






















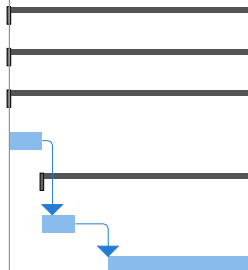
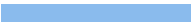




























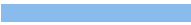

















N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	14	23 Sep 13	30	08	14
1			Réalisation	85 jours	Mar 01/10/13	Lun 27/01/14					
2			Alpha	18 jours	Mar 01/10/13	Jeu 24/10/13					
3			Gameplay	18 jours	Mar 01/10/13	Jeu 24/10/13					
4			Réaliser une carte simple	2 jours	Mar 01/10/13	Mer 02/10/13					
5			Conceptions des Personnages Joueurs	9 jours	Jeu 03/10/13	Mar 15/10/13					
6			Concevoir un personnage	2 jours	Jeu 03/10/13	Ven 04/10/13					
7			Animer un personnage	7 jours	Lun 07/10/13	Mar 15/10/13					
8			La merveille	3 jours	Mer 16/10/13	Ven 18/10/13					
9			Concevoir les différentes étape de construction	3 jours	Mer 16/10/13	Ven 18/10/13					
10			Placer les points de spawn	1 jour	Lun 21/10/13	Lun 21/10/13					
11			Coder les actions miner et constuire	3 jours	Mar 22/10/13	Jeu 24/10/13					
12			Beta	53 jours	Ven 25/10/13	Mar 07/01/14					
13			La mise en réseau	9 jours	Ven 25/10/13	Mer 06/11/13					
14			LAN	2 jours	Ven 25/10/13	Lun 28/10/13					
15			Serveur	3 jours	Mar 29/10/13	Jeu 31/10/13					
16			Gestion du serveur	4 jours	Ven 01/11/13	Mer 06/11/13					
17			Conception des Entités Non Joueur	26 jours	Jeu 07/11/13	Jeu 12/12/13					
18			Les minions	17 jours	Jeu 07/11/13	Ven 29/11/13					
19			Concevoir un minion	5 jours	Jeu 07/11/13	Mer 13/11/13					
20			Animer un minion	5 jours	Jeu 14/11/13	Mer 20/11/13					
21			l'IA	7 jours	Jeu 21/11/13	Ven 29/11/13					
22			Coder les changements de taux des marchands	3 jours	Lun 02/12/13	Mer 04/12/13					

