Programma per la verifica delle congetture di Beal, Cramer e Collatz

Relazione del progetto d'esame per il corso di Programmazione Procedurale Sessione Invernale 2022/23

Balducci Milena Matricola 321791 1°anno

0.1 Specifica del Problema

La congettura di Beal asserisce che se $a^x + b^y = c^z$ dove $a, b, c, x, y, z \in \mathbb{N}$ con $a, b, c \geq 1$ e $x, y, z \geq 3$, allora a, b, c hanno un fattore primo in comune.

La congettura di Collatz asserisce che la funzione $f: \mathbb{N}_{>0} \longrightarrow \mathbb{N}_{>0}$ definita ponendo f(n) = n/2 se n è pari e $f(n) = 3 \cdot n + 1$ se n è dispari genera 1 dopo un numero finito di applicazioni ai numeri mano a mano ottenuti.

La congettura di Cramer asserisce che il valore assoluto della differenza tra due numeri primi consecutivi è minore del quadrato del logaritmo naturale del più piccolo dei due numeri.

Scrivere un programma ANSI C che chieda all'utente quale congettura intende considerare e poi la verifica acquisendo dalla tastiera a,b,c,x,y,z nel primo caso (se non vale $a^x + b^y = c^z$, il programma lo stampa sullo schermo e poi verifica comunque se a,b,c hanno un fattore primo in comune e ne stampa l'esito sullo schermo), n > 0 nel secondo caso (il programma stampa sullo schermo tutti i numeri generati), due numeri primi consecutivi nel terzo caso (il programma stampa sullo schermo sia il valore assoluto della differenza tra i due numeri che il quadrato del logaritmo naturale del più piccolo dei due numeri).

0.2 Analisi del Problema

0.2.1 Dati di Ingresso del Problema

I dati di ingresso sono l'operazione scelta dall'utente e, a seconda della scelta effettuata:

- tre potenze con base intera $b \ge 1$ e esponente intero $e \ge 3$;
- un numero intero n> 0;
- due numeri primi p_n e p_{n+1} consecutivi.

0.2.2 Dati di uscita del Problema

I dati di uscita del problema sono l'esito della verifica della congettura in esame e, in base all'operazione scelta dall'utente:

- l'insieme dei fattori primi comuni alle tre basi scelte;
- l'insieme dei valori generati dalle applicazioni successive della funzione $f: \mathbb{N}_{>0} \longrightarrow \mathbb{N}_{>0};$
- il valore assoluto della differenza tra i due numeri primi inseriti, e il quadrato del logaritmo naturale del minore dei due.

0.2.3 Relazioni intercorrenti tra i dati del Problema

- I fattori primi di un numero $n \in \mathbb{N}_{>3}$ sono tutti i numeri primi che lo dividono esattamente (ovvero senza resto). Per individuare i fattori primi di un numero n è sufficiente effettuare divisioni successive di n per un divisore p tale che 1 :
 - Se n/p ∈ N, si ripete la divisione sul quoziente n/p;
 - Se n/p ∉ N, si aumenta p di una unità.

E' possibile partire da p=2 o $p=\sqrt{n}$, l'insieme di fattori ottenuto non cambia.

Lo stesso metodo si può utilizzare per individuare i numeri primi: se nessuno dei numeri interi compresi tra 2 e √p è un divisore di p, allora quest'ultimo è un numero primo.
 Due numeri primi p_n e p_{n+1} sono consecutivi se nessuno dei numeri p_n < n < p_{n+1} è primo.

0.3 Progettazione dell'Algoritmo

0.3.1 Scelte di progetto

Per semplificare la validazione dei dati di ingresso nella congettura di Cramer, che richiede di verificare che i due numeri primi inseriti siano consecutivi, si è deciso di imporre dei limiti all'utente, acquisendo prima il numero primo minore e poi quello maggiore. In questo modo è anche possibile diminuire il numero di passi necessario all'algoritmo, in quanto non è necessario verificare quale dei due numeri inseriti sia il minore.

