

第一部份、主題背景介紹

一、故事宇宙時空及創作構想：

曾經，每天的天氣都是由人們投票決定。掌管天氣的眾多天神們會依據人類的投票期望值製造隔天的天氣。長期以來票數達成平衡，平均兩週會有三天下雨。但對不同職業的人來說這樣的天氣遠遠不足以滿足他們的生活基本需求，所以有人發起天氣組織，好招同行、有共同需求的人嘗試改變現狀。

原本人類長時間達成平衡，每族都各自投給一樣的選項，達成輪迴的天氣，但某一天某國進步而改變了一部份票數，世界陷入混亂，天氣投票不再規律，天神們與人類間長期的和平也陷入前所未有的危機。

對於天神而言，雖然他們貴為神，但他們的工作、收入完全取決於人類的票數，天庭的故事更像是一個社會的縮影。日神掌管著太陽的升起落下；雨神掌管著天降甘霖與狂風暴雨；雷神掌管著威嚇力量十足的雷聲；夏神掌管著熱能的供應；冬神則負責氣溫驟降的需求。

而面對這樣的局勢混亂，眾神們召開了一系列的天神會議，來決策、擬訂出應對人類世界動盪的解決方案，其中包括了雷神和雨神提出的暴雨企劃、提高報酬等提案；冬神和夏神提倡的季節更替草書；秘書代表發表的天神自治動議。

而我們的故事主線也將圍繞在解決氣候掌權的人神之亂，主角為掌管太陽運行的日神，太陽乃太陽系之首，散發著無比耀眼的光，給予地球村民們用不盡的白天，認真工作的日神也總是馬不停蹄的為人們操縱著光的供應，然而長時間的工作使日神疲憊不堪、日復一日的單調生活也讓日神變得愈發厭世、缺乏活力。

在主線部分，日神將出席各項會議，一同參與討論，在不同天神之間來回溝通、協議，與各天神想守護的天氣現象、價值觀彼此磨合，最後作出最終決策，以不同的選擇、劇情走向、結局來結束這段時間以來的紛亂。

而在支線部分，隨著天神們之間的感情糾葛、密切互動，如同一個小型社會般，天神與人類一樣擁有著七情六慾，時而的吵架冷戰造成微小的氣候動盪、偶爾的親密互動也造就奇異的天氣現象。在時間的推移中，慢慢地天神之間也開始產生了不可言喻的情愫，愛情的種子開始在眾神之間播下。

厭世、生活單調的日神在與天神的各種互動下，與不同的神建立起了親密的感情，在整個劇情發展中因不同的選擇而與不同的天神累積好感度，最後將與其中一位天神好感度培養值達到滿分，共同誕下「新生神」。至此，一個全新的天氣現象出现在了人類的世界。

二、預計書寫的類別與條目一覽表：

以列表的方式製作一個類別與條目的目錄

類別	神	新生神	人
條目	日神 雨神 雷神 夏神 冬神	月神 閃電神 雲神 風神 日寶寶	秘書

三、類別說明以及其後設資料欄位設定：

說明各類別及後設資料欄位的內涵

神：根據人類投票結果，各司其職控制天氣變化。

新生神：隨著玩家劇情選擇，與神互動之後誕生出的新生神。

人：人類

神 / 日神	
簡述	小麥肌雙胞胎姊妹，每日輪流值班 12 小時，不停歇的工作以至於有錢沒時間花，對繁忙的工作感到乏味。
後設資料內容	能力：操控光 工作：控制太陽的運行 性別：女 年齡：1,356,432,245 個性：黑暗、厭世 工作時長：一人 12 小時/日 財富：富裕 打扮：喜歡穿黑色高貴衣服

神 / 雨神	
簡述	人類投票「雨天」當選才需要工作，生活自由，有很多技能，常常兼差天國的各種工作。
後設資料內容	能力：操控水

	<p>工作：控制降雨</p> <p>性別：男</p> <p>年齡：1,350,565,078</p> <p>個性：內向</p> <p>工作時長：不固定，一週平均工作三天</p> <p>財富：中產</p> <p>打扮：多變、時尚</p>
--	---

