#### Prof. Americo Cunha

Universidade do Estado do Rio de Janeiro - UERJ

americo.cunha@uerj.br

www.americocunha.org



$$f(x)=0$$

É possível garantir que essa equação tem solução?



$$f(x) = 0$$

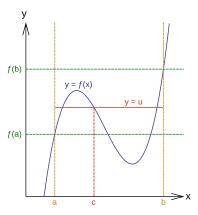
É possível garantir que essa equação tem solução?

Quando f é contínua, sim!



#### Teorema do valor intermediário

Se  $f:[a,b]\subset\mathbb{R}\to\mathbb{R}$  é uma função contínua, então para qualquer valor u entre f(b) e f(a) existe  $c\in[a,b]$  tal que f(c)=u.



#### Teorema de Bolzano:

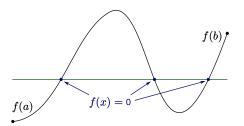
Se f é uma função contínua e assume valores com sinais contrários nos extremos de um intervalo, então f tem raiz no interior desse intervalo.



É um *método numérico* para calcular uma *solução aproximada* para a equação f(x) = 0, num intervalo [a, b] onde existe uma solução  $x^*$ .

#### Hipóteses:

$$f \in C[a,b]$$
 e  $f(a) f(b) < 0$ 

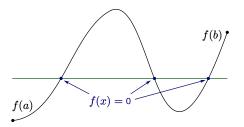




É um *método numérico* para calcular uma *solução aproximada* para a equação f(x) = 0, num intervalo [a, b] onde existe uma solução  $x^*$ .

#### Hipóteses:

$$f \in C[a,b]$$
 e  $f(a) f(b) < 0$ 



Teorema de Bolzano  $\Longrightarrow$  existe uma raiz  $x^* \in (a, b)$ 



4 / 16

#### Ideia do método:

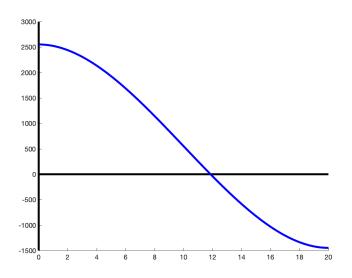
- Calcule o ponto médio de [a, b], i.e.,  $x_m = (a + b)/2$
- Com base no sinal de  $f(x_m)$  verifique se

$$x^* \in [a, x_m]$$
 ou  $x^* \in [x_m, b]$ 

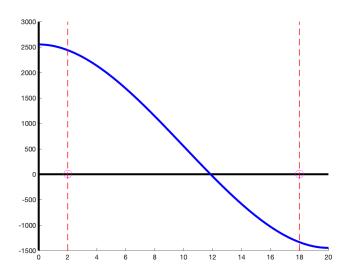
Se  $f(x_m) = 0$  a raiz já foi encontrada!

 Repita o procedimento no subintervalo que contém a raiz, até obter uma aproximação com a tolerância desejada

