



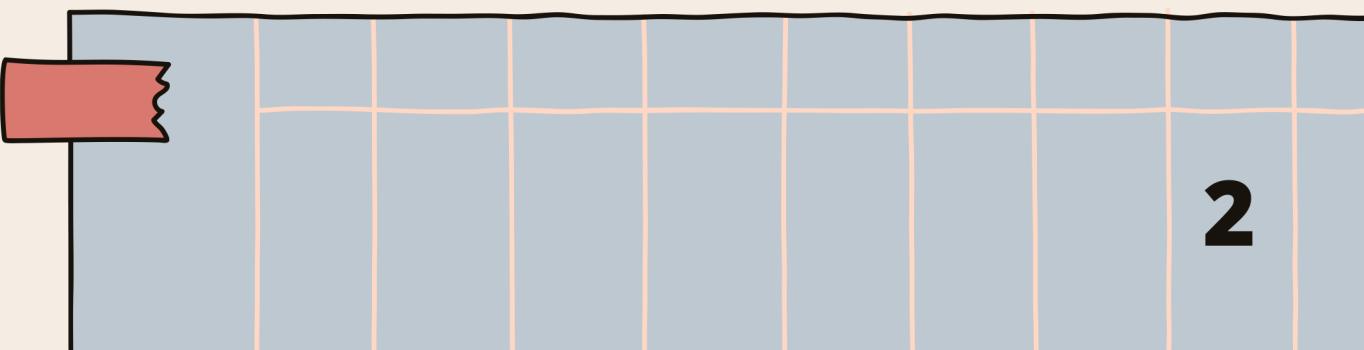
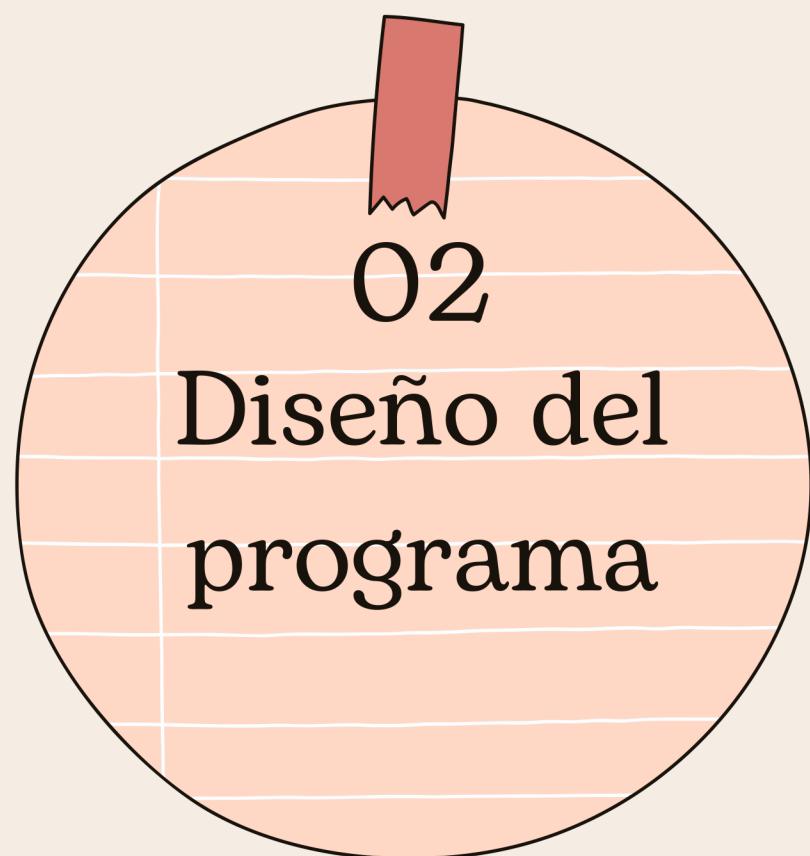
Universidad de la sierra sur

