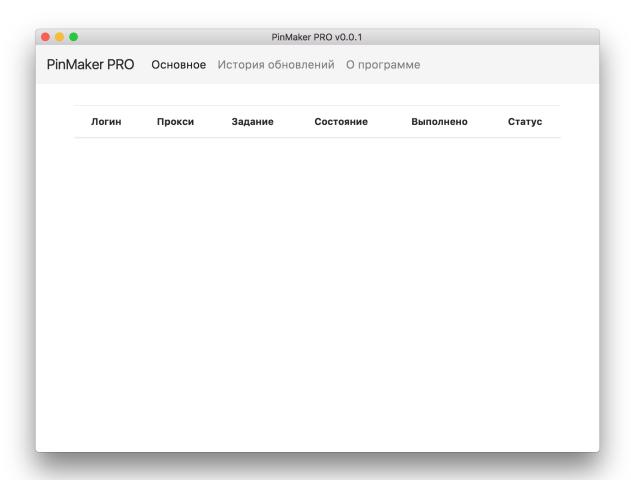
# PinMaker PRO - программа для продвижения в Pinterest



Официальный сайт программы - <a href="http://pinmaker.mailglobals.co">http://pinmaker.mailglobals.co</a>

Мы всегда готовы к сотрудничеству, активно дорабатываем функционал программы и если вам не хватает функций программы – напишите нам каких, и они появятся в следующих версиях.

#### Контакты разработчика

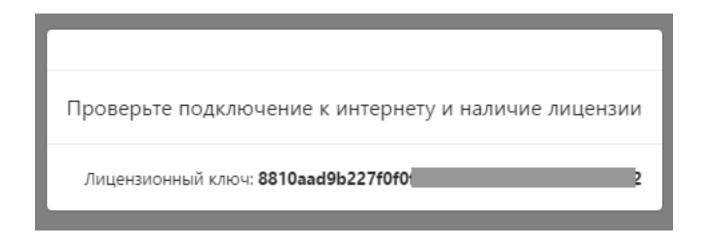
Email: support@mailglobals.co

## Системные требования

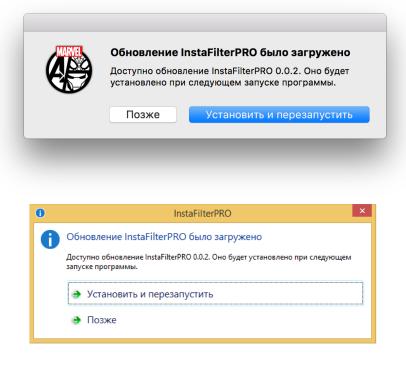
- Windows 7 / Server 2008 R2 и выше
- macOS 10.11.6 и выше

### Как происходит активация

При первом запуске программы вам будет отображен ваш персональный ключ активации. Этот ключ активации вы должны сообщить продавцу (человеку, у которого покупали программу), продавец активирует вашу копию, и при следующем запуске программы вы сможете приступать к работе. Только не забудьте сохранить ваш ключ на всякий случай.



#### **Автообновления**



## Функционал программы

- 1. Регистрация аккаунтов
- 2. Создание досок (boards)
- 3. Создание репинов
- 4. Проверка аккаунтов или чекер

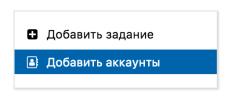
## Начало работы с программой

Если вы читаете это руководство – то вы наверное установили уже программу, если нет – то запускайте инсталлятор и следуйте инструкциям мастера установки.

Для начала работы с программой вам нужно либо добавить аккаунты, с которых будут выполняться задания или добавить задания выполняемые от прокси.

#### Добавление аккаунтов:

Для добавления аккаунтов на вкладке «Основное» кликаем правой кнопкой мыши в окне программы – у нас открывается контекстное меню. Нажимаем «Добавить аккаунты», у нас открывается окно, в котором нужно выбрать файл с



учетными записями аккаунтов. Аккаунты должны быть в виде имя|pass|proxy\_ip:proxy\_port или имя| пароль|proxy\_user:proxy\_pass:proxy\_ip:proxy\_port, каждый аккаунт с новой строки. Прокси сервера должны быть HTTPS, программа работает только с ними. После добавления аккаунтов - нажимаем на

кнопку «Добавить», и если все верно – аккаунты будут загружены в таблицу.

Далее управление следующее: если вам нужно добавить задание выполняемое от пользователей, то выделяем нужный нам аккаунт и добавляем нужное задание из контекстного меню. Если нужно добавить сразу на несколько аккаунтов одно задание – выделяем несколько аккаунтов и повторяем действия.

