



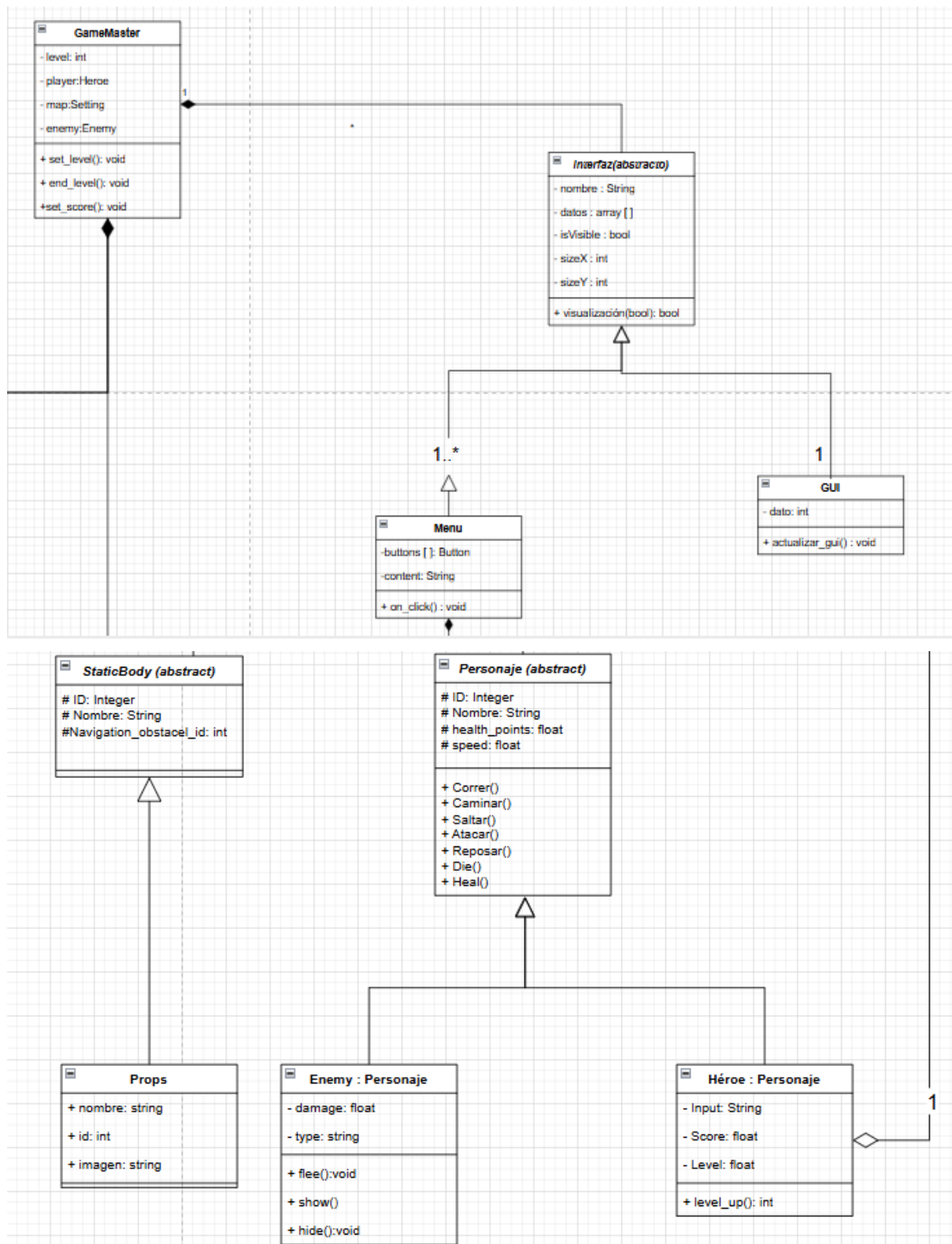
Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

