

République Tunisienne

Ministère de l'Enseignement Supérieur

Université de Sfax

**Ecole Nationale d'Electronique et des
Télécommunications de Sfax**



Rapport de Stage Ouvrier

Département Génie Informatique Industrielle

Entreprise d'accueil :

Mobelite



Réalisé par :

Oussema MILI

Encadré par :

M. Houssem HASSAYOUNE
Mme Yosra CHAIBI

Année Universitaire : 2023/2024

Remerciement

Je tiens à remercier et à exprimer ma gratitude à toutes les personnes qui m'ont aidé pendant ma période de formation, en premier lieu ma famille qui m'a supporté et mes encadrants M. Housseem HASSAYOUNE et Mme Yosra CHAIBI, ils m'ont permis de partager ses expériences et ses compétences ce qui a facilité mon intégration au sein de l'équipe et l'instauration d'un climat de confiance mutuelle.

Je remercie aussi, tout le cadre pédagogique de l'ENET'Com pour m'avoir préparé pour ce stage.

Je tiens à exprimer ma profonde joie pour leur magnifique hospitalité, leur soutien et leurs conseils précieux.

Table Des Matières

Introduction générale	2
Chapitre1 : Présentation de l'entreprise d'accueil	3
1.1 Présentation de l'entreprise d'accueil	4
1.1.1 Présentation générale	4
1.1.2 Domaines d'activités	4
Chapitre 2 : Cadre du projet	5
2.1 Contexte de stage	6
2.2 Sujet de Stage	6
Chapitre 3 : Méthodologie du travail	7
3.1 Description de la méthodologie du travail	8
Chapitre 4 : Environnement de développement.....	9
4.1 Présentation de l'environnement	10
4.1.1 React	10
4.1.2 TMDB	11
4.2. Installation	11
4.3. Bibliothèques utilisées	11
Chapitre 5 : Présentation du site	12
5.1 Les tâches demandées	13
5.2 Captures résultat finale	14
Conclusion Générale	17

Introduction générale

Dans le cadre de la formation de chaque étudiant, les cours théoriques sont complétés par l'analyse de ces pratiques, par la visite des entreprises et surtout par des stages en entreprises qui permettront à ses lauréats de confronter des situations réelles.

Dans ce sens, le cursus universitaire de l'École Nationale d'Électronique et des Télécommunications de Sfax a inséré dans son programme une telle stratégie qui a pour principal but la familiarisation de l'étudiant avec le monde de travail et de développement d'esprit d'équipes.

Cependant, j'ai effectué mon stage ouvrier au sein de la société Mobelite sous l'encadrement de M. Housseem HASSAYOUNE et Mme Yosra CHAIBI pour acquérir les compétences indispensables afin d'accéder au marché professionnel.

Mes objectifs pour ce stage de première année étaient à la fois techniques et sociaux.

Ce présent rapport présente en premier lieu l'entreprise dans laquelle le stage a été effectué. En second lieu, il illustre les diverses tâches observées et effectuées.

Chapitre 1 : Présentation de l'entreprise d'accueil

1.1 Présentation de l'entreprise d'accueil :

1.1.1. Présentation générale :

Mobelite est une agence spécialisée dans le conseil en stratégie mobile, la conception et le développement d'applications mobiles et de sites web et le marketing mobile.

Mobelite est forte d'une équipe d'experts dans la réalisation d'applications mobiles sur les plateformes les plus répandues et les applications web.

La société dispose d'équipes commerciales et marketing à Paris (France), et d'équipes de développement à Tunis et Monastir (Tunisie).

Mobelite a été créée le 07 Juin 2012 par M. Mohamed Letaief et elle est basée à Paris sous forme de société par actions simplifiées (SAS).

Grâce au bien-être au travail qui anime l'équipe pour fournir les meilleurs services aux clients et la qualité des projets, Mobelite a rapidement pris la certification « Great Place to Work » pour être une entreprise où il fait bon travailler.

- **Son savoir-faire :**

Une équipe d'experts, tous passionnés de développement web, de développement mobile et d'UX design

- **Sa mission :**

Réussir la transformation digitale de l'idéation à la réalisation

- **Ses valeurs :**

Transparence – Flexibilité – Solutions – Écoute & Partage - Innovation – Qualité – Diversité

1.1.2. Domaines d'activités :

La société est reconnue par 3 expertises à savoir :

- Digital Factory
- Conseil
- Solutions

Pour ses domaines d'intervention, Mobelite est un expert dans la :

- | | | |
|------------------------|----------------|--------------|
| - Analyse de besoin | - UI/UX Design | - Conception |
| - Développement web | - Testing | - SEO |
| - Développement Mobile | - Hébergement | - Devops |

Chapitre 2 :

Cadre du

projet

2.1. Contexte de stage :

Un site web intitulé « Time To Watch », contient les films les mieux notés du monde.

