FELADATKIÍRÁS

A feladatkiírást a **tanszék saját előírása szerint** vagy a tanszéki adminisztrációban lehet átvenni, és a tanszéki pecséttel ellátott, a tanszékvezető által aláírt lapot kell belefűzni a leadott munkába, vagy a tanszékvezető által elektronikusan jóváhagyott feladatkiírást kell a Diplomaterv Portálról letölteni és a leadott munkába belefűzni (ezen oldal HELYETT, ez az oldal csak útmutatás). Az elektronikusan feltöltött dolgozatban már nem kell megismételni a feladatkiírást.



Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Villamosmérnöki és Informatikai Kar

Deák Zsolt

Web scraping powershellel

Automatizált adatgyűjtés a világhálón

Konzulensek

Nguyen Gábor Loi

Dr. Goldschmidt Balázs

BUDAPEST, 2016

Tartalomjegyzék

[Összefoglaló 6](#_Toc465753759)

[Abstract 7](#_Toc465753760)

[1 Bevezetés 8](#_Toc465753761)

[2 Irodalomkutatás 9](#_Toc465753762)

[2.1 PowerShell, és képességei 9](#_Toc465753763)

[2.1.1 Invoke-Webrequest, Invoke-RestMethod 9](#_Toc465753764)

[2.1.2 Internet Explorer object 10](#_Toc465753765)

[2.2 Front-end 10](#_Toc465753766)

[3 Tervezés 11](#_Toc465753767)

[3.1 Funkcionalitás (felhasználói szint) 12](#_Toc465753768)

[3.1.1 Back-end 12](#_Toc465753769)

[3.1.2 Front end 17](#_Toc465753770)

[3.2 Funkcionalitás (rendszer és komponens szint) 19](#_Toc465753771)

[3.2.1 Back end 19](#_Toc465753772)

[3.2.2 Front end 20](#_Toc465753773)

[3.3 Architektúra 21](#_Toc465753774)

[3.3.1 Front end 22](#_Toc465753775)

[4 Összefoglalás 23](#_Toc465753776)

[5 Irodalomjegyzék 24](#_Toc465753777)

[6 Rövidítések jegyzéke 26](#_Toc465753778)

[Függelék 27](#_Toc465753779)

Ábrajegyzék

[ábra 1: V- modell 12](#_Toc465753780)

[ábra 2: Back end alapvető Use Case diagramja 12](#_Toc465753781)

[ábra 3: Back end Use Case diagramja 13](#_Toc465753782)

[ábra 4: Back end Use Case diagramja 2 13](#_Toc465753783)

[ábra 5: Front end használati esetek diagramja 17](#_Toc465753784)

[ábra 6: Hibaüzenet példa 18](#_Toc465753785)

[ábra 7: Front end – back end interakció 19](#_Toc465753786)

[ábra 8: Rendszer-kommunikáció szekvencia diagram 22](#_Toc465753787)

Hallgatói nyilatkozat

Alulírott **Deák Zsolt**, szigorló hallgató kijelentem, hogy ezt a szakdolgozatot meg nem engedett segítség nélkül, saját magam készítettem, csak a megadott forrásokat (szakirodalom, eszközök stb.) használtam fel. Minden olyan részt, melyet szó szerint, vagy azonos értelemben, de átfogalmazva más forrásból átvettem, egyértelműen, a forrás megadásával megjelöltem.

Hozzájárulok, hogy a jelen munkám alapadatait (szerző(k), cím, angol és magyar nyelvű tartalmi kivonat, készítés éve, konzulens(ek) neve) a BME VIK nyilvánosan hozzáférhető elektronikus formában, a munka teljes szövegét pedig az egyetem belső hálózatán keresztül (vagy hitelesített felhasználók számára) közzétegye. Kijelentem, hogy a benyújtott munka és annak elektronikus verziója megegyezik. Dékáni engedéllyel titkosított diplomatervek esetén a dolgozat szövege csak 3 év eltelte után válik hozzáférhetővé.

Kelt: Budapest, 2016. 11. 07.

...…………………………………………….

Deák Zsolt

Összefoglaló

Adva van egy erőteljes eszköz, a PowerShell, aminek első számú célja a rendszeradminisztráció automatizálása, megkönnyítése. Szintén adott a probléma, hogy az Interneten strukturáltalanul jelen levő információhoz hozzáférhessünk. Ebben a munkámban egy konkrét esettanulmányon keresztül bemutatom, hogy hála a PowerShell sokszínűségének egy alapfeladatától távol eső területen is hatékony megoldást lehet vele készíteni.

A példában a Használtautó.hu autóhirdetéseinek adatait nyerem ki és dolgozom fel (az ilyen eljárások gyűjtőneve a web scraping). A feldolgozás célja, hogy a site egy hiányosságát, az összehasonlító funkciót pótolja. Eredetileg egy az árukereső.hu azonos lehetőségéhez hasonló, a termékeket adataikkal együtt egymás mellett oszlopokban, táblázat formájában megjelenítő összehasonlítás volt a cél. Ehhez hasonló már elérhető a Használtautó.hu-n is. Ezt kiegészítettem egy rangsorral, amit az autók tulajdonságaiból számított érték alapján állítok fel. Mivel különböző korú és állapotú járművek összehasonlítása lineáris módszerekkel, néhány tulajdonság kiválasztásával még megközelítőleg sem ad valós képet, így ennek alapját egy általam kidolgozott egyszerű (és determinisztikus) algoritmus adja. A nagyjából azonos korú és értékű autók összehasonlítása láthatóan értékes információval is szolgálhat ennek segítségével. A példa teljessége érdekében létrehoztam egy egyszerű weblapot is, hogy online elérhető legyen a szolgáltatás. Ez utóbbi nem PowerShell nyelven van írva, hanem egy szokványos PHP és JavaScript alapú website.