Per l'allocazione dei risultati delle congetture di Beal e Collatz, che producono un numero variabile di valori, si è deciso di creare un tipo di dato strutturato ricorsivo con il quale creare liste di valori di tipo unsigned int, la cui dimensione varia in base al numero di risultati prodotti. Si rende necessario dunque creare due funzioni, una per inserire valori nella lista e una per stamparne il contenuto.

Per evitare ridondanze di codice, si è deciso inoltre di sviluppare delle funzioni per la verifica dell'appartenenza di un numero all'insieme dei numeri primi e per l'acquisizione e validazione stretta degli input, dal momento che queste operazioni vengono ripetute numerose volte all'interno dell'algoritmo.

0.3.2 Passi dell'algoritmo

I passi dell'algoritmo per risolvere il problema sono i seguenti:

- Acquisire l'operazione scelta dall'utente.
- In base alla scelta effettuata:
 - Acquisire le tre basi e i tre esponenti;
 - Verificare se la relazione $a^x + b^y = c^z$ è soddisfatta dai valori inseriti;
 - Verificare se le tre basi hanno fattori primi in comune;
 - Stampare a schermo gli eventuali fattori primi individuati.
- oppure:
 - Acquisire un numero intero maggiore di zero;
 - Verificare se il numero acquisito è pari o dispari;
 - Applicare la funzione al valore inserito;
 - Ripetere l'applicazione ai valori mano a mano ottenuti, finchè diversi da 1;
 - Stampare la sequenza di valori ottenuti.
- oppure:
 - Acquisire e validare i due numeri primi consecutivi;
 - Calcolare il valore assoluto della differenza dei due numeri;
 - Calcolare la potenza quadrata del logaritmo naturale del numero minore;
 - Verificare se il valore assoluto della differenza è minore di $(ln(min(p_1, p_2)))^2$;
 - Stampare i due valori ottenuti;
- Stampare l'esito della verifica.

