Interfaces gráficas según requerimientos del proyecto GA6-220501096-AA3-EV03

Leidy Viviana Cala Estrada

Ficha 2675824y GAES Programador 2023

Nombre del Instructor
JUAN CARLOS GUERRERO MALDONADO

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE - SENA

Centro de Servicios Financieros - Regional Distrito Capital

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

2023





Contenido

Versión del documento	
Introducción	
Alcance	
Evidencia	
Conclusiones	
Bibliografía	









Versión del documento

Versión	Fecha	Responsable	Descripción
1.0	25-02-2024	Programador 2023	Versión Inicial









Introducción

Al abordar la creación de las vistas del software a desarrollar, este trabajo presenta de manera detallada los formularios que contendrán información clave en cada una de las interfaces del programa. Además, se propone una serie de estilos para garantizar una adaptación efectiva a las exigencias específicas del software. La propuesta también abarca el diseño de menús destinados a facilitar la navegación dentro del sistema, asegurando una interacción fluida entre el usuario y los datos que administra el software. Este enfoque no solo prioriza la funcionalidad, sino que también busca hacer que la experiencia sea atractiva y sencilla para el usuario final.









Alcance

Crear la interfaz gráfica definiendo colores, usabilidad, estilos, menús; cumpliendo con las necesidades del software a desarrollar.









Evidencia

Según las necesidades del software a desarrollar se plantean las siguientes vistas o interfaces que contienen la información relevante a tener en cuenta cuando se captura información de los proyectos de la Asociación agropecuaria.

El software consta de:

1. Panel de navegación / presentación



Se presenta el software con su logo y bienvenida al usuario para ingresar a las funciones del programa.



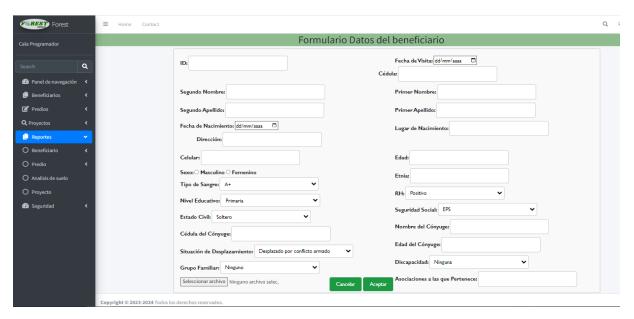






2. Módulo de beneficiarios

2.1 Crear beneficiario



Se registra toda la información personal del socio y beneficiario de los proyectos de la Asociación.

2.2 Listas de beneficiarios

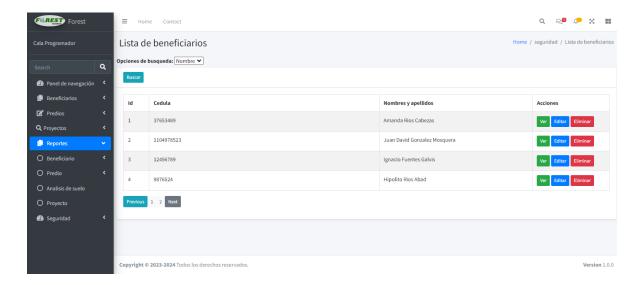
Permite hacer búsquedas de la información de los beneficiarios, realizar modificación de la información y eliminar información.





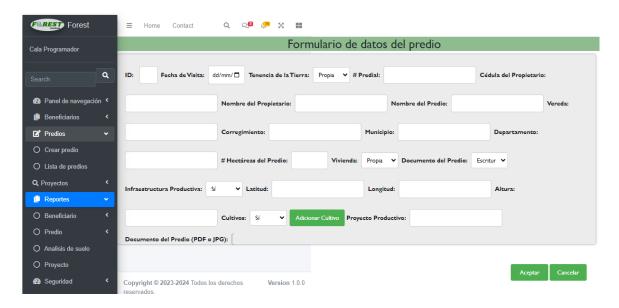






3. Módulo de predios

3.1 Crear información de predios



En este formulario se crea la información general del predio.







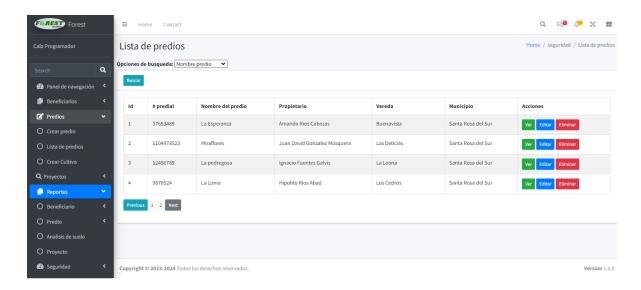


3.2 Crear cultivo



Se crea la información para los datos de los cultivos de los predios.

