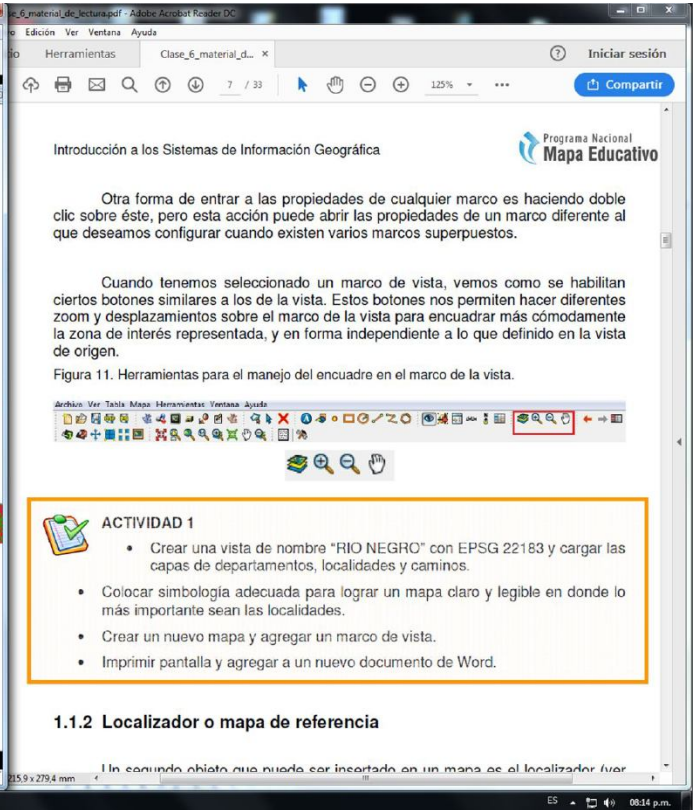
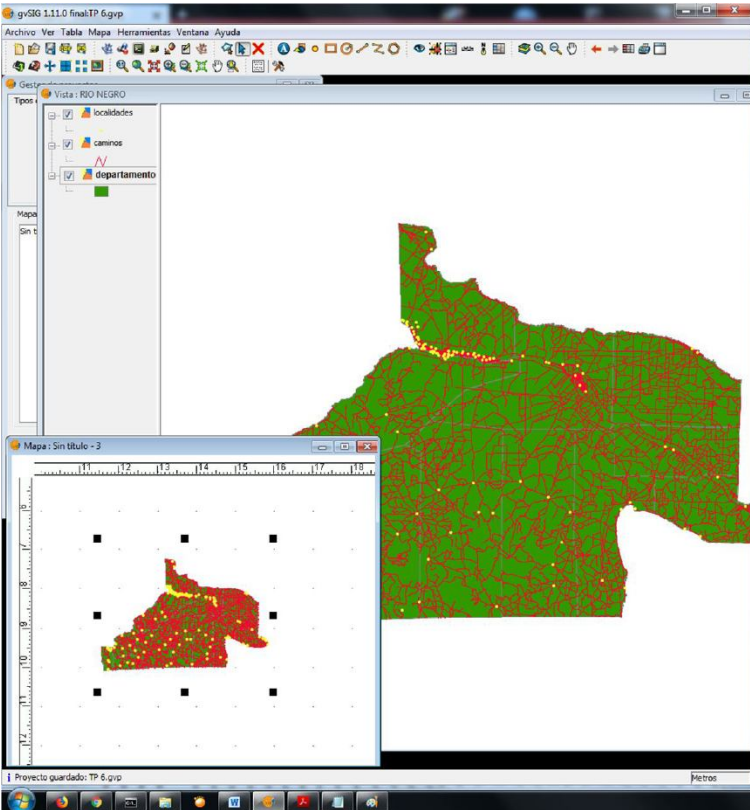


Trabajo Practico N° 6

Alumno: Guillermo Gimenez

• Actividad 1



Introducción a los Sistemas de Información Geográfica

Otra forma de entrar a las propiedades de cualquier marco es haciendo doble clic sobre éste, pero esta acción puede abrir las propiedades de un marco diferente al que deseamos configurar cuando existen varios marcos superpuestos.

Quando tenemos seleccionado un marco de vista, vemos como se habilitan ciertos botones similares a los de la vista. Estos botones nos permiten hacer diferentes zoom y desplazamientos sobre el marco de la vista para encuadrar más cómodamente la zona de interés representada, y en forma independiente a lo que definido en la vista de origen.