0.4 Implementazione dell'algoritmo

```
/* PROGRAMMA PER VERIFICARE LE CONGETTURE DI BEAL, COLLATZ E CRAMER */
/*************************/
/* INCLUSIONE DELLE LIBRERIE */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
/* DEFINIZIONE DEI TIPI */
/* Tipo ricorsivo per creare liste dinamiche */
typedef struct lista
 unsigned int elemento; /* numero intero */
 struct lista *succ; /* indirizzo dell'elemento successivo */
} lista_t;
/* DICHIARAZIONE DELLE FUNZIONI */
int acquisisci_operazione(void);
void acquisisci_valori(unsigned int *,
                    char *,
           int);
int primo(unsigned int);
int verifica_beal(lista_t **);
int verifica_collatz(lista_t **);
int verifica_cramer(void);
int inserisci_elemento(lista_t **,
                    unsigned int);
void stampa_lista(lista_t *);
/************
/* DEFINIZIONE DELLE FUNZONI */
/*********/
/* DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE MAIN */
int main(void)
  /* Dichiarazione variabili locali alla funzione*/
  int op; /* INPUT: operazione scelta dall'utente */
  lista_t *valori = NULL; /* OUTPUT: i valori prodotti dalla conqettura scelta */
  int esito;  /* OUTPUT: l'esito della verifica */
  /* Stampare il titolo del programma */
  printf("\nPROGRAMMA PER LA VERIFICA DI CONGETTURE\n");
  putchar('\n');
  /* Acquisire l'operazione scelta dall'utente */
  op = acquisisci_operazione();
  /* Verificare la congettura scelta dall' utente */
  switch (op)
    case 1:
      esito = verifica_beal(&valori);
    case 2:
      esito = verifica_collatz(&valori);
```

```
break:
     case 3:
       esito = verifica_cramer();
       break;
   /* Stampare l'esito complessivo della verifica */
   putchar('\n);
   printf("Congettura %s.\n",
          (esito)?
          "verificata":
          "non verificata");
   return(0);
}
/* DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE PER SCEGLIERE LA CONGETTURA DA VERIFICARE */
int acquisisci_operazione(void)
   /* Dichiarazione delle variabili locali alla funzione */
                          /* INPUT/OUTPUT: operazione scelta dall'utente */
   int operazione;
   int esito_acquisizione, /* LAVORO: esito della scanf */
       acquisizione_errata; /* LAVORO: esito globale dell'acquisizione */
   do
   {
     /* Stampare le istruzioni per la selezione */
     putchar('\n');
     printf("Scegliere una congettura da verificare:\n\n");
     printf("(1) - Beal\n");
     printf("(2) - Collatz\n");
     printf("(3) - Cramer.\n");
     printf("Digitare la propria scelta e premere invio: ");
     /* Acquisire l'operazione scelta */
     esito_acquisizione = scanf("%d",
                                &operazione);
     /* Validare l'acquisizione */
     acquisizione_errata = esito_acquisizione != 1 || operazione < 1 || operazione > 3;
     /* Stampare un messaggio di errore in caso di acquisizione errata */
     if (acquisizione_errata)
       printf("Valore non accettabile!\n");
     while (getchar() != '\n');
   while (acquisizione_errata);
   return(operazione);
}
/* DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE PER VERIFICARE SE UN NUMERO PRIMO */
int primo(unsigned int valore) /* INPUT: il valore da controllare */
   /* Dichiarazione delle variabili locali */
   int primo;
               /* OUTPUT: esito della verifica */
   unsigned int i; /* LAVORO: indice di scorrimento */
   if (valore == 2)
     primo = 1;
```

```
/* Verificare se il valore ha divisori */
   for (i = 2,
          primo = 1;
        i < sqrt(valore) && primo != 0;</pre>
        i++)
  {
      if(valore % i == 0)
         primo = 0;
    }
   return(primo);
/* Definizione della funzione per acquisire e validare valori numerici */
void acquisisci_valori(unsigned int *valore, /*INPUT/OUTPUT: valore da acquisire */
                       char *messaggio,
                                             /* LAVORO: messaggio specifico */
                       int min)
                                             /* LAVORO: limite inferiore per l'acquisizione */
{
   /* Dichiarazione delle variabili locali */
   int esito_acquisizione, /* LAVORO: esito della scanf*/
       acquisizione_errata; /* LAVORO: esito complessivo dell' acquisizione */
   do
     /* Stampare il messaggio specifico */
     printf("Digita %s: ",
            messaggio);
     /* Acquisire il valore */
     esito_acquisizione = scanf("%u",
     /* Verificare l'esito dell'acquisizione */
     if (min >= 11)
       acquisizione_errata = esito_acquisizione != 1 || *valore < min || primo(*valore) != 1;
     else
       acquisizione_errata = esito_acquisizione != 1 || *valore < min;
     /* Stampare un messaggio di errore */
     if (acquisizione_errata)
       printf("Valore non accettabile!\n");
     while (getchar() != '\n');
   while (acquisizione_errata);
}
/* DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE PER VERIFICARE LA CONGETTURA DI BEAL */
int verifica_beal(lista_t **fattori_comuni) /* OUTPUT: fattori primi comuni trovati */
   /* Dichiarazione delle variabili locali */
   unsigned int basi[3], /* INPUT: basi delle tre potenze */
                esp[3]; /* INPUT: esponenti delle tre potenze */
                       /* LAVORO: indice di scorrimento */
   unsigned int i;
   int div;
                     /* LAVORO: divisore per la scomposizione in fattori primi */
   int esito_eq, /* OUTPUT: esito della verifica dell' equazione */
                 /* OUTPUT: esito complessivo della verifica */
   /* Stampare la scelta effettuata */
   printf("\nCONGETTURA DI BEAL.\n");
   /* Acquisire le tre potenze */
   for (i = 0;
```

```
i < 3;
     i++)
{
  putchar('\n');
  acquisisci_valori(basi + i,
                    "una base (>= 1)",
                    1);
  acquisisci_valori(esp + i,
                    "un esponente (>= 3)",
                    3);
}
/* Verificare l' equazione a^x + b^y = c^z */
esito_eq = ((pow(basi[0], esp[0]) + pow(basi[1], esp[1])) == pow(basi[2], esp[2]));
/* Scomporre la prima base in fattori primi */
div = 2;