3.3 Lista de predios



Permite realizar búsqueda de los predios, editar y eliminar información.



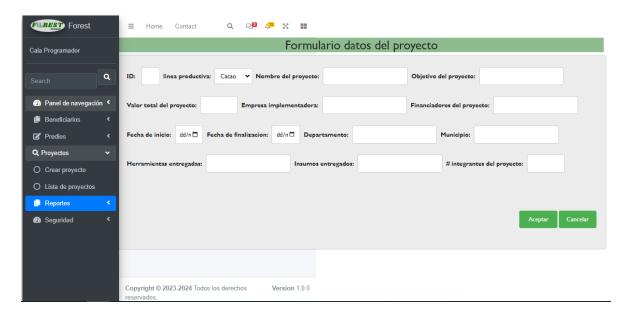






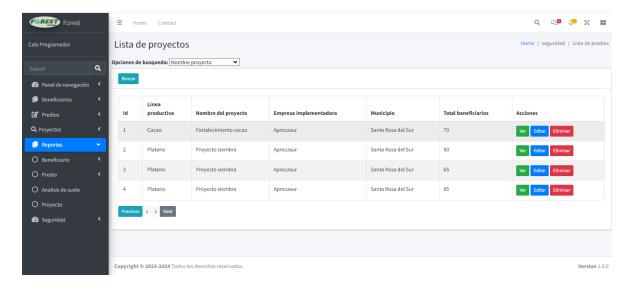
4. Módulo de proyectos

4.1 Crear proyecto



Este formulario es para incluir la información más importante del proyecto.

4.2 Lista de proyectos



Permite hacer búsqueda de los proyectos, editar y eliminar información.









5. Reportes

5.1 Reportes por beneficiario



Genera los reportes de la información de los beneficiarios de acuerdo a la categoría de búsqueda.

5.2 Reporte por predio











Genera los reportes de la información de los predios de acuerdo a la categoría de búsqueda.

5.3 Reporte por Análisis de suelo



Genera los reportes de la información de los datos de los análisis de suelo introducidos al sistema de acuerdo a la categoría de búsqueda.









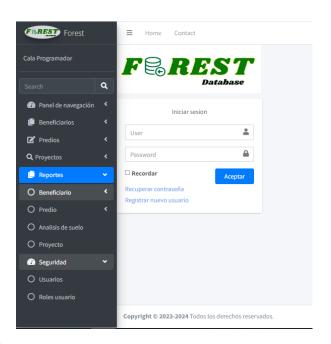
5.4 Reporte por proyecto



Genera los reportes de la información de los datos de los proyectos introducidos al sistema de acuerdo a la categoría de búsqueda.

6. Módulo de seguridad

6.1 Usuarios







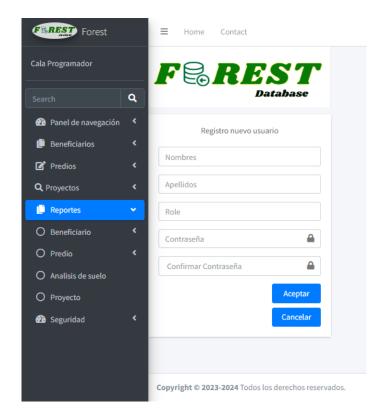






Permite el ingreso al sistema de los usuarios con su ID y contraseña.

6.2 Roles de usuario



Registro de la información de los usuarios que van a usar el sistema y su rol dentro del sistema.









Conclusiones

El desarrollo de la interfaz gráfica para el proyecto de software ha implicado la consideración de varios aspectos. Los estilos y menús se han basado en la plantilla AdminLTE para facilitar la creación de las vistas y adaptabilidad al proyecto de software. La presentación detallada de formularios en cada una de las vistas del software contiene la información más relevante para la Asociación, permitiendo una interacción intuitiva con los datos. La propuesta de estilos se adaptó a las necesidades específicas del software, asegurando así una interfaz visualmente atractiva y funcional.









Bibliografía

Lenis, A. (17 de Mayo de 2023). *Qué es la interfaz de usuario, qué tipos existen y ejemplos*. Hubspot: https://blog.hubspot.es/website/interfaz-usuario