神 / 雷神	
簡述	雨神的弟弟，暴雨時會跟雨神一起工作。工作較少又好吃懶做，常找雨神哥哥要錢。
後設資料內容	<p>能力：操控雷</p> <p>工作：控制打雷</p> <p>性別：男</p> <p>年齡：1,350,565,076</p> <p>個性：懶散</p> <p>工作時長：不固定，一個月平均工作兩天</p> <p>財富：窮</p> <p>打扮：T-shirt 配短褲</p>

神 / 夏神

簡述	人類的氣溫票數時常維持在涼爽溫度，而熱能會慢慢消耗，每降低五度夏神就會提供熱能升高五度，因此溫度長期維持在 21°C-26°C 之間。
後設資料內容	<p>能力：提供熱能</p> <p>工作：升溫</p> <p>性別：女</p> <p>年齡：1,350,438,941</p> <p>個性：活潑淘氣</p> <p>工作時長：一週四天到五天</p> <p>財富：中高產</p> <p>打扮：辣妹風</p>

神 / 冬神	
簡述	溫度長時間由夏神控制，只有投票結果需大幅度降低溫度時東神才會工作。
後設資料內容	<p>能力：吸收熱能降溫</p> <p>工作：降溫</p> <p>性別：男</p> <p>年齡：1,350,438,941</p> <p>個性：開朗、聰明</p>

	<p>工作時長：一週一到兩天</p> <p>財富：中產</p> <p>打扮：保暖毛茸茸雪白長袍</p>
--	---

新生神 / 月神	
簡述	由日神與冬神生出的小孩。長大後與日神分攤工作，點亮夜晚。
後設資料內容	<p>能力：操控夜</p> <p>工作：控制月亮</p> <p>性別：女</p> <p>個性：高傲、優雅</p> <p>工作時長：12 小時/日</p> <p>財富：中高產</p> <p>打扮：只穿鵝黃色、黑色、白色的衣服</p>

新生神 / 閃電神	
簡述	由日神與雷神生出的小孩，閃電從此誕生。
後設資料內容	<p>能力：操控電</p> <p>工作：控制閃電</p> <p>性別：男</p> <p>個性：外向、風流</p>

	<p>工作時長：不固定，一個月平均工作兩天</p> <p>財富：中產</p> <p>打扮：美式運動風</p>
--	--

新生神 / 雲神	
簡述	由日神與雨神生出的雙胞胎，雲就此誕生。
後設資料內容	<p>能力：操控雲</p> <p>工作：控制雲的多寡</p> <p>性別：男</p> <p>個性：溫暖、安靜</p> <p>工作時長：一人 12 小時/日，每日輕鬆程度不依</p> <p>財富：中高產</p> <p>打扮：犬系</p>

新生神 / 風神	
簡述	由日神與夏神生出的小孩，風就此產生。
後設資料內容	<p>能力：操控風</p> <p>工作：控制風速、風向等</p> <p>性別：女</p> <p>個性：大辣辣</p>

	<p>工作時長：視投票結果決定</p> <p>財富：中產</p> <p>打扮：可愛運動風</p>
--	--


新生神 / 日寶寶	
簡述	由日神與秘書生出的寶寶，常不小心干擾太陽型態。
後設資料內容	<p>能力：干擾太陽</p> <p>工作：無</p> <p>性別：男</p> <p>個性：愛哭愛鬧</p>

人 / 秘書	
簡述	每 50 年被眾神投票選出的人類，負責統整隔日天氣表通知需工作的眾神。
後設資料內容	<p>具備能力：算數</p> <p>工作：搜集統計每日天氣票數</p> <p>工作時長：每日晚間</p> <p>薪水：月薪 10 萬</p>

地理位置:地區

天庭

類別	主要分區	住所	行政區
條目	行政區 山區 雲朵區 住所區	季節區 潮濕天氣區 無拘束區 日神住所	會議室

天庭 / 行政區	
簡述	眾神的行政地點，所有議題皆在會議室處理。
後設資料內容	<p>地理位置：雲朵區邊緣</p> <p>用途：處理行政問題</p> <p>使用人：日神、天神、雨神、雷神、冬神、夏神、秘書</p> <p>最常使用空間：會議室</p> 

