Abstract

My project consists of a web application for an architecture agency. It is composed of two parts.

The first part involves a website designed for prospective visitors:

This website allows them access any designs made by the agency. For example, photos showing these designs that can be either achievements or rehabilitation. We can read a description with each picture to allow the visitor to be informed on the work done. The visitor has the opportunity to contact the architecture agency through the completion of a form and can leave a message with his E-mail and phone number. The visitors who leave a message must identify themselves as individuals or as members of a company.

The second part includes a website designed for the administrator:

The administrator website is available for the agency's staff. The administrator is in charge of managing the database. The latter contains information about the clients and companies such as builders and suppliers for example.

The administrator has access to a web interface that allows him / her to add or modify a client. He also has the ability to add or remove some company's data in the database.

The administrator can view the messages left by the site visitors and reply to them.

I am planning in the future to create a mobile application linked to this website.

Résumé

Mon projet est une application web pour une agence d'architecte. Elle est compose de deux parties.

Une partie du site Web est conçu pour les visiteurs du site:

Ce site leur permet d'accéder à des projets réalisés par l'agence. Par exemple, une rubrique composée de photos permet de montrer les créations de l’agence, qui seront regroupés soit en réalisations soit en réhabilitations. Chaque image est accompagnée d’une courte description, pour permettre au visiteur d'être informé du travail effectué sur l’œuvre. Le visiteur a aussi la possibilité de contacter l'agence d'architecte à travers un formulaire et peut laisser un message accompagné de son E-mail et son numéro de téléphone. Ces visiteurs sont alors identifiés soit en tant que particulier ou soit en tant qu’entreprise.

Une autre partie du site Web concerne l'administrateur:

La partie administration n’est accessible que pour le personnel de l'agence. L'administrateur est responsable de la gestion de la base de données. Celle-ci est composée de tables qui contiennent des informations concernant les clients et les entreprises qui sont des entrepreneurs ou des fournisseurs. L'administrateur a accès à une interface web qui lui permet d'ajouter ou modifier un client. Il a également la possibilité d'ajouter ou de supprimer les données d'une entreprise dans la base de données. L'administrateur a la possibilité de visualiser les messages laissés par les visiteurs du site et y répondre.

Je prévois de créer une application mobile liée à ce site.

Introduction

Dans le cadre de ma formation de développeuse d’applications numériques, j’ai choisie de réaliser le site web d’une agence d’architecte comme projet personnel.

Ce site web est avant tout un outil de communication qui permet à l’agence d’être visible sur internet. De ce fait c’est un site dynamique dont le visiteur peut naviguer dans diverses pages web et communiquer avec l’agence par l’intermédiaire d’un formulaire de contact.

Une seconde partie "administrateur" permet à l’agence de gérer les données concernant les clients et les entreprises en contact avec l’agence.

L’objectif de ce projet est d’appliquer des compétences acquises au cours de cette formation et d’apprendre à gérer un projet professionnel en respectant les exigences du client grâce à une méthodologie de travail qui comprend des étapes de réalisation tels que :

- la présentation du projet et de l’analyse des besoins avec le client

- la conception avec les procédures qui assurent le développement web

- l’utilisation des technologies et des langages nécessaires à la réalisation du projet

- le développement proprement dit le codage et le design du site.

Je vais détailler les différentes étapes de mon travail en étant la plus précise possible et présenterai le résultat obtenu en accord avec les besoins du client. Pour finir, la dernière partie sera consacrée au bilan de ce projet par une analyse du travail effectué.

I - Présentation du projet

I.1 - Description

Le projet "Création d’un site web pour une Agence d’Architecte" a pour objectif la réalisation d’un site internet. Ce site permet de rendre visible l’agence sur des moteurs de recherche et de générer des contacts de futurs clients.

Le site s’adresse d’abord à des futurs propriétaires, mais aussi à des entreprises (type entrepreneur ou fournisseur) désireuses de collaborer avec l’agence. Le but de ce travail est de développer un site web dynamique qui permettra aux visiteurs d’être informés sur l’agence, de visionnés les projets réalisés et de contacter l’agence par l’intermédiaire d’un formulaire de contact.

Ce site est composé d’une seconde partie "administrateur" qui n’est accessible que par le personnel de l’agence après authentification. L’administrateur sera chargé de la gestion de la base de données. L’objectif est de facilité la maintenance de celle-ci même si la personne chargée de ce travail n’a aucune connaissance en programmation. Elle pourra ainsi ajouter, modifier ou supprimer des informations.

I.2 - Analyse des besoins

Les échanges avec l’Agence d’Architecte a permis de définir les différents objectifs du site. Le site s’adressant à de futurs clients et à des entreprises, l’agence veut un site web attractif (avec des images issues de réalisations) dont la première page d’accueil introduit l’agence et donne la possibilité au visiteur de naviguer vers d’autres pages tels que :

- *l’agence d’architecte* qui présente l’agence

- *projets* réalisés (créations et réhabilitations) avec des photos et des descriptions

- *habitat développement durable*

- *contact* formulaire avec nom, prénom, téléphone, email, et spécification si *particulier* ou *entreprise*.

