HTML

Ángel Sobrino cursoprogramadores@gmail.com













Con HTML puede crear su propio sitio Web.

HTML es fácil de aprender

¿Qué es HTML?

HTML es un lenguaje para describir páginas web.

- HTML significa **H** Yper **T** ext **M** arkup **L** enguaje
- HTML es un lenguaje de marcas
- Un lenguaje de marcas es un sistema basado en etiquetas
- Las etiquetas describen el contenido del documento
- Los documentos HTML contienen etiquetas HTML y texto plano
- Los documentos HTML son también llamados páginas web

Etiquetas HTML

- Las etiquetas HTML son palabras clave (nombres de las etiquetas) rodeadas por **corchetes angulares** como <html>
- Las etiquetas HTML suelen venir en parejas como y
- La primera etiqueta en una pareja es la etiqueta inicial, la segunda etiqueta es la etiqueta de cierre
- La etiqueta final se escribe como la etiqueta inicial, con una barra diagonal antes del nombre de la etiqueta
- Las etiquetas de comienzo y y fin son también llamados etiquetas de apertura y etiquetas de cierre.

<tagname> contenido </ tagname>

Elementos HTML

Los "tags/etiquetas HTML" y "elementos HTML" se utilizan a menudo para describir la misma cosa.

Pero, si somos extrictos, un elemento HTML es todo entre la etiqueta inicial y la etiqueta de cierre, incluyendo las propias etiquetas:

Elemento HTML:

Este es un párrafo.

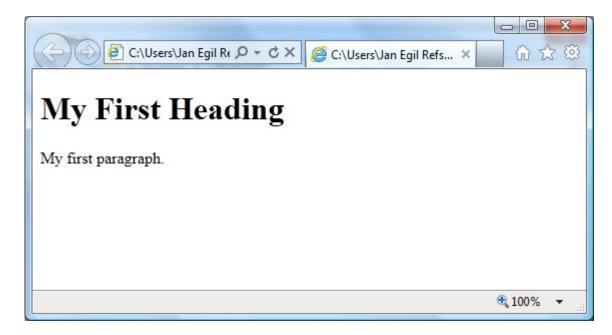






Navegadores Web

El propósito de un navegador web (como Google Chrome, Internet Explorer, Firefox, Safari) es leer los documentos HTML y mostrarlos como páginas web. El navegador no muestra las etiquetas HTML, pero utiliza las etiquetas de interpretar el contenido de la página:



Escribir HTML utilizando el Bloc de notas o TextEdit

HTML se pueden editar mediante un editor HTML profesional como:

- Adobe Dreamweaver
- Microsoft Expression Web
- CoffeeCup HTML Editor

Sin embargo, para el aprendizaje de HTML se recomienda un editor de texto como el Bloc de notas (PC) o TextEdit (Mac). Utilizar un editor de texto plano es una buena manera de aprender HTML.

- Notepad ++
- Scite
- Codeblocks
- Sublime Text

Sigue los 4 pasos para crear su primera página web con el Bloc de notas.







Paso 1: Inicia el Bloc de notas

Para iniciar el Bloc de notas, ve a:

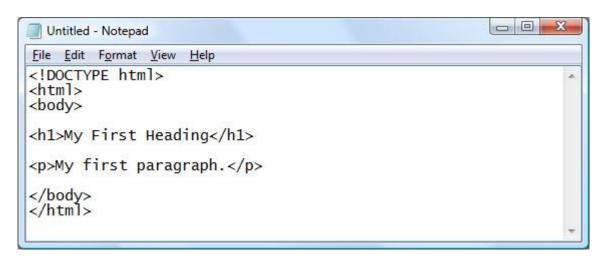
Inicio

Todos los programas Accesorios Bloc de notas

Tecla Windows + R enter Notepad +enter

Paso 2: Editar HTML con el Bloc de notas

Escribe su código HTML en su Bloc de notas:



Paso 3: Guarde su HTML

Seleccione Guardar como ... en el menú archivo del Bloc de notas.

Cuando se guarda un archivo HTML, puede utilizar el htm. O la extensión . html. No hay ninguna diferencia.

Guarde el archivo en una carpeta que sea fácil de recordar.



