

## Тестовое задание: API-сервис бронирования столиков в ресторане

### Цель

Разработать REST API для бронирования столиков в ресторане. Сервис должен позволять создавать, просматривать и удалять брони, а также управлять столиками и временными слотами.

---

### Функциональные требования

#### Модели:

1. **Table** – столик в ресторане:
    - `id`: int
    - `name`: str (например, "Table 1")
    - `seats`: int (количество мест)
    - `location`: str (например, "зал у окна", "терраса")
  2. **Reservation** – бронь:
    - `id`: int
    - `customer_name`: str
    - `table_id`: int (FK на **Table**)
    - `reservation_time`: datetime
    - `duration_minutes`: int
- 

#### Методы API:

- **Столики:**
  - `GET /tables/` — список всех столиков
  - `POST /tables/` — создать новый столик
  - `DELETE /tables/{id}` — удалить столик
- **Брони:**
  - `GET /reservations/` — список всех броней
  - `POST /reservations/` — создать новую бронь
  - `DELETE /reservations/{id}` — удалить бронь

---

### Логика бронирования:

- Нельзя создать бронь, если в указанный временной слот столик уже занят (пересечение по времени и `table_id`).
- Бронь может длиться произвольное количество минут.
- Валидации должны обрабатываться на уровне API (например, конфликт брони должен выдавать ошибку с пояснением).

---

### Технические требования

- Использовать **FastAPI** как основной фреймворк.
- Работа с БД через **SQLAlchemy** или **SQLModel**.
- Использовать **PostgreSQL**.
- Использовать **Alembic** для миграций.
- Приложение должно быть обернуто в **Docker**.
- Использовать `docker-compose` для запуска всех компонентов.
- Структура проекта должна быть модульной: `routers/`, `models/`, `schemas/`, `services/`, и т.п.
- Код должен быть легко расширяемым.
- Приветствуется: логгирование, покрытие базовых сценариев тестами (на `pytest`).

---

### Что нужно предоставить

- Ссылку на репозиторий с проектом (GitHub / GitLab).
- `README.md` с инструкцией по запуску (`docker-compose up`) и кратким описанием проекта.

---

### Оценка будет производиться по:

- Архитектуре проекта.
- Качества и читаемости кода.
- Корректности бизнес-логики (в частности, проверка на конфликты броней).
- Владению Docker и docker-compose.
- Наличию тестов и валидных миграций.