

レイヤーについて

全てのKerasレイヤーは次のいくつかの共通したメソッドを持っています.

- `layer.get_weights()`: レイヤーの重みをNumpy 配列のリストとして返す.
- `layer.set_weights(weights)`: Numpy 配列 (`get_weights` で得られる重みと同じshapeをもつ) のリストでレイヤーの重みをセットする.
- `layer.get_config()`: レイヤーの設定をもつ辞書を返す. レイヤーは次のように, それ自身の設定から再インスタンス化できます:

```
layer = Dense(32)
config = layer.get_config()
reconstructed_layer = Dense.from_config(config)
```

あるいは,

```
from keras import layers

config = layer.get_config()
layer = layers.deserialize({'class_name': layer.__class__.__name__,
                           'config': config})
```

もし, レイヤーがシングルノードを持つなら(i.e. もし共有レイヤーでないなら), 入力テンソル, 出力テンソル, 入力のshape, 出力のshapeを得ることができます:

- `layer.input`
- `layer.output`
- `layer.input_shape`
- `layer.output_shape`

もし, レイヤーが複数ノードを持つなら, (**the concept of layer node and shared layers**をみてください), 以下のメソッドが使えます.

- `layer.get_input_at(node_index)`
- `layer.get_output_at(node_index)`
- `layer.get_input_shape_at(node_index)`
- `layer.get_output_shape_at(node_index)`