



**Microsoft** Partner  
Silver Learning



Работа в консоли



ITVVDN  
IT VIDEO DEVELOPERS NETWORK

# Node.js

## Автор курса



Владимир Виноградов



MCID: 9210561

# Node.js

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

# Node.js

Тема

## Работа в консоли

# Console

## Объект Console

Модуль `console` обеспечивает отладку приложений и поддержку следующих возможностей:

- Класс `console` с методами `console.log()`, `console.error()`, `console.warn()`, которые используются для вывода информации в поток;
- Глобальный объект `console`, сконфигурированный на запись данных в стандартный поток ошибок. Не требует импортирования модуля.

Объект `console`, содержит методы, `console.time()`, `console.timeEnd()`, позволяющие замерять производительность выполнения скриптов.

# NPM

## npm



**npm** (Node Package Manager) - это пакетный менеджер созданный для Node.js, который позволяет управлять модулями и зависимостями при создании приложений.

По умолчанию npm работает с пакетами в **локальном** режиме. Для работы в глобальном режиме используется опция – **g**.

Часто используемые команды при работе с npm :

- `npm install *package_name*` - установка пакета
- `npm install *package_name*@1.5.0` – установка конкретной версии пакета
- `npm search *package_name*` - поиск пакета
- `npm uninstall *package_name*` - удаление пакета
- `npm list` – список установленных пакетов
- `npm init` – создание файла `package.json` для управления зависимостями
- `npm init -y` – быстрое создание `package.json`

# Node REPEL

## Интерактивная оболочка

**REPL** (*read-eval-print loop* — цикл «чтение — вычисление — вывод») — форма организации простой интерактивной среды программирования в рамках средств интерфейса командной строки.

Для запуска интерактивной оболочки(REPL) в Node.js используется команда **node**.

Для завершения REPL-сессии используется двойное нажатие комбинации клавиш **Ctrl+C** или команда **.exit**

Команда **.help** показывает список всех специальных команд интерактивной оболочки Node

# Buffer

## Объект Buffer

Объект **Buffer** предназначен для манипулирования потоками двоичных данных, такими как TCP потоки и операции с файловой системой.

Экземпляры класса **Buffer** похожи на массивы целых чисел, но соответствуют фиксированному размеру, и располагаются в памяти вне кучи используемой движком V8. Размер буфера устанавливается при его создании и не может быть изменен.

Класс **Buffer** является глобальным в Node.js



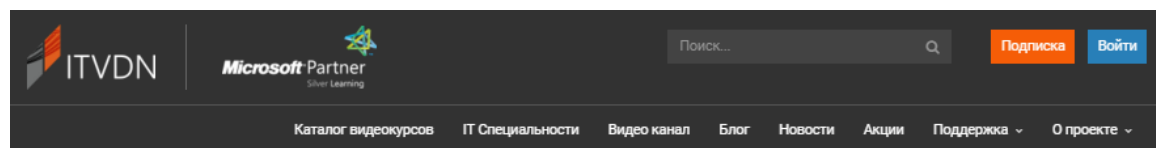
# Модули

## Основные модули ядра

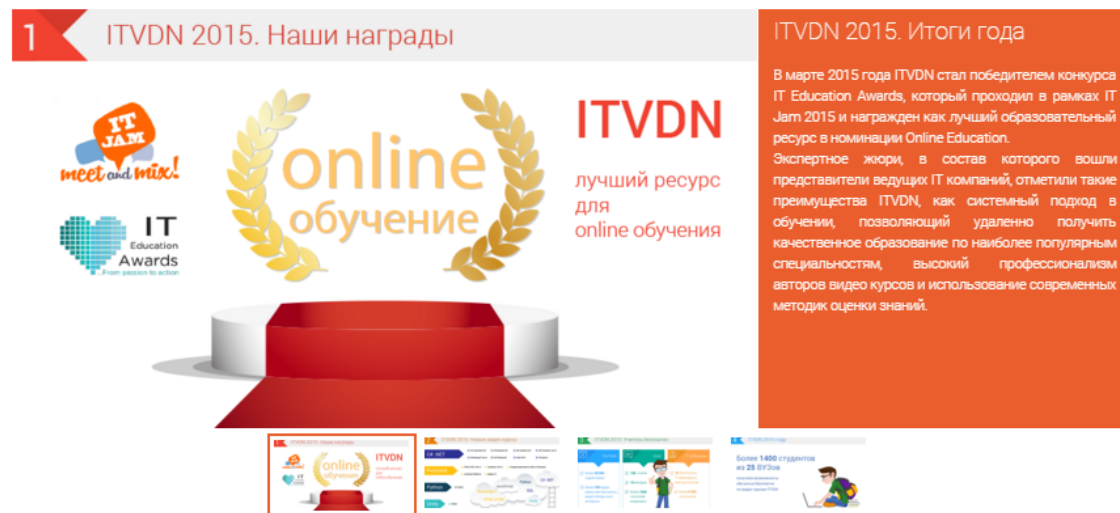
1. **fs** - модуль позволяет взаимодействовать с файлами в ОС.
2. **stream** – модуль позволяет работать с потоками ввода\вывода
3. **url** – модуль позволяет работать со строками адреса

# Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.



Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics

## Новые видео

Исключения	0
Итераторы и генераторы	0

## Популярные видео курсы

Видео курс C# Стартовый (для начинающих)	9 уроков (16 ч. 3 мин.)
Видео курс по шаблонам проектирования	29 уроков (16 ч. 7 мин.)

## Теги

.NET Developer
Frontend Developer



# Проверка знаний

## TestProvider.com

TestProvider | Мы помогаем людям оценить себя

Регистрация | Войти

Главная | Каталог | Сертификация Microsoft | Поддержка | О нас

### Тестирование

Языки программирования и информационные технологии

**Microsoft**

C# ASP.NET MVC JavaScript Patterns Of Design SQL Architecture Guide WCF HTML&CSS XML SEO WPF HTML5&CSS3 JQuery XNA SharePoint GUI for Android Windows Azure Platform Microsoft Patterns&Practices TFS SCRUM ReSharper TDD WWF LINQ Entity Framework Windows Forms Refactoring Microsoft Expression Blend 4 Windows Phone 8 Windows 8 AppStore Visual Studio Tips&Tricks MSF MEF SilverLight AJAX MEF Service Oriented Architecture

Пройти тест

Наши партнеры

Microsoft Partner CyberBionic ITVDN PROMETRIC TEST CENTER PEARSON VUE Authorized Test Center Windows Azure Cloud Partner EBA

Дополнительные ресурсы:

Очное обучение | On-line обучение | Видео обучение

TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](https://testprovider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



## Q&A

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