while (basi[0] > 1)
   if (basi[0] % div == 0)
     basi[0] = basi[0] / div;
     /* Verificare se i fattori primi trovati dividono le altre due basi */
     if (primo(div) == 1 && basi[1] % div == 0 && basi[2] % div == 0)
        inserisci_elemento(fattori_comuni,
                          div);
   }
   else
     div += 1;
}
if (esito_eq == 1)
  printf("\nL'equazione a^x + b^y = c^z soddisfatta dai valori inseriti.\n");
  if (*fattori_comuni != NULL)
    printf("Sono stati trovati i seguenti fattori primi comuni:\n");
    stampa_lista(*fattori_comuni);
    esito = 1;
  }
  else
    printf("Non sono stati trovati fattori primi comuni.\n");
    esito = 0;
  }
}
else
printf("\nL'equazione a^x + b^y = c^z non soddisfatta dai valori inseriti.\n");
   esito = 0;
   if (*fattori_comuni != NULL)
     printf("Sono comunque stati trovati fattori primi comuni:\n");
     stampa_lista(*fattori_comuni);
   }
}
return(esito);
```

```
}
/* DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE PER VERIFICARE LA CONGETTURA DI COLLATZ */
int verifica_collatz(lista_t **valori_generati) /* OUTPUT: valori generati dalla funzione */
   /* Dichiarazione delle variabili locali alla funzione */
   unsigned int val_corr; /* INPUT: valore inserito dall'utente */
   int esito_ins;
                         /* LAVORO: esito dell'inserimento nella lista */
                         /* OUTPUT: esito della verifica */
   int verifica;
   /* Stampare la scelta effettuata */
   printf("\nCONGETTURA DI COLLATZ.\n");
   /* Acquisire il valore di partenza */
   putchar('\n');
   acquisisci_valori(&val_corr,
                     "un numero intero (> 0)",
               1);
   do
      /* Inserire il valore attuale nella lista */
      esito_ins = inserisci_elemento(valori_generati,
                                     val_corr);
      /* Verificare se il valore pari */
      if (val_corr % 2 == 0)
        val_corr = val_corr / 2;
      }
      else
        val_corr = 3 * val_corr + 1;
   while (val_corr != 1 && esito_ins == 1);
   /* Stabilire l'esito della congettura */
   verifica = (val_corr == 1)?
               0;
   /* Stampare i valori generati */
   stampa_lista(*valori_generati);
   putchar('1');
   return(verifica);
/* DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE PER INSERIRE UN INTERO IN UNA LISTA */
int inserisci_elemento(lista_t **pos, /* INPUT/OUTPUT: indirizzo prima locazione */
                       unsigned int valore) /* INPUT: il valore da inserire */
   /* Dichiarazione delle variabili locali */
   lista_t *pos_corr, /* LAVORO: primo puntatore di scorrimento */
           *pos_prec, /* LAVORO: secondo puntatore di scorrimento */
         *nuova_pos; /* LAVORO: puntatore nuova locazione */
                     /* OUTPUT: esito dell'inserimento*/
   /* Scorrere la lista fino a trovare una locazione vuota */
   for (pos_corr = pos_prec = *pos;
        pos_corr != NULL && pos_corr->elemento != valore;
```

```
pos_prec = pos_corr,
         pos_corr = pos_corr->succ);
   if (pos_corr != NULL && pos_corr->elemento == valore)
    esito_ins = 0;
   else
    esito_ins = 1;
     /* Allocare e inizializzare il nuovo elemento */
    nuova_pos = (lista_t *)malloc(sizeof(lista_t));
    nuova_pos->elemento = valore;
     nuova_pos->succ = pos_corr;
     /* Posizionare il nuovo elemento nella lista */
     if (pos_corr == *pos)
       *pos = nuova_pos;
     else
      pos_prec->succ = nuova_pos;
  return(esito_ins);
/* DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE PER VERIFICARE LA CONGETTURA DI CRAMER */
int verifica_cramer(void)
   /* Dichiarazione delle variabili locali */
  unsigned int primo1, /* INPUT: primo numero primo*/
               primo2; /* INPUT: secondo numero primo*/
  int i,
                  /* LAVORO: indice di scorrimento */
       acquisizione_errata; /* LAVORO: esito acquisizione */
   unsigned int abs_diff, /* OUTPUT: valore assoluto della differenza dei due numeri */
               pow_ln; /* OUTPUT: quadrato del ln del numero minore */
                         /* OUTPUT: esito della verifica */
   int verifica;
   /* Stampare la scelta effettuata */
  printf("\nCONGETTURA DI CRAMER.\n");
  putchar('\n');
   { /* Acquisire il primo numero primo */
     acquisisci_valori(&primo1,
                       "il primo numero primo (> 10)",
                       11);
     /* Acquisire il secondo numero primo */
     acquisisci_valori(&primo2,
                       "il secondo numero primo (maggiore del precedente)",
                       primo1);
     /* Verificare che siano consecutivi */
     for(i = (primo1 + 1),
           acquisizione_errata = 0;
         i < primo2;</pre>
       i++)
       if (primo(i) == 1)
         acquisizione_errata = 1;
     /* Stampare messaggio di errore */
```

```
if (acquisizione_errata)
       printf("\nI due numeri devono essere consecutivi!\n");
   while (acquisizione_errata);
   /* Calcolare il valore assoluto della differenza */
   abs_diff = abs(primo1 -
                  primo2);
   /* Calcolare il quadrato del logaritmo naturale */
   pow_ln = pow(log(primo1),
                2);
   /* Stabilire l'esito della verifica */
   verifica = abs_diff < pow_ln;</pre>
   /* Stampare i risultati */
   printf("Il valore assoluto della differenza tra %u e %u %u.\n",
          primo2,
          abs_diff);
   printf("Il quadrato del logaritmo naturale del numero minore vale %u.\n",
          pow_ln);
   printf("Il valore assoluto della differenza %s minore del quadrato del logaritmo naturale del numero
    minore.\n",
          (verifica)?
          "non ");
   return(verifica);
/* DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE PER STAMPARE UNA LISTA DI NUMERI */
void stampa_lista(lista_t *lista) /* INPUT: l'indirizzo della prima locazione della lista */
   lista_t *corr; /* LAVORO: puntatore di scorrimento della lista */
   for (corr = lista;
        corr != NULL;
        corr = corr->succ)
     printf("%u\n",
            corr->elemento);
}
```