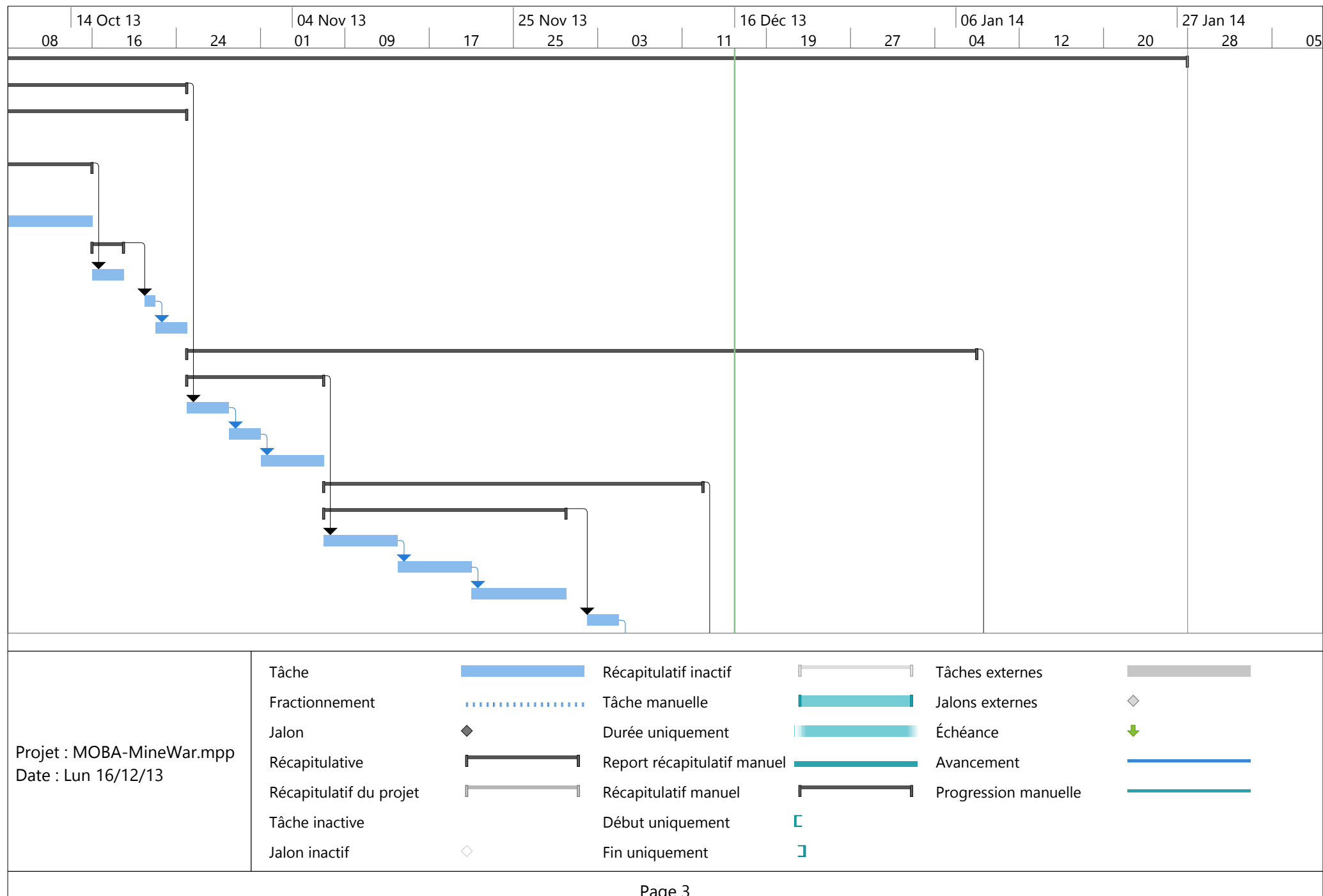


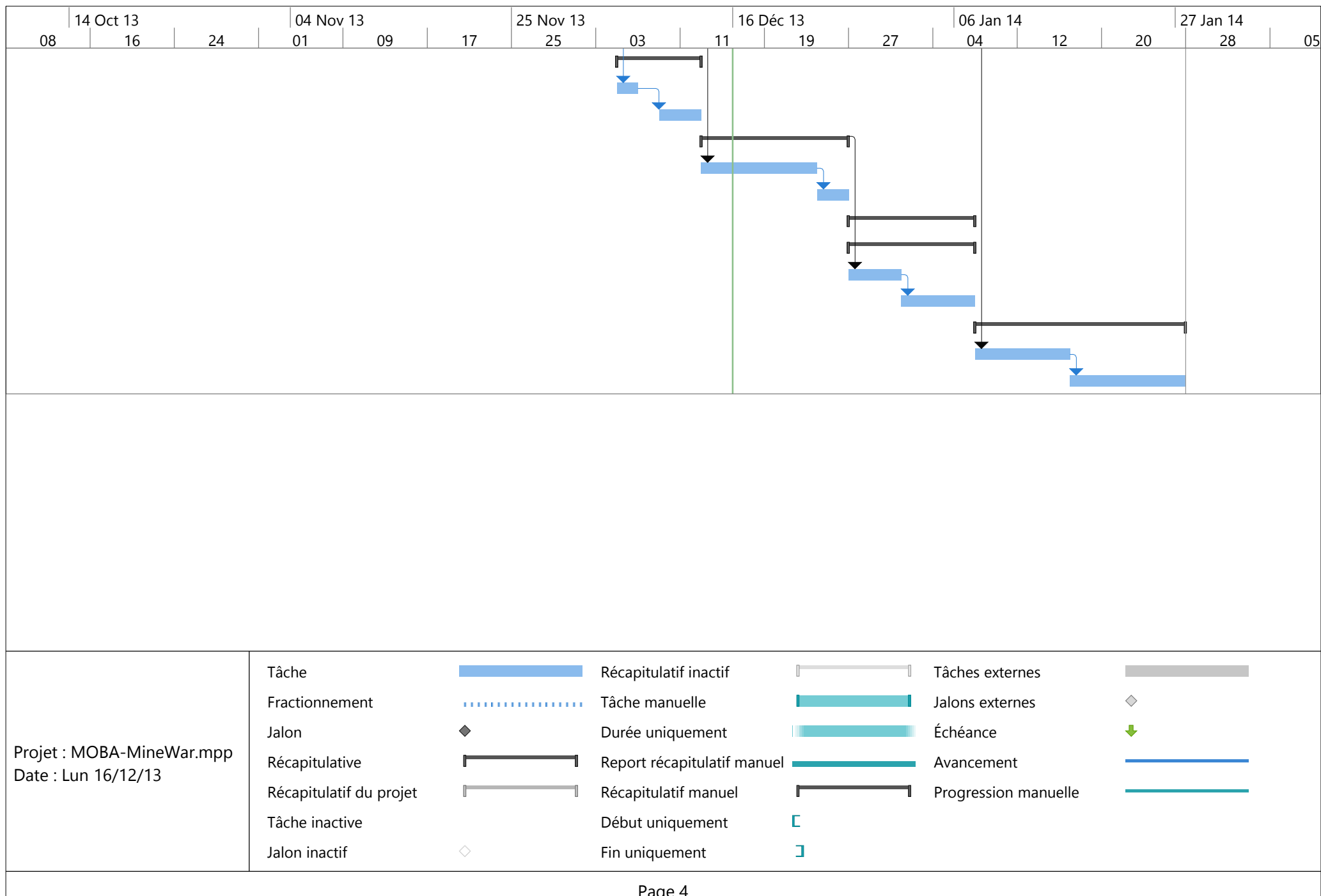
Projet : MOBA-MineWar.mpp Date : Lun 16/12/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	14	23 Sep 13 22	30	08	14
23			Les sorts	6 jours	Jeu 05/12/13	Jeu 12/12/13					
24			Concevoir les sorts	2 jours	Jeu 05/12/13	Ven 06/12/13					
25			Animer les sorts	4 jours	Lun 09/12/13	Jeu 12/12/13					
26			Génération aléatoire de carte	10 jours	Ven 13/12/13	Jeu 26/12/13					
27			établir un algorithme de générations de cartes	7 jours	Ven 13/12/13	Lun 23/12/13					
28			Coder la générations aléatoire de cartes	3 jours	Mar 24/12/13	Jeu 26/12/13					
29			Constructions	8 jours	Ven 27/12/13	Mar 07/01/14					
30			les ponts	8 jours	Ven 27/12/13	Mar 07/01/14					
31			Concevoir les ponts	3 jours	Ven 27/12/13	Mar 31/12/13					
32			Animer la construction des ponts	5 jours	Mer 01/01/14	Mar 07/01/14					
33			God	14 jours	Mer 08/01/14	Lun 27/01/14					
34			Texturer	7 jours	Mer 08/01/14	Jeu 16/01/14					
35			Sonoriser	7 jours	Ven 17/01/14	Lun 27/01/14					

Projet : MOBA-MineWar.mpp
Date : Lun 16/12/13

Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			







Projet : MOBA-MineWar.mpp Date : Lun 16/12/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

