/11/13	Lun 11/11/13	12			
14			l'IA	7 jours	Mar 12/11/13	Mer 20/11/13	13			
15			Coder les changements de taux des marchands	3 jours	Jeu 21/11/13	Lun 25/11/13	14			
16			Les sorts	6 jours	Mar 26/11/13	Mar 03/12/13				
17			Concevoir les sorts	2 jours	Mar 26/11/13	Mer 27/11/13	15			
18			Animer les sorts	4 jours	Jeu 28/11/13	Mar 03/12/13	17			
19			Génération aléatoire de carte	10 jours	Mer 04/12/13	Mar 17/12/13				
20			établir un algorithme de générations de cartes	7 jours	Mer 04/12/13	Jeu 12/12/13	18			
21			Coder la générations aléatoire de cartes	3 jours	Ven 13/12/13	Mar 17/12/13	20			
22			Constructions	7 jours	Mer 18/12/13	Jeu 26/12/13				

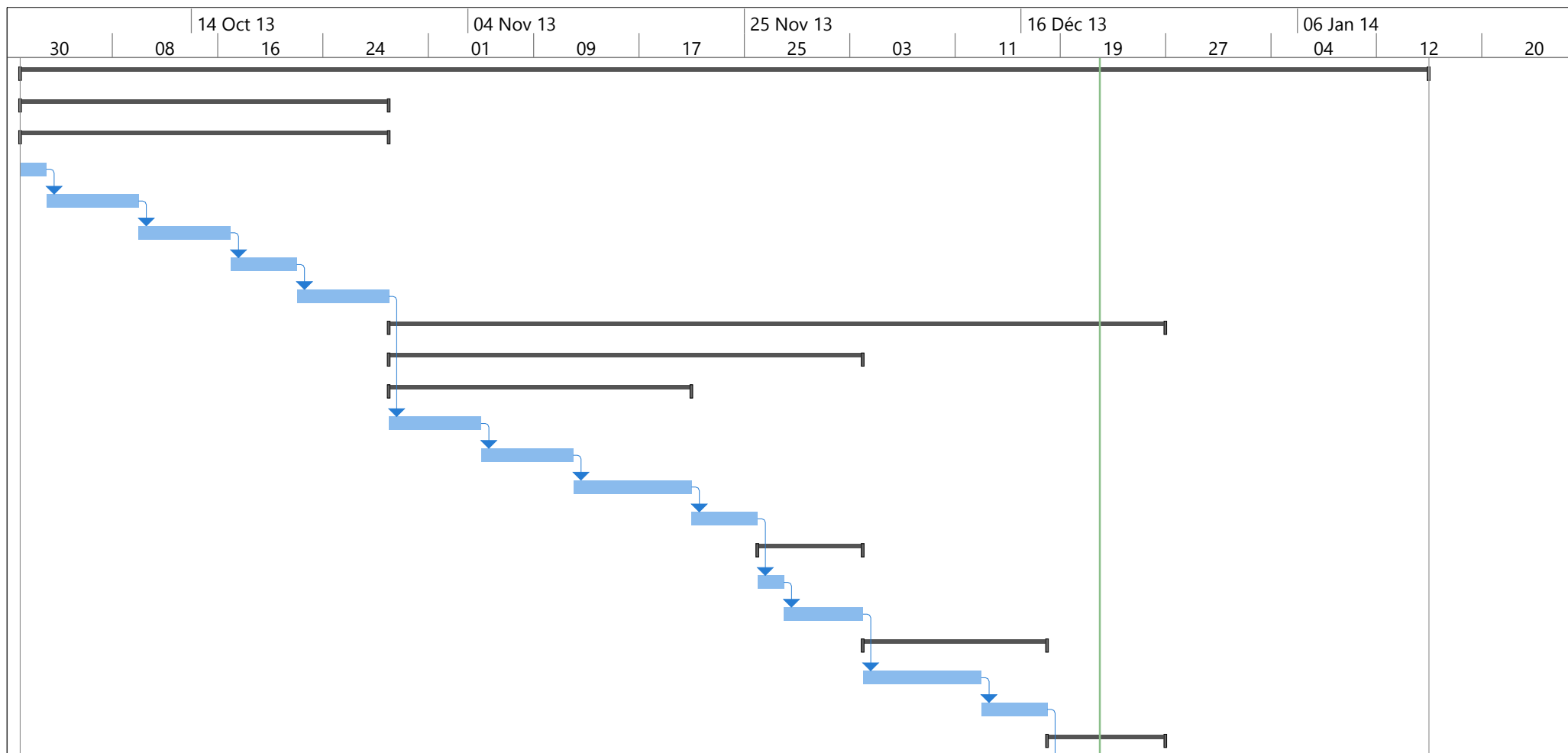
Projet : MOBA-MineWar
Date : Dim 22/12/13

Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			


















N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	14	23 Sep 13 22	30
23			les ponts	7 jours	Mer 18/12/13	Jeu 26/12/13	21			
24			Gold	14 jours	Ven 27/12/13	Mer 15/01/14				
25			Texturer	7 jours	Ven 27/12/13	Lun 06/01/14	23			
26			Sonoriser	7 jours	Mar 07/01/14	Mer 15/01/14	25			

Projet : MOBA-MineWar
Date : Dim 22/12/13

Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			



Projet : MOBA-MineWar
Date : Dim 22/12/13

Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement	