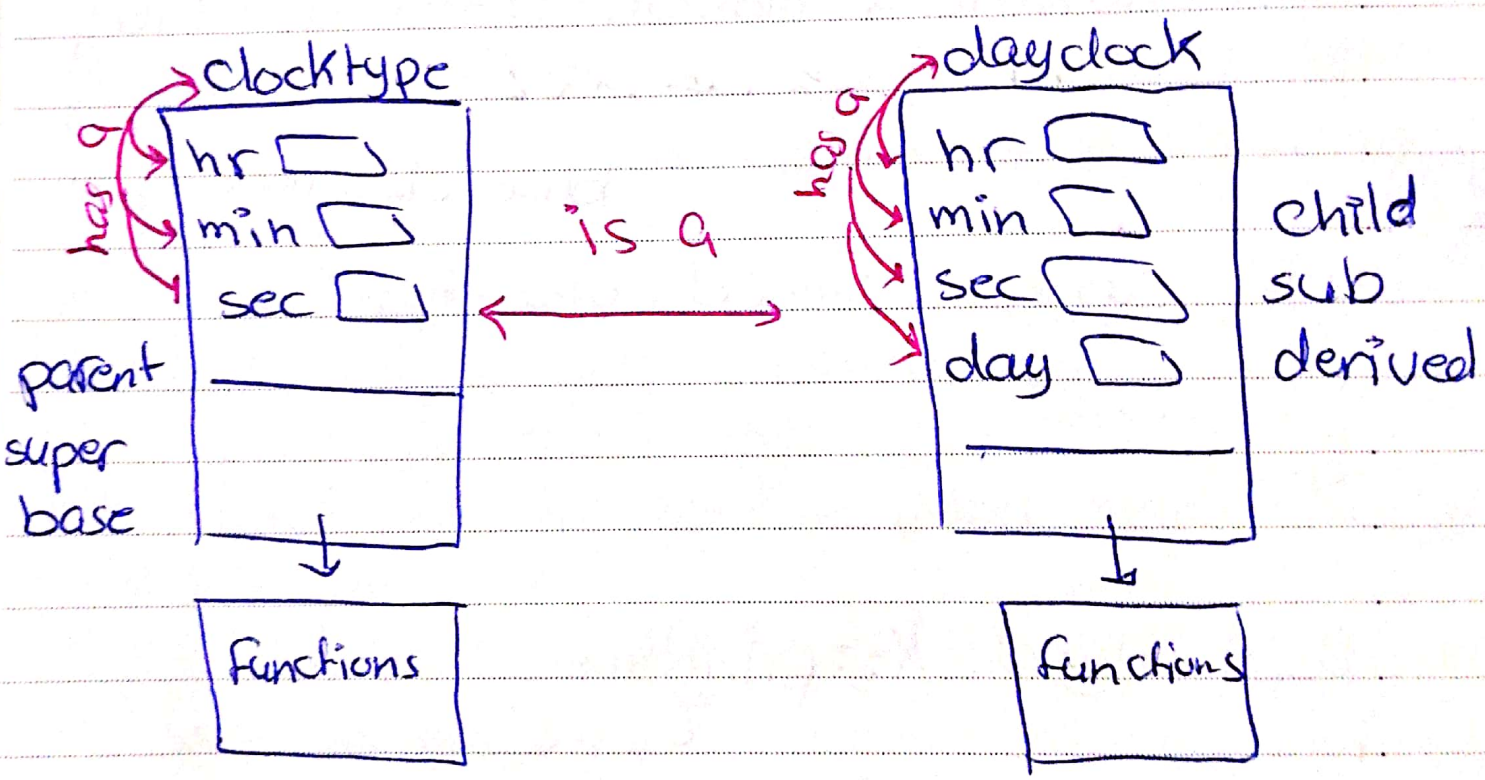
*Inheritance :- allows creation of new classes from existing classes.

Derived classes
new classes from the existing class

Base class :-
the original class



*Derived class inherits the properties of its base class.

(-): private
(+): public
(*): protected

* بستخدم الاشارات هاي عوضا عن اللغات (كل member بدلو اشارة)

Scanned by CamScanner

أنواع الـ inheritance

public — private — protected

* كيف اربط بعلاقة "inheritance" ؟

class classname : member access specifier base class name

- member access specifier ← ممكن يكون واحد من أنواع الـ inheritance فوق.
- by default ← private

```
void dayclock::dayclock:clocktype( )
{                          ← هنا بنادي الـ constructor تاع الـ base class
}
```

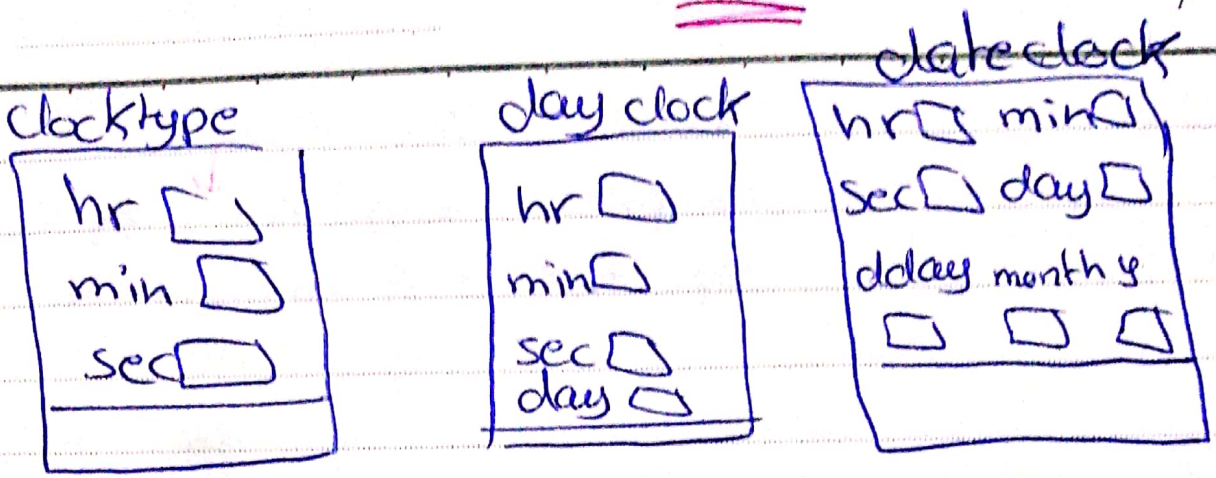
```
void dayclock::printtime( ) const
{                          ← derived class تبع الـ
```

```
clocktype::printtime( ); //over-ridding
{                          ← استدعاء الـ base class
```

* الـ (private member) في الـ base class مش هيبقى فيه الـ derivedclass ما بقدر يوصلهم مباشرة.

ALADDIN

Scanned by CamScanner



← اجبرو سؤال وحاول بوجهو بنفسك

* ملاحظة بتهمك: - بس بتشغل ظلك اعمل (save all) حتى يتحفظ شغلك.

* Derived class can include additional member (data / function)

* Derived class can redefine public member function of the base class
  - Applies only to the objects of the derived class

* All member variables of the base class are also member variables of the derived class

* private members of a base class are private to the base class ⇒ Derived class cannot directly access them
* public members of base class can be inherited as public or private members

Scanned by CamScanner

*include

preprocessor ← *
compiler بيشتغل قبل ال
ال files حيث بربط ال *
بيحي file

* لا أحوق ال class مرتبة واحطهم include وبعد
احطهم بدون ما يعيش command بعمل reading

*ifndef X // if not define
*define X

class ←
{

}

*endif

label عبارة عن
أي validid بس
ممنوع يكون نفس اسم
ال class

* بعرف الcompiler بقرأ ال if إذا جوابها
true يعني ما حرأ هاد ال class بقرأ و إذا جوابو
false ما بقرأ.

* لا يكون عندي 2 classes وعلاقة inheritance وبدي ثاني
اسم ال constructor بيحي فيه البيس بتقدم اسم ال class
* بين لو العلاقة composition بنادي ال object

Scanned by CamScanner

* لكي يكون عندي الـ derived class والـ base class overriding عندي يصير ⇐ نفس الاسم function
لكي أقدر بـ derived class وبدي استدعي الـ base class فيها أقدر بـ
لازم أحدد الآتي :-

- Name of the base class
- scope resolution operator (::)
- function name with appropriate parameter list

* Constructors of derived and base classes.

* الـ constructor تبع الـ derived class بقدر access مباشر على الـ private members موجودين بـ base class

- يفضل يعمل initialize لقيم الـ public member variables تبع الـ base class

* when a derived objects is declared, it must execute one of the base class constructors

* call to base class constructor is specified in heading of derived class constructor definition.

مثاليات

Scanned by CamScanner

* Destructors :- used to deallocate dynamic memory allocated by the object of class.

