

PROPOSAL TUGAS AKHIR
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERITA KOTA
PADANG PANJANG



Oleh:

Amelia Kartika

2201162001

PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI PADANG
2025

IDENTITAS MAHASISWA

| | | |
|--------------------------|---|---|
| Nama | : | Amelia Kartika |
| No Bp | : | 2201162001 |
| Alamat | : | Jln. Ar Hakim No 7 RT 11 Balai-Balai, Padang Panjang Barat |
| No Telepon | : | 082290487951 |
| Indeks Prestasi | : | |
| | | Semester 1 = 3,58 |
| | | Semester 2 = 3,48 |
| | | Semester 3 = 3,60 |
| | | Semester 4 = 3,13 |
| | | Semester 5 = 3,96 |
| Usulan Judul Tugas Akhir | : | SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERITA KOTA PADANG PANJANG (STUDI KASUS: DISKOMINFO KOTA PADANG PANJANG) |
| Lokasi Implementasi | : | Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Padang Panjang, Jl. Prof. M. Yamin No.2, Ps. Usang, Kec. Padang Panjang Bar., Kota Padang Panjang, Sumatera Barat 27118 |
| Target Selesai | : | Bulan |

I. Latar Belakang

Di era digital seperti sekarang, informasi punya peran yang sangat penting dalam kehidupan masyarakat. Pemerintah daerah sebagai penyedia informasi publik harus bisa menyampaikan berita secara cepat, akurat, dan transparan. Kota Padang Panjang sendiri menghadapi tantangan dalam mengelola berita yang disampaikan kepada masyarakat. Saat ini, penyebaran berita masih banyak mengandalkan media konvensional seperti surat kabar, radio, dan media sosial yang belum terintegrasi dengan baik. Akibatnya, penyampaian informasi kurang efektif dan pencarian kembali berita yang telah dipublikasikan jadi cukup sulit.

Untuk mengatasi masalah ini, dibutuhkan Sistem Informasi Manajemen Berita yang bisa membantu Diskominfo Kota Padang Panjang dalam mengelola berita secara lebih sistematis dan efisien. Sistem ini nantinya akan menyediakan platform terintegrasi bagi OPD terkait sehingga berita yang disampaikan ke masyarakat lebih kredibel, tertata rapi dan lebih mudah diakses.

Dengan adanya sistem ini, pengelolaan berita bisa dilakukan dengan lebih terstruktur, mulai dari penyusunan berita, proses verifikasi, publikasi, hingga penyimpanan arsip berita yang terdokumentasi dengan baik. Selain itu, masyarakat juga bisa mengakses informasi secara realtime dan memberikan umpan balik langsung terhadap berita yang dipublikasikan. Dengan begitu, sistem ini diharapkan bisa meningkatkan transparansi informasi, memperkuat komunikasi antara pemerintah dan masyarakat serta mendukung pengelolaan berita yang lebih efektif dalam pemerintahan.

II. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, rumusan masalah yang dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen Berita yang efektif untuk Kota Padang Panjang?
2. Bagaimana memastikan sistem mampu menyajikan informasi yang akurat, realtime dan mudah dilihat oleh masyarakat?
3. Bagaimana sistem ini dapat membantu Diskominfo Kota Padang Panjang dalam mengelola berita dengan lebih efisien?

III. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan Sistem Informasi ini adalah :

1. Untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen Berita yang efektif untuk Kota Padang Panjang agar meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan berita di Diskominfo Kota Padang Panjang.
2. Untuk memastikan sistem mampu menyajikan informasi yang akurat, realtime, dan mudah dilihat oleh masyarakat.
3. Untuk membuat sistem ini dapat membantu Diskominfo Kota Padang Panjang dalam mengelola berita dengan lebih efisien.

IV. Batasan Masalah

Untuk memastikan pencapaian tujuan dalam pengembangan Sistem Informasi Manajemen Berita Kota Padang Panjang, beberapa batasan diterapkan yaitu:

1. Dengan Diskominfo sebagai koordinator utama untuk pengelolaan dan distribusi berita, sistem ini ditujukan untuk digunakan oleh

Diskominfo Kota Padang Panjang. Publik tidak memiliki wewenang untuk mengontrol konten sistem, tetapi mereka dapat melihat berita.

2. Hanya berita dan pengumuman resmi pemerintah yang termasuk dalam sistem ini.
3. Sistem ini berbasis web dan tidak termasuk pengembangan aplikasi mobile. Untuk menjaga keamanan, sistem mengimplementasikan otentikasi pengguna melalui tabel pengguna dalam database. Hanya pengguna dengan peran tertentu yang memiliki akses ke fitur manajemen berita.

V. Landasan Teori

1. Sistem

Sistem adalah kumpulan komponen yang saling berinteraksi dan berfungsi sebagai satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu agar sistem dapat bekerja sebaik mungkin. Setiap komponen memiliki tujuan dan saling melengkapi satu sama lain [2].

