Из-за того, что ListInstance определяет метод перегрузки операции __str__, создаваемые из этого класса экземпляры автоматически отображают свои атрибуты при выводе, давая чуть больше информации, чем простой адрес. Ниже показана работа класса в режиме одиночного наследования, когда он подмешивается к классу из предыдущего раздела (код выполняется в Python 3.X и 2.X одинаково, хотя repr из Python 2.X по умолчанию отображает метку instance, а не object):

Вы можете также извлекать и сохранять выходной список в виде строки, не выводя его посредством str, а эхо-вывод интерактивной подсказки по-прежнему применяет стандартный формат, потому что возможность реализации метода __repr__ мы оставили клиентам как вариант:

```
>>> display = str(x) # Вывести строку для интерпретации управляющих символов
>>> display
'<Instance of Spam, address 43034496:\n\tdata1=food\n>'
>>> x # Метод __repr__ по-прежнему использует стандартный формат
< main .Spam object at 0x000000000290A780>
```

Класс ListInstance пригоден для любого создаваемого класса— даже классов, которые уже имеют один и более суперклассов. Именно здесь пригодится множественное наследование: за счет добавления ListInstance к перечню суперклассов в строках заголовка оператора class (т.е. подмешивая класс ListInstance) вы получаете его метод $_$ str $_$ "бесплатно" наряду с тем, что наследуете из существующих суперклассов. В файле testmixin0.py приведен пробный тестовый сценарий:

```
# Файл testmixin0.py
from listinstance import ListInstance # Получить класс инструмента для
вывода списка атрибутов
class Super:
   def init (self):
                                      # Метод init суперкласса
      self.data1 = 'spam'
                                      # Создать атрибуты экземпляра
   def ham(self):
     pass
class Sub(Super, ListInstance):
                                      # Подмешивание ham и str
   def init (self):
                                       # Классы, выводящие списки атрибутов,
                                      # имеют доступ к self
      Super. init (self)
      self.data2 = 'eggs'
                                      # Дополнительные атрибуты экземпляра
      self.data3 = 42
   def spam(self):
                                      # Определить здесь еще один метод
      pass
if name == ' main ':
   X = Sub()
   print(X)
                                       # Выполняется подмешанный метод str
```