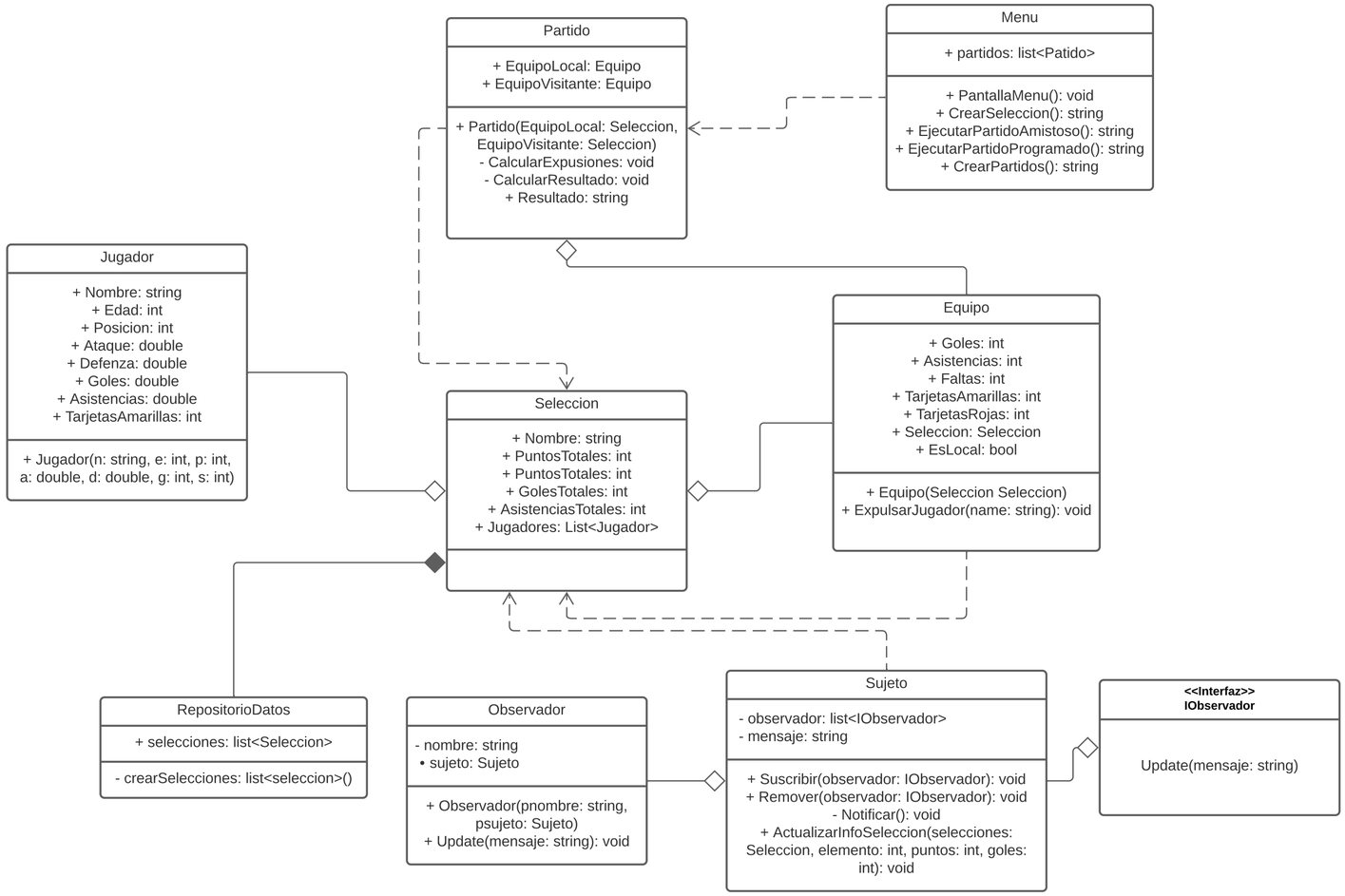
Partido
+ EquipoLocal: Equipo
+ EquipoVisitante: Equipo
+ Partido(EquipoLocal: Seleccion, EquipoVisitante: Seleccion)
- CalcularExpusiones: void
- CalcularResultado: void
+ Resultado: string
Menu
+ partidos: list<Patido>
+ PantallaMenu(): void
+ CrearSeleccion(): string
+ EjecutarPartidoAmistoso(): string
+ EjecutarPartidoProgramado(): string
+ CrearPartidos(): string
Jugador
+ Nombre: string
+ Edad: int
+ Posicion: int
+ Ataque: double
+ Defenza: double
+ Goles: double
+ Asistencias: double
+ TarjetasAmarillas: int
+ Jugador(n: string, e: int, p: int, a: double, d: double, g: int, s: int)
Equipo
+ Goles: int
+ Asistencias: int
+ Faltas: int
+ TarjetasAmarillas: int
+ TarjetasRojas: int
+ Seleccion: Seleccion
+ EsLocal: bool
+ Equipo(Seleccion Seleccion)
+ ExpulsarJugador(name: string): void
Seleccion
+ Nombre: string
+ PuntosTotales: int
+ PuntosTotales: int
+ GolesTotales: int
+ AsistenciasTotales: int
+ Jugadores: List<Jugador>
RepositorioDatos
+ selecciones: list<Seleccion>
- crearSelecciones: list<seleccion>()
Observador
- nombre: string
• sujeto: Sujeto
+ Observador(pnombre: string, psujeto: Sujeto)
+ Update(mensaje: string): void
Sujeto
- observador: list<IObservador>
- mensaje: string
+ Suscribir(observador: IObservador): void
+ Remover(observador: IObservador): void
- Notificar(): void
+ ActualizarInfoSeleccion(selecciones: Seleccion, elemento: int, puntos: int, goles: int): void
<<Interfaz>>
IObservador
Update(mensaje: string)