2. Informasi

Informasi merupakan data yang telah diproses sehingga memiliki makna dan nilai bagi penggunanya. Informasi yang relevan dapat membantu dalam pengambilan keputusan, baik untuk kebutuhan saat ini maupun di masa mendatang [3].

3. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kombinasi antara pengguna, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komputer dan basis data yang digunakan untuk mengumpulkan, mengolah, serta menyebarkan informasi [4].

4. Manajemen Berita Digital

Manajemen berita digital adalah proses pengorganisasian dan pengelolaan media berbasis digital seperti mencari, mengedit, mempublikasikan dan menyebarkan berita [5].

5. Website Berita Pemerintah

Website berita pemerintah adalah saluran digital resmi yang dijalankan oleh organisasi pemerintah untuk menginformasikan kepada publik tentang kebijakan, program dan informasi publik dikenal sebagai situs web berita pemerintah. Tujuan dari situs web ini adalah untuk mempromosikan keterbukaan dan keterlibatan publik dalam tata kelola pemerintahan [6].

6. HTML (HyperText Markup Language)

Struktur dan konten halaman web dibuat menggunakan HTML sebuah bahasa markup. HTML menampilkan item di browser termasuk teks, grafik, tabel, dan formulir. Fondasi utama pengembangan web adalah HTML yang dapat ditingkatkan dengan CSS dan JavaScript untuk menghasilkan tampilan yang lebih menarik secara visual [7].

7. CSS (Cascading Style Sheets)

Bahasa pemrograman yang disebut CSS digunakan untuk mengatur tampilan dan nuansa halaman web. Warna, ukuran, dan penempatan item di situs web dapat diubah oleh pengembang menggunakan CSS yang meningkatkan desain responsif [7].

8. JavaScript

Bahasa pemrograman yang disebut JavaScript digunakan untuk menyediakan elemen dinamis dan interaktif pada halaman web. Tanpa perlu pemuatan ulang halaman, JavaScript menggabungkan animasi, validasi formulir, dan manipulasi konten [9].

9. Bootstrap

Bootstrap adalah kerangka kerja frontend yang dibangun dengan HTML, CSS, dan JavaScript. Bootstrap mempercepat pembuatan antarmuka pengguna. Pengembang dapat membuat desain situs yang responsif dengan Bootstrap dengan memanfaatkan komponen yang sudah jadi seperti tombol, formulir, dan navigasi [8].

10. PHP (Hypertext Preprocessor)

Bahasa pemrograman sisi server yang disebut PHP digunakan untuk membuat situs web dinamis. PHP digunakan dalam pemrosesan data dan logika bisnis di server dan antarmuka dengan basis data seperti MySQL untuk menangani CRUD (Create, Read, Update, Delete) [8].

11. Laravel

Laravel adalah framework PHP berbasis arsitektur Model View Controller (MVC) untuk memudahkan pengembangan aplikasi web. Laravel menyediakan fitur seperti sistem routing, migrasi basis data, ORM (Object Relational Mapping) melalui Eloquent, serta template Blade. Framework ini terintegrasi dengan Bootstrap untuk membangun antarmuka pengguna yang lebih menarik dan responsif [8].

12. MySQL

Aplikasi website dapat menyimpan dan mengelola data menggunakan MySQL, sebuah sistem manajemen basis data relasional. MySQL sering digunakan bersama dengan PHP dan Laravel untuk mengelola fungsi basis data seperti pengambilan data, pembaruan, dan penyimpanan [8].

13. XAMPP

Perangkat lunak yang disebut XAMPP digunakan untuk membuat lingkungan lokal untuk pengembangan web. XAMPP adalah singkatan dari PHP, Perl, MariaDB (MySQL), Apache, dan Cross Platform tanpa perlu terhubung ke server online. Pengembang dapat menggunakan XAMPP untuk membuat, menguji, dan menjalankan aplikasi website secara lokal [10].

VI. Metodologi Pelaksanaan Tugas Akhir

Adapun teknik pelaksanaan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data

Langkah pertama dalam pengembangan Sistem Informasi Manajemen Berita Kota Padang Panjang adalah mengumpulkan data. Data ini diperoleh melalui wawancara dengan pihak yang terlibat langsung dalam pengelolaan berita seperti staf redaksi dan administrator media untuk memahami kebutuhan dalam pengelolaan berita.

2. Analisis Kebutuhan

Setelah data terkumpul dilakukan analisis terhadap kebutuhan sistem yang akan dikembangkan. Tahap ini bertujuan untuk mengidentifikasi fitur yang harus ada dalam sistem seperti pengelolaan artikel berita, kategori berita, manajemen pengguna serta sistem publikasi dan distribusi berita.

