

Add

[\[source\]](#)

```
keras.layers.Add()
```

入力のリスト同士を足し合わせるレイヤー。

入力はすべて同じshapeをもったテンソルのリストで、1つのテンソルを返す（shapeは同じ）。

例

```
import keras

input1 = keras.layers.Input(shape=(16,))
x1 = keras.layers.Dense(8, activation='relu')(input1)
input2 = keras.layers.Input(shape=(32,))
x2 = keras.layers.Dense(8, activation='relu')(input2)
added = keras.layers.Add()([x1, x2]) # equivalent to added = keras.layers.add([x1, x2])

out = keras.layers.Dense(4)(added)
model = keras.models.Model(inputs=[input1, input2], outputs=out)
```

Subtract

[\[source\]](#)

```
keras.layers.Subtract()
```

2つの入力の引き算をするレイヤー。

入力は同じshapeのテンソルのリストを2つで、1つのテンソルを返す($\text{inputs}[0] - \text{inputs}[1]$)。返すテンソルも同じshapeです。

例

```
import keras

input1 = keras.layers.Input(shape=(16,))
x1 = keras.layers.Dense(8, activation='relu')(input1)
input2 = keras.layers.Input(shape=(32,))
x2 = keras.layers.Dense(8, activation='relu')(input2)
# Equivalent to subtracted = keras.layers.subtract([x1, x2])
subtracted = keras.layers.Subtract()([x1, x2])

out = keras.layers.Dense(4)(subtracted)
model = keras.models.Model(inputs=[input1, input2], outputs=out)
```

Multiply

[\[source\]](#)

```
keras.layers.Multiply()
```

入力のリストの要素同士の積のレイヤー.

入力はすべて同じshapeをもったテンソルのリストで, 1つのテンソルを返す (shapeは同じ) .

Average

[\[source\]](#)

```
keras.layers.Average()
```

入力のリストを平均するレイヤー.

入力はすべて同じshapeをもったテンソルのリストで, 1つのテンソルを返す (shapeは同じ) .

Maximum

[\[source\]](#)

```
keras.layers.Maximum()
```

入力のリストの要素間の最大値を求めるレイヤー.

入力はすべて同じshapeをもったテンソルのリストで, 1つのテンソルを返す (shapeは同じ) .

Concatenate

[\[source\]](#)

```
keras.layers.Concatenate(axis=-1)
```

入力のリストをconcatenateするレイヤー.

入力は, concatenateする際のaxisを除き, すべて同じshapeをもったテンソルのリストで, 全入力をconcatenateした1つのテンソルを返す.

引数

- **axis**: concatenateする際のaxis.
 - ****kwargs**: 標準的なレイヤーのキーワード引数.
-

Dot

[\[source\]](#)

```
keras.layers.Dot(axes, normalize=False)
```

2つのテンソルのサンプル間でdot積を計算するレイヤー.

例. もしshapeが `batch_size, n` の2つのテンソル `a` と `b` に適用する場合, 出力されるテンソルのshapeは, `(batch_size, 1)`, 出力の要素 `i` は, `a[i]` と `b[i]` のdot積.

引数

- **axes:** 整数か整数のタプル. dot積をとる際にaxisかaxesのどちらを使うか.
- **normalize:** dot積をとる前にdot積のaxisでサンプルをL2正規化するかどうか. Trueなら, dot積の出力は, 2つのサンプルのcosine.
- ****kwargs:** 標準的なレイヤーのキーワード引数.

add

```
keras.layers.add(inputs)
```

Add レイヤーの関数インターフェース.

引数

- **inputs:** 入力テンソルのリスト (最低2つ) .
- ****kwargs:** 標準的なレイヤーのキーワード引数.

戻り値

入力の総和のテンソル.

例

```
import keras

input1 = keras.layers.Input(shape=(16,))
x1 = keras.layers.Dense(8, activation='relu')(input1)
input2 = keras.layers.Input(shape=(32,))
x2 = keras.layers.Dense(8, activation='relu')(input2)
added = keras.layers.add([x1, x2])

out = keras.layers.Dense(4)(added)
model = keras.models.Model(inputs=[input1, input2], outputs=out)
```

subtract

```
keras.layers.subtract(inputs)
```

Subtract レイヤーの関数インターフェース.

引数

- **inputs**: 入力テンソルのリスト（最低2つ）。
- ****kwargs**: 標準的なレイヤーのキーワード引数.

戻り値

入力の差のテンソル.

例

```
import keras

input1 = keras.layers.Input(shape=(16,))
x1 = keras.layers.Dense(8, activation='relu')(input1)
input2 = keras.layers.Input(shape=(32,))
x2 = keras.layers.Dense(8, activation='relu')(input2)
subtracted = keras.layers.subtract([x1, x2])

out = keras.layers.Dense(4)(subtracted)
model = keras.models.Model(inputs=[input1, input2], outputs=out)
```

multiply

```
keras.layers.multiply(inputs)
```

Multiply レイヤーの関数インターフェース.

引数

- **inputs**: 入力テンソルのリスト（最低2つ）。
- ****kwargs**: 標準的なレイヤーのキーワード引数.

戻り値

入力の要素同士の積のテンソル.

average

```
keras.layers.average(inputs)
```

Average レイヤーの関数インターフェース.

引数

- **inputs**: 入力テンソルのリスト（最低2つ）。
- ****kwargs**: 標準的なレイヤーのキーワード引数.

戻り値

入力の平均のテンソル.

maximum

```
keras.layers.maximum(inputs)
```

Maximum レイヤーの関数インターフェース.

引数

- **inputs:** 入力テンソルのリスト（最低2つ）.
- ****kwargs:** 標準的なレイヤーのキーワード引数.

戻り値

入力の要素間の最大値のテンソル.

concatenate

```
keras.layers.concatenate(inputs, axis=-1)
```

Concatenate レイヤーの関数インターフェース.

引数

- **inputs:** 入力テンソルのリスト（最低2つ）.
- **axis:** Concatenation axis.
- ****kwargs:** 標準的なレイヤーのキーワード引数.

戻り値

入力を **axis** の方向でconcatしたテンソル.

dot

```
keras.layers.dot(inputs, axes, normalize=False)
```

Dot レイヤーの関数インターフェース.

引数

- **inputs:** 入力テンソルのリスト（最低2つ）.
- **axes:** 整数か整数のタプル. dot積をとる際にaxisかaxesのどちらを使うか.

- **normalize:** dot積をとる前にdot積のaxisでサンプルをL2正規化するかどうか。 Trueなら, dot積の出力は, 2つのサンプルのcosine.
- ****kwargs:** 標準的なレイヤーのキーワード引数.

戻り値

入力のdot積をとったテンソル.