Ce site englobe des films des différents sociétés de tournage, des différents pays ainsi que des différents genres.

2.2. Sujet de Stage :

Le travail demandé présente essentiellement la création d'un site web des films et ceci en utilisant la technologie « React », la base de données « The Movie DataBase » et l'éditeur « Visual Studio Code »

Dans le cadre de ce projet, les fonctionnalités principales demandées sont la consommation des APIs à partir de la base de données « The Movie DataBase » et le filtrage du contenu selon le titre du film saisi.

Chapitre 3 :

Méthodologie

du Travail

3.1. Description de la méthodologie du travail :

La méthodologie du travail adoptée lors de mon stage est « Agile-Scrum ». Elle présente essentiellement le concept de validation de chaque tâche avant de passer à la suivante et elle consiste à décomposer le projet en plusieurs « Sprints ».

Un Sprint désigne une brève période limitée dans le temps dont une équipe Scrum a besoin pour effectuer une quantité de travail donnée (dans ce cas l'équipe est composée seulement de moi-même).

Le suivi de l'avancement est quotidien ; il consiste à faire une petite réunion pour discuter les problèmes rencontrés et attribuer une nouvelle tâche.

Chapitre 4 : Environne ment De Développe ment

4.1 Présentation de l'environnement :

4.1.1 React

React (aussi appelé React.js ou ReactJS) est une bibliothèque JavaScript libre développée par Facebook (maintenant Meta) depuis 2013.

Le but principal de cette bibliothèque est de faciliter la création d'application web monopage, via la création de composants dépendant d'un état et générant une page (ou portion) HTML à chaque changement d'état.

React est une bibliothèque qui ne gère que l'interface de l'application, considéré comme la vue dans le modèle MVC.

La bibliothèque se démarque de ses concurrents par sa flexibilité et ses performances, en travaillant avec un DOM virtuel et en ne mettant à jour le rendu dans le navigateur qu'en cas de nécessité

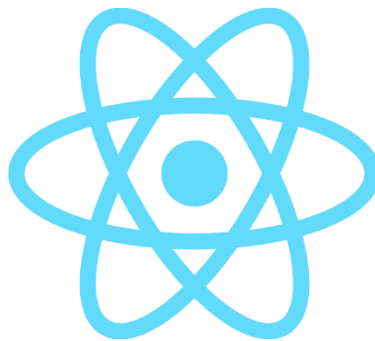


Figure 1 : Logo « React »

4.1.2 The Movie DataBase (TMDB)

TMDB est une base de données de films et de séries télévisée créée par la communauté.

Chaque élément de données a été ajouté par l'incroyable communauté depuis 2008.

La forte orientation internationale et l'étendue des données de TMDB sont largement inégalées.



Figure 2 : Logo « The Movie DataBase »

4.2 Installation

Dans cette étape, j'ai procédé à installer la bibliothèque React et à configurer son environnement en faisant un appel d'APIs via la commande « Axios » afin d'apporter la base de données des film les mieux notés de TMDB et les lier ensemble.

4.3 Bibliothèques utilisées

Avant d'implémenter un bon contenu dans le site, il été préféré que j'utilise des bibliothèques qui peuvent être installé dans la bibliothèque principale React et utiliser dans le travail.

Ces bibliothèques sont :

- Material UI (MUI)
- EmailJS

Chapitre 5 : Présentation du site

5.1 Les tâches demandées :

- Les tâches essentielles étaient :
 - Compréhension des React Hooks à partir de la documentation du React
 - Compréhension de l'appel d'APIs
- Les pages demandées dans le site sont :
 - Page « Accueil »
 - Page « Films »
 - Page « Détails film »
 - Page « Contact »
 - Page « Pas trouvé »
- Les composantes à construire afin de faciliter l'architecture du projet :
 - Entête du site (Nav-Bar)
 - Droits d'auteur (Copyright)
 - Carrousel
 - Barre de recherche
 - Pagination
 - Formulaire

5.2 Captures résultat finale :

Le site après création :