3. Perancangan Sistem

Berdasarkan hasil analisis, tahap selanjutnya adalah merancang sistem yang akan digunakan. Perancangan ini mencakup desain antarmuka pengguna menggunakan Bootstrap, pembuatan struktur database dengan MySQL serta penyusunan alur kerja sistem.

4. Pembuatan Program (Coding)

Setelah perancangan selesai, sistem mulai dikembangkan sesuai dengan desain yang telah dibuat. Implementasi dilakukan menggunakan PHP dan framework Laravel untuk backend, sementara Bootstrap digunakan untuk tampilan antarmuka. Proses ini mencakup pembuatan fitur seperti pengelolaan berita, pengelompokan kategori, manajemen pengguna, pencarian berita, serta sistem publikasi dan distribusi berita agar informasi dapat dilihat mudah oleh masyarakat.

5. Uji Implementasi

Uji implementasi merupakan tahap akhir dalam pembuatan Sistem Informasi Manajemen Berita Kota Padang Panjang. Tahap ini dilakukan setelah proses merancang dan pengkodean sistem selesai dengan menguji fungsionalitas, kinerja, dan keamanan sistem sebelum diterapkan.

Hasil dari tugas akhir ini adalah menghasilkan Sistem Informasi Manajemen Berita berbasis website untuk membantu Diskominfo Kota Padang Panjang dalam mengelola, memverifikasi, dan mendistribusikan berita. Sistem ini punya fitur seperti dashboard admin yang memudahkan pengelolaan berita dan kategori, manajemen pengguna, pencarian berita serta publikasi dan arsip berita. Masyarakat bisa melihat berita melalui situs website Diskominfo Kota Padang Panjang.

VII. Jadwal Pelaksanaan

| Kegiatan | Bulan ke | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | | 2 | | | | 3 | | | | 4 | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Pengumpulan Data | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Analisa Kebutuhan | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Perancangan Sistem | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Design | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Pembuatan Program | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Coding | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Uji Implementasi | | | | | | | | | | | | | | | | |

VIII. Daftar Pustaka

- [1] Mustika Intan Suri and Ajeng Savitri Puspaningrum, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERITA BERBASIS WEB," Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, vol. 1, no. 1, pp. 8–14, Jun. 2020, doi: <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.128>.
- [2] "BAB II LANDASAN TEORI 2.1 Pengertian Sistem." Available: https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1044/5/Bab_II.pdf
- [3] "BAB II LANDASAN TEORI 2.1 Pengertian Informasi." Available: https://repository.pancabudi.ac.id/perpustakaan/lokalkonten/1614370057_143_2_BAB_II.pdf
- [4] editor satu, "Sistem Informasi: Definisi, Manfaat, dan Peran dalam Era Digital - S1 Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Airlangga," S1 Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Airlangga, Apr. 30, 2024. <https://si.fst.unair.ac.id/id/2024/04/30/sistem-informasi-definisi-manfaat-dan-peran-dalam-era-digital/> (accessed Mar. 05, 2025).
- [5] Feri Purnama, Zikri Fachrul Nurhadi, Yandi Hermawandi, andDesi Sapitri, " MANAJEMEN MEDIA DIGITAL JURNAL GARUTDALAM MENJALANKAN MEDIAPRENEUR PIKIRANRAKYAT, " *Humantech : Jurnal Ilmiah Multidisiplin\Indonesia*, vol. 2,no. 6, pp. 938–947, 2023, doi: <https://doi.org/10.5614/sostek.itbj.2014.13.25>.

- [6] M. Salvator and N. K. Heremba, "Efektivitas Penyebaran Informasi Publik Melalui Website oleh Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngada," JURNAL TERAPAN PEMERINTAHAN MINANGKABAU, vol. 3, no. 1, pp. 42–55, Jun. 2023, doi: <https://doi.org/10.33701/jtpm.v3i1.3137>.
- [7] "Jurnal Siber Multi Disiplin," E-siber.org, 2024. <https://research.e-siber.org/JSMD> (accessed Mar. 05, 2025).
- [8] I. Lutfi, "Tutorial CRUD PHP OOP dengan MySQLI dan Bootstrap 5: Panduan Lengkap," IT RSUD Sekayu, 2024. <https://it.rsudsekayu.mubakab.go.id/info/tutorial-crud-php-oop-dengan-mysql-bootstrap-5-panduan-lengkap> (accessed Mar. 05, 2025).
- [9] "Apa itu JavaScript? – Pusat Jurnal Ilmiah Universitas Medan Area – Pusat Jurnal Ilmiah Terbaik di Sumatera Utara," Uma.ac.id, 2021. <https://pji.uma.ac.id/index.php/2021/12/23/apa-itu-javascript/> (accessed Mar. 05, 2025).
- [10] "Apa Itu XAMPP, fungsi dan cara kerjanya," Cakrawala.ac.id, 2024. <https://www.cakrawala.ac.id/berita/apa-itu-xampp> (accessed Mar. 19, 2025).