#### Добавление заданий:

Если вам необходимо добавить задание работающее не от аккаунтов, а от прокси (например фильтрация пользователей или регистрация аккаунтов), то на

<sup>\*</sup>функционал может дополняться в новых версиях.

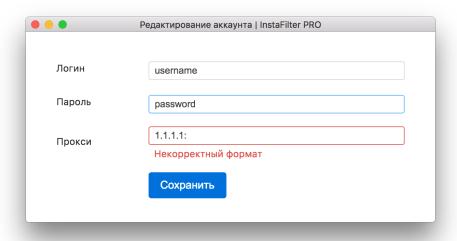
вкладке «Основное», убедившись в отсутствии выделенных аккаунтов кликаем правой кнопкой мыши и жмем «Добавить задание». По добавлению, все задания отображаются вверху таблицы и отличаются от аккаунтов шириной строки.

Для удаления аккаунтов и заданий из таблицы – есть пункт в меню «Удалить выделенное», с этим думаю все понятно. Одно условие – аккаунты и задания должны быть остановлены, те аккаунты, которые в работе – не будут удалены.

#### Списки заданий:

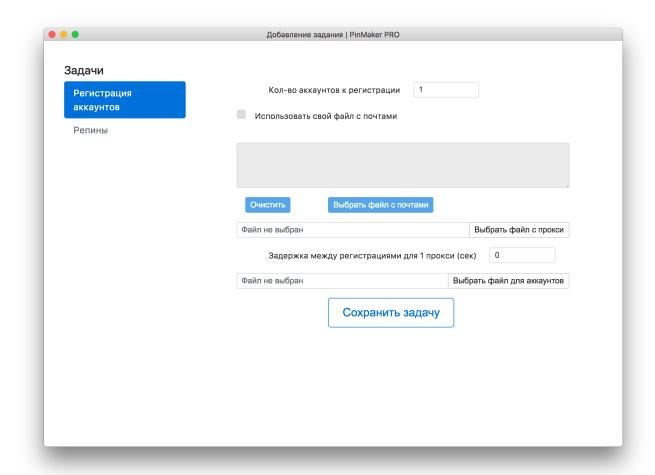
В текущей версии программы можно добавить одно задание на аккаунт.

#### Редактирование аккаунтов:



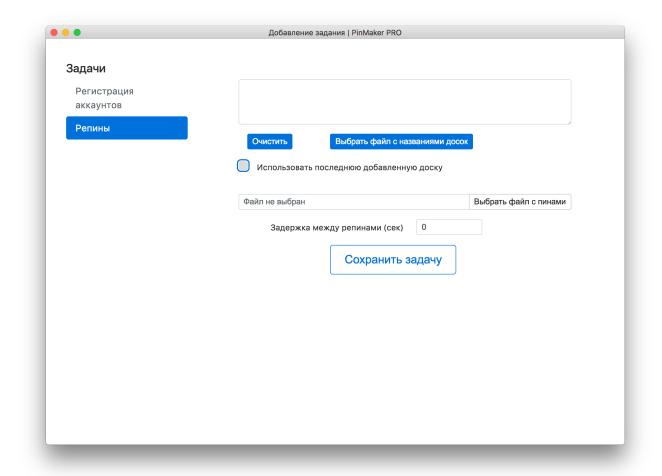
## Регистрация аккаунтов

Для добавления задачи регистрация аккаунтов необходимо, убедившись в отсутствии выделенных записей, выбрать пункт контекстного меню «Добавить задание» и выбрать вкладку «Регистратор аккаунтов». При каждой регистрации аккаунта проводится рандомизация параметров эмулируемого мобильного устройства.



## Создание досок и репинов

Задача «Репины» позволяет создавать доски и репинить список с указанными в файле пинами. Для того, чтобы сконфигурировать названия добавляемых досок необходимо либо выбрать файл с построчным списком названий для досок (кнопка «Выбрать файл с названиями досок») либо вставить названия в область для текста. Если вам необходимо использовать последнюю добавленную доску - выберите соответствующий чекпоинт «Использовать последнюю добавленную доску». Далее необходимо выбрать файл с идентификаторами пинов, которые вы хотите «репинить» в ваши доски (boards).



## Проверка аккаунта

Как правило – проверка аккаунта производится при начале выполнения заданий. Так же есть возможность в любой момент проверить аккаунт через контекстное меню, при условии – что аккаунт не находится в работе.