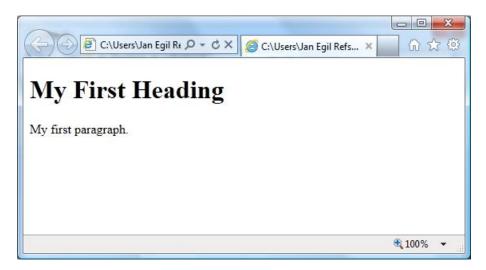




Paso 4: Ejecutar el código HTML en el navegador

Inicie su navegador web y abrir el archivo html del **Archivo** , **Abrir** menú, o simplemente navega por la carpeta y haz doble clic en el archivo HTML.

El resultado debe ser parecido a esto:



No te preocupe si en los ejemplos utilizamos etiquetas que no has aprendido.

Aprenderás acerca de ellos en los próximos capítulos.

Página web mínima

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Este es el título de mi web</title>

</head>

<body>

Aquí va el contenido de mi web

</body>

</html>
```









Como utilizar un cliente FTP gratuito portable y multiplataforma (winSCP)



. Vamos a ver una herramienta de conexión gráfica que nos permite trabajar con los servidores FTP.

Cliente FTP gratuito (WinSCP) para Windows, Linux y Mac

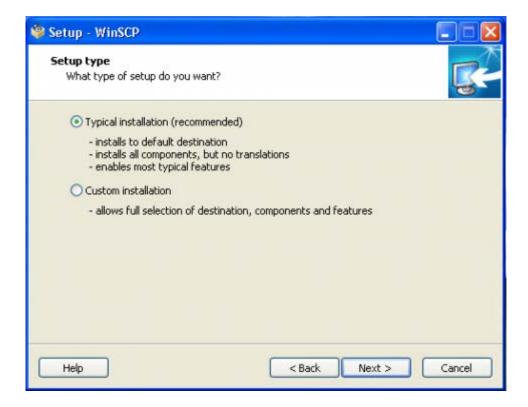
Una de las mejores herramientas para trabajar con servidores FTP que soporten o no el protocolo seguro SFTP es sin duda alguna WINSCP. Es un cliente gratuito y multiplataforma, lo que segnifica que tanto si eres usuario de Windows, como de Linux o como de Mac podrás utilizarlo sin ningún problema.

Descargamos la versión de instalación para windows aquí: http://winscp.net/download/winscp550setup.exe, en el caso de que queráis el portable o descargarlo para otra plataforma podéis elegirlo desde winscp.net. Una vez descargado comenzamos la instalación (es una instalación bastante sencilla del tipo siguiente, siguiente, siguiente...) dejamos por defecto la configuración típica de WinSCP:

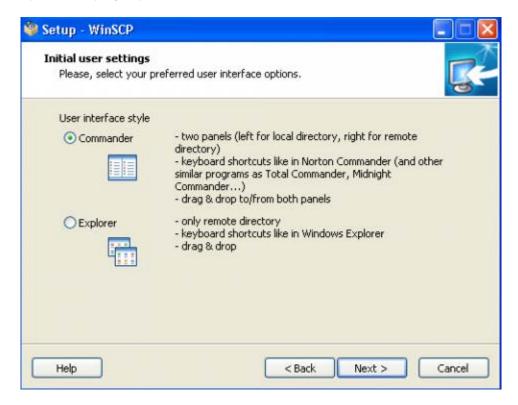








En el siguiente paso vamos a escoger el modo commander (también viene seleccionado por defecto) en este modo veremos en la parte izquierda del programa nuestro ordenador y en la parte derecha el servidor FTP, lo cual nos vendrá muy bien para ver de un vistazo lo que hay en el servidor y lo que hay en nuestro PC:

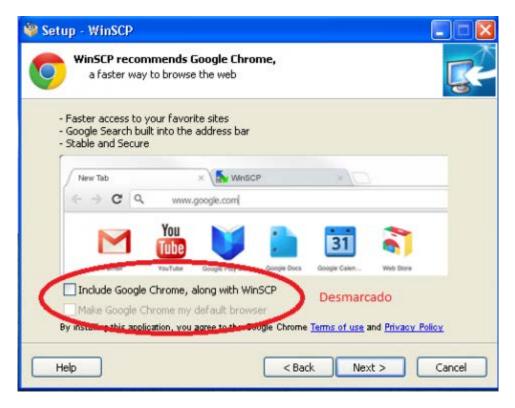


Personalmente no me gusta que los programas que tiene una utilidad me modifiquen otros programas o me instalen extensiones que no quiero utilizar a priori, así que yo os recomiendo desactivar la opción "include google chrome, along with WinSCP" y la opción de "Make google chrome my default browser":





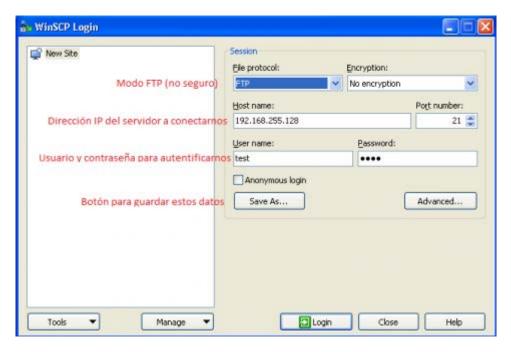




En el siguiente paso hacéis click en "finish" y termina la instalación. Enhorabuena, ya tienes instalada en tu máquina una de las mejores herramientas gratuitas para trabajar con servidores FTP.

Configuración de nuestro cliente FTP winSCP

La primera vez que arrancamos nuestro cliente nos va a pedir los datos del servidor FTP al que queremos conectarnos. En nuestro caso vamos a trabajar con el servidor que hemos instalado unos días atrás, para ello tendréis que<u>mirar vuestra IP</u> ya que vuestro servidor funciona en local, y recordar tanto el usuario y contraseña del usuario de pruebas que creásteis:



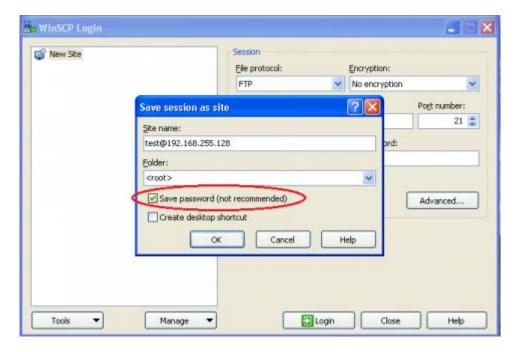
Una vez puestos estos datos solo nos queda hacer click sobre el botón "Save As..." para guardar estos credenciales y no tener que ponerlos cada vez que queramos conectarnos. Justo antes de guardar la sesión os va a pedir si queréis almacenar también la contraseña. **Debéis saber que al guardar la contraseña si alguien tiene acceso a vuestro PC podrá verla**. Este es el motivo por el que por defecto WinSCP te



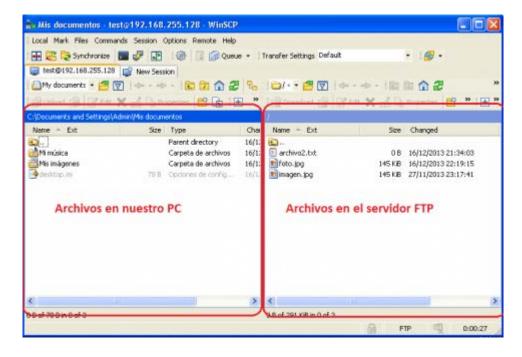