Abstract

There is a strong tool for system administration given, the PowerShell. There is the problem to be able to access unstructured data and information laying around on the Internet. In this work I made a proof of concept to prove that PowerShell can be used efficiently for tasks very much different from its original usage, thanks to the variety of features it has.

The proof of concept is about processing data of Használtautó.hu’s car pages (which is called web scraping in general). This processing is focused on the car comparison functionality that is not present on the site. The idea is coming from árukereső.hu’s similar functionality, a table based, side by side comparator of products’ details. One very similar is already available at the target page. I improved this idea by ranking the cars based on their main parameters. Due to the ineffectiveness of linear methodologies in comparing cars of varied ages and conditions by a handful of data, I needed to develop my own simple (and deterministic) algorithm. This gives the base of the car ranking that can produce valuable information about cars of similar ages and prices. For the sake of completeness, I created a webpage for the service to be available online. This is a user friendly abstraction in place of the PowerShell command line, written in PHP and JavaScript.

# Bevezetés

# Irodalomkutatás

## PowerShell, és képességei

A PowerShell egyszerre képes kiváltani a hagyományos Windows Management Instrumentation Command-line-t és nyújt hozzáférést a .NET keretrendszerhez egy konvencionális script-nyelven keresztül. Lehetőség nyílik rajta keresztül objektumokat használni, függvényeket definiálni és rendelkezik a script-nyelvekre jellemző tömörséggel is. [1]

Alapvető kérdés, hogy az egyszerű, HyperText Markup Language (HTML) alapú weblapok automatikus feldolgozásához rendelkezésre állnak-e eszközök. Még pontosabban, hogy milyen lehetőségeket nyújt a PowerShell a Hypertext Transfer Protocol (HTTP) lekérdezésekhez és az általuk visszaadott adatok kezelhető struktúrába átalakításához. Verziótól függően több megoldást is nyújtanak az előre definiált könyvtárak. PowerShell 3.0 – tól elérhetőek az Invoke-Webrequest[2] és Invoke-RestMethod[3] függvények. Régebbi verzió esetén az Internet Explorer object[5] segítségével lehet elérni azonos eredményt.[5]

### Invoke-Webrequest, Invoke-RestMethod

Az Invoke-Webrequest és az Invoke-RestMethod nagyon hasonló metódusok, szembeszökő, hogy paraméterezésük megegyezik. Az első különbség, ami észrevehető, hogy a részletes leírás szerint az Invoke-Webrequest HTTP, HTTPS, FTP, FILE kérések küldésére alkalmas weblapoknak és webes szolgáltatásoknak, míg az Invoke-RestMethod vonatkozó részénél csak a HTTP, és a HTTPS kérések küldése szerepel Representational State Transfer (REST) web szolgáltatások felé. Ennek ellenére az Invoke-RestMethod Uri paraméterének leírásánál mind a négy féle kérés fel van tüntetve.

Különbség lehetne még, hogy Invoke-WebRequest esetén a UseBasicParsing paraméter dokumentációjából kiderül, hogy enélkül a paraméter nélkül a háttérben az Internet Explorer (vagy annak modulja) van használva a parse-oláshoz. Ugyanez az Invoke-RestMethodról nem mondható el biztosan, mivel a dokumentációja nem szól róla. Ez azonban azért nem döntő értékű, mivel azon a kijelentésen kívül, hogy „Indicates that the cmdlet uses basic parsing.”, vagyis hogy az alapvető parse-olás használatát jelöli ez a paraméter, azon kívül csak egy másik paraméter leírása van duplikálva itt.

A fentiek alapján a hivatalos dokumentáció nem elégséges annak eldöntésére, hogy melyik függvényt érdemes használni, így a tervezés szakaszban az irodalomkutatáson túlmutató kísérletek segítségével választom ki a megfelelőt.

### Internet Explorer object

Az Internet Explorer (IE) ComObject[7] egy valódi IE példány programozott irányítását teszi lehetővé. A Visible nevű tulajdonság segítségével állítható, hogy a folyamat közben látható legyen-e a böngésző, vagy se. Az első kézenfekvő hátránya annak, ha az ember egy valódi böngészőt akar automatizálni az, hogy nem erre fejlesztették eredetileg. Az IE esetében probléma lehet az oldalak betöltésének hatékonysága.

A navigációs Application Pogramming Interface (API)[8] egy nemblokkoló híváson keresztül szolgáltatja a funkcionalitását. Ennek következtében vagy egy eseményre való feliratkozással, vagy polling módszerrel lehet értesülni az oldal betöltésének végéről. A betöltés jelentősen lassabb lehet, mint a fent tárgyalt két esetben, mivel itt az összes forrás is betöltődik (képek, gifek, flash stb.), köszönhetően annak, hogy egy hagyományos böngészőről van szó.

## Front-end

A front-endre azért van szükség, hogy könnyebben fogyaszthatóvá, használhatóbbá tegye a programot. Kiküszöböli a parancssor használatának nehézségeit: nem kell külön engedélyezni a scriptek futtatását (vagy egy megbízható szervtől aláírást szerezni rájuk)[9], utánanézni a paraméterezésnek, elolvasni a dokumentáció egy részét. Minden úgy működik, ahogy azt a felhasználók már megszokták az évek során használt programokkal, weblapokkal. A visszakapott eredményeket is könnyebb megérteni, ha valamilyen szép, vizuális megjelenítés van társítva hozzájuk, nem csak szimpla logok, vagy excel fájlok a kimenetek. Mindehhez nincs másra szükség fejlesztői szemszögből csak egy egyszerű weboldalra és a legelterjedtebb[10] webes front end keretrendszer megértésére és használatára.

# Tervezés

A back-end három fő és egy mellék komponensre osztható. Ezek a scaper, a rest service, a comparator és a funkcionalitásban részt nem vevő autó linkgyűjtő script.

