1. 法本话试36分钟：

问题---闭包；操作节点；深拷贝；阻止冒泡；事件委派；replace；Date；数组方法；promise；箭头函数；letconst；react生命周期；父子组件传值；redux；antd；封装组件；antd遇到的坑；盒子模型；圆角；三角；权重；webpack用过的loader和插件；垂直居中响应式布局；前后端联调；项目上线。  
博彦科技(13分钟)：  
flex布局； 跨域方式； 原型链； 闭包； ES6箭头函数； 数组方法； 遍历对象； 怎么创建没有\_\_proto\_\_属性的对象； redux； react中遇到的坑。

1，nodejs常用模块

2，react生命周期

3，react无关组件的传值（答案context）

4，es6数组方法

5，react中key作用

6，async作用

7，this指向，如何改变指向，apply、apply可以改变指向吗

8，webpack配置，如何优化webpack

9，async/await（es7）异步处理

（阿里二面30分钟）

1、原型链继承

2、Css定位的理解（position、float、display）

3、原生JS数组的操作方法

4、原生JS中事件/事件流的理解

5、是否用过mobx？

6、Redux的工作原理

7、filter、forEach、map区别

8、业务：封装公共组件/公共机制（API）供其他人使用时应该考虑哪些问题？

阿里技术面：

1.近期做项目印象最深的问题是什么，怎么解决得。

2.使用fetch方法请求可以中途打断吗

3.一个场景：当我在A页面发送一个fetch请求 抛出请求异常时我已经离开当前路由页面 这个错误我怎么处理

4.怎么封装一个方法将上述场景的错误统一处理

5.http中常用的方法有哪些

6.什么是重绘和回流

7.es6新特性 let const var

8.Map set

9.深拷贝浅拷贝 怎么实现？有一个数组怎么做深拷贝 数组的内容是一个对象怎么做深拷贝

10.React生命周期

11.怎么做React的组件优化

12.Webpack手动配置

13.Display：flex了解哪些

14.输入一个url发生了什么 答了先找缓存 再链接dns找ip 通过TCp/Ip握手连接 再请求等待响应渲染等等后

问：请问这个过程中还有那些可以发散的技术

react16.0之后新增的生命周期钩子函数

<https://imweb.io/topic/5b8cacaa7cd95ea863193572>

1.react–redux

2.react–redux中间件，使用方法，reducer如何同步变异步

3.react传值

4.http请求头

5.webpack如何配置

6.redux原理

7.flex实现垂直居中

8.react16之后新增的函数

中软

1.简单的自我介绍

2.react的使用

3.react的生命周期

4.如何把本地项目部署到服务器

5.本地项目怎样创建

6.怎样对项目进行本地测试

7.说一说flex

8.flex上下左右居中布局

for 和for in 的区别

数组去重

数组排序

promise

key 值的使用

redux 流程

dav 用过吗

软通：  
盒子模型  
display 的值  
模块化的了解  
定位方式  
position 的默认值  
伪类元素  
性能优化  
懒加载  
数据类型  
＝＝和＝＝＝区别  
改变this指向和区别  
异步编程有哪些  
闭包  
回调函数属于闭包吗  
移动端开发的问题  
es6新增的你常用的特性

张开远 2019/03/07 20:27:21  
文思海辉二面（React+Nodejs） 51分钟  
（大部分都是发散性题目，深度较高）  
1. 自我介绍  
2. 简历项目（antd后台管理系统）中主要负责的部分  
3. antd使用过程中遇到的坑  
4. 按需加载的原理（发散问题，不会）  
5. 闭包，jsonp， fetch， 跨域， 如何跨域共享cookie（没答好，CORS啊。。。）  
6. cookie、localstorage、sessionStorage  
7. ES6新功能，let const 箭头函数 promise  
8. React生命周期  
9. React组件优化  
10. 深拷贝浅拷贝，React深拷贝问题（这是我的坑啊，面试直接被问了）  
11. 16.3版本context API，及缺陷（缺陷没答出来，我觉得应该是属性传递冗余问题，发散到高阶组件）  
12. Nodejs问了一些问题  
13. css回流、重绘  
14. 网页优化  
15. http请求方式，区别  
16. 从输入url到看到网页的过程  
17. flex布局  
18. 了解的新技术  
19. 最近！关注的技术文档，详细介绍印象最深的一篇文档

中软

1.简单的自我介绍

2.react的使用

3.react的生命周期

4.如何把本地项目部署到服务器

5.本地项目怎样创建

6.怎样对项目进行本地测试

7.说一说flex

8.flex上下左右居中布局

for 和for  in 的区别  
数组去重  
数组排序  
promise   
key 值的使用  
redux 流程  
dav 用过吗

中软：

1.有一个九宫格，三排三列，实现点击每个格的时候颜色和数字随机

2.文本框输入的时候判断输入的内容为a =b 的格式，并且为多行文本

3.json 对象，不知道多少层，输出所有对象格式的对象

4.react 生命周期

5.setstate 放在component DidMounte 中发生什么？

6.setstate 放在componentDidUpdate 中会不会重新渲染

7.组件之间传值

9.有一个表单项，并且有相应的添加和删除按钮，点击添加会填进来一个表单项，点击删除 按钮就相应删除，并且要实现所有表单项中的value 值不会互相影响

？前端优化，加上webpack优化设置（加速通信处理）（https://mp.weixin.qq.com/s?\_\_biz=MzU3ODQ0MDY4MQ==&mid=2247484419&idx=1&sn=071de5c3e6b71a6d8bfab4dea1e13b37&chksm=fd741885ca039193efc282bfe9efb84d4db48dabfb2fdc386367303aa8cca2910f0f987609e5&mpshare=1&scene=23&srcid=#rd）

？Es6的async异步，es7的await异步处理

？在componentwillreceiveProps中这只setstate会不会造成死循环（https://www.jianshu.com/p/f2d8adefc421）