

N°	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	14	23 Sep 13	30	08	14
1	Réalisation	81 jours	Mar 01/10/13	Mar 21/01/14						
2	Alpha	23 jours	Mar 01/10/13	Jeu 31/10/13						
3	Gameplay	23 jours	Mar 01/10/13	Jeu 31/10/13						
4	Réaliser une carte simple	2 jours	Mar 01/10/13	Mer 02/10/13						
5	Conceptions des Personnages Joueurs	9 jours	Jeu 03/10/13	Mar 15/10/13						
6	Concevoir un personnage	2 jours	Jeu 03/10/13	Ven 04/10/13	4					
7	Animer un personnage	7 jours	Lun 07/10/13	Mar 15/10/13	6					
8	La merveille	3 jours	Mer 16/10/13	Ven 18/10/13						
9	Concevoir les différentes étape de construction	3 jours	Mer 16/10/13	Ven 18/10/13	5					
10	Placer les points de spawn	1 jour	Lun 21/10/13	Lun 21/10/13	8					
11	Coder les actions miner et constuire	3 jours	Mar 22/10/13	Jeu 24/10/13	10					
12	La mise en réseau	9 jours	Lun 21/10/13	Jeu 31/10/13						
13	LAN	2 jours	Lun 21/10/13	Mar 22/10/13	8					
14	Serveur	3 jours	Mer 23/10/13	Ven 25/10/13	13					
15	Gestion du serveur	4 jours	Lun 28/10/13	Jeu 31/10/13	14					
16	Beta	44 jours	Ven 01/11/13	Mer 01/01/14						
17	Conception des Entités Non Joueur	26 jours	Ven 01/11/13	Ven 06/12/13						
18	Les minions	17 jours	Ven 01/11/13	Lun 25/11/13						
19	Concevoir un minion	5 jours	Ven 01/11/13	Jeu 07/11/13	2					
20	Animer un minion	5 jours	Ven 08/11/13	Jeu 14/11/13	19					
21	l'IA	7 jours	Ven 15/11/13	Lun 25/11/13	20					
22	Coder les changements de taux des marchands	3 jours	Mar 26/11/13	Jeu 28/11/13	18					

