

# HTML

Définition : hypertexte markup language

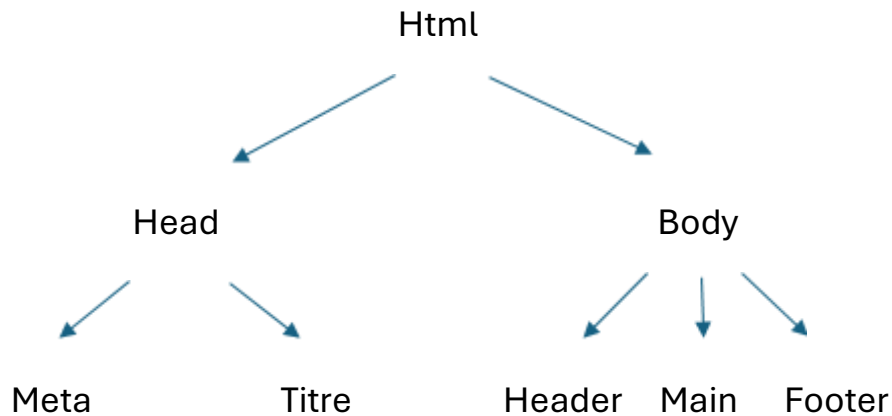
**Html** : langage de balisage pour les sites web

**HyperText** : lien cliquable

**Language** : structurer les infos

Le html sert à poser la structure et le contenu d'une page web. Les balises sont réparties en deux catégories : balise paire et balise orpheline

Dom : document d'objet model



## Body :

C'est le corps du langage htm. C'est la partie visible de la page web

### I- Les titres

Les titres sont marqués par la balise paire <h1><h1>. Leurs tailles changent en fonction du chiffre, elles vont de <h1></h1> à <h6><h6> où <h1> est la plus grande et <h6> la plus petite.

### II - Les paragraphes

Ils sont introduits par la balise paire <p> <p>. On leur rajoute la balise orpheline <br> pour mettre un saut de ligne. Ou à la place de la balise <p></p> par la balise <pre></pre> qui garde les sauts de ligne.

#### A - Mettre en valeur le texte

On va voir 3 balises qui servent à mettre du texte en valeur :

<mark></mark> : qui surligne le texte

<em></em> : qui met le texte en italique

<strong></strong> : qui met en texte en gras

### III - Les attributs

Les attributs se mettent dans les balises. Pour qu'elles soient valides il faut le nom de l'attribut suivi d'un "=" et la valeur entre "". Les attributs donnent des indications sur la balise comme class et id.

### IV - Les liens cliquables

Les liens cliquables sont marqués par la balise paire <a><a>. Pour qu'ils soient cliquables il faut leur ajouter l'attribut href="" et comme valeur soit le lien vers la page web que l'on souhaite soit vers une autre page html. Le lien vers une page html est dit absolu car il indique une adresse complète. Si on souhaite ouvrir une nouvelle fenêtre lorsque l'on clique sur le lien on utilise l'attribut target="\_blank"

Ex : <p> tous sur <a href="https://..." target="\_blank" > le html </a></p>

#### A - créer une ancre

Une ancre est comme un raccourci sur une page web, en cliquant sur son titre on peut accéder à son article qui se trouve soit plus bas sur la page soit sur une autre page. On commence par mettre l'attribut id dans la balise du titre qui nous intéresse. Ensuite si sa partie se trouve plus bas sur la page html on le notera :

<a href="#mon\_ancre"> titre </a>

Soit il est sur une autre page html :

<a href="page.html"#mon\_ancre"> titre </a>

## V - Les images

On insère les images avec la balise orpheline `<img>` puis on lui met les attributs :

`src` : source de l'image

`alt` : donne à l'image une description alternative

`titre` : en survolant l'image un titre

## VI - Les interactions

On va voir 4 types d'interactions. Les interactions avec le CSS (on en reparlera plus tard). Les interactions avec un input. Pour intégrer des input à notre page web, il faut créer un formulaire avec la balise paire `<form></form>`. Voici 4 types d'input introduits par l'attribut `type=""` :

`type="texte"`

`="password"`

`="radio"`

`="checkbox"`

Et l'interaction `onclick` avec du js. L'évènement `onclick` déclenche une fonction lorsqu'un élément est cliqué.

```
<button onclick="myFunction()">Click me</button>
```

```
<p id="demo"></p>
```

```
<script>
```

```
function myFunction() {
```

```
    document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello World";
```

```
}
```

```
</script>
```

(description de chaque ligne)

Les formulaires php:

```
<form action="action.php" method="post">
  <label>Votre nom :</label>
  <input name="nom" id="nom" type="text" />

  <label>Votre âge :</label>
  <input name="age" id="age" type="number" /></p>

  <button type="submit">Valider</button>
</form>
```

Afficher les infos via un formulaire :

Bonjour, `<?php echo htmlspecialchars($_POST['nom']); ?>`.  
Tu as `<?php echo (int) $_POST['age']; ?>` ans.

## VII - header et footer

Le header est l'entête d'une page web par la balise `<header></header>`, et le footer clôture une page web il contient généralement le contact de l'entreprise et des liens vers les réseaux.

## VIII - Les listes

Pour header, les listes sont primordiales. C'est généralement ici que sont les liens des différentes pages d'un site web. Il existe 3 types de listes ; les ordonnées, les non ordonnées et les listes de définition. On verra les deux types simples ; liste ordonnée et non ordonnée.

## A - Les listes ordonnées

La balise `<ol></ol>` définit le type de la liste et la balise `<li></li>` met les éléments dans la liste. Le résultat sera une liste des éléments qui sera numéroté.

## B - Les listes non ordonnées

La balise `<ul></ul>` définit le type de la balise puis comme pour une liste on utilise `<li></li>`. Cette fois les éléments auront un point à la place d'un numéro.

## IX - Des balises utiles

Certaines balises à connaître peut être utile `<div></div>` qui n'a pas de signification particulière mais qui est utile pour regrouper des éléments entre eux. Généralement une balise `<div></div>` est utilisée avec l'attribut `class=""`. La balise `<span></span>` qui sélectionne une partie voulue dans un paragraphe.

## Head :

C'est la partie non visible d'une page web. Il va contenir des informations sur le site web pour le moteur de recherche. Il contient les métadonnées

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Titre</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
```

(Description de chaque ligne)

## CSS

Le CSS permet de mettre du style a site web. Il s'utilise en deux étapes. Soit on a le nom d'une balise qui ajoutera du style a toutes les balises du même nom, soit on l'appelle avec son attribut ; dans ce cas si c'est une class on met "." avant son nom ou un id et on met un "#" avant sont nom. Puit on ouvre des {}.

### I - propriétés principales

**Width** : largeur

**Height** : hauteur

**Color** : couleur texte

**Background (color, image, site, position...)** : fond de la page

**Padding** : pace à l'intérieur de l'élément

**Margin (left, right, top, bottom)** : marge sur les côtés

**Text-align** : position du texte

**Font-family** : style police d'écriture

**Font-size** : taille de la police d'écriture

**Display (inline, block, flex...)** : modifie le comportement par défaut d'un élément

## II - position

**Position relative** : on le bouge selon sa position de base

**Position absolute** : on le bouge par rapport à son parent le plus proche

**Position fixed** : bouge pas

## III - Les unités

**Px** : unité fixe

**Em** : relative à la taille de l'élément parent

**Rem** : réfère à la taille de l'élément racine

**%** : relative à l'élément parent