

## Assignment: Crearea Shop-ului

Curs: Java Web Application Development

Modul: Programarea de client

Creați aplicația web **Shop**. Aplicația trebuie să aibă minim 3 pagini: `buyers`, `products` și `sales`.

Pe pagina `products`, trebuie să fie permisă introducerea produselor noi, precum și ștergerea, și actualizarea celor existente.

În ceea ce privește pagina `buyers`, trebuie permisă introducerea, ștergerea și actualizarea cumpărătorilor noi.

Pe pagina `sales`, trebuie permisă vânzarea produselor către anumiți cumpărători. Fiecare vânzare presupune actualizarea stării în tabelul `sales`, dar și în tabelele `buyers` și `products`.

Taskul trebuie văzut ca o aplicație care ar fi folosită, eventual, de angajați într-un magazin fizic sau ca o aplicație web care ar reprezenta un magazin virtual pe internet.

Se poate folosi orice framework abordat în cadrul cursului, dar cursantul nu este obligat, așadar nu trebuie să ne legăm strict de framework, ci se poate folosi pur și simplu Java EE (care este tot un tip de framework).

La rezolvare, trebuie folosită baza de date. Nu se insistă pentru nicio tehnologie separată, așadar este indiferent dacă veți folosi JDBC sau un sistem finit pentru mapare obiectuală și relațională (de exemplu, Hibernate).

Taskul trebuie trimis ca un proiect Maven Java Web complet. La trimiterea taskului, nu uitați să ștergeți folderul `target`, deoarece acesta este generat de mediu la realizarea proiectului, așadar nu este necesar pentru verificare și, de obicei, ocupă mult spațiu de memorie.