La seconde partie "administrateur", permet à l’agence d’administrer une base de données pour stocker et gérer les informations concernant les clients, les entreprises, les projets réalisés et les travaux effectués, ainsi que les messages laissés sur le site. L’insertion des données dans la base ce fera par des formulaires :

- *ajouter un client* avec ces coordonnées

- *ajouter* *un* *projet* avec de nom projet, date, statut (neuf ou ancien), images …

- *ajouter une entreprise* avec ces coordonnées, numéro SIRET, personne à contacter…

- *ajouter type de travaux* avec activité et description.

Par l’intermédiaire d’une page web, l’administrateur du site aura la possibilité d’agir sur les informations stockées dans la base autrement dit d’ajouter, de modifier et de supprimer les données concernant les clients, les projets, les entreprises et le type de travaux. Une autre page web, lui permet de visualiser et de supprimer les messages laissés par les visiteurs du site.

II - Conception graphique

La conception d’un site passe par une étape de modélisation en utilisant UML : Langage de Modélisation Unifié. C’est un langage visuel constitué d’un ensemble de schémas, appelés des diagrammes. Ces diagrammes vont modéliser le fonctionnement et les actions susceptibles d’être effectuées par l’application.

Pour modéliser les besoins de l’application, j’ai utilisé trois types de diagrammes :

- diagramme de cas d’utilisations

- diagramme de séquences

- diagramme d’activité.

II.1 - Diagramme de cas d’utilisations

Un diagramme de cas d’utilisations est utilisé pour donner une vision globale du comportement fonctionnel du système (application). Il représente un ensemble d’interactions (cas d’utilisations) entre un utilisateur (appelé *acteur*) et le système.

**Identification des acteurs :**

Les acteurs du système sont des entités externes du système qui interagissent avec lui. Dans cette application, il existe deux acteurs :

- le visiteur du site

- l’administrateur du site.

**Identification des cas d’utilisations :**

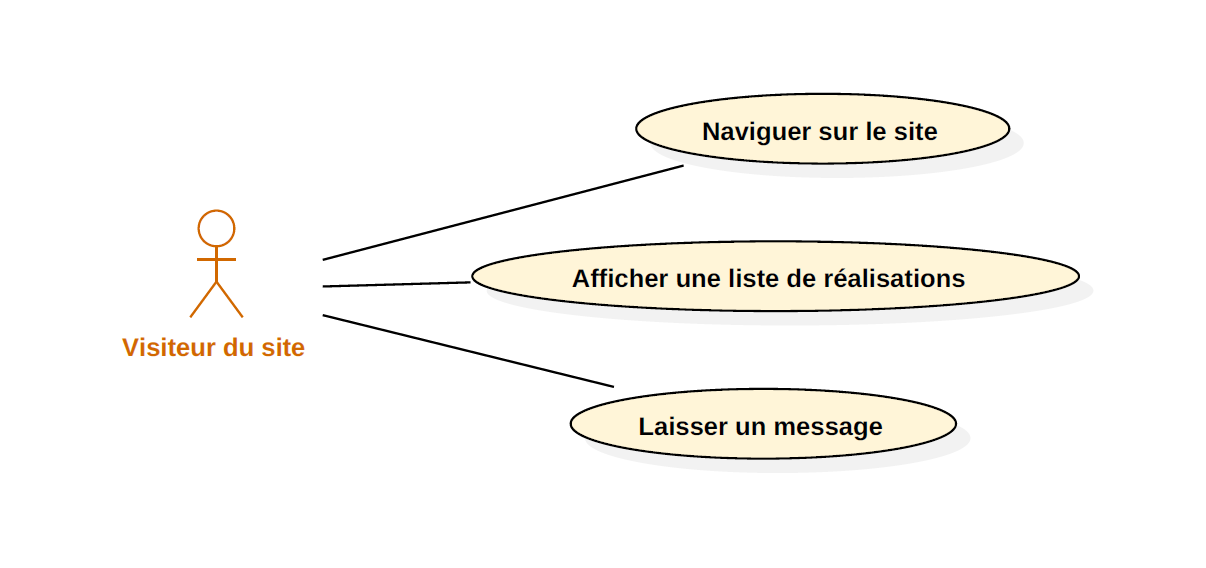
Un cas d’utilisation est utilisé pour définir le comportement du système tel que l’acteur le voit. Chaque cas d’utilisation spécifie une séquence d’actions que le système réalise en interagissant avec les acteurs. Les cas d’utilisations de cette application :

*Pour le visiteur :*

- naviguer sur le site : visualiser les autres pages web

- afficher des projets (réalisations) : visualiser des images

- laisser un message.



