Manual de Usuario



Tabla de contenido

Introduccion	1
La idea inicial	3
Estrategia; Error! N	Marcador no definido.
Bases de Datos	4
BackEnd	17

The Vintage Introduccion

El e-commerce o comercio electrónico, según la definición de Wikipedia es...

Un sistema de compra y venta de productos y servicios que utiliza Internet como medio principal de intercambio, en otras palabras, se trata de un comercio que gestiona los cobros y pagos a través de medios electrónicos.

Formas de comercio electrónico

El mundo del e-commerce es muy amplio y se pueden encontrar muchos tipos distintos de modelos.

Vamos a hacer 2 clasificaciones:

- Una más global en función de quién vende y quién compra.
- Otra con diferentes «modelos» de e-commerce.

Según el perfil comercial

Cada negocio tiene un tipo de cliente al que se dirige, y en función de ello podemos clasificarlos:

- 1. B2B (Business-to-Business): empresas cuyos clientes finales son otras empresas u organizaciones. Un ejemplo podría ser una tienda de venta de materiales de construcción que se dirige a interioristas o arquitectos.
- 2. B2C (Business-to-Consumer): empresas que venden de manera directa a los consumidores finales del producto o

servicio. Es el más habitual y hay miles de ejemplos de tiendas de moda, zapatos, electrónica, etc.

- 3. C2B (Consumer-to-Business): portales en los que los consumidores publican un producto o servicio y las empresas pujan por ellos. Son los clásicos portales de empleo freelance como Freelancer, Twago, Nubelo o Adtriboo.
- 4. C2C (Consumer-to-Consumer): empresa que facilita la venta de productos de unos consumidores a otros. El ejemplo más claro sería el de eBay, Wallapop o cualquier otro portal de venta de 2º mano.

Paso1: La idea inicial

El primer paso consistió en escribir las ideas iniciales hasta quedar con una o unas pocas. La idea de e-commerce que analizamos:

- Propuesta de valor: ¿qué valor aporta? ¿Qué necesidad satisface?
- Mercado: ¿es un producto nuevo? ¿Es un producto que ya existe, pero con nuevas funcionalidades?
- Demanda: ¿está ese problema que vas a resolver lo suficiente extendido como para que haya demanda suficiente?
- Dificultades: lista otro retos que surgieron (dificultades técnicas, competencia, amenazas...).

Paso 2: Estrategia

- ¿Cómo nos va a conocer nuestro cliente ideal?
- ¿Por qué nos va a preferir a la competencia?
- ¿Vamos a ser más baratos?
- ¿Qué define a nuestros clientes? ¿Qué características comunes tienen?

Paso 3: Bases de Datos

Se creó la base de datos con la siguiente estructura:

Name		Engine	Version	Row Format
lll tc	liente	InnoDB	10	Dynamic
iii tir	nventario	InnoDB	10	Dynamic
ll to	rden	InnoDB	10	Dynamic
III tp	erfil	InnoDB	10	Dynamic
III tp	roducto	InnoDB	10	Dynamic
III tu	suario	InnoDB	10	Dynamic

Cada tabla con la siguiente estructura:

Table: tusuario Columns: tidusuario tusunom varchar(18) PK varchar(60) tusuape varchar(60) tusutip varchar(45) tusupwd varchar(45) tususts char(1)

Table: tproducto

Columns:	
idtproducto	int(11) AI PK
tpronom	varchar(45)
tprocat	varchar(45)
tprodsc	varchar(300)
tprofec	datetime
tprosts	char(1)
tproimg	varchar(300)

Table: tperfil			
Columns: tidperfil tperusu	int(11) AI PK varchar(15)		

Table: tinventario Table: torden Columns: Columns: tidinventario int(11) AI PK idtorden int(11) AI PK tinvcod int(11) tordcli int(11) tinvcan int(11) tordpro int(11) tinvsts char(1) tordcant int(11) tinvsiz varchar(2) tordamt int(11) tinvamt int(11) tordsts char(1) Table: tcliente Columns: idtcliente varchar(18) PK tcliusu varchar(45) tclinom varchar(60) tclidir varchar(120) tclinit varchar(10) tclifna date tclists char(1) tclifec date tclipwd varchar(45)

Se Creó una función para validar el login a nuestra aplicación:

```
DELINITER $5

CREATE DEFINER-'root'@'localhost' FUNCTION 'FTH_LOGIN'(usuario varchar(18),pmd varchar(25)) RETURNS char(1) CHARSET utf8

BEGIN

declare usr varchar(18);
declare pmdl varchar(25);
declare res char;
set usr = (select tidusuario from tusuario where tidusuario = usuario);
set pmdl = (select tidusuario from tusuario where tidusuario = usuario);

IF exists(select tidusuario from tusuario where tidusuario = usuario) then

If (usr = usuario)then

If (usr = usuario)then

set res = 'I';
end if;
end if;
end if;

return res;

LMOSS

LMOSS

CHOSSS

CHOSSS
```

De esta manera si devuelve "I" esto quiere decir que el usuario y contraseña es correcto, de lo contrario no nos devuelve nada y esto se interpreta del lado de php para no redirigir a la página de administración.