Először ezek funkcionális képességeit ismertetem a pontos architektúra és belső felépítés bemutatásának mellőzésével, külön tárgyalva a felhasználói elvárásokat - az ennek való megfelelés kritériumait - és az egyéb funkcionális követelményeket, amelyek nem érintik közvetlenül a felhasználót (rendszer- és komponens szintű követelmények). A szétválasztás nem kizáró, vannak átfedések. Ezen felül felhasználói követelmények megvalósulásának szükséges feltétele a rendszer- és komponens szintűeknek való megfelelés, ámde ez utóbbiak az itt tárgyalttól eltérő rendszerrel is képesek lehetnek kielégíteni az előbbit.

Ez után következik az architektúrális tervezés, amiben a hangsúly a komponensek és a rétegek összekapcsolásán van. Szinén itt kerülnek bemutatásra az alacsony szintű tervezési döntések.

A használt stratégia leginkább a V modell[11] bal szárához (fejlesztői életciklus) hasonlítható, azzal a különbséggel, hogy nem minden tervezési szint jelenik meg elkülönülten, így egy logikusabb és koherensebb terv tud készülni. Magánál a fejlesztésnél az inkrementális iterációk módszerét használtam, tehát egyfajta agilis irányvonalat, viszont dokumentációs szempontból sokkal praktikusabbnak tűnt ez a fajta csoportosítás. Megvalósítástól függően változó lehet az egyes szintek definíciója, de talán a leginkább használtak a követelmények, specifikáció, magasszintű design (architektúra), alacsony szintű design.



ábra 1: V- modell

Látható az ábra 1-en, hogy az általam vázolt tervezési lépések hogyan feleltethetők meg a gyakorlatban használt egyik fajta V-modell szintjeinek.

## Funkcionalitás (felhasználói szint)

A funkcionalitás tervezésénél a használati eseteknek való megfelelés szempontjait járom körbe. Ehhez szükséges első sorban a használati esetek feltérképezése, majd az egyes komponensekben a megvalósítás megtervezése.

### Back-end

Mivel a back end teljes egészében script alapú, ezért kétféle képpen lehet rá tekinteni: mint kiszolgáló a front endnek, vagy mint önálló applikáció. A back end tervezésénél bemutatom mindkét szempontot. Ez a szakasz a felhasználói szempontok tervezését hivatott bemutatni, így a két réteg interakciója nem itt kerül tárgyalásra.



ábra 2: Back end alapvető Use Case diagramja

A Unified Modeling Language (UML) 2 Use case diagramon látható a felhasználó, mint aktor. Az aktor képes egy vagy több URL-t megadni az alkalmazásnak (scriptnek), ezt jelképezi az „URL bevitele” és ennek a leszármazottja az „URL tömb bevitele” use case-ek. Az előbbi a „kapott oldalak feldolgozása” használati esettel van asszociálva, ami maga a magja a szolgáltatásnak. Ennek a magnak részegysége az „algoritmus futtatása az adatokon” használati eset, mely minden esetben lefut (ezt jelöli az „include” stereotype a dependecia jel mellett), mégis kiemelendő.



ábra 3: Back end Use Case diagramja

A back end front endtől független működésének Use Case diagramja látható az ábra 2-n. A feldolgozási rész itt is ugyan úgy működik, mint az első esetben, ha az oldalak címei azonos formában rendelkezésre állnak már. Ehhez először a felhasználó meg kell adjon egy elérési utat, melyen egy text fájl található, ezt a back end feldolgozza és előállítja a szükséges formátumú URL listát.



ábra 4: Back end Use Case diagramja 2

A back end harmadik használati esete, mikor a felhasználó a scraper scriptet közvetlenül, az ábra 3-on ábrázolt „UseSaved” paramétert megadva indítja. Ebben az esetben, mint látható, a kívánt URL lista helyett közvetlenül az algoritmus futásához szükséges adatok képezik a „fájlok feldolgozása” use-case kimenetét.

A back endnek van egy kiegészítő funkciója is stand-alone használatkor: a felhasználó képes kigyűjteni általa egy, vagy több (autó) találati lista linkjeit. Ez akkor jelenthet előnyt, ha egy bonyolult preferencia rendszerrel meghatározta az elfogadható paraméterű autók körét, viszont a program segítségével meg akarja keresni a találatok közül a legjobbat, legjobbakat.

#### A scraper

Ez a script (skyscreper\_ie.ps1) képezi az egész projekt alapját, mivel ez végzi a weblapok automatikus feldolgozását, az adatok kinyerését. Háromféle teljesen szeparált működésre képes paraméterezéstől függően.

A legfontosabb, hogy képes egy URL, vagy egy URL tömb feldolgozására, melyet az Uri nevesített bemeneti paraméteren keresztül vár. A feldolgozás során vagy a megadott honlap adatait használja fel, vagy ennek egy aznap mentett (gyorsítótárazott / cache-elt) verzióját.

Másodsorban képes egy megadott elérési útvonalon lévő text állományból kiolvasni az URL-eket (soronként egy URL-t) és ezeken elvégezni a fent említett feldolgozást. Ehez a működéshez a Path paramétert kell használni a script indításakor.

A harmadik típus használatához a UseSaved paramétert kell megadni bemenő érték nélkül. Ennek a kapcsoló (switch) fajtájú paraméternek a jelenléte indikálja, hogy a mentett adatok alapján kell futtatni a programot. Így az eddigi futtatások során keletkezett adatokon fog lefutni a kiértékelés, melyek már nem HTML formában vannak tárolva, hanem xml (Extensible Markup Language) fájlokban.

