## 目前的进度与存在的问题

从期末考试结束到目前为止的两个主要工作，一个是英雄程序的编写，一个是官方OLED驱动程序的编写与Dbug。

OLED已经完成了硬件驱动代码的Debug并且在原来的基础上新增加了新的命令功能。在OLED的上层我做了一个菜单系统，可以方便得添加菜单选项以及子菜单，同时方便在菜单系统下进一步扩展程序，比如电机的状态显示甚至参数调整等等。目前来看对整体工作影响不大，但也算是一个资源利用和技术积累，好好利用也可以提高调试效率，增加人机之间的交互。

英雄与其他兵种一样还处于半成品阶段，目前还有供弹的问题，随动的问题没有开始着手，同时已经存在的包括功率控制，上坡，超级电容等一系列问题没有解决。

这其中硬件问题占了很大的比重，在之前调试时也发现去年的低盘板报废率过高，供电系统不稳定，这些都将大大增加进一步大家工作的时间和财力成本，浪费很多精力。目前来看提高底盘板稳定性是有必要的。