**Figure 1 :** Diagramme de cas d’utilisations pour un visiteur

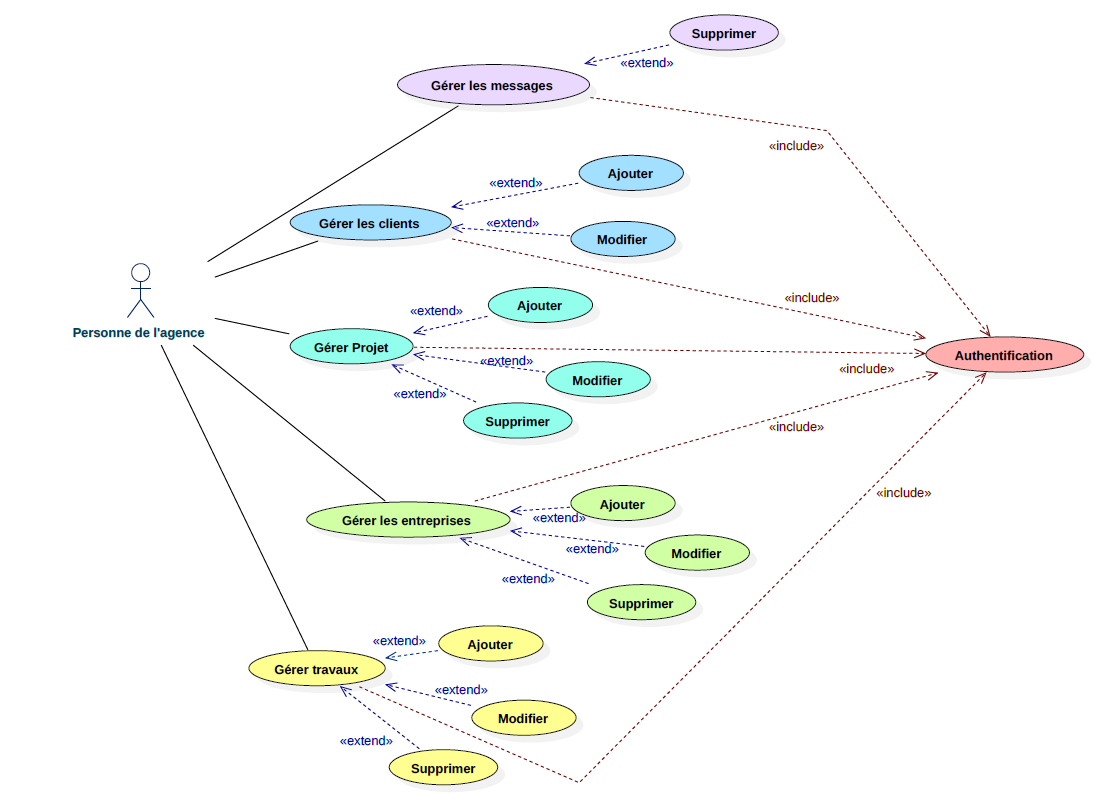
*Pour l’administrateur :*

- authentification : l’application vérifie que l’utilisateur (personne de l’agence) est bien ce qu’il prétend être et lui donne accès

- ajouter : pouvoir ajouter un client, un projet, une entreprise ou un type de travaux dans la base de données

- modifier : droit de modifier les informations dans la base de données

- supprimer : possibilité de supprimer les informations d’un projet, d’une entreprise ou d’un message.



**Figure 2 :** Diagramme de cas d’utilisations pour l’agence

II.2 - Diagramme de séquence

Un diagramme de séquences permet de décrire chaque cas d’utilisation en exposant en détail les opérations des interactions entre un acteur, le système et la Base de Données. Il est organisé en une séquence d’interactions dans le temps. Les objets impliqués dans l’opération sont répertoriés de gauche à droite en fonction du moment où ils prennent part dans la séquence.

Je vais présenter trois cas d’utilisation décliné en diagramme de séquence.

II.2.1 - Diagramme de séquence : "*Laisser un message par un visiteur*"

1 : un visiteur qui laisse un message doit demander le formulaire

2 : le système affiche le formulaire de contact

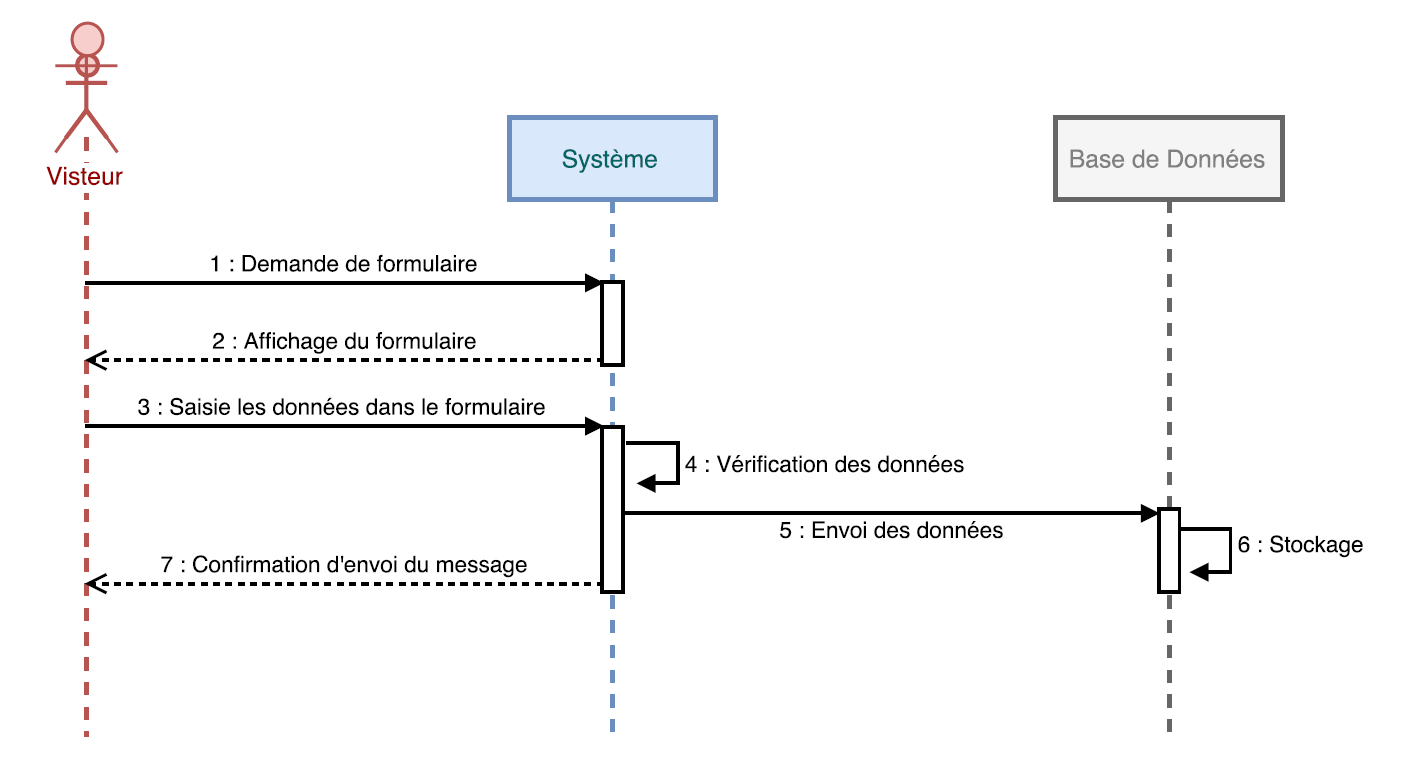
3 : le visiteur rempli le formulaire

4 : le système vérifie si les données sont saisies et si elles correspondent au format attendu

5 : le système envoi les données à la base de données

6 : la base de données stocke les nouvelles données

7 : le système confirme au visiteur l’envoi du message



**Figure 3 :** Diagramme de séquence pour *laisser un message*

II.2.2 - Diagramme de séquence : "*Authentification pour accéder à la partie administrateur*"

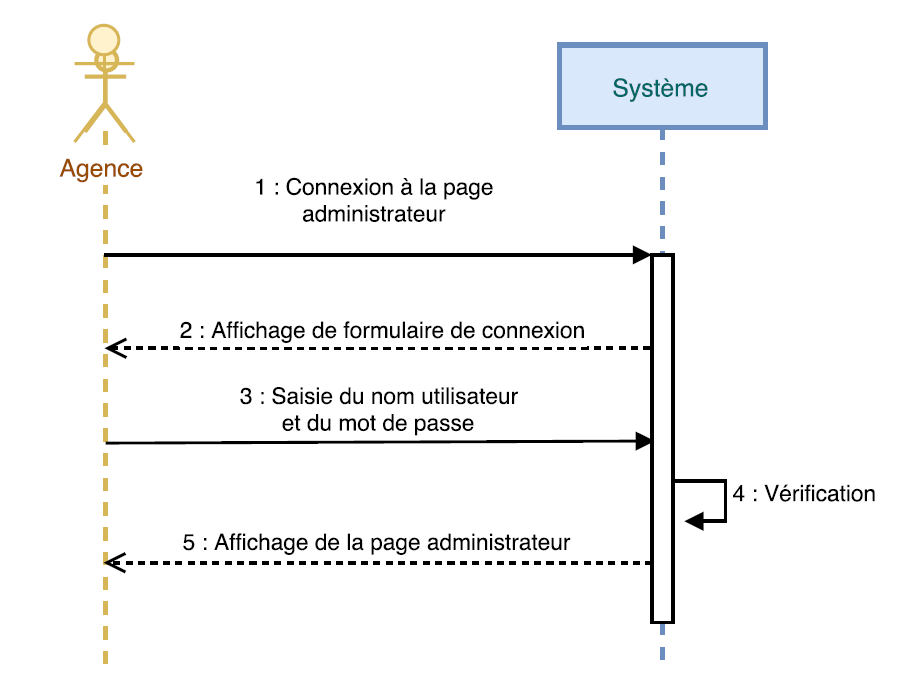
1 : l’administrateur (agence) ce connecte à la page administrateur

2 : le système affiche le formulaire de connexion

3 : l’administrateur saisie le nom d’utilisateur et le mot de passe

4 : le système vérifie les données saisies

5 : le système affiche la page administrateur



**Figure 4 :** Diagramme de séquence pour *authentification*

II.2.3 – Diagramme de séquence : "*Modification des données d’un client*"