recomienda no guardarla, sin embargo, nosotros la vamos a guardar, ya que en primer lugar estamos trabajando con un usuario de prueba y en segundo lugar nos va a facilitar mucho el trabajo que nuestro cliente WinSCP actúe cómo gestor de claves:



Una vez ya configurada la sesión en WinSCP y guardados los datos solo nos queda hacer click en "Login" para conectarnos a nuestro servidor FTP. Justo al hacer esto y si no habéis puesto ningún dato erróneo os va a aparecer una interfaz bastante sencilla e intuitiva en la cual veréis 2 partes, en la izquierda estaréis viendo los archivos y carpetas de vuestro ordenador, en la derecha veréis los archivos y carpetas a los que tenéis acceso en el servidor FTP al que os acabáis de conectar:



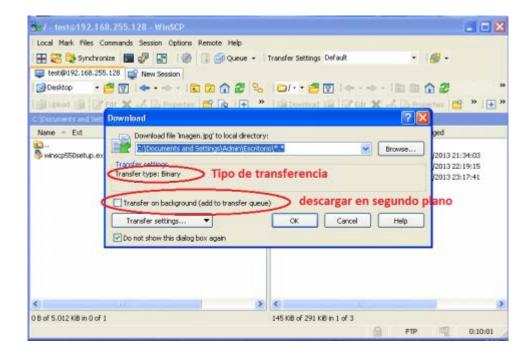
Analizando cómo WinSCP descarga y sube archivos a un servidor FTP

La gestión más común es la de subir archivos al servidor y bajar archivos del servidor, para esto solo debéis de arrastrar de una ventana a otra, WinSCP traducirá la orden que habéis dado al arrastrar a comandos FTP que llegarán al servidor y le darán la orden de hacer lo que habéis pedido. En nuestro ejemplo, vamos a suponer que me quiero descargar a mi escritorio el archivo del servidor FTP llamado "imagen.jpg". EL primer paso sería en la ventana de la izquierda navegar hasta mi escritorio y luego arrastrar el archivo de la parte de la derecha (servidor FTP) a la parte de la izquierda (mi PC). Vamos a ver varias opciones que tenemos a la hora de descargar el archivo:









Para comenzar a <u>crear una página web</u> necesitaremos tener un nombre para darle a nuestra página. El nombre en internet se llama **dominio**. Algunas veces, cuando queremos comenzar a crear una página web, no solemos contar con recursos económicos y es por esto que te voy a enseñar **cómo conseguir un dominio gratis** para que comiences a crear tu proyecto.

1. ¿Qué es un dominio?

Un <u>dominio</u> no es más que un nombre asociado a un host y traduce una dirección IP para que sea más fácil de recordar. Las direcciones IP suelen ser de la forma http://192.168.0.1 pero dada a las millones de combinaciones posibles sería difícil recordar para los usuarios a la hora de encontrar una página web. Es por esto que se le asigna un <u>nombre de dominio</u> a una dirección IP para que sea fácil de recordar como por ejemplo *http://www.midominio.com*.

2. Extensiones de los dominios.

Las extensiones de los dominios son las terminaciones con las que se puede registrar un dominio. Existen 2 tipos de extensiones: las gTLD (generic Top Level Domain) que son del tipo .com, .net, .org y las ccTLD (dominios de nivel superior de código del país) que son del tipo .es, .pt, .it entre otros.

3. Y los subdominios, ¿eso qué es?

Un subdominio es una extensión del dominio y su contenido puede ser independiente del contenido del dominio original. Puede ser de la forma http://subdominio.midominio.com donde "subdominio" puede ser un nombre que se suele elegir en base a la temática que se quiere exponer. Un ejemplo claro en wordpress.com/wor

Registrarse y subir archivos 000webhost

1- Ir a la página para registrarse http://www.000webhost.com/order.php y **completar** todos los **datos** que te pide.







2- Si ya tenemos un dominio apuntado hacia 000webhost dejar en blanco el item que dice "or, I will choose your free subdomain (recommended)" Y en el item "I will choose your free subdomain" poner el dominio que tienen, en mi caso entra-yaa.com.ar

I want to host my own do	main (do	main mus	t be registered already)