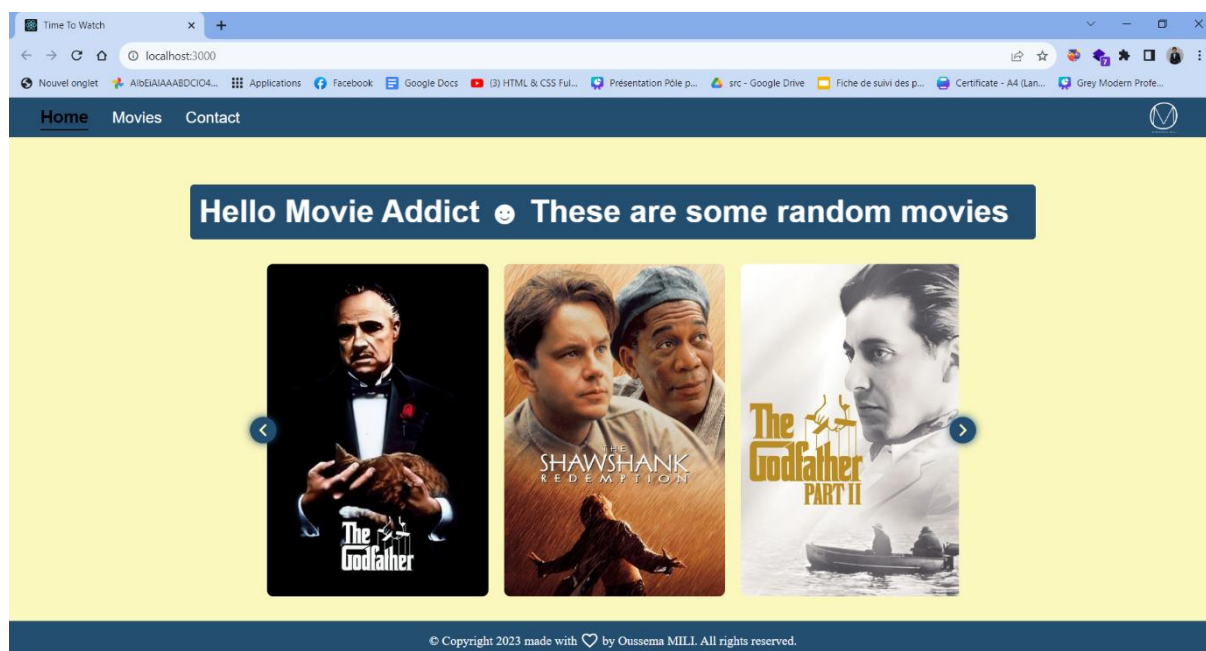


Figure 3 : Page « Accueil »

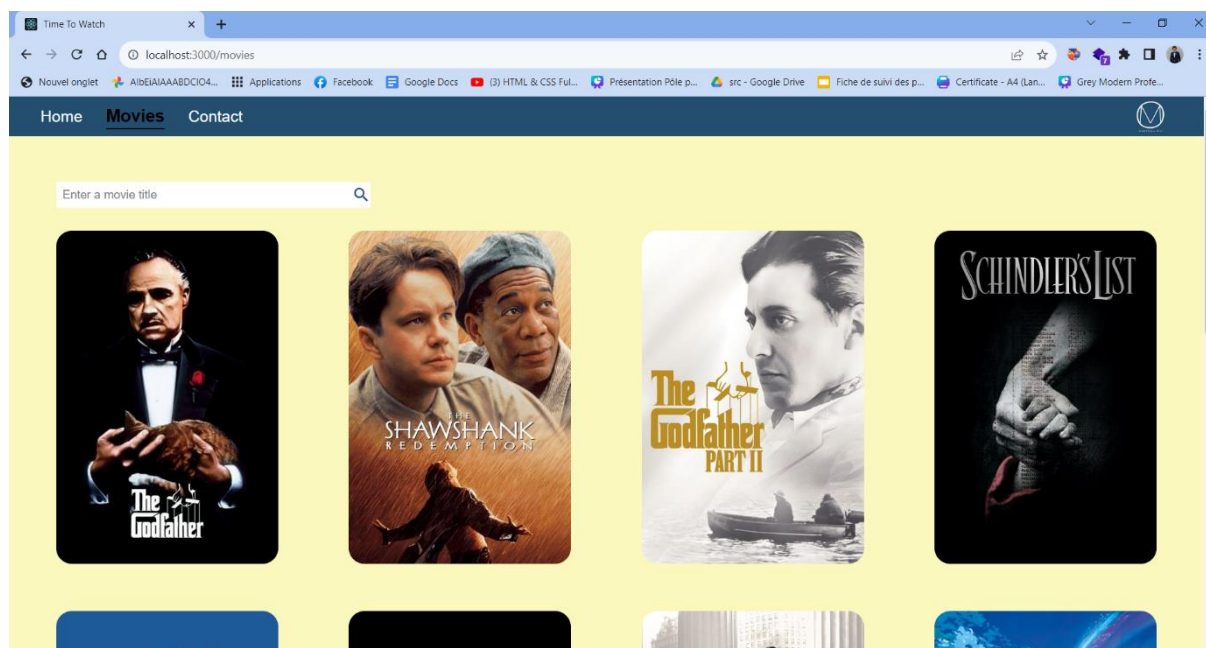


Figure 4 : Page « Films »

