



**Progetto S3-L5**

Gameshell



# TRACCIA

---

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.

Istallazione:

Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando `sudo apt-get update`

```
# sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget
```

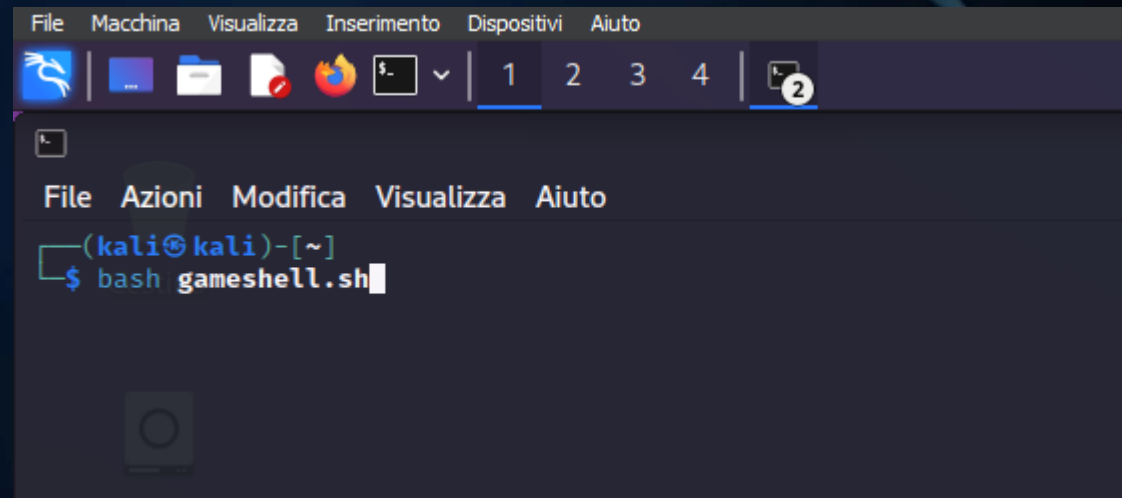
```
# wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
```

Una volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando `# bash gameshell.sh`

# Sviluppo dell'esercizio

---

Una volta aver installato propriamente il gioco, l'ho avviato secondo il comando in figura:



```
File  Macchina  Visualizza  Inserimento  Dispositivi  Aiuto
[Icons] | 1 2 3 4 | 2
File  Azioni  Modifica  Visualizza  Aiuto
(kali@kali)-[~]
$ bash gameshell.sh
```

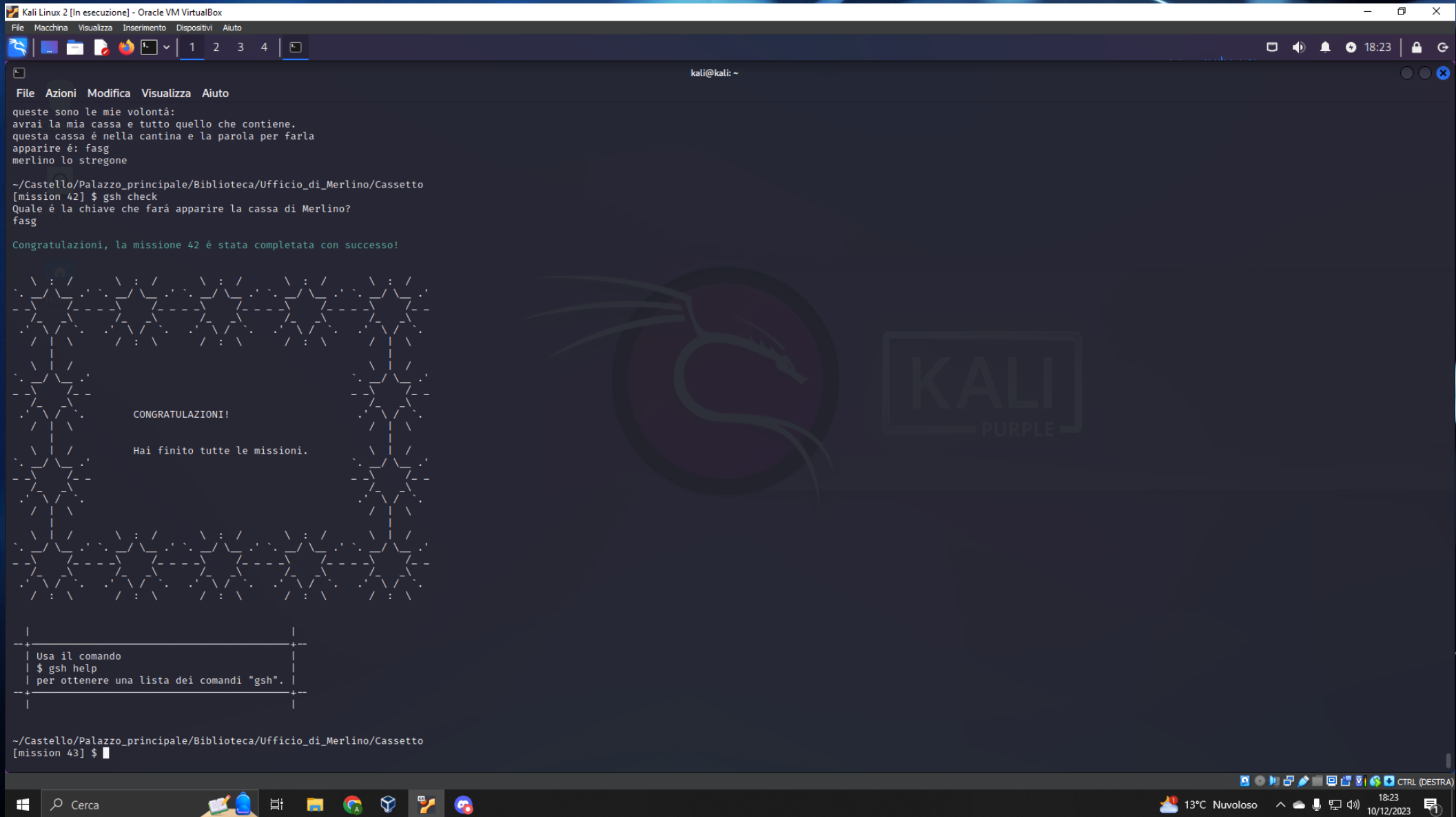
# Sviluppo dell'esercizio

---

Una volta entrato nel gioco ho avviato la prima missione. Ogni missione mi ha richiesto di risolvere un obiettivo come spostarsi da una cartella ad un'altra, creare o rimuovere file oppure dare permessi all'utente per entrare in cartelle segrete. Il gioco si è reso sempre più difficile mano a mano che ho progredito nei livelli. Sono riuscito tuttavia a completare il gioco alla conclusione della missione 42.



# Fine del gioco



**Il gioco è stato molto stimolante e mi ha permesso di migliorare la mia navigazione sul terminale di kali linux**

Amedeo Natalizi