住所區

類別	主要分區	居住天神
條目	季節區 天氣潮濕區	季節區:春夏秋冬 潮濕天氣區:雨神雷神

	無拘束區 日神住所區	無拘束區:風神、秘書、其他天神 日神住所:日神
--	-------------------	--------------------------------

住所區 / 季節區	
簡述	春夏秋冬 的季節神居住於此
後設資料內容	地理位置：天庭住所區 用途：包含所有季節神的住所區 宮殿：花殿 夏殿 居住人：所有大大小小天神和秘書

住所區 / 天氣潮濕區	
簡述	雨神、雷神居住於此
後設資料內容	地理位置：天庭住所區 樹林 用途：包含樹林以及雷神、雨神的宮殿 宮殿：雷殿、雨殿 居住人：小動物、雷神、雨神

住所區 / 無拘束區

簡述	大大小小天神住所
後設資料內容	<p>地理位置：天庭住所區</p> <p>用途：包含所有其他天神的住所區和風神、秘書住所</p> <p>宮殿：風殿</p> <p>居住人：所有大大小小天神和秘書、風神</p>

住所區 / 日神住所區	
簡述	日神居住於此
後設資料內容	<p>地理位置：天庭住所區最高點</p> <p>用途：日神住所區</p> <p>宮殿：太陽殿</p> <p>居住人：日神</p>

季節區

季節區 / 花殿	
簡述	春神住所
後設資料內容	<p>地理位置：季節區</p> <p>用途：居住地</p> <p>外觀：充滿鮮花，嫩草</p>

	居住人：春神
--	--------

季節區 / 夏殿	
簡述	夏神住所
後設資料內容	地理位置：季節區 用途：居住地 外觀：充滿椰子樹、海灘 居住人：夏神

季節區 / 楓殿	
簡述	春神住所
後設資料內容	地理位置：季節區 用途：居住地 外觀：充滿楓葉、木質元素 居住人：秋神

季節區 / 冰殿	
簡述	冬神住所
後設資料內容	地理位置：季節區

	<p>用途：居住地</p> <p>外觀：冰建成之宮殿</p> <p>居住人：冬神</p>
--	--

天氣潮濕區

天氣潮濕區 / 雨殿	
簡述	雨神住所
後設資料內容	<p>地理位置：天氣潮濕區</p> <p>用途：居住地</p> <p>外觀：位在樹林裡，隨時下雨</p> <p>居住人：雨神</p>

天氣潮濕區 / 雷殿	
簡述	雷神住所
後設資料內容	<p>地理位置：天氣潮濕區</p> <p>用途：居住地</p> <p>外觀：位在樹林邊緣，樹林最高點，隨時有雷聲傳出</p> <p>居住人：雷神</p>

無拘束區

無拘束區 / 風殿	
簡述	風神住所
後設資料內容	<p>地理位置：無拘束區</p> <p>用途：居住地</p> <p>外觀：位在無拘束區中央，沒有屋頂牆壁，希臘式建築</p> <p>居住人：風神</p>

無拘束區 / 秘書住所	
簡述	秘書住所
後設資料內容	<p>地理位置：無拘束區</p> <p>用途：居住地</p> <p>外觀：新摩登型態，全白色房子內部和高科技儀器</p> <p>居住人：秘書</p>

日神住所區

日神住所區 / 太陽殿	
簡述	日神住所
後設資料內容	地理位置：天庭居住區最高點

	用途：居住地 外觀：全金打造 居住人：日神
--	-----------------------------

四、所有條目及類別書寫的分工計畫：

Twine：

支線: 秘書:薛復蓉、夏神冬神:陳天心、雷神雨神:羅悅庭

統整以及建置:薛復蓉

MediaWiki:

地理位置創建和國家歷史:羅悅庭

人族和地區:薛復蓉

人物:陳天心

統整:陳天心

發表 PPT: 羅悅庭

撰寫 read.me：羅悅庭

企劃書:

負責大綱類別介紹:陳天心

互動機制說明:薛復蓉、

多線敘事設計、第二版統整:羅悅庭

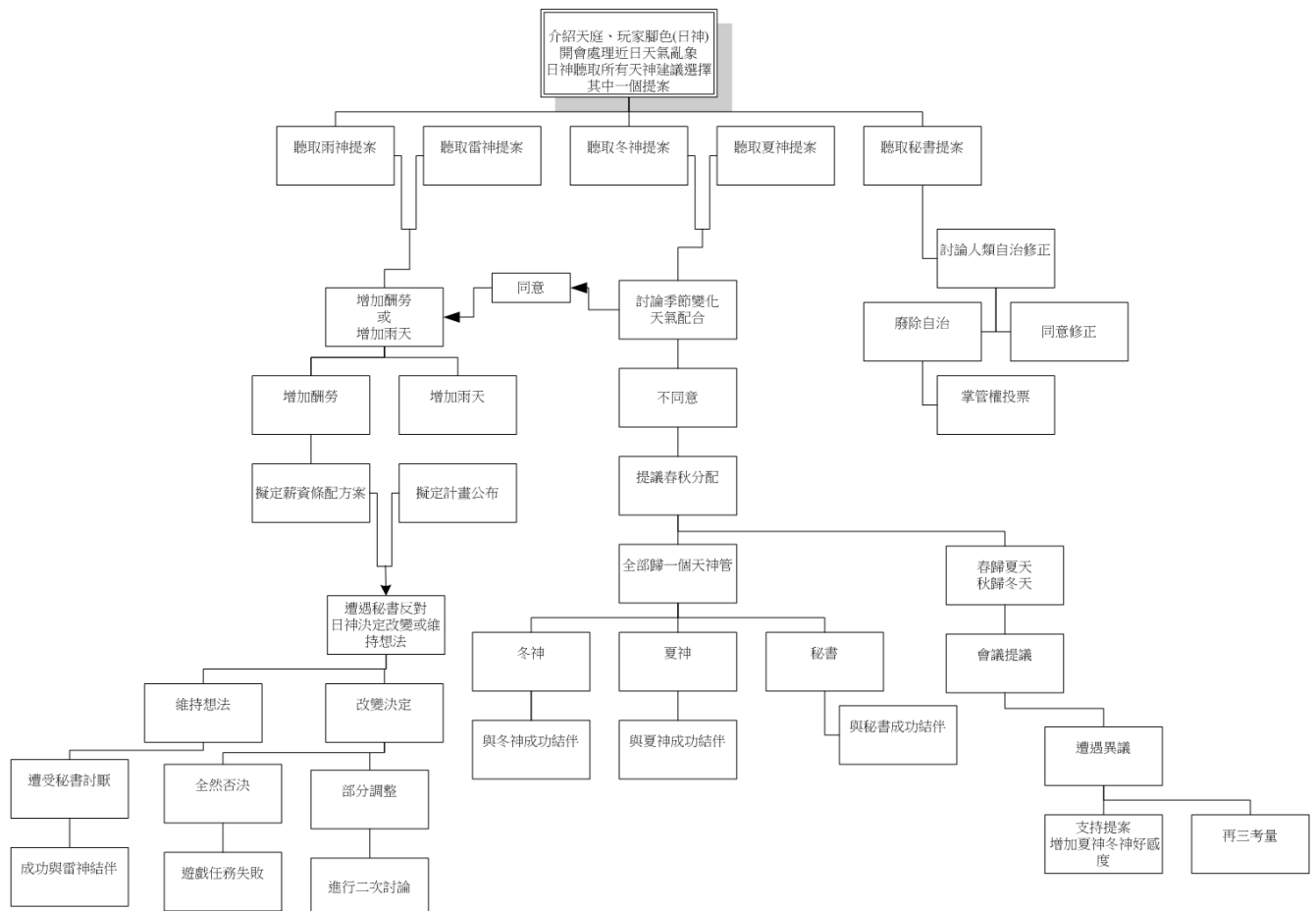
第二部份、多線敘事設計

一、表現方式及媒材設計：

我們將以 Twine 完成本作品，以文字描述居多，裡面包含複雜支線。

二、故事藍圖（庭）：包含故事線的設計概念、分支圖、以及必要的人/事/時/地/物的關係圖

日神為玩家角色，一進入遊戲，日神開始日常的各項工作，其中最大的則是負責大家每天投票天氣的整理和通知。遊戲開始將提供幾個選擇讓日神選擇相處的對象，最後透過玩家選擇成功與其中一位天神產下後代，創造多種不同結局。玩家第一個面臨的問題便是遇到天氣大亂狀況下開會時要選擇哪位天神的提案做為建議，此時天神們大致分為三組:第一組為雨神和雷神，第二組為季節組:夏神和冬神，最後一組則為秘書。第一個選擇開啟玩家解決決定今日天氣的方向。