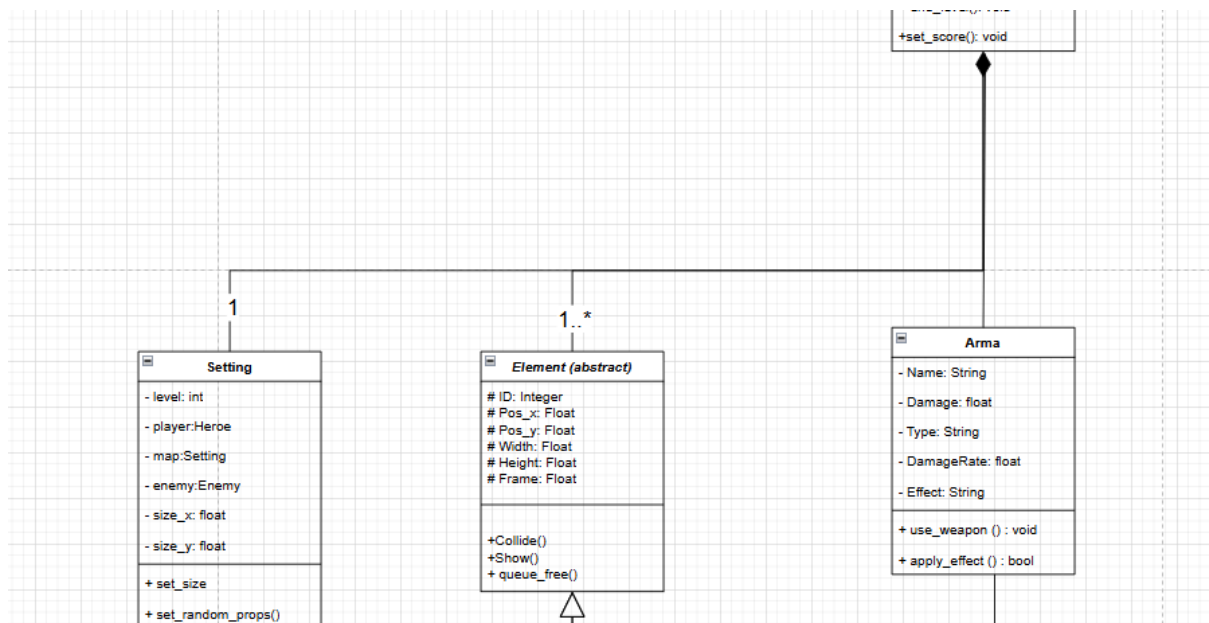
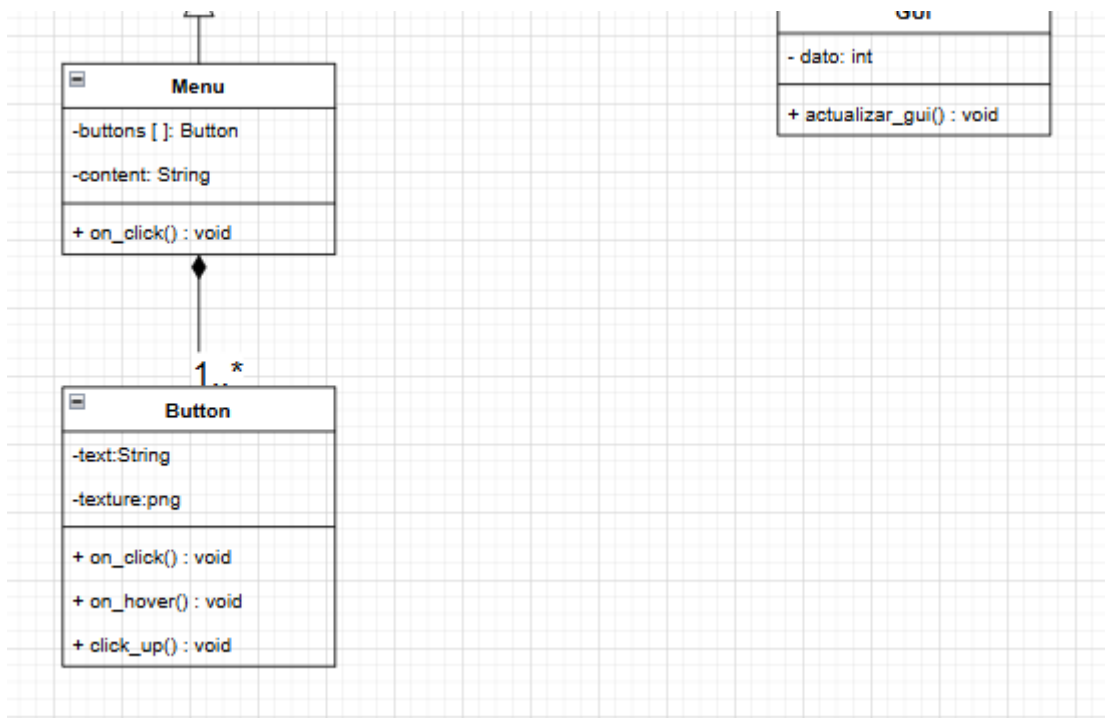
Construcción de Software y toma de decisiones

Ricardo Cortés Espinosa

Caso 3: Diagrama de clases para un videojuego

Caso 3: Diagrama de clases para un videojuego





Link:

https://drive.google.com/file/d/1Ojzwrmo07iP_adUWatjMdjSgbQkoL10g/view?usp=sharing