Látható, hogy a három bemenetből kettő csak kényelmi szempontból szerepel, mivel ugyan azt a szerepet töltik be. Annyiban szerencsés egy fájlból beolvasó módot is alkalmazni, hogy így nem vagyunk ráutalva a pipeline használatára, ez fontos lehet a processek közötti kommunikációban, ha nem közvetlenül az URL-eket szolgáltató folyamat indítja a scriptet. Fordítva pedig hasznos a pipeline-ra hagyatkozni, ha közvetlenül indítható egy másik programból, vagy kézzel hívjuk meg a scriptet, mondjuk, ha csak egy bemeneti URL-t tartalmazna a fájl, amit beolvas. Ebben a két esetben az az elvárás, hogy a megadott webcímeken lévő adatokat beolvassa és átalakítsa a script programozottan kezelhető struktúrába. Az adatokat és a lapokat későbbi offline tesztelés céljából a script képes elmenteni.

A maradék esetben (mikor xml fájlokat használ a program) már strukturált adatok kerülnek visszaolvasásra, így nincs szükség átalakításra. Ezután mindhárom esetben véget ér a script futása, innentől az algoritmusnak kerülnek átadásra az adatok, illetve ennek visszatérési értéke továbbítódik a hívónak.

#### A Comparator

A comparator service (compare.ps1) tovább viszi egy lépéssel a web scraping elvét. A bemenetén érkező adatokat feldolgozza, majd visszatér a feldolgozás eredményével. A bemeneten egy kulcs-érték párokból álló objektumot vár (hashtáblák tömbje), kimenetként pedig egy ember által olvasható HTML szöveget ad vissza és ment el a lokális állományok közé is. Az elmentett verzió mindig a legutolsó futtatás eredményeit tartalmazza, míg a HTML kódot azért kell vissza is adni, hogy egyszerű adatelérés legyen biztosítva a ráépülő szolgáltatásoknak.

#### Linkgyűjtő script

Ez a script ugyan nincs elérhetővé téve a REST endpointon keresztül, tehát nincs rá épülő front end szolgáltatás, viszont stand alone alkalmazásként használva a scriptcsomagot nagyon hasznos. Azt a használati esetet fedi le, mikor a felhasználó nem kifejezetten kiválasztott különböző márkájú, vagy évjáratú autókat akar összehasonlítani, amit biztosít maga a scraper és a comparator, hanem azt az esetet, mikor a felhasználó kihasználná az egymás mellé helyezés és rangsorolás adta lehetőségeket. Például van egy felhasználó, akinek megvannak a preferenciái: adott márkát keres (Suzuki), azon belül adott típust (Swift), meghatározott korút (2010 és utána gyártott), és természetesen van egy büdzséje a vásárlásra (max 4 millió forint). Ezek alapján futtat egy keresést a Hasznaltauto.hu-n és kap egy eredményt (majdnem száz autóhirdetés).

Ezeknek az egyesével végigböngészése helyett a találati oldal URL-jét bemenetül adva a linkgyűjtő scriptnek az kimenti egy fájlba az összes hirdetés linkjét, amely fájl közvetlen bemenetként át lehet adva a scaper-nek. A scraper lefuttatása után pedig lesz egy rangsor a látszólag ugyanolyan, vagy nagyon hasonló autókról. Természetesen ez a rangsor is tartalmazhat azonos elemeket, viszont egyfajta szűrést mindenképp jelent, már csak a hirdetésekben található adatok mennyiségét tekintve is, mivel negatívabban bírál el olyan hirdetéseket, ahol valamely adatok hiányoznak.

A linkgyűjtő ezen kívül képes egy másik paraméterben átvenni a linkgyűjtés mélységét, vagyis, hogy hány lapozást végezzen. Lapozás alatt a találati lista következő tíz autója értendő. Ugyanígy, mikor megnyitja a kapott linket, a tíz autót megjelenítő változatot fogja értelmezni. Ha a megadott mélység túlmutat az oldalak számán, a script leáll az utolsó még valós lap linkjeinek mentését követően.

### Front end

A front end feladata kiszolgálni a fent részben már tárgyalt funkcionalitások egy részhalmazát, egy sokkal könnyebben használható, és ami még fontosabb, sokkal könnyebben elérhető módon. A program használatakor a felhasználó kizárólag a felhasználói felülettel (ezesetben GUI, Graphical User Interface) áll interakcióban. Ezen kívül van még egy front end komponens, egy köztes réteg, egy front end domain-beli back end, amivel csak közvetve áll kapcsolatban a felhasználó.

Ez a közvetett kapcsolat az ábra 5-ön az „URL ek elküldése” és a „Feldolgozott adatok” use case-ekben jelenik meg működési szinten. A „Felhasználó” nevű aktor el tudja küldeni az általa megadott URL-ek listáját a „Back end” aktornak, aki képes a „Feldolgozott adatok” használati eseten keresztül eredményt szolgáltatni. A felhasználó szintén ezen utóbbi használati eseten keresztül tud hozzáférni az eredményekhez. A fent említett négy kapcsolat irányított asszociációkkal van jelképezve az ábrán.



ábra 5: Front end használati esetek diagramja

Ahhoz, hogy az URL-eket el lehessen küldeni, lehetőséget kell biztosítani a felhasználónak, hogy felvegyen URL-eket. Ezt jelképezi értelemszerűen az „új URL bevitele” use case, aminek van egy „URL módosítása” extensionje is, vagyis nem minden bevitelt követ (vagy része) egy módosítás, de van rá lehetőség, amennyiben teljesül a függőség mellé írt megszorítás, vagyis van már bevitt és nem törölt URL. Van tehát lehetőség törlésre is, két formában: lehet törölni az URL-t, vagy az egész mezőt, amely az URL-t tartalmazza. Utóbbi csak akkor lehetséges, ha legalább két mező van a képernyőn.

#### GUI

A GUI felhasználói szempontból képes kell legyen URL-eket beolvasni (maximum tizet) és lehetőséget kell biztosítson ezek feldolgozásra küldésére, módosítására, törlésére, ahogy ez az előző pontban felvázolt használati esetekben mint front end feladat szerepelt. Ezután a feldolgozás eredményéről képes kell legyen értesíteni a felhasználót. Ez az eredmény lehet a feldolgozásból származó adathalmaz, vagy hibaüzenet.



