

AMELIA PUTRI FERISA

PENGEMBANGAN GAME

KONTAK

- +62 85784036769
- ferisa.putri367@gmail.com
- Jln.Mayjen Sutoyo 1 Pungon Kartoharjo, Nganjuk RT 03 RW 04

PENDIDIKAN

- SD NEGERI 1 KARTOHARJO
- SMPN 1 NGANJUK
- SMKN 1 NGANJUK

KEAHLIAN

- Membuat game 3D menggunakan software (Unity)
- Menguasai bahasa pemrograman C#
- Membuat Desain grafis 2D menggunakan software (CorelDRAW)
- Membuat 3D Modeling dan animasi 3D menggunakan software (Blender)
- Membuat game 2D menggunakan Software (Gdevelop)

■ TENTANG SAYA

Saya siswa dari SMKN 1 NGANJUK jurusan PENGEMBANGAN GIM dengan pengalaman mengerjakan tugas membuat game di Gdevelop dan Unity,membuat desain grafis di CorelDRAW dan membuat 3D modeling di Blender.Saya seorang pelajar yang aktif dan disiplin dalam mengerjakan tugas yang diberikan,Saya juga selalu bertanggung jawab atas tugas atau kepercayaan yang diberikan.

PENGALAMAN

Pengembangan Game

- Menggunakan software Gdevelop untuk software ini saya dominan membuat game 2D (2024 - 2025)
- Menggunakan software Unity untuk software ini saya dominan membuat game 3D (2023 - 2024)

Visual C# (2023 - 2025)

 Mempelajari bahasa pemrograman C# sebagai pendorong dalam menggunakan software Unity dan membuat projek menggunakan visual C#

Desain grafis (2023 - 2025)

 Menggunakan software CorelDRAW untuk membuat beberapa desain 2D seperti judul game dan karakter.

3D Modeling & Animasi 3D (2024 - 2025)

• Menggunakan software Blender sebagai alat dalam pembuatan 3D seperti pembuatan logo beserta animasinya

BAHASA

Indonesia

English



PENGALAMAN TAMBAHAN

 Menjadi Ketua Umum English Club SMKN 1 NGANJUK sehingga saya mampu mengelola tim, lebih bertanggung jawab, dapat berkomuniakasi dengan baik, dan terbiasa dalam memcahkan masalah

My Portofolio

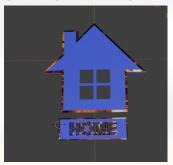
GAME DEVELOPMENT



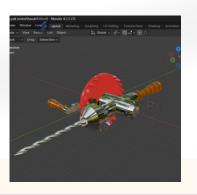


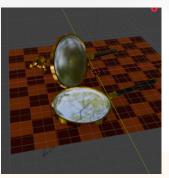


3D MODELING









Disini saya membuat 3D modeling yang telah saya pelajari mulai dari tahun 2024-2025 saya mempelajari berbagai teknik seperti shading,texturing, penyatuan dan rendering.

GAME UNITY









Ini adalah contoh hasil game yang telah saya buat menggunakan Software Unity, saya belajar beberapa teknik membuat game seperti mengkontrol sebuah player,menambahkan sebuah musuh dan membuat efek collision.

DESAIN GRAFIS







Ini adalah beberapa hasil desain 2D saya,desain ini sebagian besar menggunakan aplikasi CorelDRAW, beberapa desain ini merupakan hasil dari imajinasi saya.



https://drive.google.com/drive/folders/12K4BoO_y3_LD1YJB
TLJkiCOObeVaiiS0