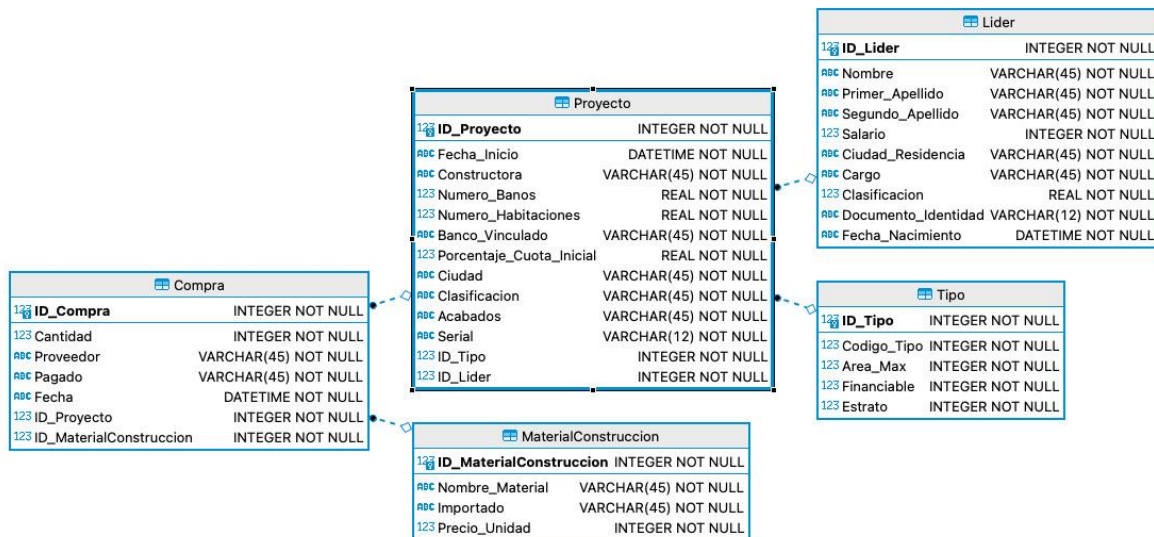




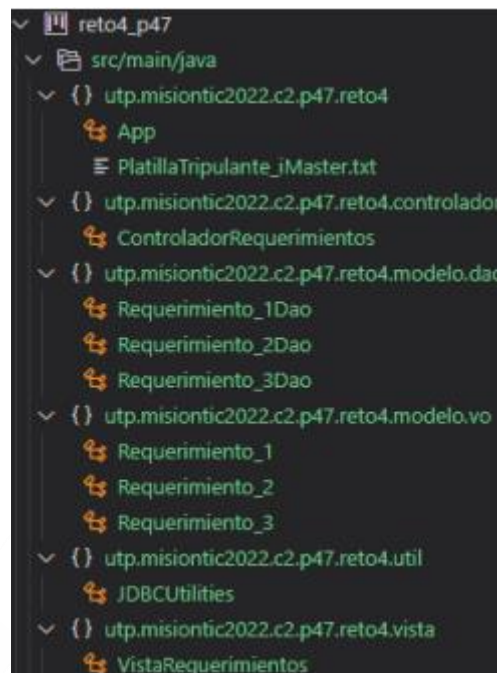
Ciclo 2 Programación Básica

Grupo 20 – Reto 4

El gobierno y sus proyectos de vivienda para la que se realizaron las consulta a la base de datos “ProyectosConstruccion.db” ha decidido continuar con el desarrollo de un proyecto en JAVA, para esto ha seleccionado tres de las consultas como requerimiento de la aplicación. El proyecto lo ha iniciado uno de sus compañeros y lo ha dejado de lado, nuestra organización no quiere perder tan importante cliente, usted tiene como misión terminar el proyecto el cuales una aplicación en consola que trabaja con el Patrón Arquitectónico MVC y una conexión a la base de datos SQLite3 por medio de JDBC



Modelo de bases de datos



Estructura del proyecto



JDBCUtilities.java proporciona el método para conectarse de forma automática a la base de datos, no debe modificarlo.

El contenido de App.java proporciona la salida local de la aplicación para la realización de las pruebas, no se debe subir al servidor iMaster de la constructora.

Plantilla Tripulante_iMaster.txt presenta una plantilla que muestra cómo se deberá cargar la aplicación en el servidor iMaster, en este no se debe codificar la solución, solo se deben acomodar en este todas las clases de los demás archivos.

Los requerimientos para la aplicación son:

- Conocer el nombre, apellidos y salarios de los líderes cuyo segundo apellido sea 'Ortiz'
- Transformar y obtener el nombre de los líderes donde la primera letra sea en minúscula y las demás en mayúscula.
- Saber la suma de los salarios de todos los líderes por su ciudad de residencia.

Notas:

Recuerde que las consultas a los requerimientos anteriores ya se tienen del reto 3.

Los ejemplos de las salidas son solo los registros iniciales de las respectivas respuestas que se debe devolver en los requerimientos.

Descargue la plantilla del reto aquí: [reto4_p47_plantilla](#)