

ВИТАЛИЙ ПЛАЩЕНКОВ

КОНТАКТЫ:

Мобильный: 7 (915) 066-44-08; E-mail: playerdiko@gmail.com

Telegram: @playerdiko;

Git : [amazingdiko](https://github.com/amazingdiko);

Город: Москва

НАВЫКИ

- Релевантный Stack: C, Swift
- AutoLayout, CoreData, REST API, JSON, UIKit, GCD, MapKit, CoreLocation, CocoaPods, MVC, MVP, SOLID
- Опыт работы с Git
- Языки: Русский – родной, Английский – Intermediate (B1)

PET-PROJECTS

Проекты написанные на Swift:

- [weatherApp](#) – приложение, отображающее погоду в текущем местоположении пользователя с возможностью поиска города и выведения соответствующей информации о нем на экран [REST API](#), [JSON](#), [CoreLocation](#), [GCD](#), [UIAlertController](#)
- [GPS](#) – приложение с возможностью поиска адреса, прокладывания пешего и автомобильного маршрута, выбора типа карты [CoreLocation](#), [MapKit](#), [KeyframeAnimation](#)
- [imageCollections](#) – приложение, скачивающее картинки из интернета, с возможностью их зумить в отдельном экране [GCD](#), [UICollectionView](#), [UIScrollView](#), [UIActivityIndicatorView](#)
- [Notes\(death note\)](#) – заметки, с изначальными именами и с возможностью добавлением последующих имен и описание к ним [UITableView](#), [CoreData](#)

Проекты в ходе обучения написанные на C:

- Cub3d – создание 3D-игры с помощью библиотеки MLX
- Push swap – Сортировка данных в стеке с ограниченным набором инструкций и за наименьшее количество ходов
- Philosophers – решение задачи на основе синхронизации потоков
- Minishell – реализация командного интерпритатора bash

ОБРАЗОВАНИЕ

- Школа 21 от Сбербанка (1 сентября 2021 – настоящее время)
- ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПО ЗЕМЛЕУСТРОЙСТВУ (2014–2018)
Факультет: юридический
- Прохождение курсов Swift на Swiftbook
- Intra 42 – Piscine Swift iOS
- 100 days of Swift

О СЕБЕ

Начинающий iOS разработчик с практическим опытом в различных проектах от образовательной платформы Школа 21.

Свой путь начал с изучения CS50 от Гарварда (computer science), после чего принял решение профессионально сфокусироваться на IT.

Я прошел конкурсный отбор в Школу 21 (Ecole 42) и в процессе последующего обучения хотел заниматься iOS разработкой.

Прошел в 10ке лучших Piscine Swift iOS.