# **ImageDataGenerator**

# ImageDataGeneratorクラス

keras.preprocessing.image.ImageDataGenerator(featurewise\_center=False, samplewise\_center=False)

リアルタイムにデータ拡張しながら,テンソル画像データのバッチを生成します。また,このジェネレータは,データを無限にループするので,無限にバッチを生成します。

#### 引数

- featurewise\_center: 真理値. データセット全体で,入力の平均を0にします.
- samplewise\_center: 真理値. 各サンプルの平均を0にします.
- featurewise\_std\_normalization: 真理値. 入力をデータセットの標準偏差で正規化します.
- samplewise std normalization: 真理値. 各入力をその標準偏差で正規化します.
- zca\_epsilon: ZCA白色化のイプシロン. デフォルトは1e-6.
- zca\_whitening: 真理値. ZCA白色化を適用します.
- rotation\_range: 整数. 画像をランダムに回転する回転範囲.
- width\_shift\_range: 浮動小数点数(横幅に対する割合). ランダムに水平シフトする範囲.
- height\_shift\_range: 浮動小数点数(縦幅に対する割合). ランダムに垂直シフトする範囲.
- shear\_range: 浮動小数点数.シアー強度(反時計回りのシアー角度).
- **zoom\_range**: 浮動小数点数または[lower, upper]. ランダムにズームする範囲. 浮動小数点数が与えられた場合, [lower, upper] = [1-zoom\_range, 1+zoom\_range] です.
- channel shift range: 浮動小数点数. ランダムにチャンネルをシフトする範囲.
- **fill\_mode**: {"constant", "nearest", "reflect", "wrap"}のいずれか. デフォルトは 'nearest'です. 指定されたモードに応じて, 入力画像の境界周りを埋めます.
  - o "constant": kkkkkkkk|abcd|kkkkkkkk ( cval=k )
  - "nearest": aaaaaaaa abcd dddddddd
  - "reflect": abcddcba|abcd|dcbaabcd
  - "wrap": abcdabcd|abcd|abcdabcd
- cval: 浮動小数点数または整数. fill\_mode = "constant" のときに境界周辺で利用される値.
- horizontal flip: 真理値、水平方向に入力をランダムに反転します.
- vertical\_flip: 真理値. 垂直方向に入力をランダムに反転します.
- rescale: 画素値のリスケーリング係数. デフォルトはNone. NoneかOならば, 適用しない. それ以外であれば, (他の変換を行う前に) 与えられた値をデータに積算する.
- preprocessing\_function: 各入力に適用される関数です. この関数は他の変更が行われる前に実行されます. この関数は3次元のNumpyテンソルを引数にとり, 同じshapeのテンソルを出力するように定義する必要があります.
- data\_format:{"channels\_first", "channels\_last"}のどちらか. "channels\_last" の場合,入力のshape は (samples, height, width, channels) となり, "channels\_first"の場合

2018/10/14は (samples, channels, height, width) 更像の動衆は Ker家 Down Phalon Kerasの設定ファイル ~/.keras/keras.json の image\_data\_format の値です. 一度も値を変更していなければ、"channels last"になります.

• validation\_split: 浮動小数点数. 検証のために予約しておく画像の割合(厳密には0から1の間)です.

例

### .flow(x, y) の使用例:

```
(x_train, y_train), (x_test, y_test) = cifar10.load_data()
y_train = np_utils.to_categorical(y_train, num_classes)
y_test = np_utils.to_categorical(y_test, num_classes)
datagen = ImageDataGenerator(
    featurewise_center=True,
    featurewise_std_normalization=True,
    rotation range=20,
    width shift range=0.2,
    height shift range=0.2,
    horizontal flip=True)
# compute quantities required for featurewise normalization
# (std, mean, and principal components if ZCA whitening is applied)
datagen.fit(x_train)
# fits the model on batches with real-time data augmentation:
model.fit_generator(datagen.flow(x_train, y_train, batch_size=32),
                    steps_per_epoch=len(x_train) / 32, epochs=epochs)
# here's a more "manual" example
for e in range(epochs):
    print('Epoch', e)
    batches = 0
    for x_batch, y_batch in datagen.flow(x_train, y_train, batch_size=32):
        model.fit(x_batch, y_batch)
        batches += 1
        if batches >= len(x_train) / 32:
            # we need to break the loop by hand because
            # the generator loops indefinitely
            break
```

.flow from directory(directory) の使用例:

```
train_datagen = ImageDataGenerator(
        rescale=1./255,
        shear_range=0.2,
        zoom_range=0.2,
        horizontal_flip=True)
test_datagen = ImageDataGenerator(rescale=1./255)
train generator = train datagen.flow from directory(
        'data/train',
        target size=(150, 150),
        batch size=32,
        class mode='binary')
validation generator = test datagen.flow from directory(
        'data/validation',
        target size=(150, 150),
        batch size=32,
        class mode='binary')
model.fit generator(
        train generator,
        steps_per_epoch=2000,
        epochs=50,
        validation data=validation generator,
        validation steps=800)
```

#### 画像とマスクに対して、同時に変更を加える例.

```
# we create two instances with the same arguments
data gen args = dict(featurewise center=True,
                     featurewise std normalization=True,
                     rotation range=90.,
                     width_shift_range=0.1,
                     height_shift_range=0.1,
                     zoom range=0.2)
image_datagen = ImageDataGenerator(**data_gen_args)
mask_datagen = ImageDataGenerator(**data_gen_args)
# Provide the same seed and keyword arguments to the fit and flow methods
seed = 1
image_datagen.fit(images, augment=True, seed=seed)
mask_datagen.fit(masks, augment=True, seed=seed)
image_generator = image_datagen.flow_from_directory(
    'data/images',
    class mode=None,
    seed=seed)
mask generator = mask datagen.flow from directory(
    'data/masks',
    class mode=None,
    seed=seed)
# combine generators into one which yields image and masks
train generator = zip(image generator, mask generator)
model.fit_generator(
    train_generator,
    steps_per_epoch=2000,
    epochs=50)
```

# ImageDataGeneratorメソッド

2018/ fit(x, augment=False, rounds=1, seed=None)

与えられたサンプルデータに基づいて,データに依存する統計量を計算します.

featurewise center, featurewise std normalization, または, zca whiteningが指定されたと きに必要です.