1 : l’administrateur demande le formulaire client

2 : le système envoi des données client à la base de données

3 : la base de données recherche les données client

4 : la base de données recharge les données client dans le formulaire

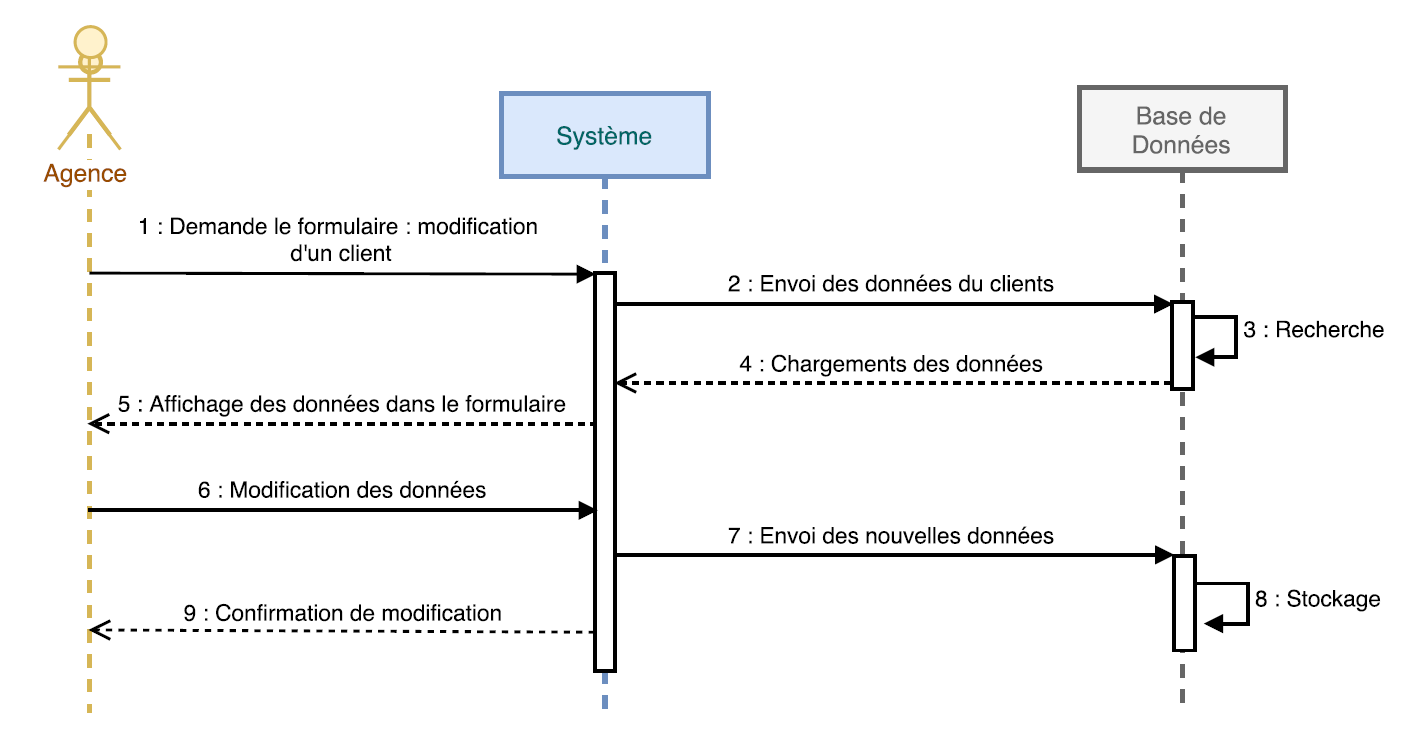
5 : le système affiche le formulaire avec les données

