# Programación y Estructuras de Datos

## **SEMINARIO C++**

# Guía rápida

SEMINARIO - SESIÓN 5º

"C++ paso a paso" Capítulo 6 : "Composición y herencia"

#### • 6.1 Introducción

o Fíjate en la diferencia entre COMPOSICIÓN ("tiene-un") y HERENCIA ("es-un") (pág. 120)

### • 6.2 Composición

- Fíjate en el primer párrafo , donde habla de la parte pública accesible y el concepto de LAYERING POR VALOR (pág. 120)
- El ejemplo 6.1 es muy revelador de la interacción entre la CLASE CONTENEDORA ("B") y la CLASE CONTENIDA ("A"), y de cómo actúan constructores y destructores respectivos (pág. 121).

#### • 6.3 Inicialización de los objetos miembro

- o Teclea y compila el **ejemplo 6.2 y ejemplo 6.3 (tlinea.h** y **tlinea.cc**); este ejemplo muestra el LAYERING por el que se define la clase **TLinea** a partir de la clase **Base TCoordenada** (págs. 122-124)
- Teclea y compila el ejemplo 6.4, donde se plantea una variante: para el CONSTRUCTOR CON 2 COORDENADAS, se usará el Contructor de copia de la clase base TCoordenada, para p1 y p2 (pág.124). Y para el CONSTRUCTOR DE COPIA, también se usará el Contructor de copia de la clase base TCoordenada, para p1 y p2 (pág.125).
- o Teclea y compila el **ejemplo 6.5**, donde se prueba lo anterior.

#### • 6.4 Herencia

o Lee el apartado, aunque en la práctica de este año no usaremos la Herencia.

### • 6.6 Ejercicios de PROGRAMACIÓN

 El ejemplo 6.6.3 propone la clase TAgenda, que se basa en TCalendario. No está solucionado y se propone al alumno para que practique los conceptos del capítulo.