Введение в Node.js

№ урока: 1 **Курс:** Node.js

Средства обучения: Персональный компьютер с установленной Visual Studio Code, и Node.js.

Обзор, цель и назначение урока

Целью данного урока является познакомить учащегося с платформой Node.js, с ее преимуществами и недостатками. Научить устанавливать платформу на ПК. Продемонстрировать написание и запуск скриптов на платформе Node.js. Познакомить с понятием модуль, научить создавать свои модули, а также подключать и использовать их.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Установить платформу Node.js
- Писать скрипты, которые будут выполнятся на платформе Node.js
- Понимать, что такое модуль
- Уметь создавать модули и подключать их к другим модулям

Содержание урока

- 1. Что такое Node.js?
- 2. Сильные и слабые стороны
- 3. Установка Node.js
- 4. Рассмотрение понятия модуль
- 5. Создание и подключение своего первого модуля
- 6. Работа с модулями

Резюме

- **Node.js** это серверная JavaScript платформа, предназначенная для создания масштабируемых распределенных сетевых приложений. В основу положена событийно-ориентированная архитектура и асинхронное взаимодействие с неблокирующим вводом/выводом. Основана на JavaScriptдвижкеV8(транслирующемJavaScriptв машинный код), от компании Google.
- **Node.js** добавляет возможность JavaScript взаимодействовать с устройствами ввода-вывода через свой API(написанный на C++), подключать другие внешние библиотеки, написанные на разных языках, обеспечивая вызовы к ним из JavaScript-кода.
- Платформа Node.js была создана в 2009 году, во время исследований по созданию событийноориентированных серверных систем.
- Спонсируется разработка платформы, ее разработчиком, Райаном Долос, который возглавляет компанию Joynet.
- В основу платформы положен движок V8, разработанный компанией Google.
- Данная платформа имеет ряд преимуществ:
 - Одни и те же программисты могут работать над обеими сторонами приложения;
 - о Код проще переносить с сервера на клиент и обратно;
 - Общий формат данных;
 - о Общий программный инструментарий;
 - о Общие для клиента и сервера средства тестирования контроля качества;
 - На обеих сторонах можно использовать общие шаблоны представлений;
 - о Общий язык между группами, работающими над клиентской и серверной частью.
- Модули это базовые строительные блоки, для создания приложений на платформе Node.js.
- Любой JavaScript файл, который используется в Node.js считается модулем.



CyberBionic Systematics ® 2016 19 Eugene Sverstyuk Str., 5 floor Kyiv, Ukraine t. +380 (44) 361-8937 E-mail: edu@cbsystematics.com Site: www.edu.cbsystematics.com | itvdn.com Title: [Название курса] Lesson: 1 Last modified: 2016 Page | 1

- Для подключения модуля необходимо вызвать функцию require(), и передать в нее путь к подключаемому файлу.
- Для создания нового модуля, необходимо создать фал с расширением .js, и реализовать в нем логику.
- Что бы функционал модуля был доступен извне, необходимо члены модуля поместить в объект exports.
- Алгоритм поиска модуля:
 - о Если модуль является системным, происходит его загрузка;
 - Если имя модуля начинается со знака «/», поиск модуля будет производится в корне файловой системы;
 - © Если имя модуля начинается со знака «/», «./», «../», поиск будет осуществляется несколькими способами:
 - Происходит поиск файла с именем модуля по указанному пути;
 - Происходит поиск директории
 - Поиск в папке node_modules:
 - Поиск модуля происходит в директории node modules;
 - Если в текущем каталоге нет каталога *node_modules,* происходит переход в каталог уровнем выше, и производится поиск в нем.
 - о Ошибка, модуль не найден.

Закрепление материала

- Что такое Node.js?
- Что такое модуль?
- Каким образом происходит подключение модуля?
- Как происходит поиск модуля при подключении?

Дополнительное задание

Задание

Скачать и установить платформу Node.js на локальный компьютер. Запустить приложение в интерактивном режиме.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание №1

Выучите основные термины, рассмотренные на уроке.

Задание №2

Создайте несколько модулей с именами firstModule.js и secondModule.js, реализуйте в них простую логику и сделайте доступными несколько членов модуля, для модулей, которые будут подключать данные модули. Создайте файл с именем main.js, подключите в нем созданные ранее модуля и произведите обращение к их членам.

Рекомендуемые ресурсы

Документация:

https://nodejs.org/en/docs/

Модули:

https://nodejs.org/dist/latest-v6.x/docs/api/modules.html



t. +380 (44) 361-8937 E-mail: edu@cbsystematics.com Site: www.edu.cbsystematics.com itvdn.com Title: [Название курса] Lesson: 1 Last modified: 2016