* ملاحظة من 28 آخر وجود :-

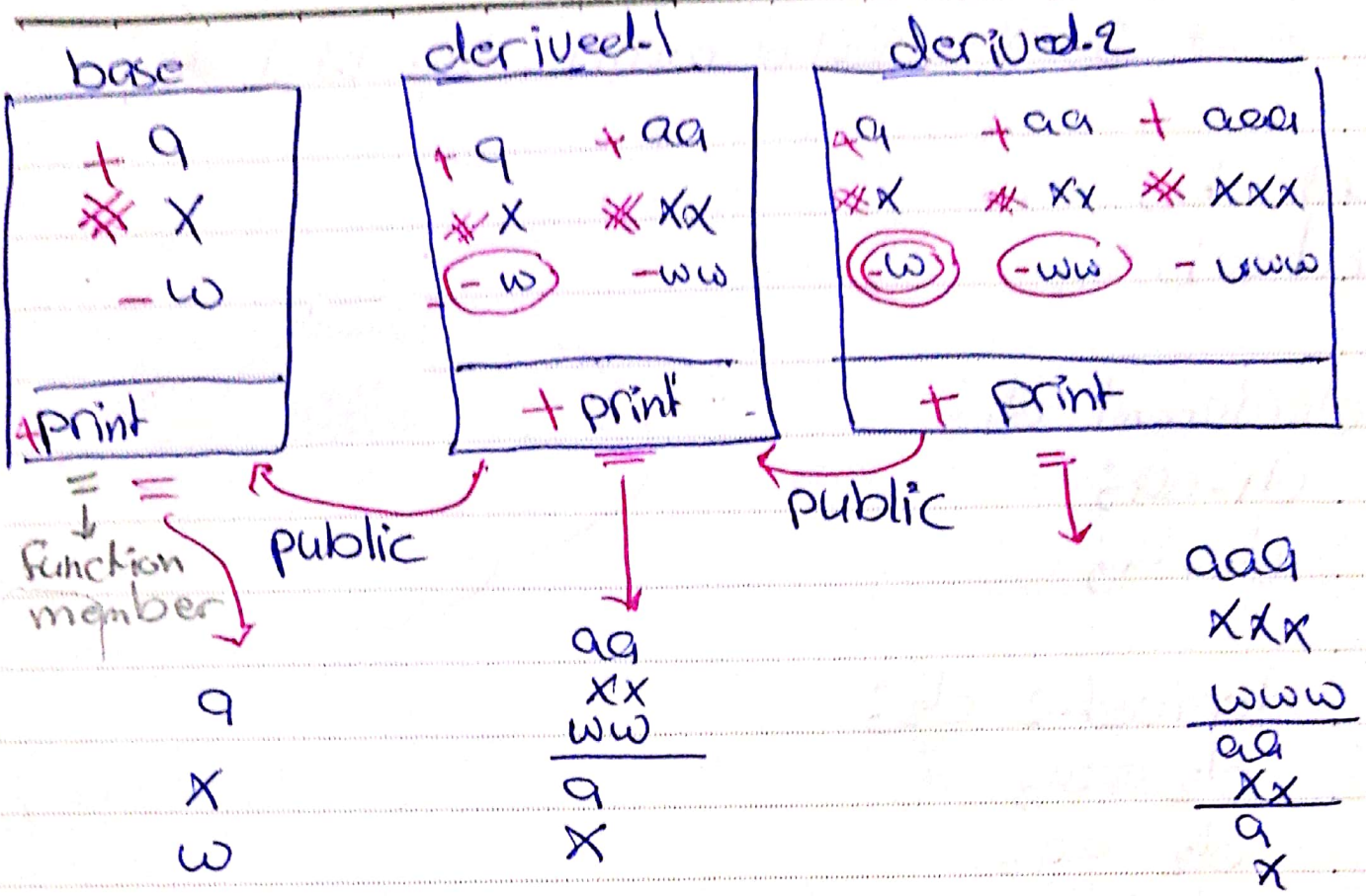
* لو العلاقة composition ويدي استخدم الـ constructor تاع الـ parent بعد الكلاس :-

~> classname :: classconstructor : obj( )

* ولو العلاقة inheritance :-

~> classname :: class constructor : base classname( )