#### 引数

- x: サンプルデータ. 4次元データである必要があります. グレースケールデータではチャネルを1 に、RGBデータではチャネルを3にしてください.
- augment: 真理値(デフォルト: False). ランダムにサンプルを拡張するかどうか.
- rounds: 整数(デフォルト: 1). augumentが与えられたときに、利用するデータに対して何回デー 夕拡張を行うか.
- seed: 整数 (デフォルト: None) . 乱数シード.

#### flow

```
flow(x, y=None, batch size=32, shuffle=True, seed=None, save to dir=None, save prefix='', sa
```

numpyデータとラベルの配列を受け取り、拡張/正規化したデータのバッチを生成します.

#### 引数

- x: データ. 4次元データである必要があります. グレースケールデータではチャネルを1に, RGBデ ータではチャネルを3にしてください.
- y: ラベル.
- batch\_size: 整数(デフォルト: 32).
- **shuffle**: 真理値(デフォルト: True).
- save to dir: Noneまたは文字列(デフォルト: None). 生成された拡張画像を保存するディレクト リを指定できます(行ったことの可視化に有用です).
- save\_prefix:文字列(デフォルト ''). 画像を保存する際にファイル名に付けるプリフィックス (set to dir に引数が与えられた時のみ有効).
- save\_format: "png"または"jpeg" ( set to dir に引数が与えられた時のみ有効) . デフォルト は"png".

### 戻り値

x が画像データのNumpy配列で y がそれに対応したラベルのNumpy配列である (x, y) か ら牛成されるイテレータです.

## flow from directory

flow\_from\_directory(directory, target\_size=(256, 256), color\_mode='rgb', classes=None, class

ディレクトリへのパスを受け取り、拡張/正規化したデータのバッチを生成します.

引数 - directory: ディレクトリへのパス、クラスごとに1つのサブディレクトリを含み、サブ ディレクトリはPNGかJPGかBMPかPPMかTIF形式の画像を含まなければいけません、詳細 はこのスクリプトを見てください. - target\_size: 整数のタプル (height, width) . デフォル トは (256, 256) . この値に全画像はリサイズされます. - color\_mode: "grayscale"か"rbg"の 一方、デフォルトは"rgb"、画像を1か3チャンネルの画像に変換するかどうか、 - classes: ク ラスサブディレクトリのリスト. (例えば, ['dogs', 'cats']). デフォルトはNone. 与 えられなければ、クラスのリスト自動的に推論されます(そして、ラベルのインデックスと 対応づいたクラスの順序はalphanumericになります). クラス名からクラスインデックスへ のマッピングを含む辞書は class\_indeces 属性を用いて取得できます. - class\_mode: "categorical"か"binary"か"sparse"か"input"か"None"のいずれか1つ. デフォルト は"categorical". 返すラベルの配列のshapeを決定します: "categorical"は2次元のone-hotに エンコード化されたラベル, "binary"は1次元の2値ラベル, "sparse"は1次元の整数ラベ ル, "input"は入力画像と同じ画像になります(主にオートエンコーダで用いられます). Noneであれば、ラベルを返しません(ジェネレーターは画像のバッチのみ生成するた め, model.predict\_generator() や model.evaluate\_generator() などを使う際に有用). class\_modeがNoneの場合,正常に動作させるためには directory のサブディレクトリにデ ータが存在する必要があることに注意してください. - batch size: データのバッチのサイズ (デフォルト: 32) . - shuffle: データをシャッフルするかどうか (デフォルト: True) . seed: シャッフルや変換のためのオプションの乱数シード. - save to dir: Noneまたは文字列 (デフォルト: None) . 生成された拡張画像を保存するディレクトリを指定できます(行っ たことの可視化に有用です). - save prefix: 文字列. 画像を保存する際にファイル名に付け るプリフィックス (set\_to\_dir に引数が与えられた時のみ有効). - save\_format: "png"ま たは"jpeg"(set\_to\_dir に引数が与えられた時のみ有効). デフォルトは"png". follow links: サブディレクトリ内のシンボリックリンクに従うかどうか、デフォルトは False.

#### 戻り値

 $\mathbf{x}$  が画像データのNumpy配列で  $\mathbf{y}$  がそれに対応したラベルのNumpy配列である  $(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  か ら生成されるDirectoryIteratorです.

### random transform

random\_transform(x, seed=None)

単一の画像のテンソルをランダムに拡張します.

- x: 単一の画像である3次元テンソル.
- seed: ランダムシード.

# 戻り値

入力画像と同じshapeの入力画像をランダムに変換したもの.

### standardize

standardize(x)

入力のバッチに対して正規化を適用します.

## 引数

• x: 正規化対象の入力のバッチ.

## 戻り値

正規化された入力.