# Répartition des modules :

#### **Gestion des Utilisateurs**

- Entités : Utilisateurs, Collectes
  - Create : Inscription d'un utilisateur et ajout d'une collecte à laquelle il s'inscrit.
  - Read : Affichage de la liste des utilisateurs et des collectes auxquelles ils participent.
  - Update : Modification des informations de l'utilisateur et mise à jour des détails de la collecte.
  - Delete: Suppression d'un utilisateur et suppression d'une collecte à laquelle il était inscrit.
  - Jointures : Relier les utilisateurs aux collectes pour afficher les participations.

## 2. Gestion des Centres de Recyclage

- Entités : Centres de recyclage, Utilisateurs
  - Create : Ajout d'un centre de recyclage et inscription d'un utilisateur qui le visite.
  - Read : Affichage de la liste des centres et des utilisateurs qui les ont visités.
  - Update : Modification des informations du centre et mise à jour des détails de l'utilisateur.
  - Delete: Suppression d'un centre de recyclage et désinscription d'un utilisateur de ce centre.
  - Jointures : Lier les centres aux utilisateurs pour afficher ceux qui les ont consultés.

### 3. Gestion des Collectes de Déchets

- Entités : Collectes, Centres de recyclage
  - Create : Organisation d'une collecte et ajout d'un centre de recyclage associé.
  - o Read : Affichage des collectes et des centres associés.
  - Update : Modification des informations de la collecte et mise à jour des détails du centre.

- Delete: Suppression d'une collecte et suppression du centre associé.
- Jointures : Relier les collectes aux centres de recyclage pour afficher les lieux.

# 4. Éducation et Sensibilisation

- Entités : Articles, Commentaires
  - Create: Publication d'un article et ajout d'un commentaire d'utilisateur.
  - Read : Affichage des articles et des commentaires associés.
  - Update : Modification des articles et mise à jour des commentaires.
  - Delete: Suppression d'un article et suppression d'un commentaire.
  - Jointures: Lier les articles aux commentaires pour afficher les interactions.

### 5. Rapports et Statistiques

- Entités : Rapports, Collectes
  - Create : Ajout d'un rapport sur une collecte et enregistrement des données associées.
  - Read : Affichage des rapports et des collectes qui leur sont liées.
  - Update : Modification des rapports et mise à jour des collectes.
  - Delete : Suppression d'un rapport et des collectes associées.
  - Jointures : Relier les rapports aux collectes pour obtenir des statistiques pertinentes.

### 6. Gestion des Événements Communautaires

- Entités : Événements, Utilisateurs
  - Create : Organisation d'un événement et inscription des utilisateurs participants.
  - Read : Affichage des événements et des utilisateurs qui y participent.

- Update : Modification des événements et mise à jour des informations des utilisateurs.
- Delete : Suppression d'un événement et désinscription des utilisateurs.
- Jointures : Lier les événements aux utilisateurs pour afficher les participations.

### 7. Gestion des Ressources et Matériel

- Entités : Ressources, Événements
  - Create : Ajout de ressources disponibles pour un événement.
  - Read : Affichage des ressources et des événements où elles sont utilisées.
  - Update : Modification des informations des ressources et mise à jour des événements associés.
  - Delete: Suppression d'une ressource et des événements associés.
  - Jointures : Lier les ressources aux événements pour voir leur utilisation.