

תרגול Abstract

כתבו מחלקה אבסטרקטית בשם **Vehicle**
המחלקה תכיל משתנים בשם model ו-speed מסוג int
במחלקה יהיה קונסטרקטור המקבל שני ארגומנטים (model,speed)
ומתודות get ו-set בהתאם.
במחלקה תהיה מתודה אבסטרקטית בשם go()

כתבו מחלקה בשם **Car** היורשת את תכונות Vehicle ומוסיפה משתנה משלה – wheels
המייצג את מספר הגלגלים.
המחלקה תממש את המתודה go() כך שתדפיס "Driving in a Car".

כתבו מחלקה בשם **Airplane** היורשת את תכונות Vehicle
המחלקה תממש את המתודה go() כך שתדפיס "Flying in an Airplane".

כתבו מחלקה בשם **Run** אשר תייצר מופע של מכונית ומטוס ותפעיל אצל כל אחד מהם את המתודה go().