

## **I. PREGUNTAS TEÓRICAS**

Nombra cuatro valores que se pueden usar con la propiedad justify-content.

Space-around, Space-between, center, left.

¿Qué es un objetivo primordial?

Es la razón principal de ser de algo. Es decir, por ejemplo, en el caso de una plataforma el propósito principal para el cuál se creó.

¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?

Son representaciones gráficas de una web, una app, etc. pero muy básicas. No tiene detalles como colores o tipografías. Normalmente son cajas y texto. Da una idea general de la distribución.

¿Qué es Git y para qué sirve?

Es una herramienta que sirve para tener control de los cambios en el código. Para recuperar versiones anteriores y también para que varias personas puedan trabajar en el mismo proyecto.

¿Qué es un mapa del sitio?

Se usa en la fase de planificación de una web, app, para tener la estructura de cómo van a presentarse las secciones partes a la hora de navegar. Nos muestra que va al inicio, las opciones que puede tener el usuario, el proceso que lleva, por ejemplo, podríamos tener al inicio de un mapa que lo primero en el sitio web hay 3 opciones, iniciar sesión, registrarse, o continuar como invitado, y dependiendo de eso va a llevar al usuario a 3 cosas distintas. Eso es algo que se representa en el mapa.

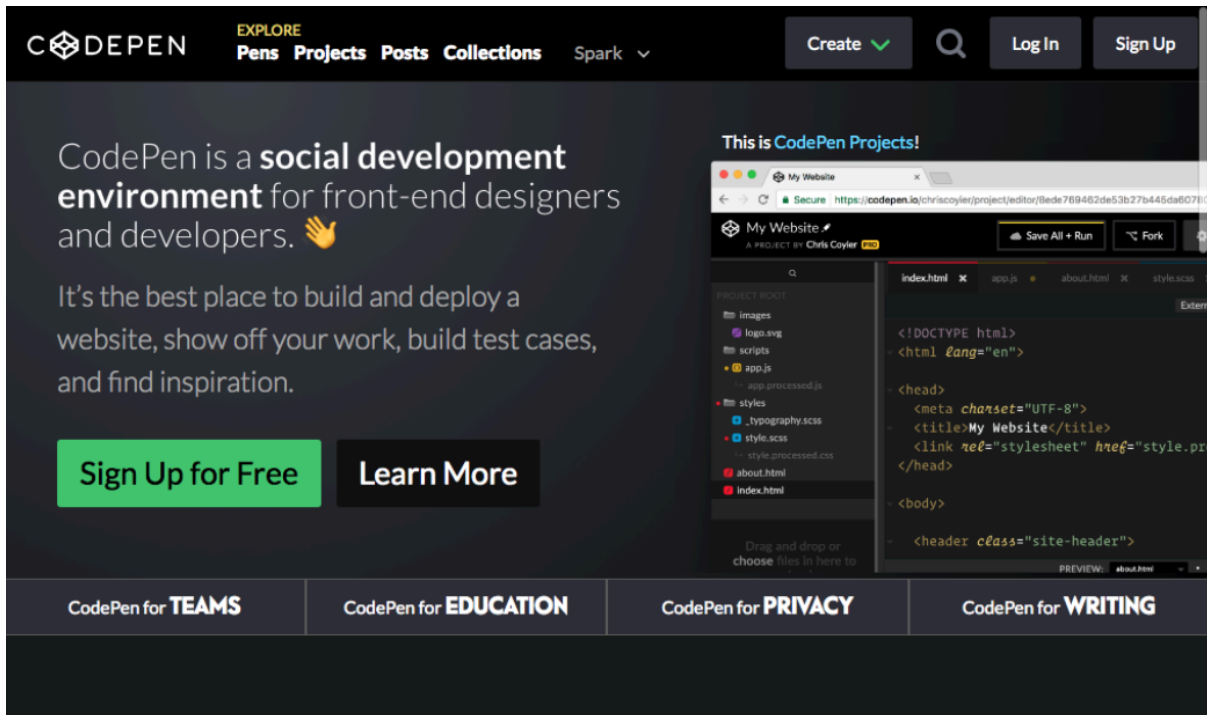
Nombra tres valores que se pueden usar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que usa flexbox cuando se crea.

El predeterminado es row. Y también se puede usar column, column-reverse y row-reverse.

## **II. M1C2 UI/UX Assignment**

During this module, you have been introduced to UI/UX Development. UI/UX is used to make sure that applications are accessible and easily understood. You have been introduced to a variety of tools like sitemaps, wireframes, and color schemes, that help developers when they are working on user interfaces and user experiences. You will use a variety of those tools during this assignment. If you can't remember how to build what is asked, refer back to the videos that explain each concept and try looking up examples. Please complete the following assignment and reach out on the Support App to have a mentor review your work. If you have any questions or need any help, please reach out so we can help you! This assignment must be completed to pass this section of the coursework.

Task One: Referencing this image, create a low-fidelity wireframe.



Task Two: Use one of the following websites and the inspect tool to identify 2-3 colors used repeatedly as part of the site's color scheme. Remember that different shades of gray and black can be included as a color.

- <https://timmyomahony.com/>
- <https://sebkay.com/>
- <https://jonny.me/> ---> #e5e7eb #1e293b y rgb(2 132 199)
- <https://jacekjeznach.com/>

Task Three: Create a user story by referencing one of these websites

- Twitter <https://twitter.com/home?lang=en>
- Youtube <https://www.youtube.com/>
  1. Como usuario de YouTube, quiero poder ver videos de forma gratuita para disfrutar contenido sin pagar.
  2. Como usuario premium de YouTube, quiero ver videos sin publicidad para tener una experiencia ininterrumpida.
- Facebook <https://www.facebook.com/>
- Google <https://www.google.com/>

Task Four: Identify the prime objective of Facebook, Twitter, Google, and Youtube.

Facebook – Conectar personas mediante mensajes, post, compartiendo imágenes, videos.

Twitter – Poder compartir información breve en tiempo real.

Google – Facilitar el acceso a la información y ordenar los resultados para ofrecer antes los más relevantes.

YouTube – Permitir la creación, distribución y visualización de videos.