0.5 Testing del programma

I test effettuati rivelano che se l'utente sceglie una operazione diversa da 1, 2 o 3, il programma emette un messaggio di errore e chiede di rieffetturare la scelta.

Allo stesso modo, il programma acquisisce correttamente i valori in ingresso in base alle limitazioni imposte dall'operazione scelta dall'utente.

Il programma verifica correttamente se un numero è primo oppure no; ed esegue correttamente la scomposizione in fattori primi.

Test 1

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 5³ Seconda potenza: 7⁹ Terza potenza: 8¹2

Equazione: non soddisfatta Fattori primi comuni: nessuno Esito verifica: non verificata

Test 2

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 3³ Seconda potenza: 6³ Terza potenza: 3⁵ Equazione: soddisfatta Fattori primi comuni: 3 Esito verifica: verificata

Test 3

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 5³ Seconda potenza: 50¹0 Terza potenza: 5¹5

Equazione: non soddisfatta Fattori primi comuni: 5 Esito verifica: non verificata

Test 4

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 729³ Seconda potenza: 1458³ Terza potenza: 243⁴ Equazione: soddisfatta Fattori primi comuni: 3 Esito verifica: verificata

Test 5

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 42⁵ Seconda potenza: 24¹0 Terza potenza: 60⁵

Equazione: non soddisfatta Fattori primi comuni: 2, 3 Esito verifica: non verificata

Test 6

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 42³ Seconda potenza: 210³ Terza potenza: 42⁵

Equazione: non soddisfatta Fattori primi comuni: 2, 3, 7 Esito verifica: non verificata

Test 7

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 7^62 Seconda potenza: 7^7 Terza potenza: 98^3 Equazione: soddisfatta Fattori primi comuni: 7Esito verifica: verificata

Test 8

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 1000³ Seconda potenza: 2500¹⁰ Terza potenza: 8591⁶ Equazione: non soddisfatta Fattori primi comuni: nessuno Esito verifica: non verificata