14

23 Sep 13

22

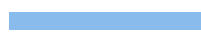
30

08

14

Projet : MOBA-MineWar
Date : Lun 16/12/13

Tâche



Récapitulatif inactif



Tâches externes



Fractionnement



Tâche manuelle



Jalons externes



Jalon



Durée uniquement



Échéance



Récapitulative



Report récapitulatif manuel



Avancement



Récapitulatif du projet



Récapitulatif manuel



Progression manuelle



Tâche inactive



Début uniquement



Jalon inactif

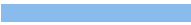



















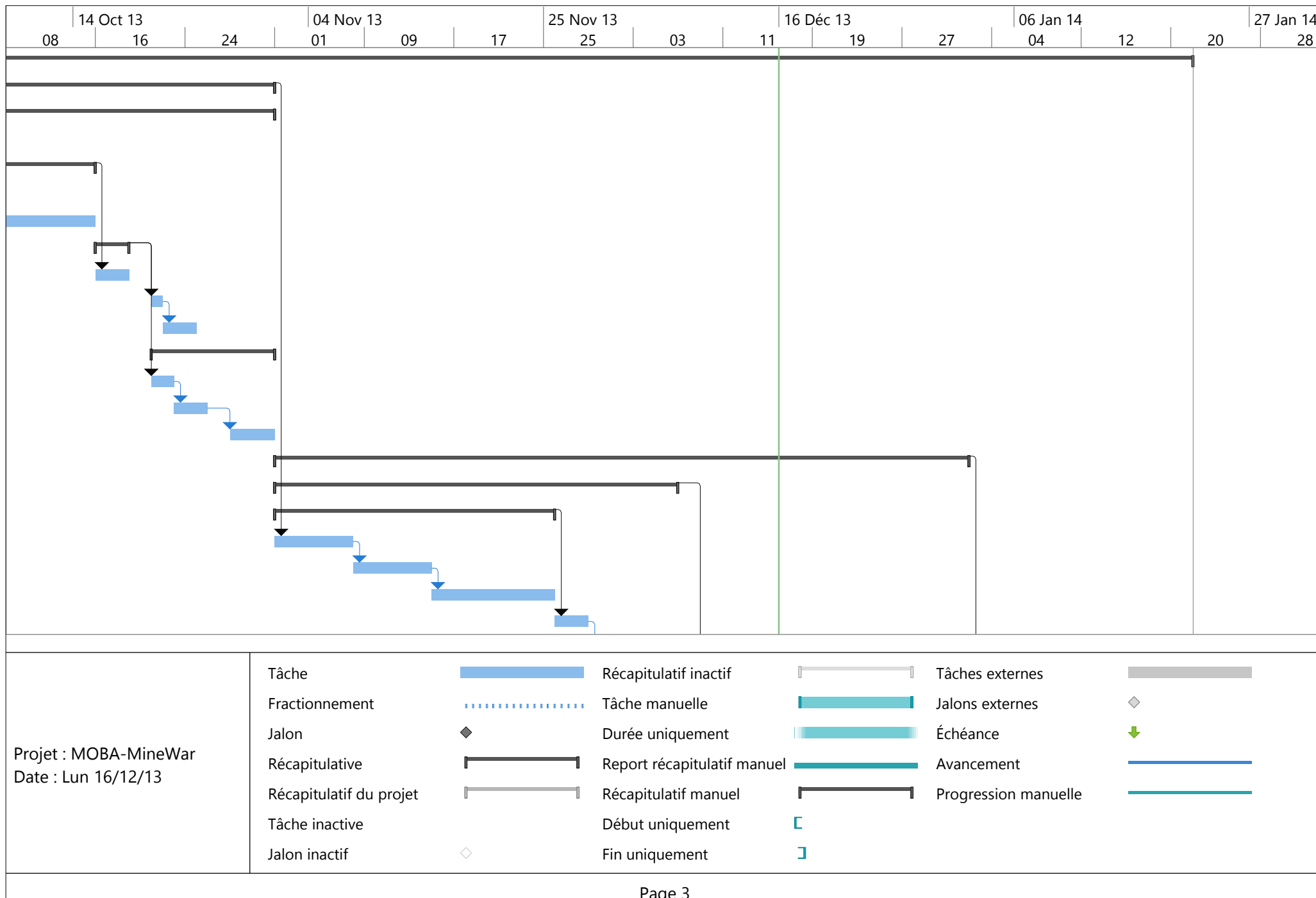
Fin uniquement

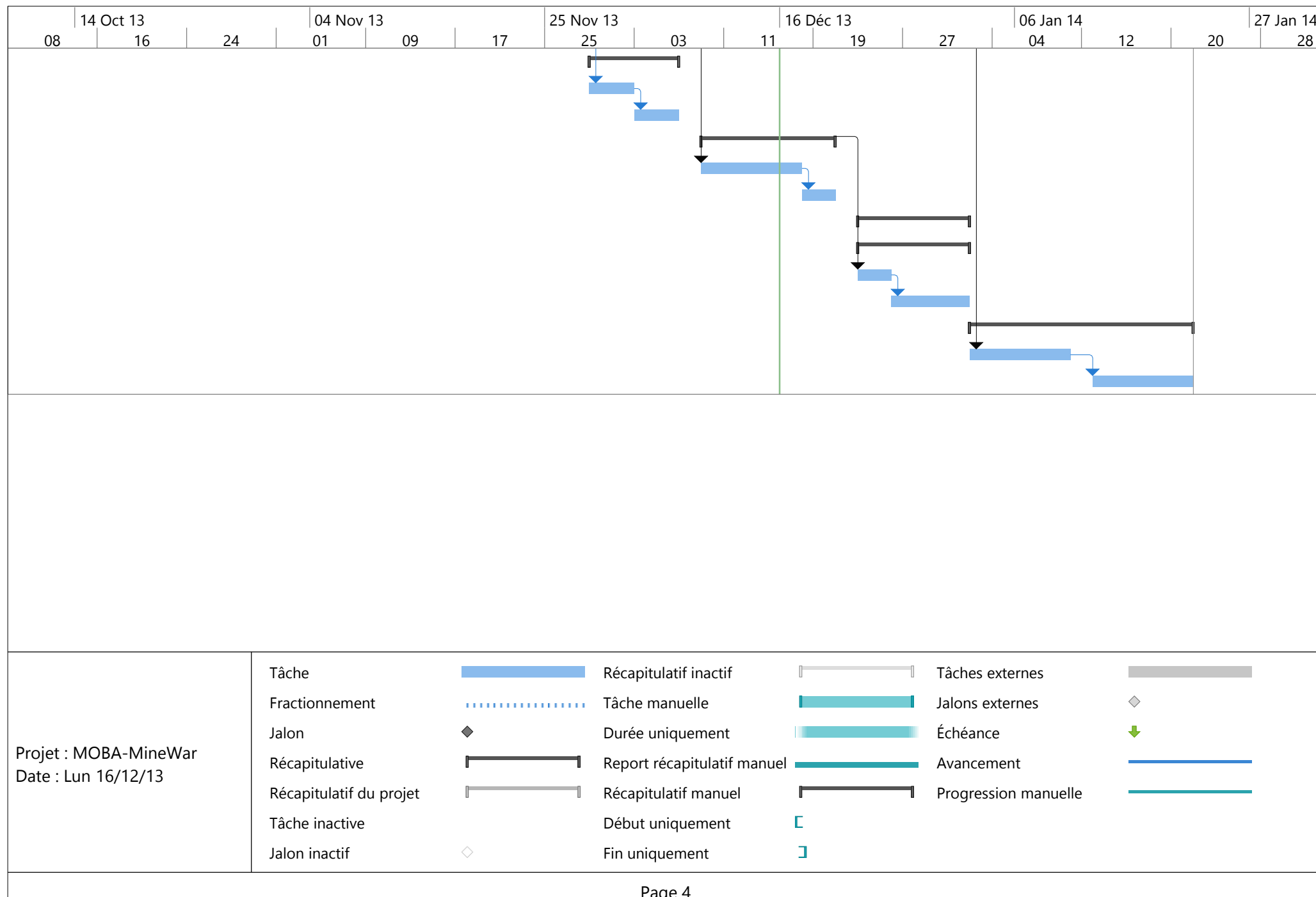


N°	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	14	23 Sep 13 22	30	08	14
23	Les sorts	6 jours	Ven 29/11/13	Ven 06/12/13						
24	Concevoir les sorts	2 jours	Ven 29/11/13	Lun 02/12/13	22					
25	Animer les sorts	4 jours	Mar 03/12/13	Ven 06/12/13	24					
26	Génération aléatoire de carte	10 jours	Lun 09/12/13	Ven 20/12/13						
27	établir un algorithme de générations de cartes	7 jours	Lun 09/12/13	Mar 17/12/13	17					
28	Coder la générations aléatoire de cartes	3 jours	Mer 18/12/13	Ven 20/12/13	27					
29	Constructions	8 jours	Lun 23/12/13	Mer 01/01/14						
30	les ponts	8 jours	Lun 23/12/13	Mer 01/01/14						
31	Concevoir les ponts	3 jours	Lun 23/12/13	Mer 25/12/13	26					
32	Animer la construction des ponts	5 jours	Jeu 26/12/13	Mer 01/01/14	31					
33	God	14 jours	Jeu 02/01/14	Mar 21/01/14						
34	Texturer	7 jours	Jeu 02/01/14	Ven 10/01/14	16					
35	Sonoriser	7 jours	Lun 13/01/14	Mar 21/01/14	34					

Projet : MOBA-MineWar
Date : Lun 16/12/13

Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			





7 Jan 14			17 Fév 14			10 Mar 14			31 Mar 14			21 Avr 14			12 Mai 14
28	05	13	21	01	09	17	25	02	10	18	26	04	12	20	



Projet : MOBA-MineWar
Date : Lun 16/12/13

Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			