6 : l’administrateur modifie les données désiré

7 : le système envoi les nouvelles données à la base de données

8 : la base de données stocke nouvelles données

9 : le système confirme la modification des données



**Figure 5 :** Diagramme de séquence *modification de données*

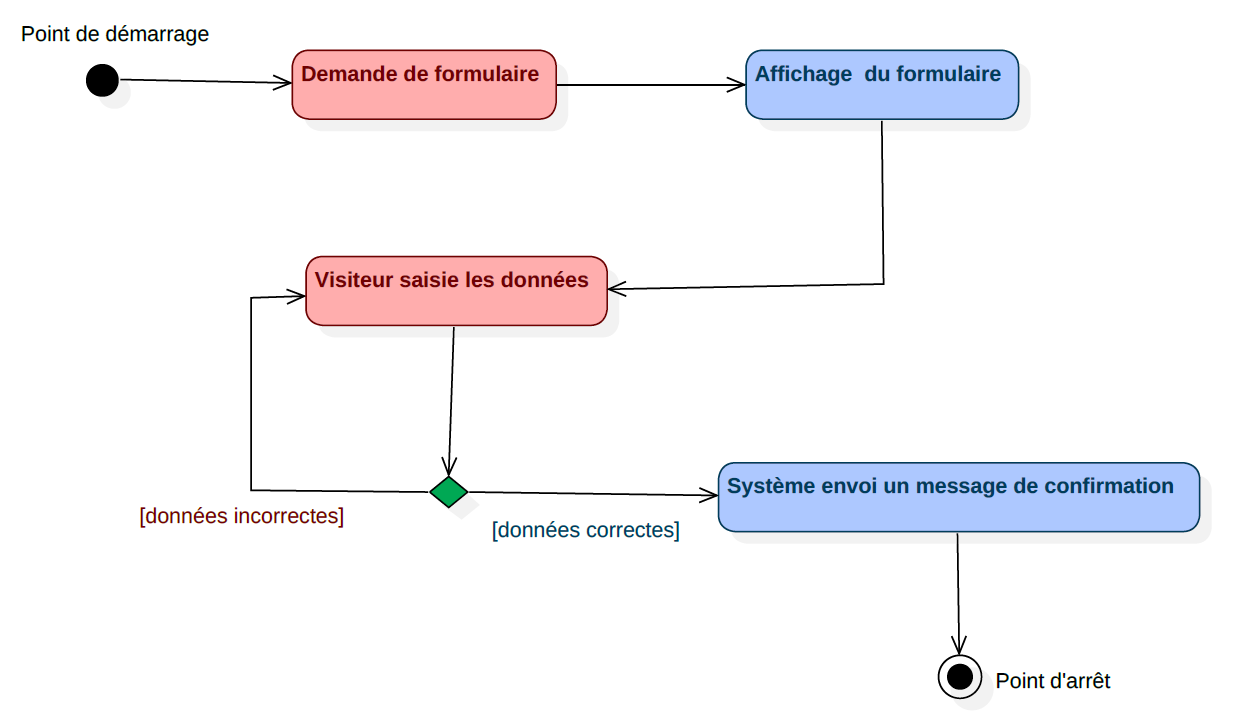
II.3 - Diagramme d’activité

Un cas d’utilisation peut contenir plusieurs scénarios alternatif et rend difficile la vision de l’ensemble des actions. Le diagramme d’activité est un moyen graphique de représenter cette vision d’ensemble.

Je vais reprendre les mêmes trois cas d’utilisation.

II.3.1 - Diagramme d’activité : "*Laisser un message par un visiteur*"

Lors de la demande du formulaire par le visiteur, le système lui affiche le formulaire, après saisie des données par le visiteur, le système vérifie la validité des données et envoie un message de confirmation de l’envoi du message (si données correctes) sinon il affiche un message pour modifier les données (si données incorrectes).

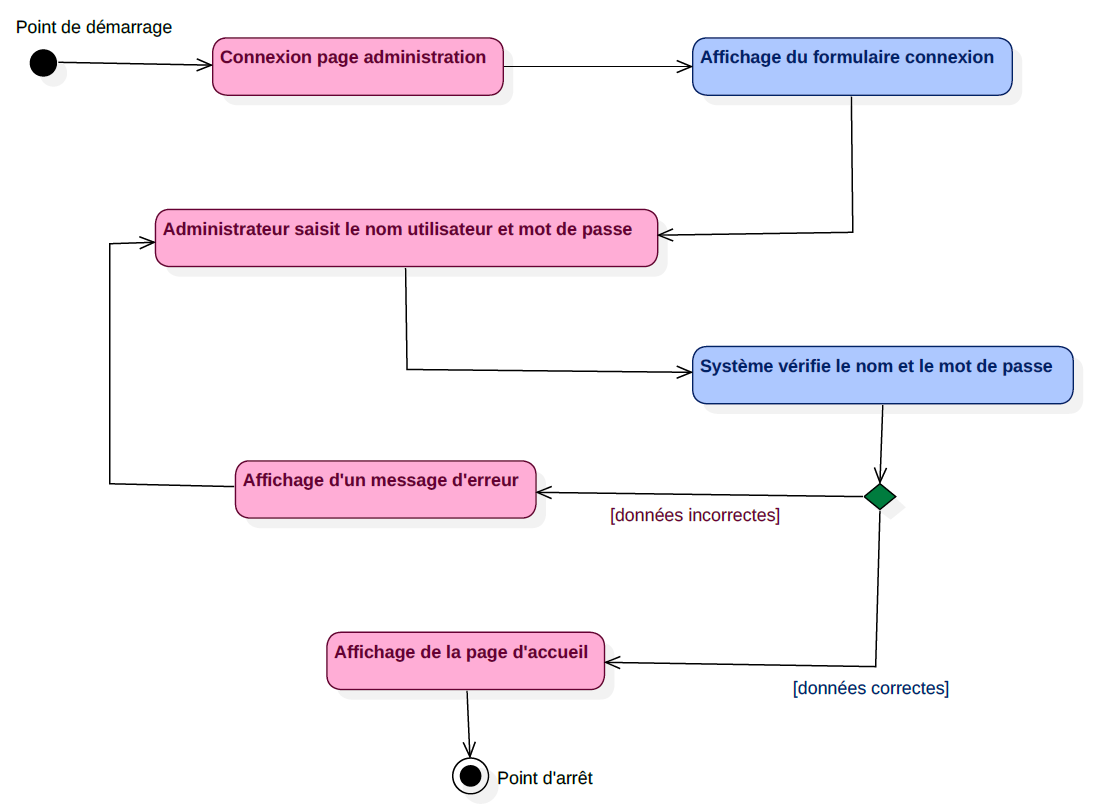


Point de décision

**Figure 6 :** Diagramme d’activité *laisser un message*

II.3.2 - Diagramme d’activité : "*Authentification par l’administrateur"*

La connexion à la page administration par l’agence conduit le système à afficher le formulaire de connexion, après saisie du nom d’utilisateur et du mot de passe par l’administrateur, le système vérifie la validité des données et affiche la page d’accueil (si données correctes) sinon affiche un message d’erreur et demande de modifier les données (si données incorrectes).