ábra 6: Hibaüzenet példa

Mivel az egyetlen művelet, ami nem elhanyagolható eséllyel hibát eredményez, az az URL-ek elküldése, így csak ennek eredményeképp kaphat a felhasználó hibaüzenetet a GUI-n. Ez tartalmaz egy segítség részt lehetséges okokkal, illetve a művelet során visszakapott státuszt.

A GUI képes kell legyen a bevitt adatokat tárolni egészen addig, amíg a felhasználó be nem zárja a böngészője azon tabját, amiben a webalkalmazás fut. Erre user experience (UX) szempontból van szükség, mivel ha a felhasználó mondjuk nem elég türelmes és az algoritmus futása közben a frissítésre kattint, elvesznének az addig bevitt adatai, vagyis legrosszabb esetben tíz URL-t is újra be kéne vinnie. Ráadásul, mivel ezek a szövegek nem túl olvasmányosak, nehezen megjegyezhetők, a felhasználó valószínűleg másolni fogja őket, tehát lehet, hogy ezzel az URL-ek újra kikeresését is szükségessé tenné az alkalmazás. Failure Mode and Effect Analysis (FMEA) szempontból ez a veszély viszonylag valószínű előfordulású (Probability), design tekintetében kritikus a bekövetkezés hatásának súlyossága (Severity), így ez a hiba kritikus (Risk Level), tehát a program késznek tekintésének (Minimum Viable Product, MVP) szükséges feltétele ennek a hibalehetőségnek a kiküszöbölése (Mitigation/Requirements).

## Funkcionalitás (rendszer és komponens szint)

### Back end

A back end funkcionalitás, ha nem a felhasználó szempontjából tekintjük, rendszer szinten a front enddel kommunikál csak, két (és fél) rétegű alkalmazásról lévén szó.



ábra 7: Front end – back end interakció

Az aktor (Front end) egy „valid POST request” eseten keresztül kommunikál a back enddel. A Front end actor és a „kapott oldalak feldolgozása” logikailag össze lehetne kötve közvetlenül is, viszont a köztes használati eset hűebben tükrözi a valóságot, mivel van egy közbenső szereplő, egy proxy is a folyamatban, ami szigorúan véve a front end része, mivel ennek a domain-jében van, de nem képezi részét a kliens oldali alkalmazásnak.

#### A REST service

A REST service (skyscraper\_rest\_service.ps1) azért lett létrehozva, hogy távoli eléréssel is lehessen futtatni a scrapert. Tehát online elérhetővé teszi a kulcsszolgáltatást, lehetővé téve, hogy a front end és a back end különválhasson egymástól. Szükségtelenné válik, hogy a front end szerver és a back end szerver ugyanazon a gépen, vagy virtuális gépen fusson. Ez nagy előnyt jelent az implementációban. A PoweShell 2016. augusztusig nem is volt elérhető, csak Windowson, most már elérhető nyílt forrású GitHub projektként és használható Linuxon és OSX-en.[12] A REST service a 8089-es porton várja a kérések beérkezését. Ennek a működéséhez az összes tűzfalnak és hálózatbiztonsági berendezésnek (amely a gép és a nyilvános hálózat között található) engedélyeznie kell a bejövő és kimenő forgalmat ezen a porton.

A service egymással időben nem átlapolódó kérések kiszolgálására képes, tehát szekvenciálisan (szinkron) működik. Ez az elv működőképességének bizonyításához elegendő, viszont valódi termékben nem alkalmazható módszer, mivel gyakorlatilag kizárja a többfelhasználós rendszert. Mivel az alapvető célkitűzés nem egy sokfelhasználós internetes szolgáltatás felépítése volt, ezért nem is lett rá hangsúly fektetve. Ennek ellenére a lehetőség adott, mivel a központi funkcionalitás skálázható újabb PS processek indításával. Viszont ekkor figyelembe kell venni megfontolásokat, mint load balancing[13][14], DDoS[14] támadások elleni védekezés, konkurens működés kezelése, közös erőforrás használat (a teljesség igénye nélkül), hogy egy valóban jól működő multitenancy[15] rendszert lehessen kialakítani.

### Front end

Az alkalmazásra, mint rendszerre tekintve a front end elsődleges szerepe a felhasználó számára absztrahálni a belső, bonyolultabb működést. Ennek a megvalósításához szükség van, hogy eljuttassa a GUI-ról gyűjtött inputokat a back endnek és vica versa. Ezt a rendszer szintű funkcionális követelményt valósítja meg a front end proxy (proxy.php) komponens.