www.			
or, I will choose your free	subdon	nain (reco	mmended)
WWW. entra-yaaa.com.ar	.va	acau.com	
No hace falta que sea un .	com.ar p	uede ser ı	ın .com, un .tk, o cualquier clase de dominio que nos deje
modificar los dns.			
Si no tenemos dominio de	ejar en bl	anco el pr	imero y utilizar el subdominio que nos proporciona
000webhost			
3 - Completar los demás programane Marce Vaur email (account details will be sent there) To Amail Password (at least 6 symbols, both letters and numbers) Type password again	ountos qu	e pide	
Greate My Accounts Si todo salio como deberí	a ser, nos	s aparecer	á lo siguiente
Account Setup in Progress			
This page will refresh automatically every 7 s setup status live (refresh now). You will be forw account will be ready. Do not close this page!			
Domain	Status	Time Left	
entra-yaaa.com.ar demianscaraflocca.com.ar showme-themoney.co.cc wiboatman.freeiz.com foroldfblog vacau.com	Building Building Active Active Active	2 Minutes 1 Minutes 	
Esperamos 10 segundos y	nos apai	recerá	

4- Damos clic en "Enter Control Panel" y vamos a "Views Account Details"



Vamos para abajo hasta encontrar los datos de "File Upload Details"

Thanks for choosing www.000webhost.com as your free web hosting provider! Our members area allows you to manage your domains, create new accounts, get file upload details and request help.

You can access members area anytime at: http://members.000webhost.com/ Don't forget to bookmark this link! (CTRL-D)

[Enter Control Panel]

Login Email: marquittoo@hotmail.com Password: ******* (hidden)







🥞 File Upload Details (learn more)

FTP host name	entra-yaaa.com.ar
FTP user name	a5718429
FTP password	****
File system path	/home/a5718429
Folder to upload files	public_html
Forgot FTP password?	Change account password
Recommended FTP clients	SmartFTP or FileZilla
Web File Manager	Click here

Estos datos son re importante para podernos conectar vía ftp a la web.

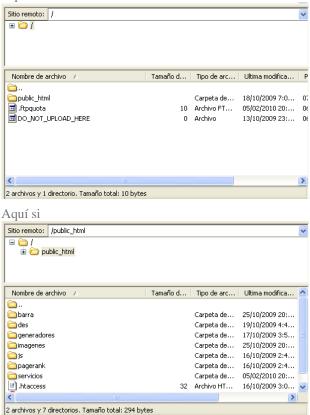
- (*) 000webhost te crea una contraseña al azar para tu dominio, para cambiarlo dar clic en "Change account password"
- **5** Abrimos el firezilla o winscp, y nos conectamos con los datos que nos da 000webhost indicado en el paso anterior



Y apretamos conexión rápida

6- Nos va a conectar y aparecer la carpeta "**public_html**" que es donde vamos a subir nuestros archivos, dentro de esa carpeta si lo subimos donde esta esa carpeta no va a funcionar.

Aquí no

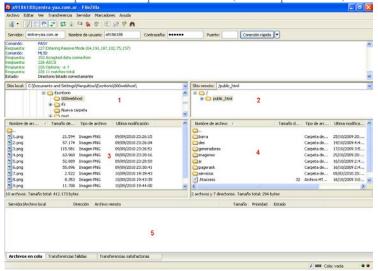






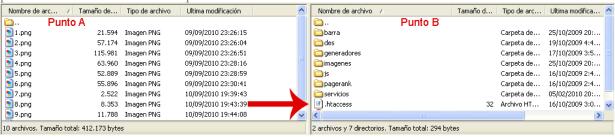


7- Vamos explicar los bloques del filezilla(el winscp es similar)



- 1- Bloque que muestra las carpetas de nuestro ordenador, esto permite navegar mas rápido
- 2- Este otro bloque muestra las carpetas que están en nuestra web
- 3- Muestra los archivos que están dentro de la carpeta que seleccionamos en el bloque 1
- 4- Este bloque muestra los archivos que están dentro de la carpeta que seleccionamos en el bloque 2
- 5- Muestra los archivos que vamos a pasar a nuestra web o viceversa
- **8** Para enviar un archivo de nuestra pc a nuestra web o viceversa, tenemos que arrastrar el archivo del punto A al punto B para pasar archivos de la pc a nuestra web, y del punto B al punto A para

pasar archivos de nuestra web a la pc.



S

Títulos HTML

Los títulos HTML se definen con la <h1> a las etiquetas <h6>.

Ejemplo

<h1>This is a heading</h1>
<h2>This is a heading</h2>
<h3>This is a heading</h3>

<!DOCTYPE html>