Test 9

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 9³ Seconda potenza: 27³ Terza potenza: 81³

Equazione: non soddisfatta Fattori primi comuni: 3 Esito verifica: non verificata

Test 10

Operazione scelta: 1 Prima potenza: 550⁵ Seconda potenza: 825⁵ Terza potenza: 275⁶ Equazione: soddisfatta Fattori primi comuni: 5, 11 Esito verifica: verificata

Test 11

Operazione scelta: 2 Numero di partenza: 5 Valori ottenuti: 16, 8, 4, 2, 1 Esito verifica: verificata

Test 12

Operazione scelta: 2

Numero di partenza: 13

Valori ottenuti: 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1

Esito verifica: verificata

Test 13

Operazione scelta: 2 Numero di partenza: 42

Valori ottenuti: 21, 64, 32, 16, 8, 4, 2, 1

Esito verifica: verificata

Test 14

Operazione scelta: 2 Numero di partenza: 81

Valori ottenuti: 244, 122, 61, 184, 92, 46, 23, 70, 35, 106, 53, 160, 80, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1

Esito verifica: verificata

Test 15

Operazione scelta: 2 Numero di partenza: 47

Valori ottenuti: 142, 71, 214, 107, 322, 161, 484, 242, 121, 364, 182, 91, 274, 137, 412, 206, 103, 310, 155, 466, 233, 700, 350, 175, 526, 263, 790, 395, 1186, 593, 1780, 890, 445, 1336, 668, 334, 167, 502, 251, 754, 377, 1132, 566, 283, 850, 425, 1276, 638, 319, 958, 479, 1438, 719, 2158, 1079, 3238, 1619, 4858, 2429, 7288, 3644, 1822, 911, 2734, 1367, 4102, 2051, 6154, 3077, 9232, 4616, 2308, 1154, 577, 1732, 866, 433, 1300, 650, 325, 976, 488, 244, 122, 61, 184, 92, 46, 23, 70, 35, 106, 53, 160, 80, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1

Esito verifica: verificata

Test 16

Operazione scelta: 2 Numero di partenza: 120

Valori ottenuti: 60, 30, 15, 46, 23, 70, 35, 106, 53, 160, 80, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2

Esito verifica: verificata

Test 17

Operazione scelta: 2 Numero di partenza: 567

Valori ottenuti: 1702, 851, 2554, 1277, 3832, 1916, 958, 479, 1438, 719, 2158, 1079, 3238, 1619, 4858, 2429, 7288, 3644, 1822, 911, 2734, 1367, 4102, 2051, 6154, 3077, 9232, 4616, 2308, 1154, 577, 1732, 866, 433, 1300, 650, 325, 976, 488, 244,

122, 61, 184, 92, 46, 23, 70, 35, 106, 53, 160, 80, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1

Esito verifica: verificata

Test 18

Operazione scelta: 2 Numero di partenza: 2747

Valori ottenuti: 8242, 4121, 12364, 6182, 3091, 9274, 4637, 13912, 6956, 3478, 1739, 5218, 2609, 7828, 3914, 1957, 5872, 2936, 1468, 734, 367, 1102, 551, 1654, 827, 2482, 1241, 3724, 1862, 931, 2794, 1397, 4192, 2096, 1048, 524, 262, 131, 394,

197, 592, 296, 148, 74, 37, 112, 56, 28, 14, 7, 22, 11, 34, 17, 52, 26, 13, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1

Esito verifica: verificata

Test 19

Operazione scelta: 2 Numero di partenza: 1200

Valori ottenuti: 600, 300, 150, 75, 226, 113, 340, 170, 85, 256, 128, 64, 32, 16, 8, 4, 2, 1

Esito verifica: verificata

Test 20

Operazione scelta: 2 Numero di partenza: 30

Valori ottenuti: 15, 46, 23, 70, 35, 106, 53, 160, 80, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1

Esito verifica: verificata

Test 21

Operazione scelta: 3 Primo numero primo: 11 Secondo numero primo: 13 Valore assoluto della differenza: 2

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 5

Esito verifica: verificata

Test 22

Operazione scelta: 3 Primo numero primo: 53 Secondo numero primo: 59 Valore assoluto della differenza: 6