Figura 11. Herramientas para el manejo del encuadre en el marco de la vista.

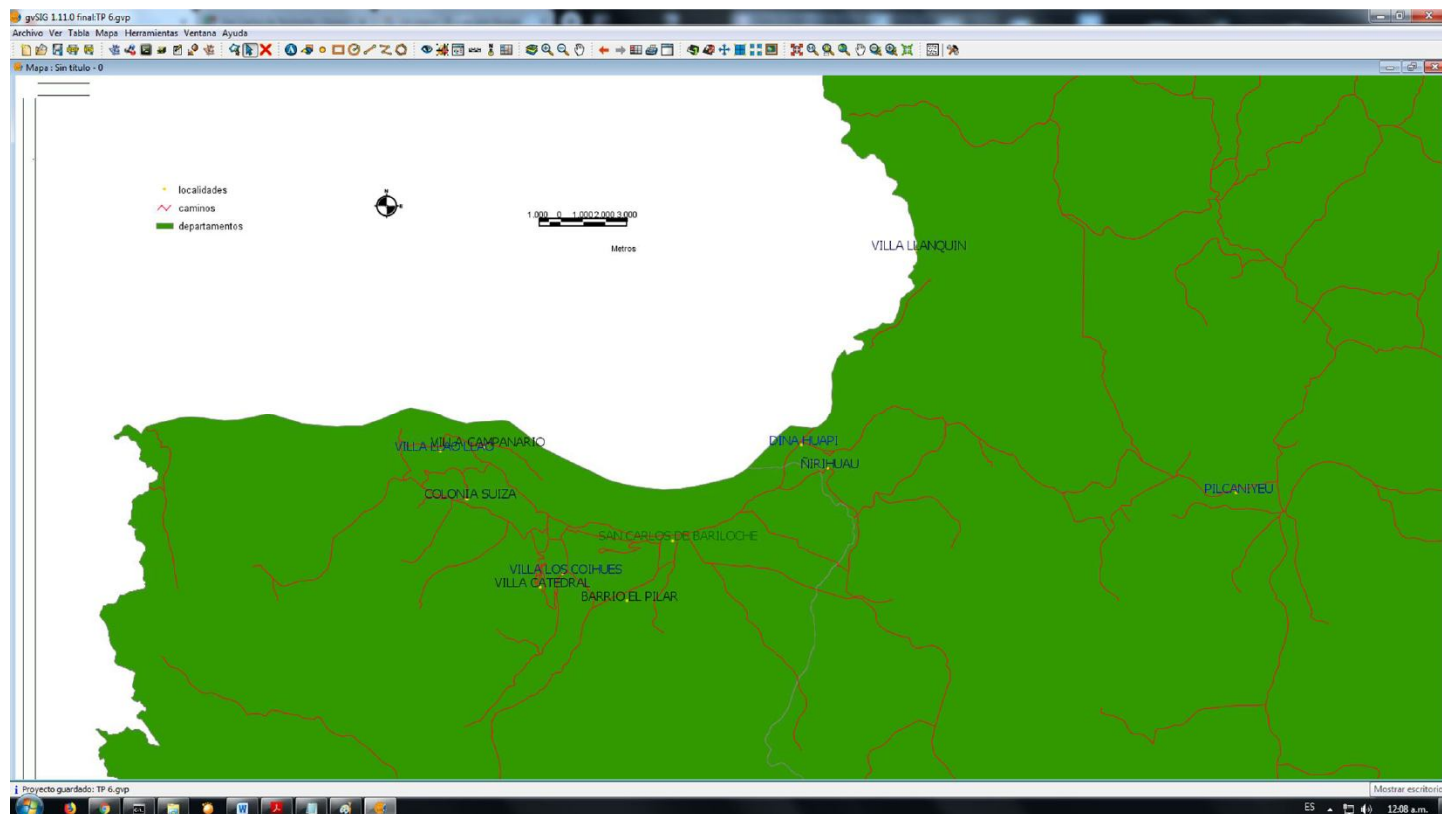
ACTIVIDAD 1

- Crear una vista de nombre "RIO NEGRO" con EPSG 22183 y cargar las capas de departamentos, localidades y caminos.
- Colocar simbología adecuada para lograr un mapa claro y legible en donde lo más importante sean las localidades.
- Crear un nuevo mapa y agregar un marco de vista.
- Imprimir pantalla y agregar a un nuevo documento de Word.