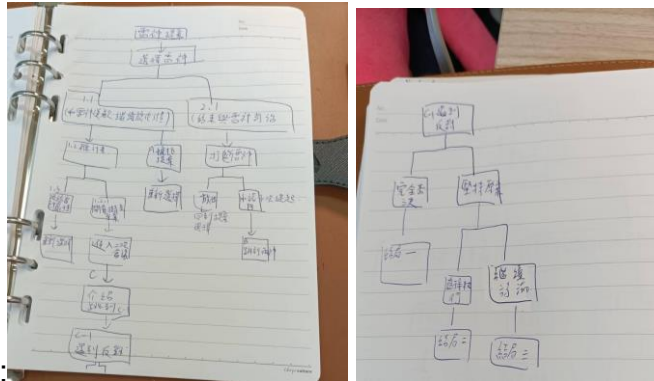


上方圖片為第一版大致圖

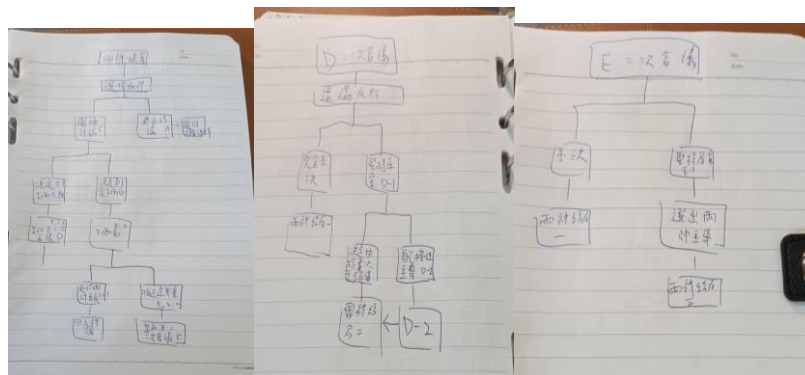
最終版:

冬神提案:[https://coggle.it/diagram/Yc1JP714-](https://coggle.it/diagram/Yc1JP714-BEo46Mj/t/%E7%AC%AC%E4%B8%80%E5%A0%B4%E6%9C%83%E8%AD%B0)

[BEo46Mj/t/%E7%AC%AC%E4%B8%80%E5%A0%B4%E6%9C%83%E8%AD%B0](https://coggle.it/diagram/Yc1JP714-BEo46Mj/t/%E7%AC%AC%E4%B8%80%E5%A0%B4%E6%9C%83%E8%AD%B0)

