

## Desafio Técnico - Flutter

A **Empresa X** foi contratada por uma ONG de adoção de animais. Você como desenvolvedor do projeto, precisará desenvolver um APP para controlar quem pode acessar a aplicação, além da visualização de informações dos pets disponíveis para adoção.

### Requisitos obrigatórios

O APP deverá ser escrito em dart utilizando o flutter.

Criação de um json contendo uma listagem de e-mails que podem acessar o aplicativo, ou seja, somente pessoas que estiverem com o e-mail nesta lista, poderão logar.

Login:

Nesta tela validaremos apenas o e-mail (json) da pessoa que está tentando acessar o aplicativo.

Listagem dos pets:

Nesta listagem devemos considerar os gatos e cachorros. Podem estar listados de forma mesclada ou categorizados.

Visualização das informações do pet:

Essa tela será exibida ao clicar em um pet na listagem. Nesta tela, devemos mostrar as informações do pet.

Pode mostrar as informações que julgar necessário.

### Requisitos que serão considerados como plus

Fácil troca de fontes e cores no código.

Fácil adaptação a novos providers (APIs).

APK do APP.

Login persistido na memória, ou seja, ao fechar o APP e abri-lo novamente, o usuário já deverá estar logado.

### Observações

Os dados dos pets devem ser consumidos através das APIs abaixo.

Esta ONG em particular trabalha atualmente somente com gatos e cachorros. Porém, a ONG pretende começar a trabalhar com outros tipos de animais, sendo que, cada espécie de animal, virá de uma API diferente.

API de cachorro

<https://www.thedogapi.com/>

API de gato

<https://thecatapi.com/>

Como realizar a entrega do teste?

Subir repositório público no github.

Adicionar descrição para rodar o projeto no readme.