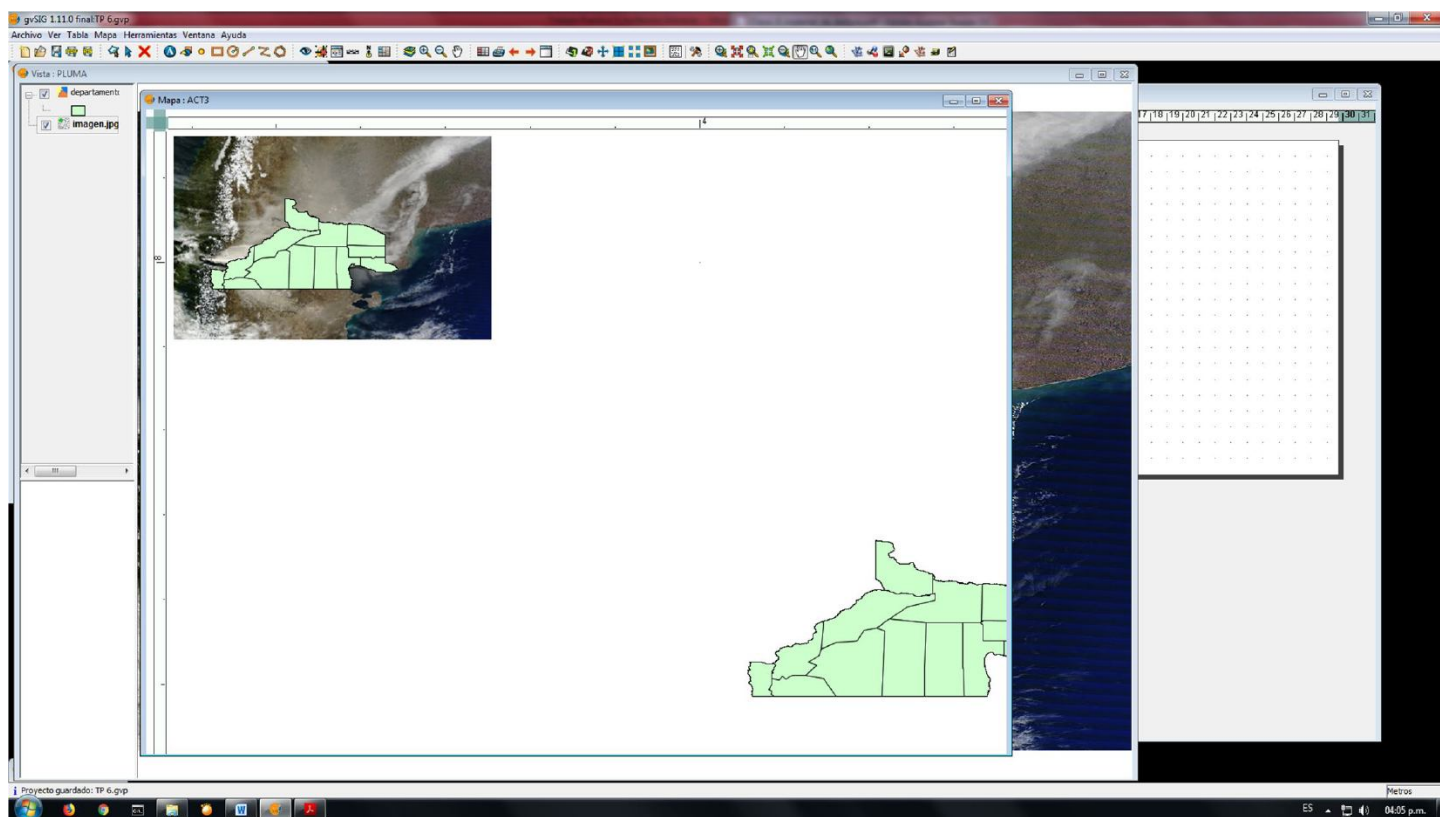
1.1.2 Localizador o mapa de referencia

Un segundo objeto que puede ser insertado en un mapa es el localizador (ver

• Actividad 2



• **Actividad 3**



• Actividad 4

ESCUELAS CON RIESGO CLIMATOLOGICO



■ Fenómeno Climatológico

• Escuelas en riesgo