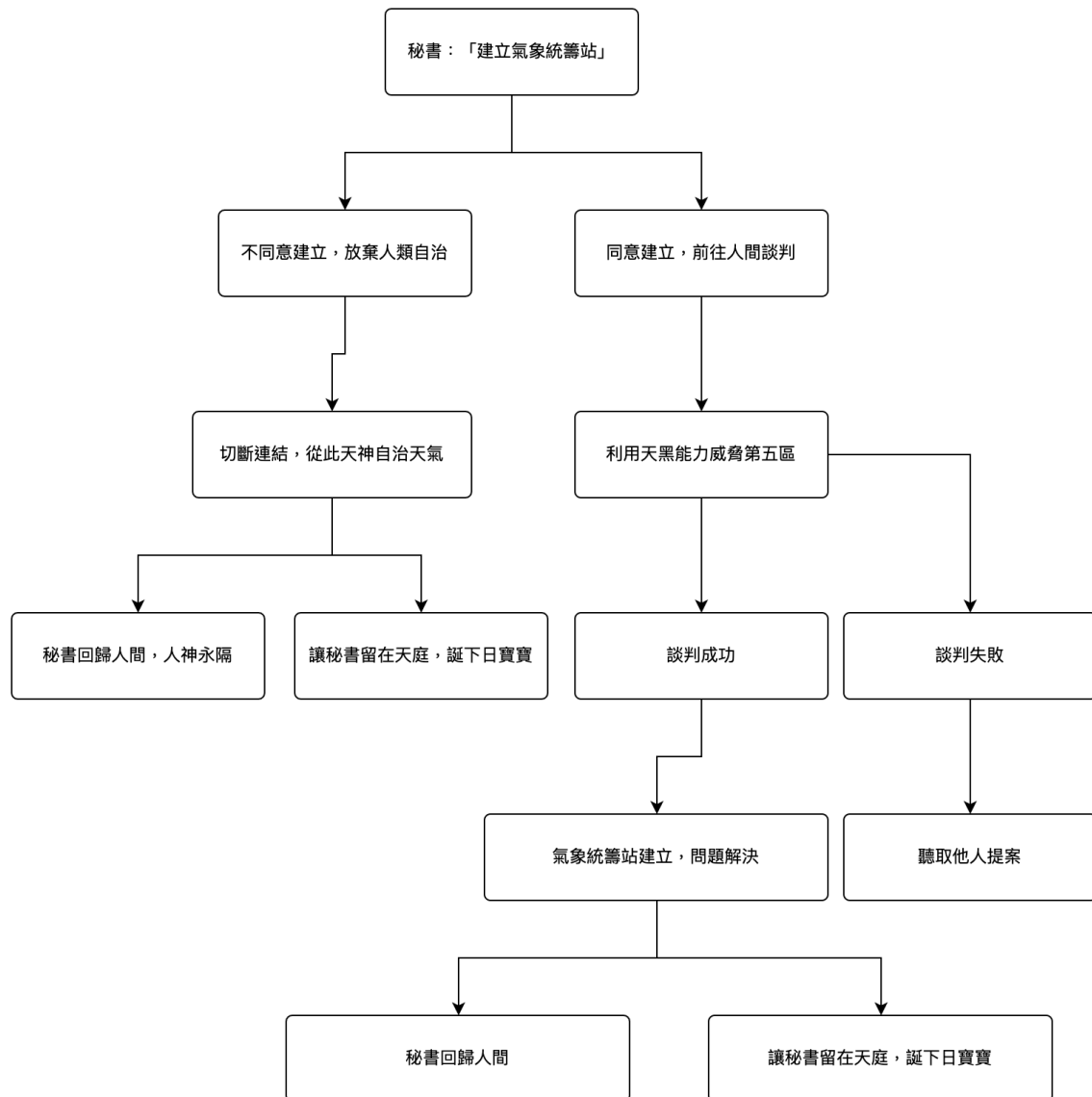


雷神提案:



雨神提案:

秘書提案:



三、互動機制說明：故事進行方式、畫面舉例

故事進行方式：

1. 主線：解決氣候混亂

觀眾以「日神」身份進入遊戲，採第一人稱視角，決定日神的一切行動，包括

參與會議、投票表決，並且與各天神來回交涉各自提出的解決方案，在過程中，

不同的選擇將導向不同版本的最終決議，這場混亂之爭的結局、人神關係的改變都將受到影響。

2. 支線：日神的感情發展

觀眾以「日神」身份進入遊戲，採第一人稱視角，決定日神的一切行動，包括與誰互動、跟他講什麼話等等，並且在此遊戲過程中，累積日神與各天神的互動好感值，最後結局與最高好感度的天神誕下新生神，創造出全新的天氣現象。

四、多線敘事的分工計畫：

所有組員共同討論出主線劇情，並分工寫出六條多線故事。

故事線	負責人
日神與秘書	薛復蓉
日神與雷神	羅悅庭
日神與雨神	羅悅庭
日神與冬神	陳天心
日神與夏神	陳天心
統整	薛復蓉