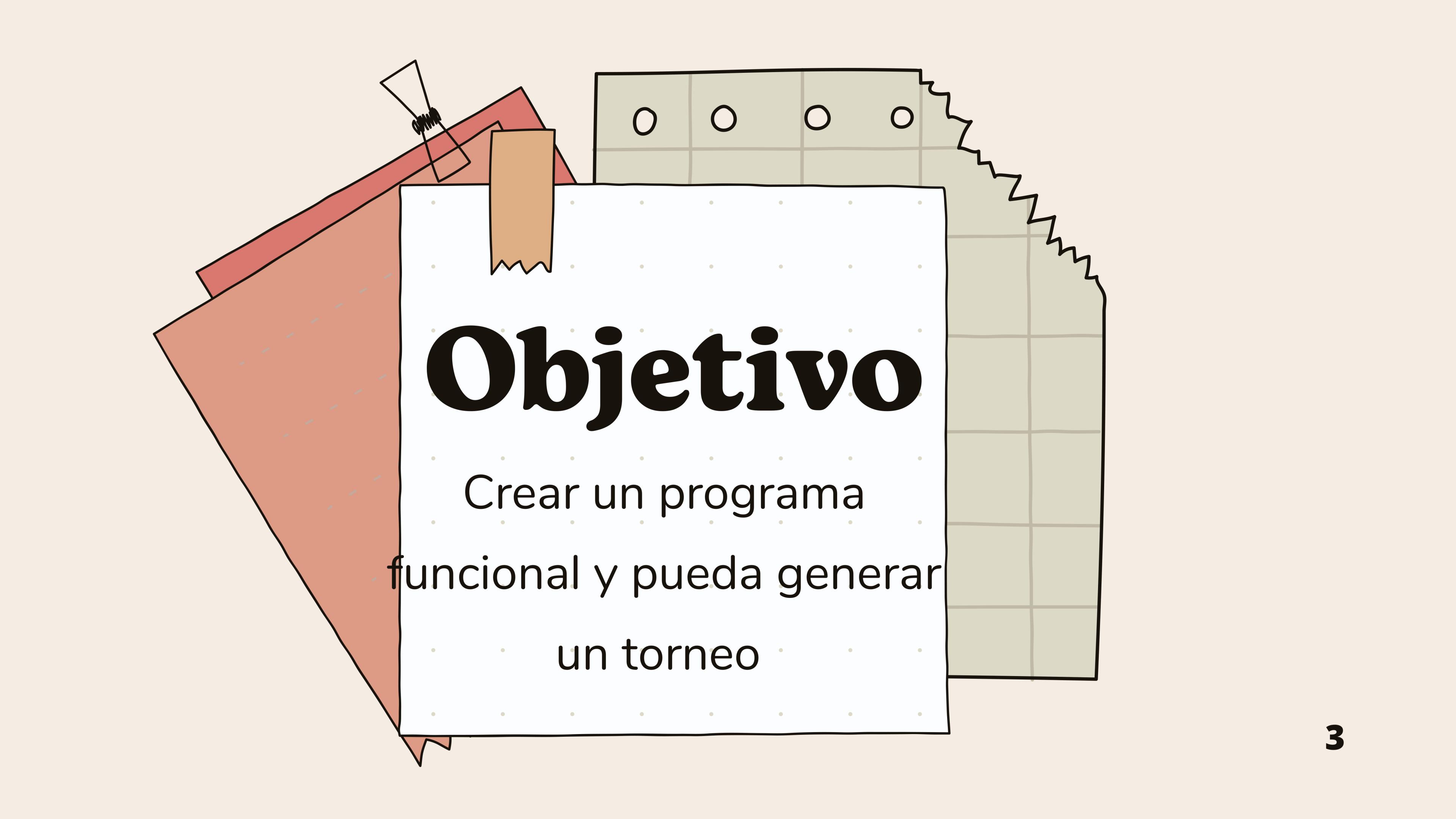
Licenciatura en Informática

Deportes

America Yaridsaida
