# HTML5

Introducción

Se define la 5ta mayor revisión del lenguaje core de la web: HTML.

Nuevas características son introducidas, basadas en las prácticas predominantes de los autores de las aplicaciones Web.

### Ventajas

- · Proyectos sobre plataformas web deben usarlo.
- · Lenguaje de marcado expresivo.
- Fácil de estructurar y entender.
- Opensource.
- Incorpora metadatos que favorecen el posicionamiento en los buscadores y la accesibilidad.

### Desventajas

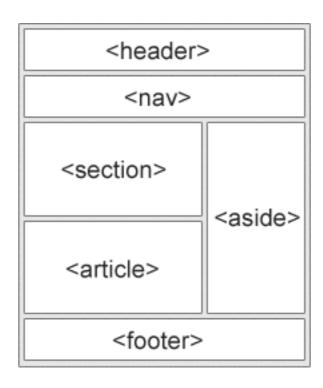
- Algunos elementos aún en su etapa experimental.
- · Además de la falta de estandarización en formato para algunos datos soportados.

### Nuevos elementos

TAG	DESCRIPCIÓN
<article></article>	Define un article en el documento, un elemento independiente, de contenido autónomo. Ideal para representar Posts de foros, de blogs, noticias, comentarios. Ejemplo article
<aside></aside>	Define algún contenido a un lado del contenido donde es situado. Ejemplo aside
<bd><bd><bd><bd><bd><bd><bd><bd><bd><bd></bd></bd></bd></bd></bd></bd></bd></bd></bd></bd>	Isolación bidireccional. Separa parte de un texto que necesita ser formateado de forma diferente al texto de afuera. Solo chrome y FF. Ejemplo bdi
<details></details>	Define un espacio para mostrar u ocultar cualquier tipo de contenido. Solo Chrome, Opera y Safari. Ejemplo details

TAG	DESCRIPCIÓN
<dialog></dialog>	Define una caja o ventana de diálogo. <u>Ejemplo</u> dialog
<figcaption></figcaption>	Define un caption para un elemento figure. Ejemplo figcaption
<figure></figure>	Define un elemento autónomo ideal para imagenes, diagramas, fotos. Está relacionado con el flujo principal por lo que su posición es independiente y removerlo no afectaría a el flujo. Ejemplo figure
<footer></footer>	Define un footer para el documento o alguna sección. <u>Ejemplo footer</u>

#### Estructura de un documento html5



Boilerplate html5

Web Storage

- · No almacenamiento en la web, si no en cada cliente.
- Evita problemas de caducidad.
- No requiere tráfico de datos a través de internet
- · Útil para trabajar de forma offline.

### Local Storage

- Los datos no tienen fecha de caducidad.
- · Se utilizarán indefinidamente.

## Session Storage

· Datos disponibles durante la sesión de navegación.

### Consideraciones acerca del Web Storage

- Desde la perspectiva del código asociado a la página Web, Local Storage y Session Storage se comportan de la misma manera. Sólo cambia la disponibilidad temporal de la información.
- Tanto el Local Storage como el Session Storage están asociados a un dominio de Internet, no a una página concreta. Por ejemplo, si se usó para www.dominio.com/carpeta/hoja1.html, también estará disponible para www.dominio.com/default.html, ya que pertenecen al mismo dominio.
- Dado que está asociado a un determinado ordenador y usuario, si se accede desde otro ordenador o desde el mismo ordenador pero como diferente usuario, los anteriores datos de Local Storage no estarán disponibles.
- Aunque HTML 5 no fija nada acerca de la máxima capacidad, la mayor parte de los exploradores trabajan con hasta 5 MB de Web Storage. El tamaño máximo para las cookies es de 4 KB.
- Los datos se almacenan siempre como texto, así pues han de utilizarse funciones de conversión para acceder a datos de otro tipo –números, fechas, ...-
- · Los datos se almacenan en formato de parejas de nombre/valor, en dónde el nombre es de la variable almacenada y el valor es el contenido textual que se guarda.