Scanned by CamScanner



* protected :- في relationship يقدر يشوف محلوظات معينة

* قاعدتين مهمات :-

1- only access within the same class ⇐ private members لا

2- خذ العلاقة الاضيقة دائما :-

public > protected > private

Scanned by CamScanner

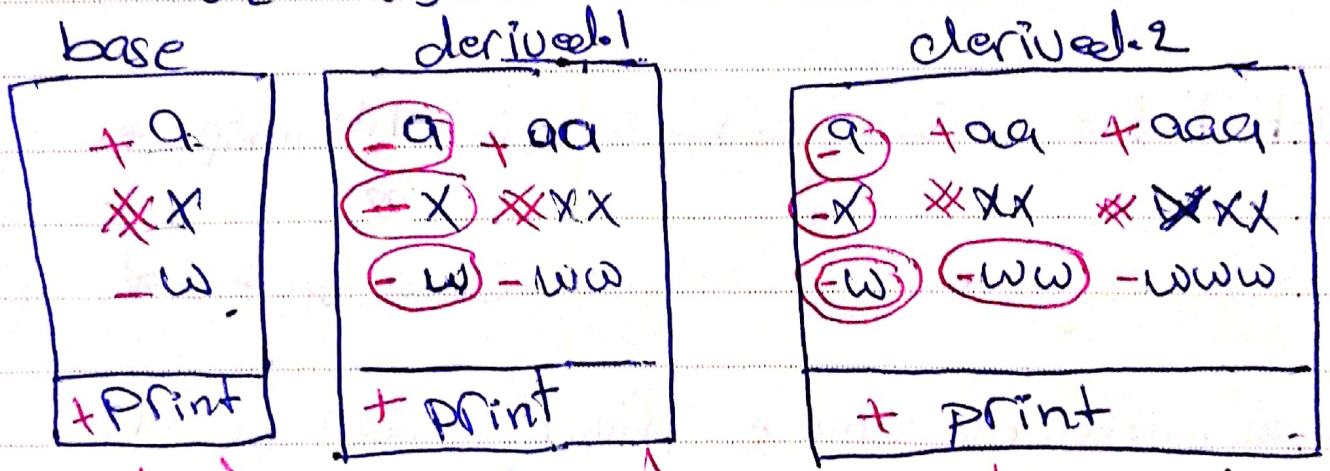
* لو كنا بال main في المثال السابق :-

```
base b;
cout<<b.a;

derived.1 d1;
d1.aa;
d1.a;

derived.2 d2;
d2.aaa;
d2.aa;
d2.a;
```

ال main طالع ال class ال derived.1 access public members



a
x
w

aa
ww
xx
a
x

aaa
xxx
www
aa
xx
ww
-a
-x

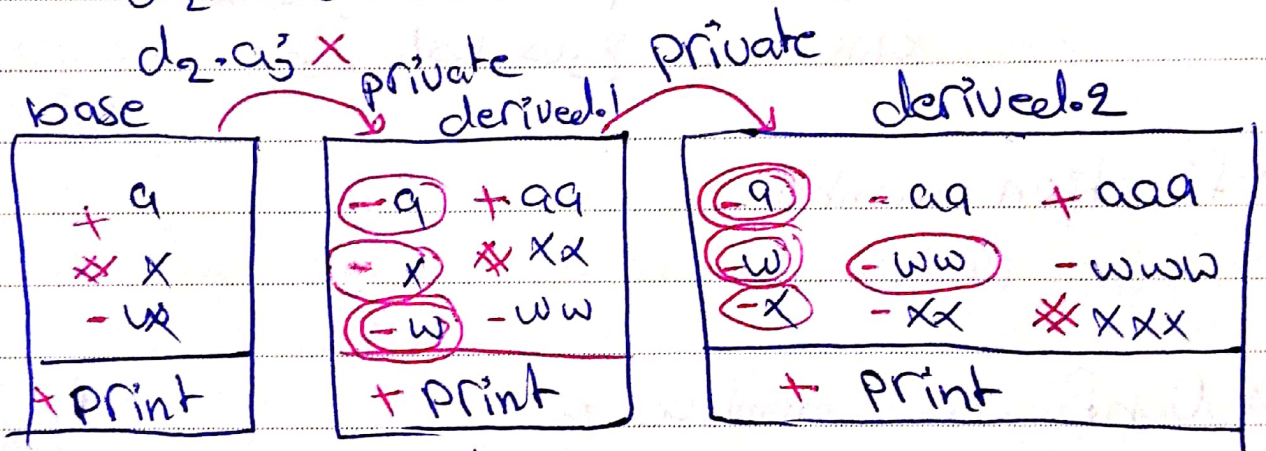
ال private بتاعت ال derived.1 مش هتقدر ال print الموجودة في ال derived.2 access

Scanned by CamScanner

* ال w ⇐ inaccessable لأنها من الأب private

* المثال السابق بال main :-

b.a; ←
d1.aa; ←
d1.a; ✗
d2.aaa; ←
d2.aa; ←
d2.a; ✗



a
x
w

aa
ww
xx
a
x

aaa
www
xxx
aa
xx

* main بال :-

b.a; ←
d1.aa; ←
d1.a; ✗
d2.aaa; ←
d2.aa; ✗
d2.a; ✗

Scanned by CamScanner