Villalobos Rodriguez

Contenido



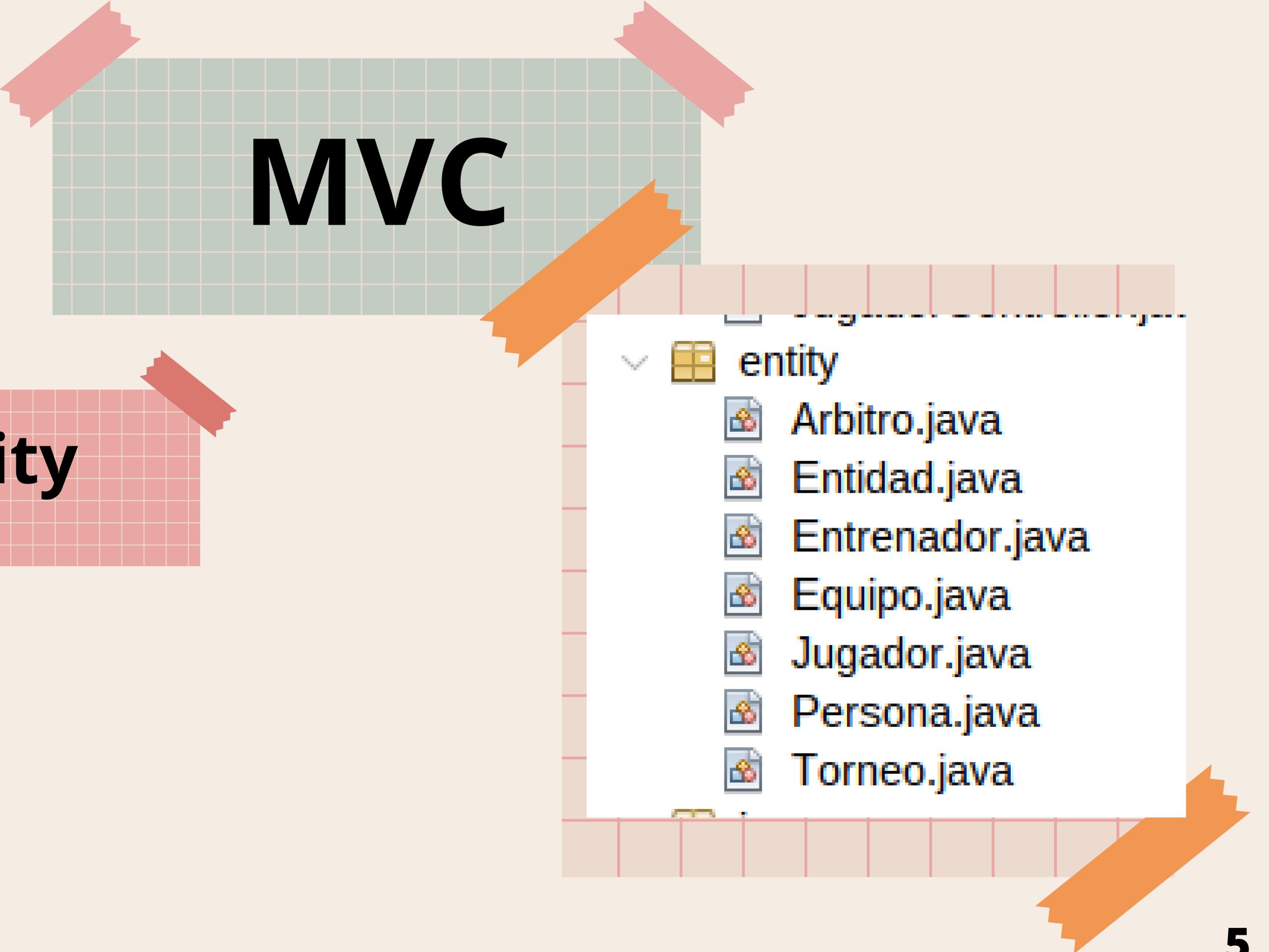


Objetivo