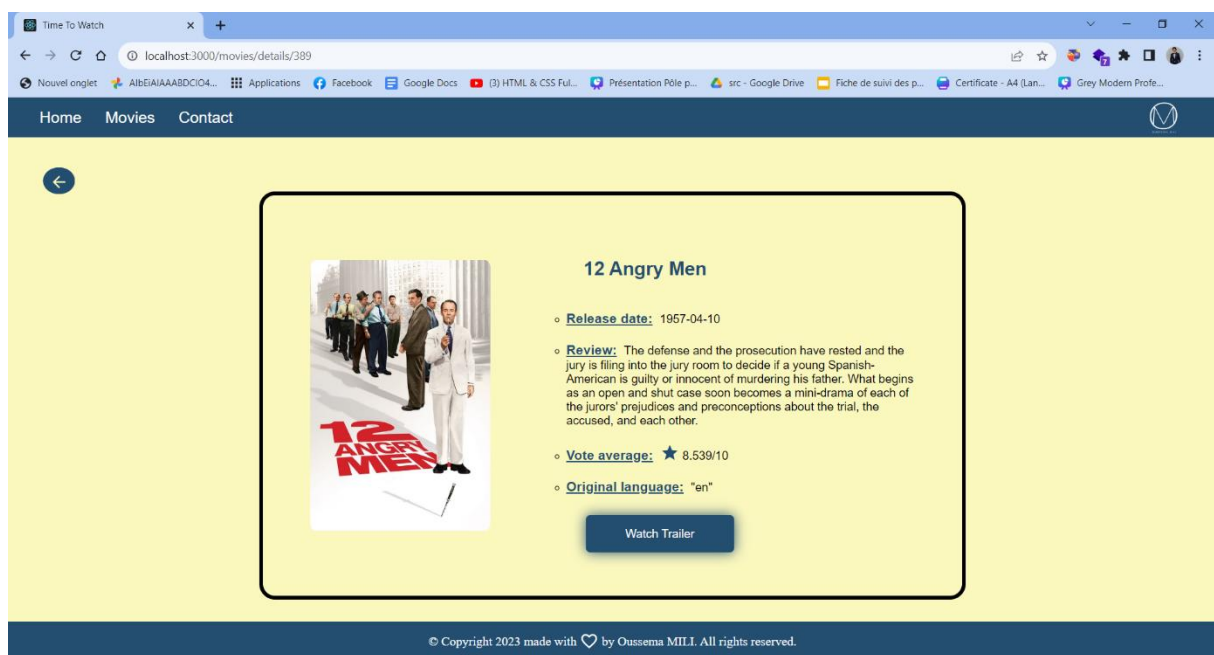


Figure 5 : Page « Détails Film »