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 15

Esito verifica: verificata

Test 23

Operazione scelta: 3 Primo numero primo: 103 Secondo numero primo: 107 Valore assoluto della differenza: 4

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 21

Esito verifica: verificata

Test 24

Operazione scelta: 3 Primo numero primo: 257 Secondo numero primo: 263 Valore assoluto della differenza: 6

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 30

Esito verifica: verificata

Test 25

Operazione scelta: 3 Primo numero primo: 401 Secondo numero primo: 409 Valore assoluto della differenza: 8

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 35

Esito verifica: verificata

Test 26

Operazione scelta: 3

Primo numero primo: 1279

Secondo numero primo: 1283 Valore assoluto della differenza: 4

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 51

Esito verifica: verificata

Test 27

Operazione scelta: 3 Primo numero primo: 3163 Secondo numero primo: 3167 Valore assoluto della differenza: 4

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 64

Esito verifica: verificata

Test 28

Operazione scelta: 3 Primo numero primo: 1879 Secondo numero primo: 1889 Valore assoluto della differenza: 10

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 56

Esito verifica: verificata

Test 29

Operazione scelta: 3 Primo numero primo: 4931 Secondo numero primo: 4933 Valore assoluto della differenza: 2

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 72

Esito verifica: verificata

Test 30

Operazione scelta: 3 Primo numero primo: 19 Secondo numero primo: 23 Valore assoluto della differenza: 4

Quadrato del logaritmo naturale del numero minore: 8

Esito verifica: verificata

0.6 Verifica del Programma

0.6.1 Brano di Codice Scelto

```
if (val_corr % 2 == 0)
{
   val_corr = val_corr / 2;
}
else
{
   val_corr = 3 * val_corr + 1;
}
```

0.6.2 Proprietà da Verificare

Se denotiamo con:

- *val*(val_corr) il valore contenuto in val_corr all'inizio dell'esecuzione;
- $f(val(val_corr))$ il valore contenuto in val_corr al termine dell'esecuzione;

e definita la funzione $f(val(val_corr))$ come:

$$f(val(\texttt{val_corr})) = \begin{cases} val(\texttt{val_corr})/2, & \text{se } val(\texttt{val_corr}) \text{ pari} \\ 3 \cdot val(\texttt{val_corr}) + 1, & \text{se } val(\texttt{val_corr}) \text{ dispari} \end{cases}$$

la proprietà da verificare è che:

$$val_corr = f(val(val_corr))$$

0.6.3 Svolgimento

E' possibile verificare la correttezza di istruzioni di selezione tramite regole di Dijkstra. La precondizione più debole affinchè la tripla

$${Q}S_1S_2{R}$$

sia soddisfatta è definita come

$$wp(S,R) = R_{\text{val corr},f(val(\text{val corr}))} = (\text{val_corr} = f(val(\text{val_corr})))_{\text{val corr},f(val(\text{val corr}))}$$

ed è definibile nel modo seguente:

$$wp(S,R) = (pari \rightarrow wp(S_1,R)) \land (\neg pari \rightarrow wp(S_2,R))$$

$$wp(S_1,R) = (val(\texttt{val_corr})\%2 = 0 \rightarrow (\texttt{val_corr} = f(val(\texttt{val_corr})))_{\texttt{val_corr},val(\texttt{val_corr})/2}) = (val(\texttt{val_corr})\%2 = 0 \rightarrow val(\texttt{val_corr})/2 = f(val(\texttt{val_corr}))) = vero$$

$$wp(S_2,R) = (val(\texttt{val_corr})\%2 \neq 0 \rightarrow (\texttt{val_corr} = f(val(\texttt{val_corr})))_{\texttt{val_corr},3*val(\texttt{val_corr})+1}) = (val(\texttt{val_corr})\%2 \neq 0 \rightarrow 3*val(\texttt{val_corr}) + 1 = f(val(\texttt{val_corr}))) = vero$$

$$wp(S,R) = (vero \land vero) = vero$$

Il brano di codice scelto produce dunque il risultato corretto in ogni caso, a prescindere dallo stato iniziale della computazione.