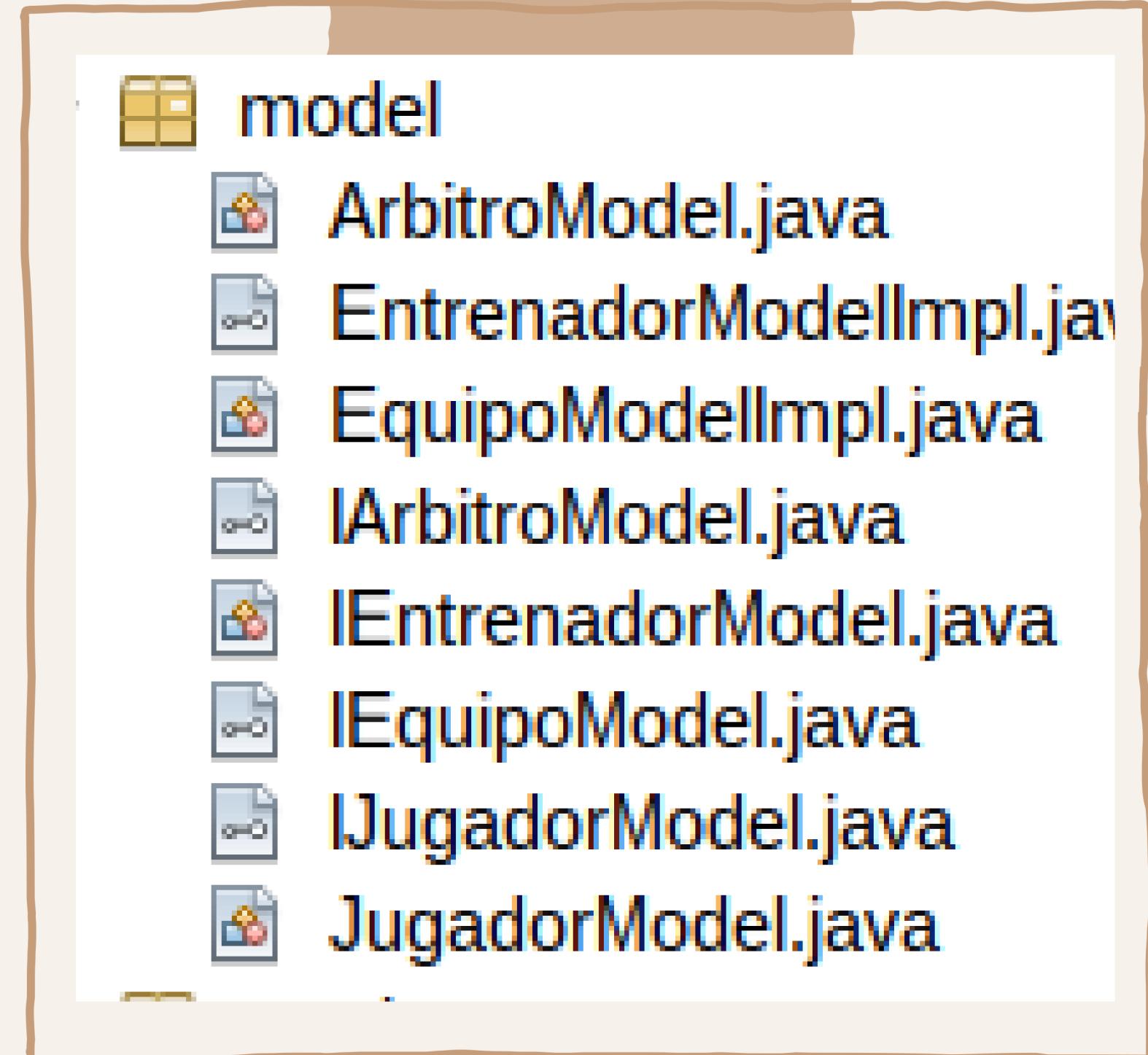
Crear un programa
funcional y pueda generar
un torneo