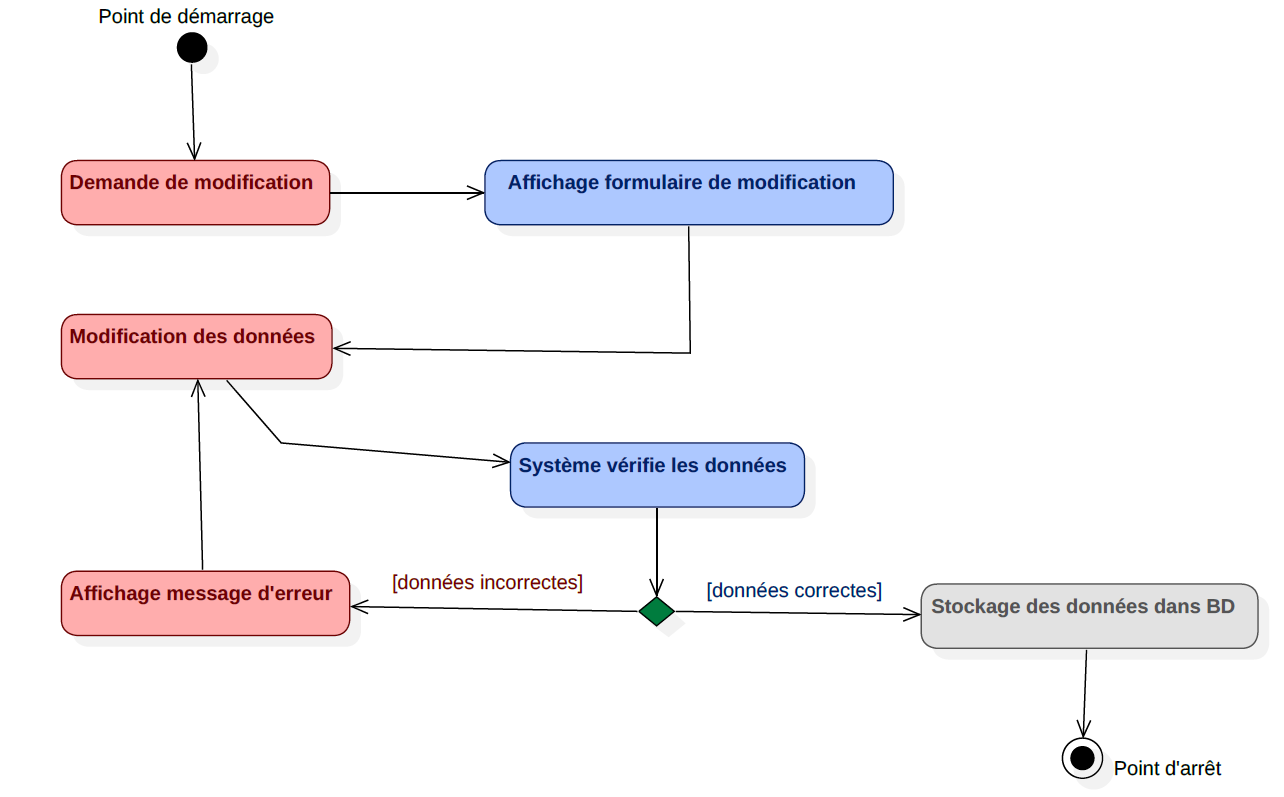


Point de décision

**Figure 7 :** Diagramme d’activité *authentification*

II.3.3 - Diagramme d’activité : "*Modification de données par l’administrateur"*

Après demande de modification de données par l’administrateur, le système affiche le formulaire à modifier avec les données, puis l’administrateur modifie les données, le système vérifie les données modifiées et les envois en base de données (si données correctes) sinon affiche un message d’erreur pour modifier les données (si données incorrectes).



Point de décision

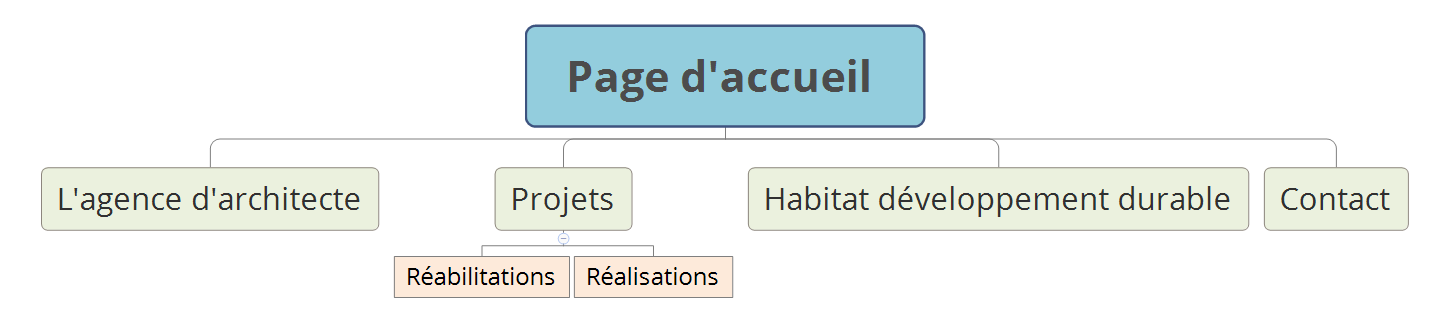
**Figure 8 :** Diagramme d’activité *modification*

II.4 - Arborescence du site

L’arborescence du site permet de définir la structure globale (où l’architecture) du site en s’appuyant sur les cas d’utilisations attendus par l’application. Elle détermine l’organisation des pages en rubriques et définit les différents niveaux de navigation.

