

Algo & Prog

Classe: 3^{éme} Sciences de l'informatique

Série3: Les Structures Itératives

Nom du Prof: Walid Gritli

Sousse (Khezama - Sahloul) Nabeul / Sfax / Bardo / Menzah El Aouina / Ezzahra / CUN / Bizerte / Gafsa / Kairouan / Medenine / Kébili / Monastir / Gabes / Djerba / Jendouba / Sidi Bouzid / Siliana / Béja / Zaghouan







Exercice 1

(5) 15 min



Soit la somme
$$S_n = \frac{1}{1^3} + \frac{1}{2^3} + \frac{1}{3^3} + \frac{1}{4^3} + \frac{1}{5^3} + \dots + \frac{1}{n^3}$$

Ecrire un programme qui permet de :

saisir un entier n avec 1≤ n ≤ 100
calculer et afficher la somme S_n.

Exercice 2

(5) 10 min



Ecrire un programme qui permet d'afficher tous les entiers positifs de trois chiffres de la forme cdu tel que, pour chaque entier, la somme de ses chiffres (c+d+u) est un diviseur du produit de ses chiffres (c*d*u).

Exemple:

L'entier 514 vérifie cette propriété, en effet, (5+1+4) =10 est un diviseur de (5*1*4) =20

Exercice 3

(5) 10 min



Ecrire un programme qui affiche **l'alphabet** en majuscule, d'abord à l'endroit puis à l'envers, après un passage à la ligne





Exercice 4

(S) 20 min



Ecrire un programme intitulé TRIANGLE qui permet :

- de remplir un tableau T de n chaînes de caractères (2<n<20). Chaque chaîne doit avoir un nombre de caractères supérieur ou égal à son indice dans le tableau.
- d'afficher pour chaque élément T[i] du tableau, les i premiers caractères de la chaîne.

Exemple : Soit T un tableau de 6 chaînes de caractères.

T	Bit	Modem	Ecran	Souris	Processeur	Mémoire
	1	2	3	4	5	6

Le programme affichera:

B Mo Ecr Sour Proce Mémoir

Exercice 5





On se propose d'écrire un programme permettant de saisir les éléments d'un tableau T de N entiers de trois chiffres chacun puis de chercher et d'afficher les nombres symétriques de ce tableau T.

Exemple:

Pour N = 7 et T
$$\begin{bmatrix} 424 & 715 & 133 & 121 & 454 & 616 & 566 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$$

Le programme affichera : Les nombres symétriques de T sont : 424, 121, 454 et 616

Exercice 6

(5) 15 min



Ecrire un programme intitulé "NOMBRE VOYELLE", qui permet de lire une chaîne de caractères CH, détermine et affiche l'entier S formé par le nombre des voyelles qui figurent dans la chaîne CH.

Exemple:

Pour CH='BASES DE DONNEES" la valeur de S est 6

Le programme **NOMBRE VOYELLE** affichera le résultat suivant: S = 6