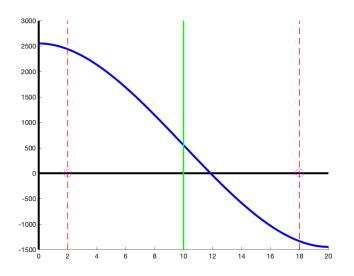




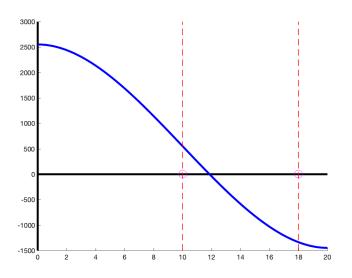




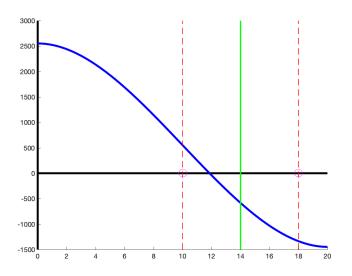




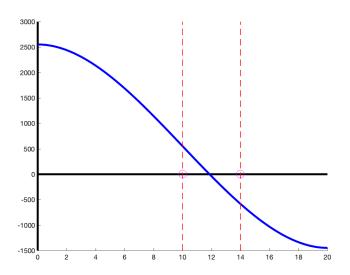




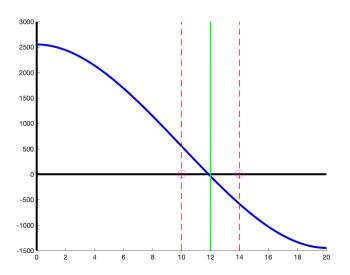




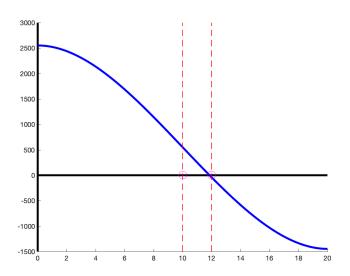




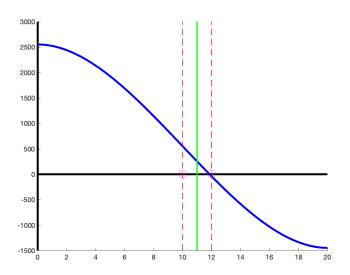




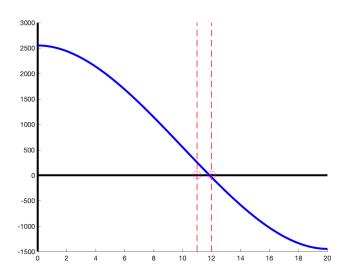




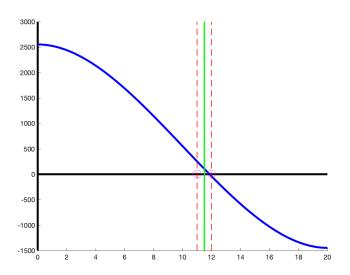




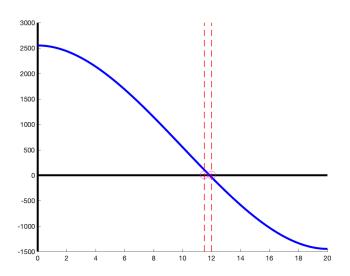




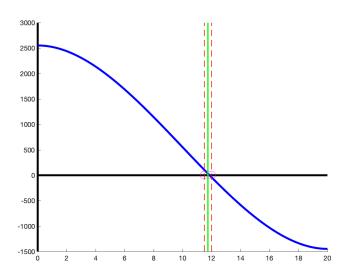




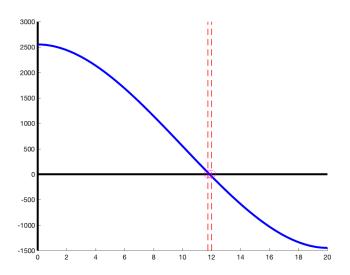




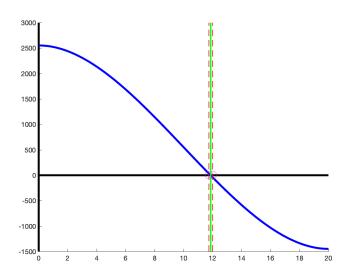














### Algoritmo da bisseção

```
Input: f, [a, b], and tol
 1: iter = 0
 2: x_m = (a+b)/2
 3: Error = \infty
 4: if f(x_m) = 0 or (b-a)/2 < \text{tol} then
 5: return
 6: end if
 7: while Error > tol do
 8: if f(a) f(x_m) < 0 then
 9:
      b = x_m
10: else
11:
    a = x_m
12: end if
13: x_0 = x_m
14: x_m = (a+b)/2
15: Error = |x_m - x_0|
16: iter = iter + 1
17: end while
18: return
Output: x_m, iter
```



#### Implementação em GNU Octave

```
function [xm,iter] = bisection(f,a,b,tol)
    iter = 0;
      xm = 0.5*(a+b);
   Error = inf:
   while Error > tol
      if f(a) * f(xm) < 0
         b = xm:
      else
         a = xm;
      end
         x0 = xm;
         xm = 0.5*(a+b);
      Error = abs(xm-x0);
       iter = iter + 1;
      fprintf([' iter = %3d ',...
                ' root = %.16f ',...
                'Error = %.16f \n'], iter, xm, Error);
   end
return
```



