

Ecole Supérieure Privée Technologies & Ingénierie

Type d'épreuve : ☐ Devoir ☒ Examen
Enseignant : Nidhal Jelassi
Matière : IONIC
Année Universitaire : 2020-2021 Semestre : 01
Classe : 3-GL-A-B
Documents : ☒ Autorisés ☐ Non autorisés
Date : 16/12/2020 Durée : 1h30mn
Nombre de pages : 02

Enoncé :

Soit l'application de Booking illustrée par les figures ci-dessous. L'application compte 2 types d'utilisateur : les clients et les vendeurs. Les endroits (places) sont affichés en 2 types (**Discover** et **Offers** comme le montre la Figure 1) : la 1ère regroupe les endroits que peut visiter un utilisateur (client) et la seconde présente les endroits pour lesquelles une offre a été publiée par un utilisateur (vendeur).

1. Donnez tous les UI Components utilisés par l'application.
2. En cliquant sur une des places affichées dans "**Discover**", l'application redirige l'utilisateur (**client ou vendeur**) vers une nouvelle page avec les informations détaillées sur cet endroit. Si l'utilisateur (vendeur) clique sur "**Offers**", il sera redirigé vers une page affichant une liste contenant toutes les offres qu'il a publiées. Cette dernière page compte un bouton permettant d'ajouter une nouvelle offre. Donnez **le système de routing** permettant de faire ceci.
3. Donnez le code correspondant au clic sur le bouton + de la Figure 3.
4. Implémentez la méthode `ngOnInit()` de la page affichant les informations d'un endroit donné.
5. L'utilisateur (vendeur) ne voit que ses propres offres publiées évidemment. Donner le code permettant d'avoir tous les offres publiées par un utilisateur (vendeur) authentifié. Les offres sont stockées dans une base de données Firebase dont l'URL est **<https://offers-c6b03.firebaseio.com>**
6. Donnez le code du menu montré par la Figure 2 et précisez dans quel(s) page(s) ce code doit être inséré. Faites en sorte qu'en cliquant sur un des éléments du menu, le menu se ferme directement.
7. Ajoutez le code nécessaire permettant aux clients de ne pas pouvoir publier des offres.

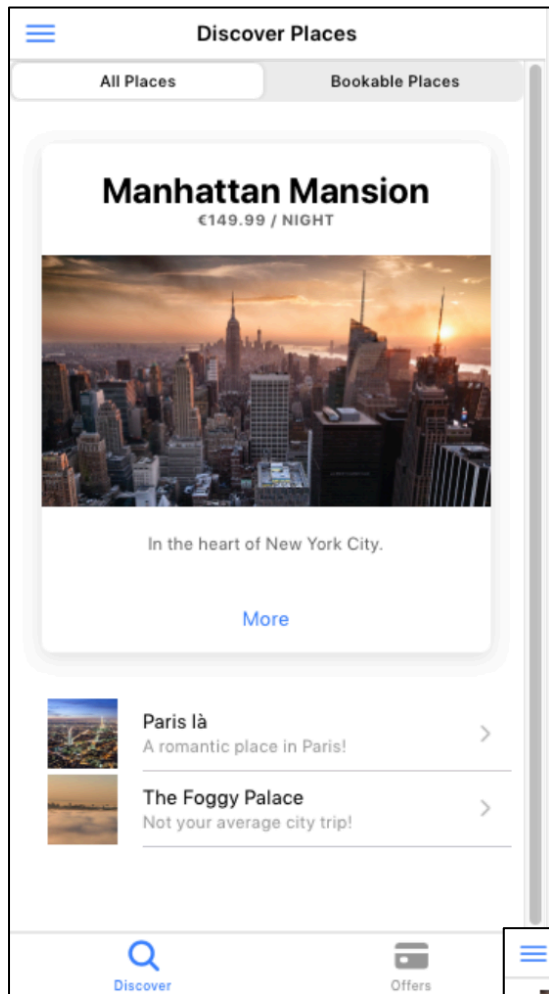


Figure 1

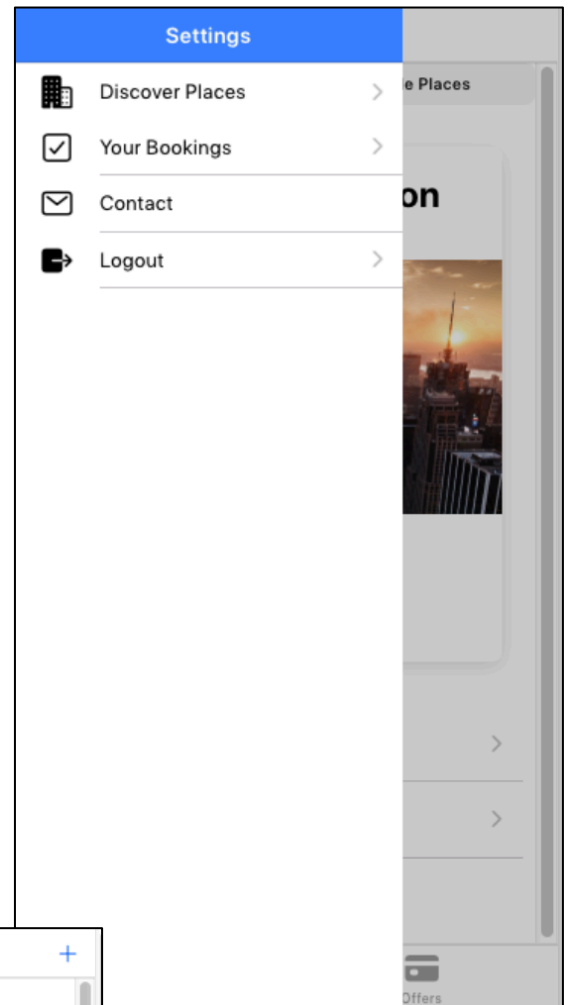


Figure 2

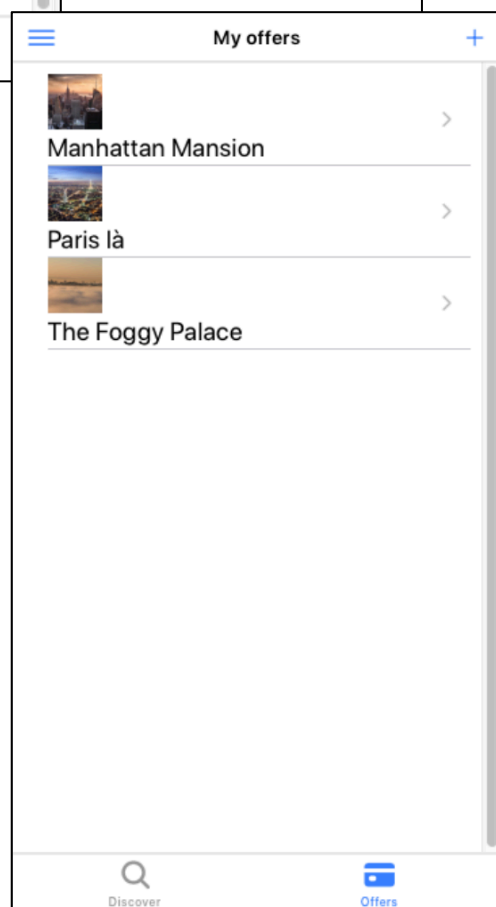


Figure 3