Progetto W3

GameShell

Traccia

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.

Installazione:

Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando sudo apt-get update

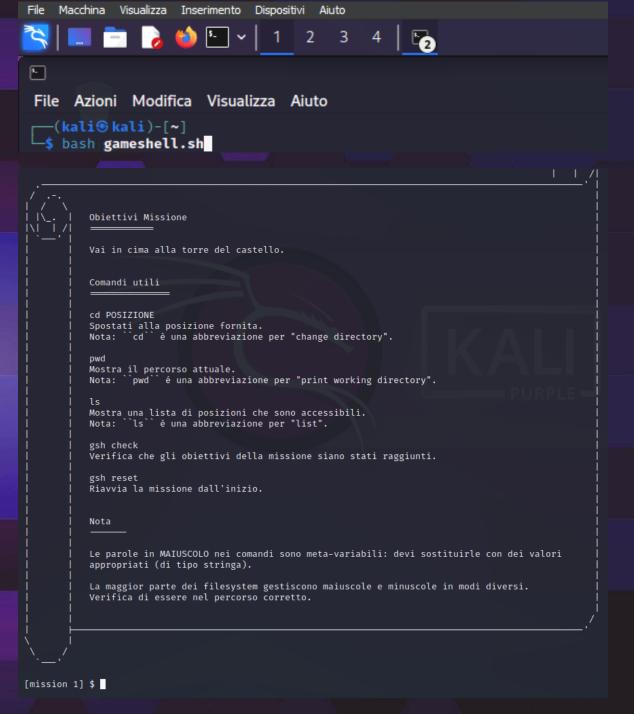
sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget # wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh

Una volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando # bash gameshell.sh

Inizializzazione e sviluppo del gioco

Una volta aver installato propriamente il gioco, è stato avviato secondo il comando bash gameshell.sh come in figura.

Avviato il gioco, è stata inizializzata la prima missione. Ogni missione richiedeva di risolvere un obiettivo specifico, come spostarsi da una cartella all'altra, creare o rimuovere file, oppure concedere permessi all'utente per accedere a cartelle segrete. Man mano che si è progredito nei livelli, il gioco è diventato sempre più difficile. Tuttavia, è stato possibile completare tutte le missioni e raggiungere la conclusione del gioco dopo aver superato la missione 42.



Completamento del gioco

Il gioco è risultato essere stimolante e estremamente utile per approfondire le conoscenze sui comandi di navigazione del terminale di Kali Linux.

File Azioni Modifica Visualizza Aiuto

queste sono le mie volontá: avrai la mia cassa e tutto quello che contiene. questa cassa é nella cantina e la parola per farla apparire é: fasg merlino lo stregone

~/Castello/Palazzo_principale/Biblioteca/Ufficio_di_Merlino/Cassetto [mission 42] \$ gsh check Quale é la chiave che fará apparire la cassa di Merlino? fasg

Congratulazioni, la missione 42 é stata completata con successo!





~/Castello/Palazzo_principale/Biblioteca/Ufficio_di_Merlino/Cassetto [mission 43] \$

Fine della presentazione

Amedeo Natalizi