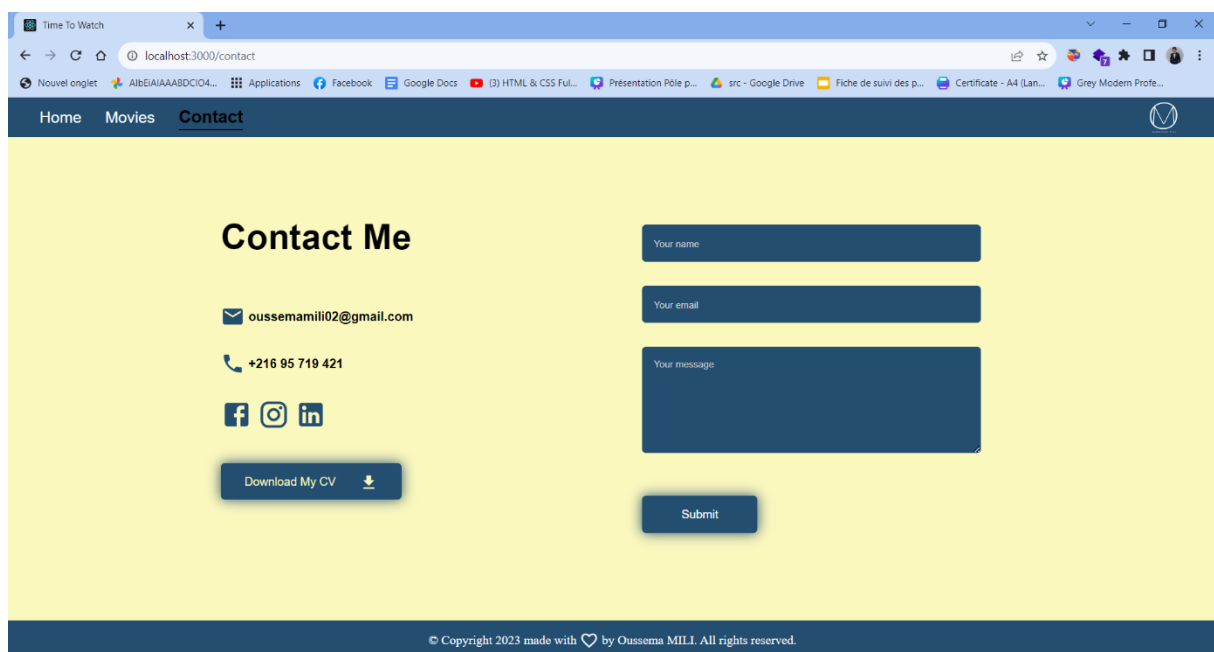


Figure 6 : Page « Contact »

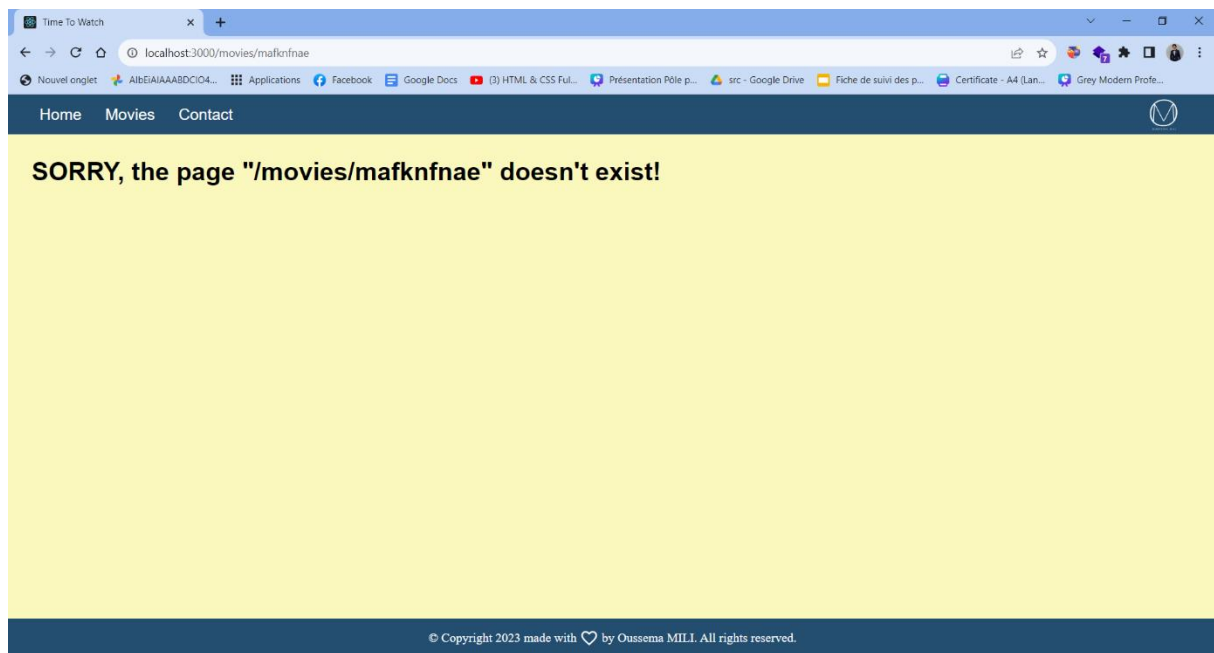


Figure 7 : Page « Pas Trouvé »

Conclusion Générale

Dans le cadre de la formation professionnelle et d'emploi qu'on reçoit, on est appelé à effectuer des stages qui nous permet de vivre la réalité des usines, nous prépare à abandonner la vie professionnelle et nous familiarise avec les techniques de nos jours.

Je tire un bilan très positif de ce stage, qui fut une expérience très enrichissante tant sur le plan professionnel que personnel.

Sur le plan professionnel d'abord, j'ai pu appréhender quelques facettes du métier de développeur Web.

Sur le plan personnel, au cours de cette période, comme dans toute phase d'apprentissage, j'ai commis quelques erreurs, mais le plus important est que, grâce à la recherche, j'ai pu les corriger et que j'ai appris à les éviter.