Diseño del programa



Modelo

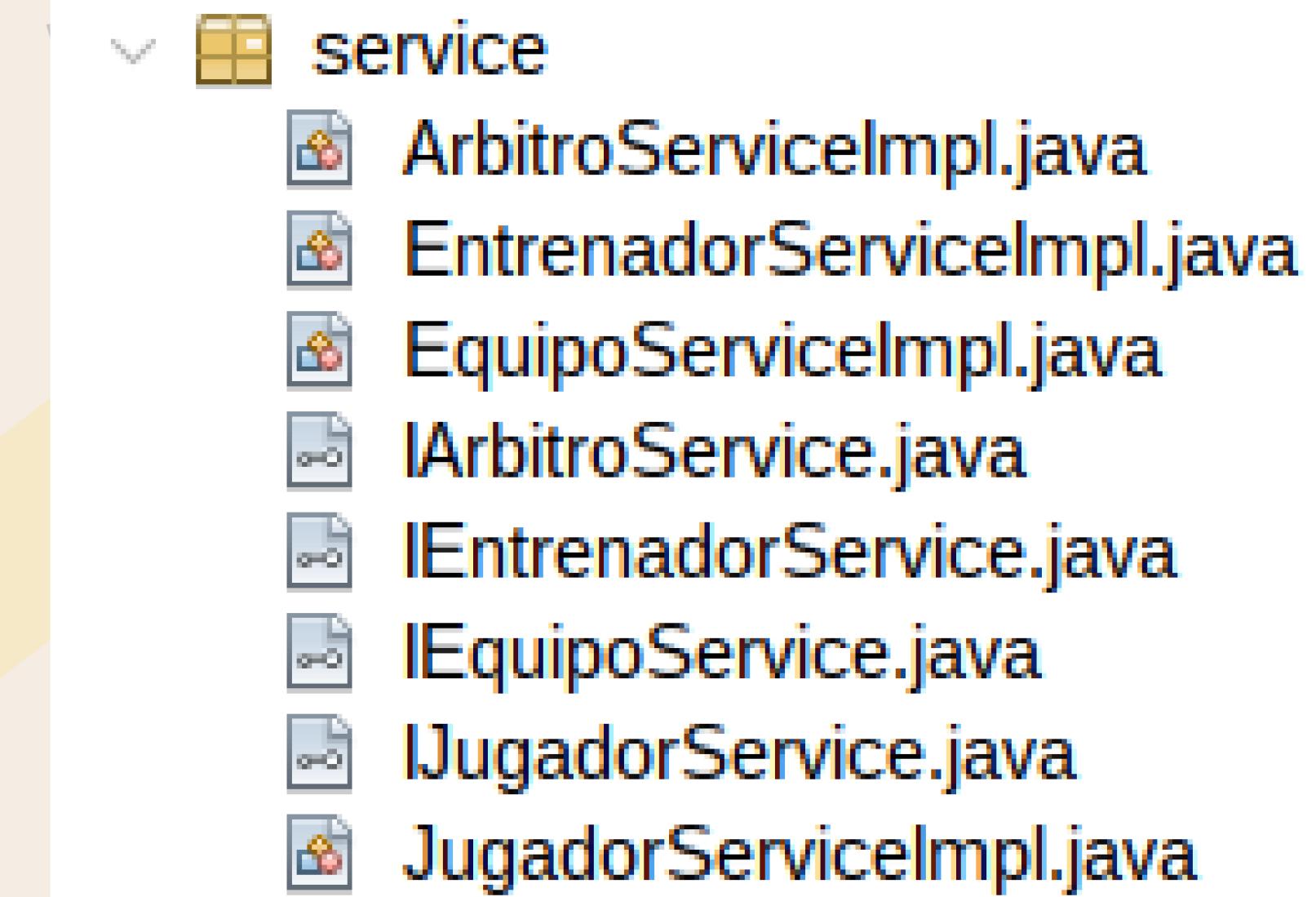


The image shows a file explorer window with a brown border. Inside, there is a folder icon labeled "model". Below the folder, there are eight files listed with their icons:

- ArbitroModel.java
- EntrenadorModelImpl.java
- EquipoModelImpl.java
- IArbitroModel.java
- IEntrenadorModel.java
- IEquipoModel.java
- JugadorModel.java
- JugadorModel.java

The last two files have identical names but different icons.