II.4.1 - Partie visiteur

Arborescence du site partie visiteur est constitué d’une page d’accueil qui permet d’accéder directement à quatre nouvelles pages, dont la page *Projets* donnent accès à d’autres pages.



**Figure 9 :** Arborescence partie *Visiteur*

II.4.1 - Partie administrateur

II.5 - Maquettage

Le maquettage d’un site web c’est un dessin, réalisé avec un logiciel dédié, qui permet de déterminer la mise en page et l’organisation des différents éléments qui vont composer chaque page du site. Cette maquette donne ainsi un aspect visuel du futur site internet.

III - Conception de la Base de Données

Une base de données est un système qui permet d’enregistrer des données de façon organisée et hiérarchisée. Ces données sont accessibles par des applications et par des utilisateurs pour une consultation, une saisie ou une mise à jour, tout en s’assurant des droits accordés à ces derniers. L’avantage de l’utilisation des bases de données est de pouvoir être accessible par plusieurs utilisateurs simultanément.

Pour pouvoir contrôler les données et les utilisateurs, il existe un Système de Gestion de Base de Données (SGBD) qui permet de gérer l'accès aux données de façon simple, d’autoriser un accès aux informations à de multiples utilisateurs et de manipuler les données présentes dans la base de données (consultation, insertion, suppression, modification).

Le langage utilisé pour manipuler les bases de données et le SQL. Il permet :

- La maintenance des tables : création, suppression, modification de la structure des tables

- La manipulation des données : sélection, modification, suppression d'enregistrements

- La gestion des droits d'accès aux tables : contrôle des données, droits d'accès, validation des modifications.

Pour concevoir cette base de données je me suis appuyé sur la méthode Merise, basée sur le principe de séparation des données et des traitements. Elle propose des modèles qui sont répartis sur trois niveaux :

- conceptuel

- logique

- physique

III.1 - MCD : Modèle Conceptuel des Données

Le Modèle Conceptuel des Données est une représentation graphique et structurée des informations mémorisées par un Système d’Information. Il est basé sur les notions d’**entités** et d’**associations**. D’où le terme de modèle entités - associations.

III.1.1 - Les entités

Une entité est unique et est décrite par un ensemble de propriétés appelées attributs. Chaque entité possède un attribut qu’on appelle "identifiant" qui est unique et souvent de type entier qui s’incrémente pour chaque occurrence.

III.1.2 - Les associations

Une association définit un lien sémantique entre une ou plusieurs entités. Elle permet de préciser la signification vis-à-vis des entités qu’elle relie. On désigne en général les associations par des noms de verbe à l’infinitif.

III.1.3 - Les cardinalités

La cardinalité caractérise la participation d’une entité à une association. Elle représente le nombre de participation d’une entité à une association.

Donc, pour une association de 2 entités, il y a quatre cardinalités à indiquer (deux de chaque côté). Il existe trois valeurs types : 0, 1 et n (plusieurs).

*Association entre un Client et un Projet :*

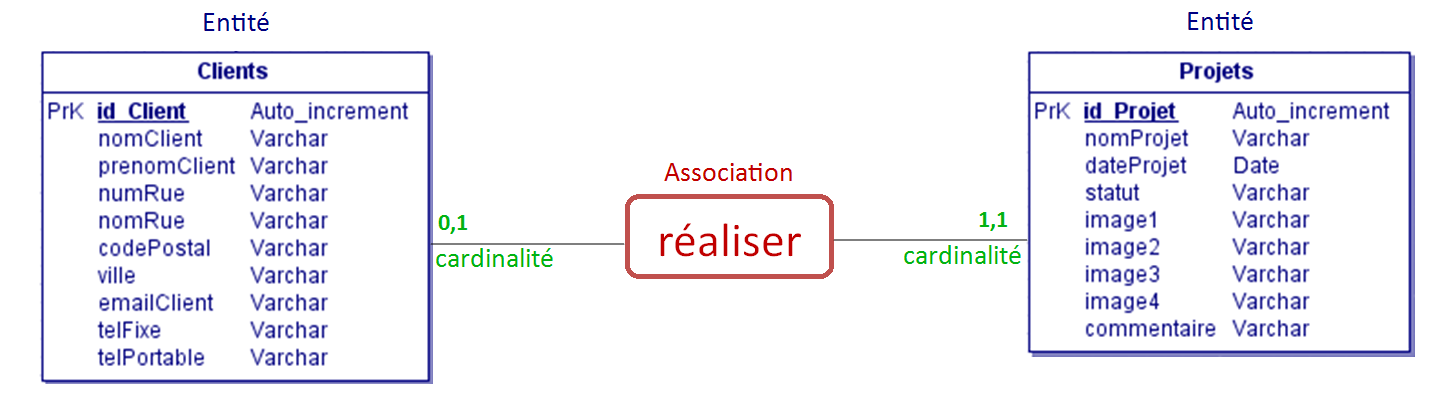
- entités : Clients et Projets

- association : réaliser

- cardinalité : - 1 client réalise 0 ou plusieurs projets

- 0 ou plusieurs projets sont réalisés pour 1 client

Identifiant



Attributs

**Figure 10 :** Exemple du modèle Entités - Association

III.1.4 - Dictionnaire des Données

III.1.5 - Elaboration du MCD