## Experimento computacional 1

```
f(x) = x^2 - 2

[a, b] = [0, 2]

>> a=0.0; b=2.0; tol=1.0e-9;

>> f = @(x) x^2-2;

>> root = bisection(f,a,b,tol);
```



### Experimento computacional 2

$$f(x) = x^3 - 30x^2 + 2552$$
$$[a, b] = [0, 20]$$



#### Experimento computacional 3

$$f(x) = \cos(x) \cosh(x) + 1$$
  
 $[a, b] = [0, 3]$   
 $>> a=0.0; b=3.0; tol=1.0e-9;$   
 $>> f = @(x) \cos(x)*\cosh(x)+1;$   
 $>> root = bisection(f,a,b,tol);$ 



#### Para pensar em casa ...

#### Exercício computacional:

A rotina bisection.m possui um *bug* que pode levar à uma falha crítica. Você consegue identificá-lo?

#### Exercício computacional:

Modifique a rotina bisection.m para corrigir o bug acima e previnir possíveis erros de entrada do usuário:

- intervalo que não contém raiz;
- tolerância não positiva.





### Fundamentação teórica

Teorema (limite para o erro do método da bisseção)

Seja f uma função contínua em [a, b] que muda de sinal no interior desse intervalo, e  $x^*$  uma raiz de f em (a, b).

O método da bisseção gera uma sequência de aproximações

$$x_0, x_1, \cdots, x_n, \cdots$$

tal que (para qualquer  $n \in \mathbb{N}$ ):

$$|x^*-x_n| \leq \frac{|b-a|}{2^n}$$

Logo,  $x_n \to x^*$  quando  $n \to \infty$ .



## Fundamentação teórica

Teorema (limite para o erro do método da bisseção)

Seja f uma função contínua em [a, b] que muda de sinal no interior desse intervalo, e  $x^*$  uma raiz de f em (a, b).

O método da bisseção gera uma sequência de aproximações

$$x_0, x_1, \cdots, x_n, \cdots$$

tal que (para qualquer  $n \in \mathbb{N}$ ):

$$|x^*-x_n| \leq \frac{|b-a|}{2^n}$$

Logo,  $x_n \to x^*$  quando  $n \to \infty$ .



Pense numa demonstração para esse teorema.

# Número de iterações até a "convergência"

Para que o método da bisseção produza uma aproximação tal que  $|x^*-x_n|<$  tol basta escolher n de forma que

$$\frac{|b-a|}{2^n} < \texttt{tol}.$$



# Número de iterações até a "convergência"

Para que o método da bisseção produza uma aproximação tal que  $|x^* - x_n| < \text{tol}$  basta escolher n de forma que

$$\frac{|b-a|}{2^n} < \texttt{tol}.$$

Assim sendo, o número de iterações até a "convergência" é

$$n^* = \operatorname{ceil}\left(\log_2\left(rac{|b-a|}{\operatorname{tol}}
ight)
ight).$$



Obs:  $ceil(\pi) = 4$ .

# Número de iterações até a "convergência"

Para que o método da bisseção produza uma aproximação tal que  $|x^* - x_n| < \text{tol}$  basta escolher n de forma que

$$\frac{|b-a|}{2^n} < \texttt{tol}.$$

Assim sendo, o número de iterações até a "convergência" é

$$\mathit{n}^* = \mathtt{ceil}\left(\log_2\left(\frac{|\mathit{b}-\mathit{a}|}{\mathtt{tol}}\right)\right).$$

Note que esse critério depende apenas de [a, b] e tol, sendo independente do computador utilizado.



Obs:  $ceil(\pi) = 4$ .

#### Características do método da bisseção

- © Simples e fácil de implementar
- © Seguro e robusto (não falha)
- © Convergência garantida (teorema)
- © Requer apenas a continuidade de f
- © Convergência extremamente lenta
- © Difícil de generalizar para várias variáveis



15 / 16

#### Como citar esse material?

A. Cunha, *Método da Bisseção*, Universidade do Estado do Rio de Janeiro – UERJ, 2020.

Essas notas de aula podem ser compartilhadas nos termos da licença Creative Commons BY-NC-ND 3.0, com propósitos exclusivamente educacionais.