#### Front end proxy

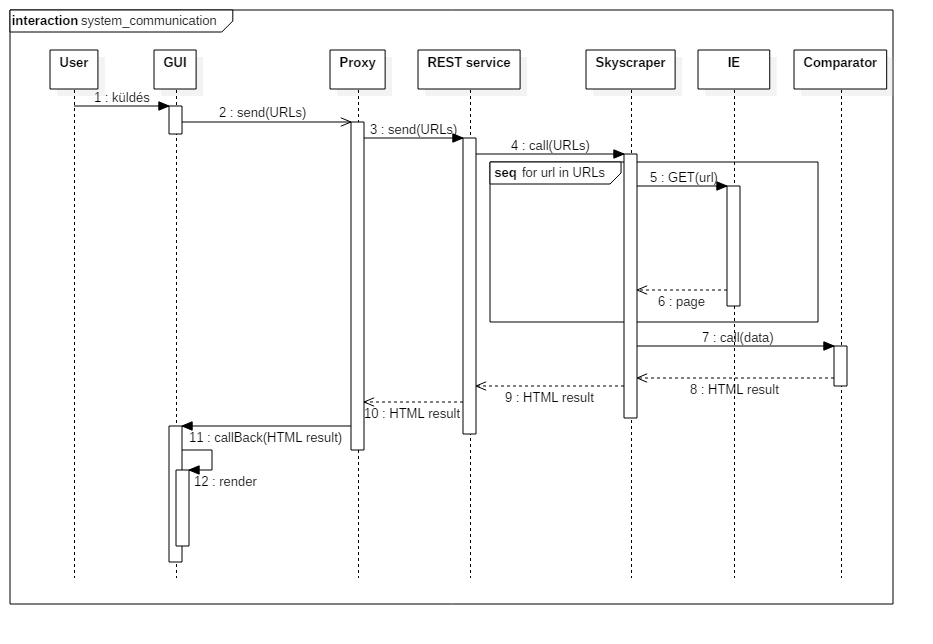
Ez teszi lehetővé a front end és a back end különválasztását. A ma használt böngészők szigorú biztonsági protokollokkal dolgoznak, ezek közül az egyik a Same-origin policy[16]. Ez többek közt nem engedélyezi a különböző domainek közötti Asynchronous JavaScript and XML (AJAX) hívásokat, melyek alapját képezik a back end – font end kommunikációnak. A probléma feloldására vannak szabványosított kiskapuk, mint például a Cross-Origin Resource Sharing (CORS) mechanizmus, ahol a szerver engedélyezheti egy header mezőben a same-origin policy-t sértő requesteket megadott domainek felől, viszont esetemben nem éreztem szükségét a biztonsági szabályok enyhítésének. Így lépett fel a szükség egy GUI-val azonos domainen lévő back end komponensre, amely egyben az első szűrő is, ami az elküldött adatokra alkalmazva van.

## Architektúra

Ebben a részben a technikai megvalósíthatóság szempontjait és követelményeit járom körbe. Az eddig tárgyalt felhasználói igények teljesüléséhez feltétlen szükséges a megfelelő architektúra és a lehetőségekhez képest a legmegfelelőbb technológiák használata. Egyszerre kell egyszerűen megvalósítható legyen és a felhasználó igényeit maradéktalanul kielégítő. A back end szempontjából a témaválasztás miatt adott a technológia.

A front end technológiáinál fontos szempont, hogy a tanulási folyamat gyors legyen, mivel a fejlesztési időnek nagyobb az értéke a PS fejlesztésekor (és tanulásakor), lévén ez a központi elem, ez a magasabb prioritás. Szintén első rangú fontossággal bír, hogy egy megszokott felhasználói felület legyen az eredmény, így elérje a front end a célját, a hatékony absztrakciót. Egy nehezen használható rendezetlen felhasználói felület épp akkora hátrány egy programnál, mint ha csak parancssorból irányítható: mindkettőt meg kell tanulni, meg kell szokni, energiát kell befektetni ahhoz, hogy hozzáférjen a felhasználó a termék érdemi részéhez. A web mai állása szerint viszont a felhasználók az első néhány másodperc alapján eldöntik, hogy használni akarják-e a weblapot amire navigáltak, vagy se[17]. A magas igények és a viszonylag alacsony ráfordítás (költségoptimalizálás) eredménye egy minimalista, letisztult design kell legyen.

Az architektúra a rendszer belső kommunikációinak kiszolgálására kell fókuszáljon magas szinten. A funkcionális leírásból is viszonylag jól kivehető kommunikációs szekvenciát szemlélteti a következő ábra. Ahogy már ott szerepelt a felhasználótól indul a folyamat a GUI-n kattintásával („Elküldés”). A GUI elküldi egy POST requestben AJAX-on keresztül az URL-eket a Proxy-nak. Innen egy másik POST kérésben továbbítódnak az URL-ek a back end REST szolgáltatásához. A szolgáltatás a saját PS processén belül meghívja a Skyscrapert, a paraméterek még mindig az URL-ek („Uri” nevesített paraméter). A szekvencia diagramon jól látszik, hogy ekkor következik a legidőigényesebb feladat, az oldalak adatainak lekérdezése GET requestekkel.



ábra 8: Rendszer-kommunikáció szekvencia diagram

Az oldalakból ismét nem elhanyagolható, ám az előbbinél jóval rövidebb idő alatt felépül az adathalmaz, ezt kapja meg a Comparator, még mindig ugyanannak a PS processnek egy újabb szintjén. Ez előállítja a kimenetet az adatokból, lefuttatva rajta az algoritmust. Az eredmény visszaszivárog a hívási láncon a Proxy-ig. Mivel az eredeti hívás a Proxy felé aszinkron volt, ezért a GUI egy callbacken keresztül értesül az eredményről, amit megjelenít (ha valós, ha error). Ez utóbbi két folyamat a használt diagram editor technikai akadályai miatt ilyen hosszú, ezzel szemben a valóságbán attól függ a hosszuk, hogy milyen gépen fut a böngésző. Normál körülmények között olyan elhanyagolható időt vesz igénybe, ami nem is megjeleníthető az ábra többi folyamatának méretéhez viszonyítva. Ugyan ez igaz a hívások között eltelő időkre, csak a szemléletesség kedvéért vannak helyek hagyva. A lényegi információ a sorrendiség, az IE-rel való kommunikáció és az algoritmus futásának időigénye, a többi híváshoz képest, mivel itt több nagyságrend különbség is lehet.

### Front end

Az architektúra részleteit az adat áramlásával megegyező irányból közelítem meg. Az adatok a front enden születnek meg, mikor a felhasználó beviszi őket a szövegmezőkbe.

A felület az internetes trendeknek megfelelően HTML(5) alapú. Ez a nyelv strukturáltságával, széleskörű támogatottságával ideális alap, jól kombinálható technológiák egész tárházával. A felület szerkezete tehát ezen a nyelven kell elkészüljön. A szerkezet magában pont olyan, mint a lakóházak esetében: lehetne lakni vakolatlan, kifestetlen házakban, ahol nincs áram, ajtók, ablakok, víz, hiszen kész van a kívánt modell. Az általános architektúrális követelményeknek való megfelelést ez az egy specializált alkövetelmény tehát nem teszi lehetővé. A felületnek szüksége van dinamikára (víz, áram, ajtó…) és elfogadható kinézetre (festés, bútorok, képek…).

