



Bouabdallah Ameny

Étudiante en Sciences
d'informatique



22015816



ameny.bouabdallah@etudiant-fst.utm.tn



Le Bardo, Tunis Tunisie

Langues

Français
Anglais
Arabe



<https://github.com/amenibouabdallah>

Présentation

Étudiante en informatique motivée et méticuleuse avec une passion pour le développement web et d'applications full-stack. Compétente en design avec Figma et impliquée activement dans le Google Developers Student Club depuis deux ans. Enthousiaste à l'idée de mettre à profit mes compétences et mon expérience pour contribuer efficacement en tant que développeuse full-stack dans un environnement d'équipe dynamique.

Éducation

Septembre 2022	Licence en Sciences d'informatiques
-	
Juin 2025	Faculty of Science of Tunis
2021	Baccalauréat en Mathématiques

Compétences

- *Full-stack Web Development:*
HTML, CSS, JavaScript, React.js, Node.js, Express.js, php
- *Design: Figma*
- *Version Control: Git, GitHub, GitHubDesktop*
- *Databases: MySQL, MongoDB*
- *Autre: Agile Development, Problem-Solving, Team Collaboration*

Cours liés

- DATA STRUCTURES AND ALGORITHMS
- WEB DEVELOPMENT FUNDAMENTALS
- USER INTERFACE DESIGN
- DATABASE MANAGEMENT SYSTEMS

Google Developer Student Club

MEMBRE À LA FACULTÉ DES SCIENCES DE
TUNIS DEPUIS 2022

Formations

- *Responsive web design Jan 10 2022*
- *Legacy JavaScript Algorithms and DataStructures August 17 2022*
- *Scientific Computing with python May 30 2023*

Activités et engagements

- *Volontaire lors de la Journée Portes Ouvertes (JPO) à la Faculté des Sciences de Tunis 2023*
- *Participé au DEVFEST Monastir 2023 en tant que membre du GDSC*

Projets

CAMPUS CONNECT

Développement d'une plateforme hautement interactive utilisant React, Node.js et Express.js, visant à connecter les étudiants, les professeurs et les administrateurs à l'échelle du campus. Permet un accès facile aux informations essentielles, favorise la collaboration, et fournit aux administrateurs des outils pour gérer efficacement les activités.

LIBRARY MANAGEMENT SYSTEM

Création d'un système de gestion de bibliothèque full-stack utilisant Java, Java Swing et Java Frames. Le système sert à la fois les bibliothécaires et les clients, en fournissant aux bibliothécaires des outils pour cataloguer les livres, gérer l'inventaire et suivre les prêts, tout en offrant aux clients une interface conviviale pour naviguer et emprunter des livres

Projets

INTERACTIVE COFFEE SHOP APP DESIGN

Conception d'une application de café entièrement interactive en utilisant Figma, intégrant des éléments interactifs dans chaque écran et explorant divers scénarios utilisateur à travers des prototypes et des animations.

L'application offre une expérience utilisateur fluide, permettant aux clients de parcourir le menu, de passer des commandes, de personnaliser leurs boissons et d'effectuer des paiements.

Utilisation des fonctionnalités de prototypage de Figma pour simuler les interactions utilisateur telles que la sélection d'articles, l'ajout au panier et la navigation entre les différents écrans.

Mise en œuvre d'animations pour améliorer l'engagement des utilisateurs et fournir un retour visuel, créant une expérience dynamique et immersive pour les utilisateurs explorant l'application.

BLOOMIFY

application web de vente de fleurs offre une expérience d'achat en ligne fluide et agréable pour les clients souhaitant acheter des fleurs pour diverses occasions. Développée avec HTML, CSS, JavaScript et PHP, l'application est entièrement responsive, s'adaptant facilement aux écrans de toutes tailles, des smartphones aux ordinateurs de bureau.

Les clients peuvent parcourir notre catalogue varié de fleurs et de bouquets, personnalisés pour différentes occasions comme les anniversaires, les mariages et les événements spéciaux. Grâce à une interface intuitive, ils peuvent ajouter des articles à leur panier