

Conociendo el potencial de la comunidad

8/11/2024



Whoami

test

- ◆ Apasionado del software libre
- ◆ Estudiante de la Universidad de Castilla-La Mancha
- ◆ Nix Advocate
- ◆ Fediverse: @amerinor01@mastodon.social
- ◆ Matrix: @amerino:matrix.org

Historia del Open Source

En los años 70 y 80...



Todo por una impresora

El crecimiento y la expansión



From: torvalds@klaava.Helsinki.FI (Linus Benedict Torvalds)
Newsgroups: comp.os.minix
Subject: What would you like to see most in minix?
Summary: small poll for my new operating system
Message-ID:
Date: 25 Aug 91 20:57:08 GMT
Organization: University of Helsinki

Hello everybody out there using minix -

I'm doing a (free) operating system (just a hobby, won't be big and professional like gnu) for 386(486) AT clones. This has been brewing since april, and is starting to get ready. I'd like any feedback on things people like/dislike in minix, as my OS resembles it somewhat (same physical layout of the file-system (due to practical reasons) among other things).

I've currently ported bash(1.08) and gcc(1.40), and things seem to work. This implies that I'll get something practical within a few months, and I'd like to know what features most people would want. Any suggestions are welcome, but I won't promise I'll implement them :-)

Linus (torvalds@kruuna.helsinki.fi)

PS. Yes - it's free of any minix code, and it has a multi-threaded fs. It is NOT portable (uses 386 task switching etc), and it probably never will support anything other than AT-harddisks, as that's all I have :-).

Judging from the post, 0.01 wasn't actually out yet, but it's close. I'd guess the first version went out in the middle of September -91. I got some responses to this (most by mail, which I haven't saved), and I even got a few mails asking to be beta-testers for linux. After that just a few general answers to questions on the net:

¿Qué es el Software Libre?

- **Definición:** Software que respeta la libertad de los usuarios.
- Permite:
 - **Usar** el software para cualquier propósito.
 - **Estudiar** cómo funciona y modificarlo.
 - **Distribuir copias** para ayudar a otros.
 - **Mejorar el software** y compartirlo.

Software Libre vs. Software Privado

- **Software libre:**
 - Transparente, colaborativo y adaptable.
 - Menos costos de licencia.
 - Mayor seguridad por ser auditable.
- **Software privado:**
 - Restricciones de uso y modificaciones.
 - Dependencia del proveedor.
 - Menos control sobre tus datos.

Casos de Software Libre vs. Privado

GNU/Linux vs. MacOS/Windows

- **GNU/Linux:**
 - Flexible y personalizable.
 - Gran variedad de distribuciones.
- **MacOS/Windows:**
 - Sistemas populares, pero cerrados.
 - Menor control para el usuario.

GIMP vs. Photoshop

- **GIMP:**
 - Alternativa libre para edición de imágenes.
 - Sin costos de licencia.
- **Photoshop:**
 - Software propietario con mayor popularidad.
 - Licencias de pago.

FreeCAD/KiCad vs. AutoCAD/Altium

- **FreeCAD/KiCad:**
 - Diseño 3D y de PCB.
 - Acceso gratuito.
- **AutoCAD/Altium:**
 - Potentes, pero con licencias costosas.

Herramientas de Desarrollo de Software Libre

Editores de Código

- **Vim/Neovim:** Configurables y ligeros.
- **Emacs:** Plataforma extensible y flexible.
- **VSCode:** Popular y extensible (Code - OSS es la versión libre).

Dónde Formarse en Software Libre

Páginas Web

- [GNU.org](https://www.gnu.org/): Filosofía del software libre.
- [Linux Foundation](https://www.linuxfoundation.org/): Cursos sobre Linux.
- [Arch Wiki](https://wiki.archlinux.org/): BTW.
- [Github](https://github.com/).

Blogs

- [Opensource.com](#): Proyectos y noticias.
- [Planet Debian](#): Blog de desarrolladores de Debian.
- [Linux Adictos](#): Noticias Open Source en Español.

Podcasts y Canales de YouTube

- **Podcasts:**

- *Linux Unplugged*: Noticias de Linux.
- *AtareaoConLinux*: Podcast en español.

- **YouTube:**

- *Michael Horn*: Tutoriales de software libre y análisis.
- *The Linux Experiment*: Comparativas y análisis de distros.

Cómo Introducirse como Desarrollador de Software Libre

Proceso Personal

1. **Escoge** una tecnología que te interese o uses en tu carrera.
2. **Explora repositorios** en GitHub o GitLab.
3. **Busca issues** con etiquetas como "Good First Issue".

Oportunidades

- **Summer of Nix y Google Summer of Code:**
 - Programas de prácticas remuneradas.
 - Trabajas directamente con mentores y desarrolladores expertos.

Conociendo el potencial de la comunidad

8/11/2024