A dinamika technológiája szintén adja magát, részben. Manapság egy HTML weboldal szinte kizárólagosan JavaScriptet (JS) használhat a kliens oldali műveletekhez. JS-en belül igen sok keretrendszer áll rendelkezésre, különböző módokon téve egyszerűbbé a kódot és a fejlesztést. Ezekre külön idő fordítása egy ilyen vékony kliens réteg esetén overengineering, architektúrális szempontból tehát irrelevánsak.

Nagyjából hasonlók igazak a kinézetre is. HTML külső formázásra egyértelműen CSS-t (Cascading Style Sheets) használ a webfejlesztő társadalom. Az erre épülő keretrendszerek szintén nagy számban vannak jelen az interneten. Sok közülük szabadon használható, jól dokumentált, egyszerű példákkal illusztrált, elterjedten használt. Ezek közül vannak kiemelkedők, mint a jQuery UI, ami főleg a felület dinamikusságát könnyíti meg és előre definiált elemeket (widget) nyújt, a Foundation (pl Pixar weblap designja), vagy a Bootstrap (Twitter fejlesztés). Ezek közül a Bootstrap tűnik legjobban támogatottnak és a legegyszerűbbnek is használat szempontjából. Követve a leírásokat, egy ilyen kis front endet ezzel lehet a leghatékonyabban felhasználó-barát kinézetűvé alakítani, miközben látható a referencia oldalakon, hogy a jövőbeni terjeszkedésnek, fejlesztésnek is teret enged. Mindezt úgy teszi lehetővé, hogy magát a CSS-t jóformán nem is kell használni, csupán az általuk definiált kinézeti elemeket kell megfelelően kombinálni az elemek class attribútumain keresztül.

Az adatáramlás következő lépcsője a Proxy komponens. Ez a komponens egy viszonylag egyszerű funkcionalitást lát el, így tetszőleges back end technológián megvalósítható. A kiválasztás szempontja így a támogatottság és elterjedtség kellett legyen, így a választás egyértelműen a PHP-ra esett, elsősorban az elsöprő többségű piaci részesedése[18] miatt, másodsorban amiatt, hogy ha valóban a nyilvánosság számára elérhető weblap a cél, a PHP gyakorlatilag minden PaaS szolgáltatónál elérhető.

### Back end

A back endnél a technológia adott, PowerShell. Néhány architektúrális szempontot azonban itt is figyelembe kell venni. A legfontosabb, hogy egyáltalán képes legyen helyes működésre a back end, ha egy PS-el (Windows Management Frameworkkel) rendelkező operációs rendszeren, megfelelő beállításokkal próbálják futtatni. Az Irodalomkutatásban már megjegyeztem, hogy a REST hívás csak PS 3-tól került be a standard API-ba. Ennek következményeképp lehetséges, hogy egy Windows 7-es operációs rendszer alapértelmezésben még nem rendelkezik a megfelelő könyvtárral (például a vm.ik.bme.hu virtuális gépe [2016.11.07]), így az IE objektumot használja a dokumentum lekérdezéshez. A visszakapott dokumentumnak ezesetben más a típusa, mint a WebRequest által visszaadottnak. Ezen problémák kezelésére a programot fel kell készíteni.

Egy másik fontos szempont a biztonság. Habár az ISTQB (International Software Testing and Qualification Board) szerint a biztonság funkcionális jellegű, ettől a standardtől eltérek, mivel a funkcionális terveknél inkább az egyes elemek használata volt előtérbe helyezve, és így ott ez a technikai jellegű követelmény némileg kilógott volna. Ha a felhasználó mint alkalmazást használja a scripteket, akkor csak magának tud ártani ráadásul rendelkezik a kóddal, bármilyen biztonsági intézkedést felülbírálhat. Tehát csak a front end felől és felé kell garantálni a biztonságos működést. A funkcionális követelmények garantálják a minimális szükséges hozzáférést engedélyezését a külvilág felé. Egy ponton tudhat bejönni az adat és ugyan itt ki. A rendszer szinkron működik, így temérdek biztonsági kockázat megszűnik, többek közt a párhuzamos folyamatok biztonságos izolációja, vagy a DDoS támadások. Egy rosszindulatú harmadik fél le tudja foglalni a számítási kapacitást így is. Ennek kiszűrése jóval túlmutat a projekt keretein. A rendszer szintén nincs felkészítve a man in the middle jellegű támadásokra. Fel kell legyen készülve azonban az injection jellegű támadásokra, mivel ezek nem csak a szolgáltatás kimaradását, vagy egy-egy felhasználónak adott rossz válaszokat eredményezhet, hanem az egész back end környezet meghibásodását, rosszabb esetben véglegesen. Ennek elkerülésére a bemeneten érkező URI-kat white-listelni kell, vagyis csak a megengedett típusú (potenciálisan hasznaltauto.hu autó weblap) címek érkezhetnek meg feldolgozásra.

Harmadrészt fontos nemfunkcionális szempont a rendszer sebességét leginkább szolgáló megoldások használata. Az architektúra áttekintésénél a szekvencia diagramon látszott, hogy a lapok lekérdezése és parse-olása a sebesség szempontjából legkritikusabb szakasz. Ezek optimumának megtalálására tehát külön mini projekteket kell létrehozni, a megfelelő tervezés lefolytatásához. Az egyik ilyen a parseSpeedTest.ps1.

