

Media Queries

CSS

- Una media query consiste en un tipo de medio y al menos una consulta que limita las hojas de estilo utilizando características del medio como ancho, alto y color. Añadido en CSS3, las media queries dejan que la presentación del contenido se adapte a un rango específico de dispositivos de salida sin tener que cambiar el contenido en sí.

Media Types

Tipo	Descripción
all	Para todos los dispositivos.
print	Para material paginado y documentos vistos en un modo print preview mode.
screen	Principalmente para colores de la pantalla del computador.

Media Features

Valor	Descripción
aspect-ratio	Especifica el radio entre el ancho y el alto del área especificada.
color	Especifica el número de bits por color del dispositivo de salida. Cero si no soporta colores.
color-index	Especifica el número de colores que el dispositivo puede mostrar.
device-aspect-ratio	Especifica el radio entre el ancho y el alto del dispositivo.
device-height	Especifica el alto del dispositivo. Como la pantalla de la computadora.
device-width	Especifica el ancho del dispositivo.

Valor	Descripción
grid	Especifica si el dispositivo es un grid device o no.
height	Especifica el alto del área mostrada. Como la ventana del browser.
max-aspect-ratio	Especifica el radio mínimo entre el ancho y el alto del área mostrada.
max-color	Especifica el número máximo de bits por componente de color del dispositivo de salida.
max-color-index	Especifica el número máximo de colores que el dispositivo puede mostrar.
max-device-aspect-ratio	Especifica el radio mínimo entre el ancho y el alto del dispositivo.
max-device-height	Especifica el alto máximo del dispositivo.
max-device-width	Especifica el ancho máximo del dispositivo.

Valor	Descripción
max-height	Especifica el alto máximo del área mostrada.
height	Especifica el alto del área mostrada. Como la ventana del browser.
max-monochrome	Especifica número máximo de bits por color en un dispositivo monocromático (escala grises).
max-resolution	Especifica la resolución máxima del dispositivo.
max-width	Especifica el ancho máximo del área mostrada.
min-color	Especifica el número mínimo de bits por color del dispositivo de salida.
min-color-index	Especifica número mínimo de colores que el dispositivo puede mostrar.
min-device-aspect-ratio	Especifica el radio mínimo entre el ancho y el alto del dispositivo.

Valor	Descripción
min-device-width	Especifica en ancho mínimo del dispositivo.
min-device-height	Especifica en alto mínimo del dispositivo.
min-height	Especifica el ancho máximo del área mostrada.
min-monochrome	Especifica número mínimo de bits por color en un dispositivo monocromático (escala grises).
min-resolution	Especifica la resolución mínima del dispositivo.
min-width	Especifica el ancho mínimo del área mostrada.
monochrome	Especifica el número de bits por color en un dispositivo monocromático.
orientation	Especifica si el dispositivo está siendo mostrado en landscape o portrait.

Valor	Descripción
resolution	Especifica la resolución del dispositivo.
scan	Describe el proceso de exploración de televisión de los dispositivos de salida.
width	Especifica el ancho del área mostrada.

Algunos ejemplos

@media screen and (min-resolution: 2dppx) { ... }

@media print and (min-resolution: 300dpi) { ... }

@media (min-width: 700px) { ... }

<link rel="stylesheet" media="only screen and (color)" href="Ejemplo.css" />

@media all and (min-monochrome: 8) { ... }

@media all and (orientation: portrait) { ... }

Una regla @media es usada para definir diferentes reglase de estilos para diferentes media types/devices.

Una media query ve las capacidades del dispositivo y puede ser usada para chequear las distintas características presentadas anteriormente

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="screen.css" media="screen">  
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="print.css" media="print">
```

HTML 4 y CSS 2.1

En CSS3 puedes definir
estilos dependiendo del
ancho de la página

Responsivo!


```
<link rel="stylesheet" media="screen and (max-device-width:  
480px)" href="main_1.css" />
```

“Smart Zoom”

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-  
scale=1" />
```

user-scalable=false

Desafortunadamente no existe
un estándar que indique a
qué resoluciones apuntar.

- 320px
- 480px
- 600px
- 768px
- 900px
- 1024px
- 1200px

Ejemplo Menu Responsivo

Bootstrap

Lo más relevante, maneja un sistema de grid de 12 columnas. Flexible que escala a medida que el tamaño del dispositivo o el viewport cambia de tamaño.

Bootstrap usa media queries

```
/* Extra small devices (phones, less than 768px) */  
/* No hay media query ya que viene por default en  
Bootstrap */
```

```
/* Small devices (tablets, 768px and up) */  
@media (min-width: @screen-sm-min) { ... }
```

```
/* Medium devices (desktops, 992px and up) */  
@media (min-width: @screen-md-min) { ... }
```

```
/* Large devices (large desktops, 1200px and up) */  
@media (min-width: @screen-lg-min) { ... }
```