

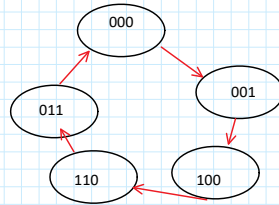
Contador 014630

jueves, 22 de octubre de 2020 9:52 a. m.

1. Asignación de estados 5 estados

0	000
1	001
3	011
4	100
6	110

2. Construcción del diagrama de estados



3. Elaboración de tabla de estados (estado siguiente) y selección de tipo de flip-flops

Flip-flops JK

Q2	Q1	Q0	Q*2	Q*1	Q*0	J2K2	J1K1	J0K0
0	0	0	0	0	1	0x	0x	1x
0	0	1	1	0	0	1x	0x	x1
1	0	0	1	1	0	x0	1x	0x
1	1	0	0	1	1	x1	x0	1x
0	1	1	0	0	0	0x	x1	x1

4. Obtención de ecuaciones

	0	1
00	0	1
01	X	0
11	X	x
10	X	X

$$J2 = Q1'Q0$$

	0	1
00	X	X
01	X	X
11	1	X
10	0	X

$$K2 = Q1$$

	0	1
00	0	0
01	X	X
11	X	X
10	1	X

$$J1 = Q2$$

	0	1
00	X	X
01	X	X
11	0	X
10	X	X

$$K1 = Q2'$$

	0	1
00	1	X
01	X	X
11	1	X
10	0	X

$$J0 = Q2' + Q1$$

	0	1
00	X	1
01	X	1
11	X	X
10	X	X

$$K0 = 1$$

5. Circuito lógico