A parse-olási sebességek összehasonlításánál az első lépésben letöltöttem egy dokumentumot, az új verziókban használatos Invoke-WebRequesttel. Ez csak annyiban fontos, hogy más parse-olást használ az IE-es megoldás dokumentum objektuma, mint ez, de a régi verzióban az IE objektum akár dupla vagy tripla ideig is töltheti az oldalt az újabb megoldáshoz képest, úgyhogy ebben az esetben a parse-olási sebesség már valóban sokadlagos, elhanyagolható idő.

A betöltött dokumentumot ezután először a pipeline használata nélkül dolgozom fel:

$tables = $doc.ParsedHtml.GetElementsByTagName("TABLE")

ForEach($item in $tables){

if($item.className -eq "hirdetesadatok"){

$elements = $item

}

}

Ez a kódrészlet először leszűkíti a lap elemeit (node-jait) táblázatokra, majd ezek közt megkeresi azt a táblázatot, amely a hirdetés adatait tartalmazza. Ezt a folyamatot tízszer megismételve az időt átlagolva kijön egy nagyságrendi viszonyítási pont.

Ezután a dokumentumot ismét tízszer beparse-olja a pipeline-t használó verzió is:

$elements = $doc.ParsedHtml.GetElementsByTagName("TABLE") | Where-Object className -eq "hirdetesadatok"

Itt is átlagolódik az idő, majd kilép az alkalmazás. Meglepő módon a következő eredményeket kaptam:



ábra 9: Parse-olási sebesség eredmények

A két módszer között négyszeres az eltérés, továbbá látható, hogy a parse-olás a rosszabbik esetben is tizedmásodperces nagyságrendbe esik.

# Összefoglalás

# Irodalomjegyzék

1. TechNet: Scripting with Windows PowerShell, <https://technet.microsoft.com/en-us/library/bb978526.aspx> (revision 15:03, 4 July 2016)
2. TechNet: *Invoke-WebRequest*, <https://technet.microsoft.com/en-us/library/hh849901.aspx> (revision 09:57, 10 September 2016)
3. TechNet: *Invoke-RestMethod*, <https://technet.microsoft.com/en-us/library/hh849971.aspx> (revision 09:58, 10 September 2016)
4. MSDN: *InternetExplorer object*, <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa752084(v=vs.85).aspx#properties> (revision, 14:25, 12 September 2016)
5. PowerShell Team: *Controlling Internet Explorer object from PowerShell*, <https://blogs.msdn.microsoft.com/powershell/2006/09/10/controlling-internet-explorer-object-from-powershell/> (revision, 14:22, 12 September 2016)
6. TechNet: *about-Variables*, <https://technet.microsoft.com/en-us/library/hh847734.aspx> (revision 21:32, 8 September 2016)
7. JuanPablo Jofre (MSDN): *Creating .NET and COM Objects (New-Object)*, <https://msdn.microsoft.com/en-us/powershell/scripting/getting-started/cookbooks/creating-.net-and-com-objects--new-object-#creating-com-objects-with-new-object> (revision 19:42, 14 September 2016)
8. MSDN: *Navigate method*, <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa752093(v=vs.85).aspx> (revision 20:26, 14 September 2016)
9. TechNet: *Using the Set-ExecutionPolicyCmdlet*, <https://technet.microsoft.com/en-us/library/ee176961.aspx> (revision 18:14, 17 September 2016)
10. Bootstrap: *Bootstrap index page*, <http://getbootstrap.com/> (revision 19:10, 17 September 2016)
11. Wikipedia: *V-Model*, <https://en.wikipedia.org/wiki/V-Model> (revision 11:35, 24 October 2016)
12. PowerShell Team: *PowerShell on Linux and Open Source!*, <https://blogs.msdn.microsoft.com/powershell/2016/08/18/powershell-on-linux-and-open-source-2/> (revision 12:40, 19 September 2016)
13. Wikipedia: *Load balancing (computing)*, <https://en.wikipedia.org/wiki/Load_balancing_(computing)> (revision 21:10, 25 September 2016)
14. Wikipedia: *Denial-of-service attack*, <https://en.wikipedia.org/wiki/Denial-of-service_attack> (revision 21:06, 25 September 2016)
15. Wikipedia: *Multitenancy*, <https://en.wikipedia.org/wiki/Multitenancy> (revision 19:05, 29 October 2016)
16. Wikipedia: *Same-origin policy*, <https://en.wikipedia.org/wiki/Same-origin_policy> (revision 19:40, 29 October 2016)
17. Peep Laja: *First Impressions Matter: The Importance of Geat Visual Design*, <http://conversionxl.com/first-impressions-matter-the-importance-of-great-visual-design/> (revision 19:22, 30 October 2016)
18. W3Techs: *Usage of server-side programming languages for websites*, <https://w3techs.com/technologies/overview/programming_language/all> (revision 10:08, 7 November 2016)
19. The Scripting Guys: *Backwards Compatibility in PowerShell*, <https://blogs.technet.microsoft.com/heyscriptingguy/2015/09/14/backwards-compatibility-in-powershell/> (revision 18:04, 7 November 2016)

# Rövidítések jegyzéke

|  |  |
| --- | --- |
| HTML | HyperText Markup Language |
| IE | Internet Explorer |
| HTTP | Hypertext Transfer Protocol |
| HTTPS | Hypertext Transfer Protocol Secure |
| REST | Representational State Transfer |
| API | Application Programming Interface |
| URL | Uniform Resource Locator |
| URI | Uniform Resource Identifier |
| XML | Extensible Markup Langugage |
| PaaS | Platform as a Service |
| PS | PowerShell |
| GUI | Graphical User Interface |
| AJAX | Asynchronous JavaScript and XML |
| CORS | Cross-Origin Resource Sharing |
| UX | User eXperience |
| FMEA | Failure Mode and Effect Analysis |
| MVP | Minimum Viable Product |
| JS | JavaScript |
| CSS | Cascading Style Sheets |
| PHP | PHP: Hypertext Processor |
| ISTQB | International Software Testing and Qualification Board |

Függelék