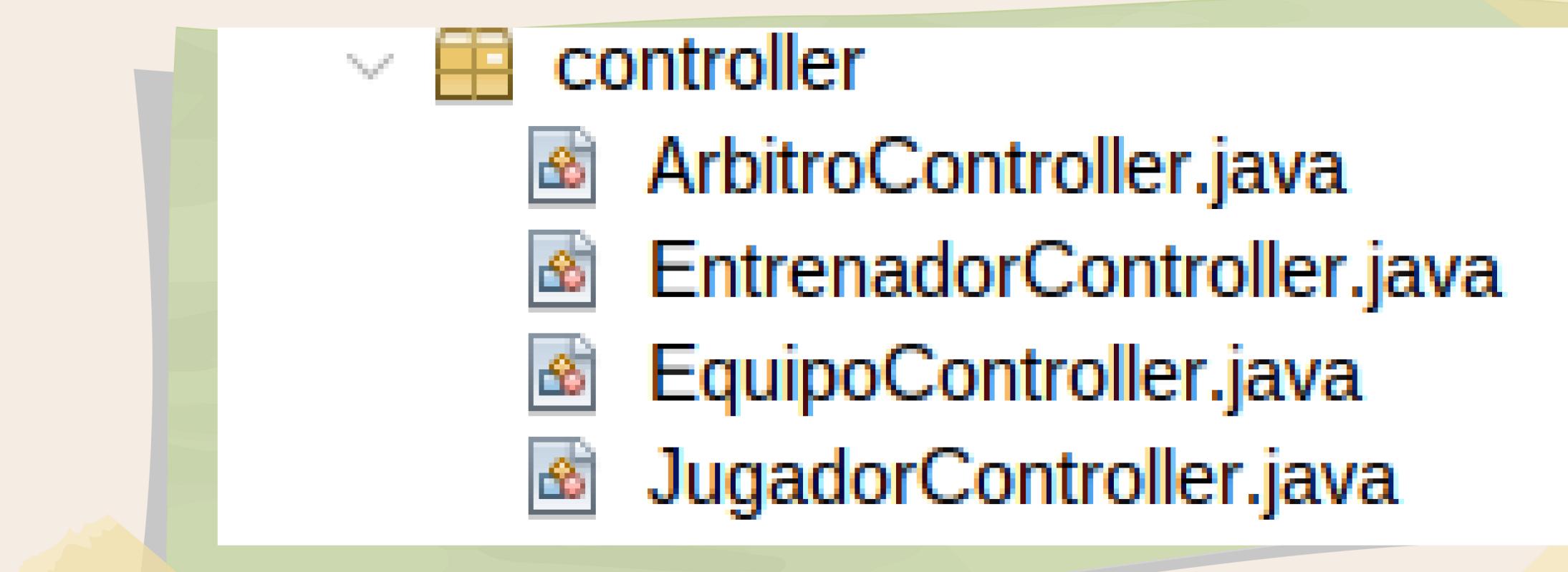
Servicio



A screenshot of a Java IDE showing a package named "service". The package contains the following files:

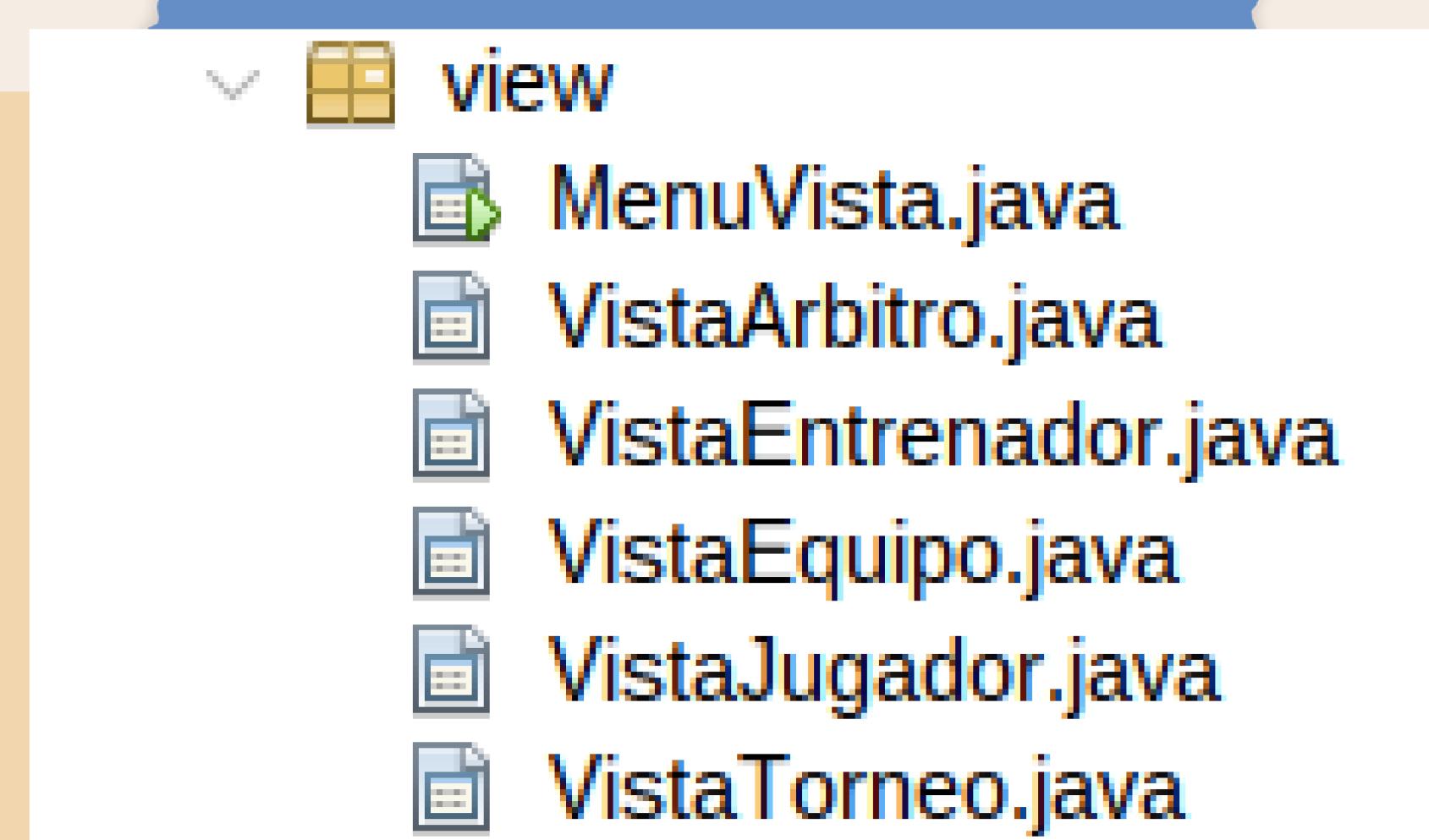
- ArbitroServiceImpl.java
- EntrenadorServiceImpl.java
- EquipoServiceImpl.java
- IArbitroService.java
- IEntrenadorService.java
- IEquipoService.java
- IJugadorService.java
- JugadorServiceImpl.java

Controlador



```
controller
ArbitroController.java
EntrenadorController.java
EquipoController.java
JugadorController.java
```

Vista



```
view
MenuVista.java
VistaArbitro.java
VistaEntrenador.java
VistaEquipo.java
VistaJugador.java
VistaTorneo.java
```

Torneo

Utilizando el método

"Round Robin"

¿Qué es?

El algoritmo "Round Robin"
nos ayuda a organizar los
enfrentamientos de manera
justa para que todos los
equipos jueguen contra
todos los demás equipos.