Se creó también un stored procedure para el ingreso, actualización y eliminación del producto a nuestro Kardex.

```
CREATE DEFINER='root'@'localhost' PROCEDURE 'mant_prod'(
 IN identprod int,
 IN nombre varchar(200), /* VACIO SI SE ESTA INSERTANDO*/
 IN categoría varchar(200),
 IN descripcion varchar(300).
 IN imagen varchar(300),
 OUT MENSAJE VARCHAR(300)
 DECLARE EXIT HANDLER FOR SQLEXCEPTION
    ROLLBACK:
     set MENSAJE = 'An error has occurred, operation rollbacked and the stored procedure was terminated';
 /*DECLARE PWD VARCHAR(45);
 - SET PWD = FLOOR(RAND() * 9999999) + 1000000;*/
 START TRANSACTION:
   If(ACT = 'I' ) then
            INSERT INTO `tn`.`tproducto`(`tpronom`,`tprocat`,`tprodsc`,`tprofec`,`tprosts`,`tproimg`)
            VALUES (nombre,categoría,descripcion,NOW(),'A',imagen);
            set MENSAJE = PRODUCTO CREADO CORRECTAMENTE
```

Esto nos permite además de tener un manejo de errores, nos permite también tener integridad del lado de la base de datos para que no se ingrese información incompleta y realizar validaciones de los datos de los productos. Esto nos devuelve mensajes si fue exitoso o no el ingreso de la información.

Paso 4: Back-End

Se utilizó php y JavaScript para este fin y se enlazó con la base de datos antes descrita.

El método de conexión es MSQLI y el envío de la información es por método post

Los archivos utilizados son los siguientes:

conexion.php

Incluye los datos de conexión a nuestra base de datos, esto se realiza de esta manera para garantizar que no puedan leer esta información para acceder a la misma.

```
$dbhost = "localhost:3307";
$dbuser = "root";
$dbpass = "abc123**";
$dbname = "tn";

$conn = mysqli_connect($dbhost,$dbuser,$dbpass,$dbname);

if(!$conn)
{
    die("No hay conexion:" .mysqli_connect_error());
}
?
```

funciones.php

Aloja todas las funciones utilizadas dentro de nuestro proyecto

index_producto1.php

esta es la página que tiene el formulario de ingreso de producto a nuestro Kardex.

```
ciDCLYMP html>
chall lang-'em'>
chall lang-'em'>
chall
cata lang-ter's
chall
cata name-'uterjotr' content-'width-device-width, initial-scale-i.0">
cata name-'uterjotr' content-'width-device-width, initial-scale-i.0">
cata name-'uterjotr' content-'width-device-width, initial-scale-i.0">
cata name-'uterjotr' content-'
cata name-'uteriotr' co
```

index_prod.php

Aquí tenemos toda la programación para el ingreso de los datos del formulario de ingreso de producto a nuestro Kardex y toda la lógica para que no se ingresen ningún otro archivo que no sea imagen.

login_registrar.php

En este archivo encontramos las validaciones del login de usuarios administrativos, vital para crear el login hacia la página de administración

Carrito.js

Esta clase consiste en guardar los datos por cada producto que se escoge cada método tiene una función a tal punto de modelar los el articulo.

Compra.js

Este js carga los Eventos del mouse al seleccionar el producto este hace un llamado a la clase carrito.js el cual guarda los datos del producto

Paso 5: Versionamiento o repositorio.

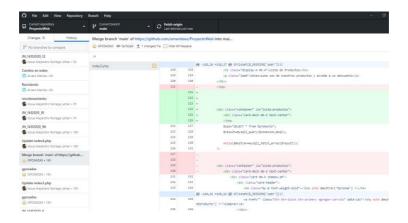
Se ha utilizado el sistema de GITHUB el cual explicamos brevemente a continuación:

"GitHub es un sistema de gestión de proyectos y control de versiones de código, así como una plataforma de red social diseñada para desarrolladores. ¿Pero para qué se usa GitHub? Bueno, en general, permite trabajar en colaboración con otras personas de todo el mundo, planificar proyectos y realizar un seguimiento del trabajo."

Esto nos permite que varios desarrolladores trabajen sobre el mismo proyecto y tengan los cambios de los demás para sus pruebas.

Esto lo implementamos para poder realizar este desarrollo cada uno realizando la carga de la parte correspondiente.

El servicio se cargó en una instalación de XAMMP, lo cual nos permitió tener el manejo de la base de datos localmente al igual que el alojamiento de nuestra pagina ya que se utilizaba HTML y PHP y este servidor local lo carga automáticamente, lo único que se configuró fue el puerto de conexión a Mysql.



Autores

Alvaro Sosa 5646

Josue Noriega 1597874590406

Geizer Posadas 202002068