Összefoglalás

1. **A projektre fordított összes munkaidő, személyenként és összesen táblázatban**
2. **A feltöltött programok forrássorainak száma fázisonként (szkeleton, protó, grafikus) táblázatban**

|  |  |
| --- | --- |
| Skeleton | 8 |
| Prototípus | 16 |
| Grafikus | 17 |

1. **Projekt összegzés. A projekt tapasztalatait összegző részben a csapatoknak a projektről kialakult véleményét várjuk.**

1. Mit tanultak a projektből konkrétan és általában?

A projekt befejeztével,sok tapasztalatot nyertünk.A gyakorlatban tapasztalhatunk meg a modellezés,tervezés hasznosságát.A feladat véleményünk szerint megfelelő nehézségű volt, elég bonyolult ahhoz hogy a modellezés eszközeit alkalmazhattuk,és lássuk ennek az értelmét.

A projektből megtanultunk hogy csapatban dolgozni nem egyszerű, és akkor működik jól , ha mindeki kiveszi a részét a munkából

2. Mi volt a legnehezebb és a legkönnyebb?

A legnehezebben számunkra a csapatmunka volt,a feladatok koordinálása és a kommunikáció

3. Összhangban állt-e az idő és a pontszám az elvégzendő feladatokkal?

Igen

4. Ha nem, akkor hol okozott ez nehézséget?

5. Milyen változtatási javaslatuk van?.

6. Milyen feladatot ajánlanának a projektre?

Egy hasonló 2dimenziós játékot, a Pipe Mania-t ajánlanánk