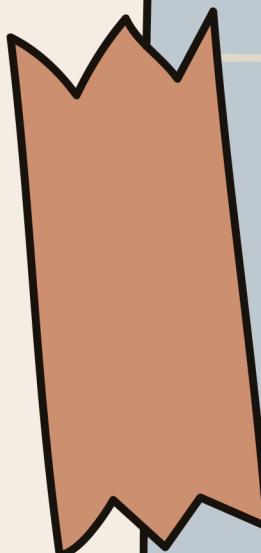
Tabla de enfrentamientos

Cruz azul vs Toluca

America vs Chivas

Toluca vs Cruz azul

Chivas vs America



Diseño de interfaces

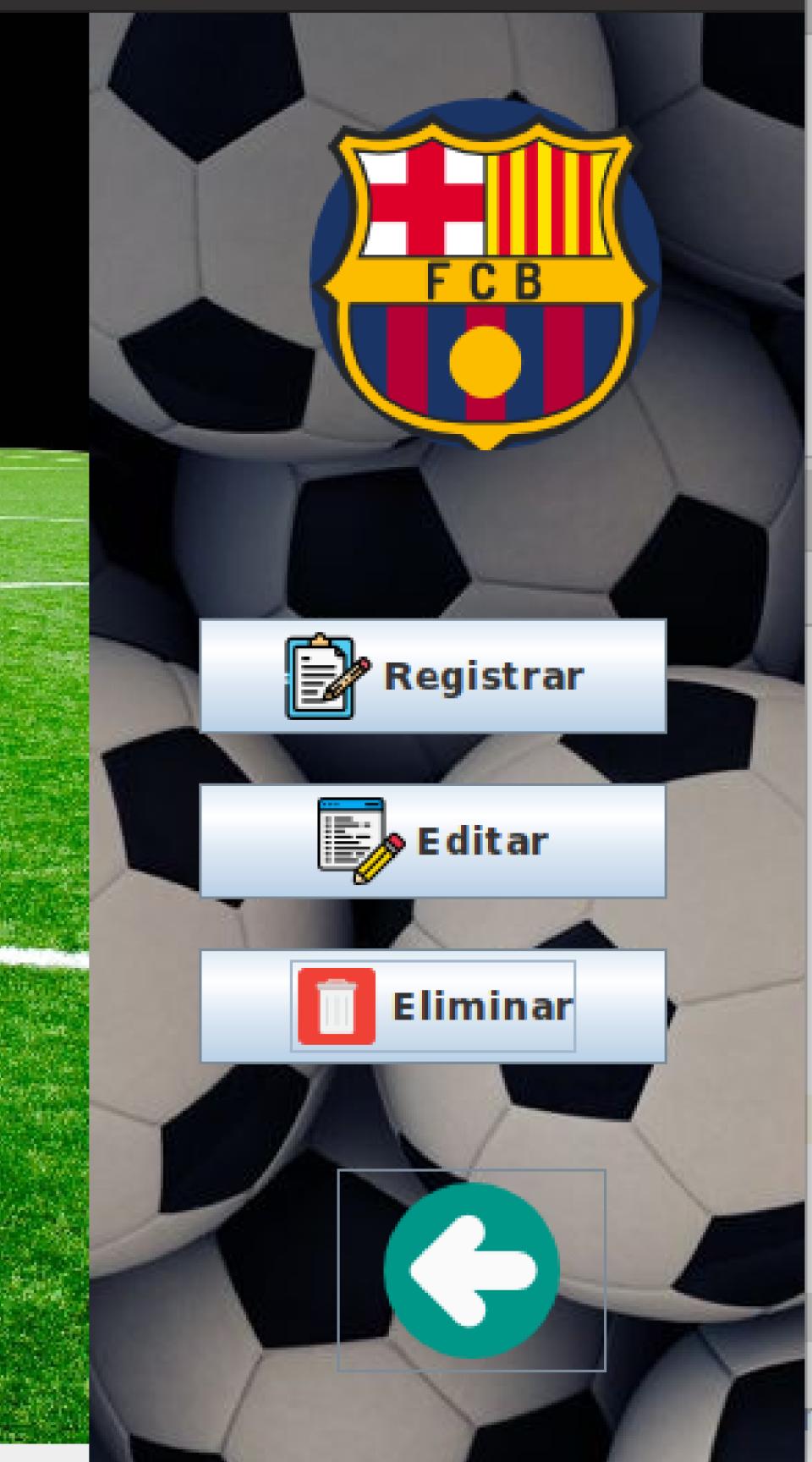


<default config> 201.5/408.0MB

Equipo

Nombre: Tigres Estadio: Estadio BBVA Bancomer

Nombre	Estadio
Chivas	Estadio BBVA Bancomer
Cruz azul	Estadio BBVA Bancomer
Tigres	Estadio BBVA Bancomer
Tigres	Estadio BBVA Bancomer

Registrar **Editar** **Eliminar**

←





Gracias

Patrocinado por la liga mx