



КОНТАКТЫ

Мобильный: 7 (915) 066-44-08 E-mail: playerdiko@gmail.com

Telegram: @playerdiko

Git : <u>amazingdiko</u> Город: Москва

НАВЫКИ

- Релевантный Stack: С, Swift
- AutoLayout, CoreData, CocoaPods, MVC, MVP
- Опыт работы с Git
- Языки: Русский родной,
 Английский Intermediate
 (В1)

ВИТАЛИЙ ПЛАЩЕНКОВ

О СЕБЕ

Начинающий iOS разработчик с практическим опытом в различный проектах от образовательной платформы Школа 21.

Свой путь начал с изучения CS50 от Гарварда (computer science), после чего принял решение профессионально сфокусироваться на IT.

Я прошел конкурсный отбор в Школу 21 (Ecole 42) и в процессе последующего обучения хотел заниматься iOS разработкой.

Прошел интенсив по iOS разработке на французкой платформе Ecole 42.

ОБРАЗОВАНИЕ

 ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПО ЗЕМЛЕУСТРОЙСТВУ (2014– 2018)

Факультет: юридический

- Школа 21 от Сбербанка (1 сентября 2021 настоящее время)
- Прохождение курсов Swift на Swiftbook
- Intra 42 Piscine Swift iOS
- 100 days of Swift in progress

PET-PROJECTS

Проекты написанные на Swift:

- <u>GPS</u> приложение с возможностью поиска адреса, прокладывания пешего и автомобильного маршрута, выбора типа карты
- imageCollections приложение скачивающее картинки из интернета.
- Notes(death note) Обычные заметки с изначальными именами и с возможностью добавлением последующих имен и описание к ним
- <u>regForm</u> обычная форма регистрации пользователя. Верстка была полностью выполнена кодом, констрейнты

Проекты в ходе обучения написанные на С:

- So Long создание 2D-игры с помощью библиотеки MLX. Со своим парсингом txt файла и редактированием карты
- Push swap Сортировка данных в стеке с ограниченным набором инструкций и за наименьшее количество ходов
- Minitalk создание программу обмена данными, используя сигналы UNIX
- Philosophers решение задачи на основе синхронизации потоков
- Minishell Создание своего собственного терминала
- Различные проекты написания своего printf, get_next_line и обычных библиотечных функций в начале обучения