```
<html>
<head>
<title>Encabezados</title>
</head>
<body>
<h1>Esto es un encabezado de tipo 1</h1>
Contenido de nivel 1
<h2> Esto es un encabezado de tipo 2</h2>
Contenido de nivel 2
<h3> Esto es un encabezado de tipo 3</h3>
Contenido de nivel 3
<h4> Esto es un encabezado de tipo 4</h4>
Contenido de nivel 4
<h5> Esto es un encabezado de tipo 5</h5>
Contenido de nivel 5
<h6> Esto es un encabezado de tipo 6</h6>
Contenido de nivel 6
</body>
</html>
```

Párrafos HTML

Los Párrafos HTML se definen con la etiqueta .

Ejemplo

```
This is a paragraph.This is another paragraph.
```

<!DOCTYPE html>







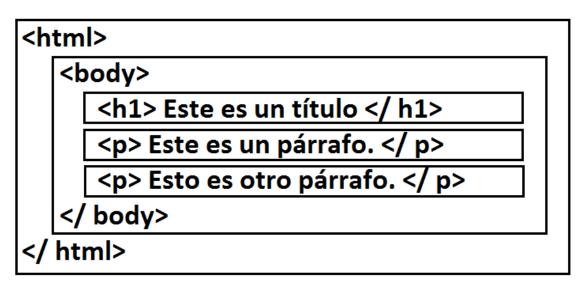
Estructura de una página HTML

A continuación se muestra una visualización de una estructura de página HTML:









```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Encabezados</title>
</head>
<body>
<h1>Noticia Principal</h1>
<h2> Esto es un encabezado de tipo 2</h2>
bla, bla, bla
bla, bla, bla
<h3> Esto es un encabezado de tipo 3</h3>
<h4> Esto es un encabezado de tipo 4</h4>
<h5> Esto es un encabezado de tipo 5</h5>
<h6> Esto es un encabezado de tipo 6</h6>
</body>
</html>
```

Versiones de HTML

Desde los primeros días de la web, ha habido muchas versiones de HTML:

Versión	Año
HTML	1991
HTML +	1993
HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997







HTML 4.01	1999
XHTML 1.0	2000
HTML5	2012
XHTML5	2013

La Declaración <!DOCTYPE>

El <!DOCTYPE> ayuda del navegador a visualizar una página web correctamente.

Hay muchos documentos en la web, y un navegador sólo puede mostrar una página HTML correctamente al 100% si se conoce el tipo HTML y la versión utilizada.

Declaraciones comunes

HTML5

<!DOCTYPE html>

XHTML 1.0

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

HTML 4.01

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

A continuación veremos una lista completa de las declaraciones de tipo de documento

La Declaración HTML <!DOCTYPE>

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Title of the document</title>
</head>

<body>
The content of the document.....
</body>
</html>
```







Compatibilidad con exploradores











El <! DOCTYPE> se admite en todos los principales navegadores.

Definición y uso

La declaración <! DOCTYPE> debe ser lo primero en tu documento HTML, antes de la etiqueta <html>.

La declaración <!DOCTYPE> no es una etiqueta HTML, es una instrucción para el navegador web acerca de qué versión de HTML se ha usado para escribir la página.

En HTML 4.01, la declaración <! DOCTYPE> hace referencia a una DTD porque HTML 4.01 se basa en SGML. El DTD especifica las reglas para el lenguaje de marcado, para que los navegadores muestran el contenido correctamente.

HTML5 no está basado en SGML, y por lo tanto no requiere una referencia a una DTD.

Consejo: Añade siempre la declaración <!DOCTYPE> a tus documentos HTML, para que el navegador sepa el tipo de documento que va a encontrar

Diferencias entre HTML 4.01 y HTML5

Hay tres diferentes declaraciones <! DOCTYPE> en HTML 4.01. En HTML5 sólo hay uno:

<!DOCTYPE html>

Declaraciones comunes DOCTYPE

HTML 5

<!DOCTYPE html>

HTML 4.01 Estricto

Esta DTD contiene todos los elementos y atributos HTML, pero no incluye los elementos de presentación o los obsoletos (como el uso de Font). Los frames no están permitidos.







<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

HTML 4.01 Transitional

Esta DTD contiene todos los elementos y atributos HTML, incluidos los elementos de presentación y los obsoletos (como font). Los frames no están permitidos.

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

HTML 4.01 Frameset

Esta DTD es igual a HTML 4.01 Transitional, pero permite el uso de Frames.

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">

XHTML 1.0 Strict

Esta DTD contiene todos los elementos y atributos HTML, pero no incluye los elementos de presentación o en desuso (como fuente). Los frames no están permitidos. El marcado también debe ser escrito como XML bien formado.

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

XHTML 1.0 Transitional

Esta DTD contiene todos los elementos y atributos HTML, incluidos los elementos de presentación y obsoleta (como fuente). Los Frames no están permitidos. El marcado también debe ser escrito como XML bien formado.

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

XHTML 1.0 Frameset

Esta DTD es igual a XHTML 1.0 Transitional, pero permite el uso de Frames.

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"
http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">

XHTML 1.1

Esta DTD es igual a XHTML 1.0 Strict, pero le permite agregar módulos (por ejemplo para proporcionar apoyo rubí para idiomas de Asia oriental).







<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">

Elementos HTML y doctypes

Mira la tabla de todos los elementos HTML, y lo que cada Doctype permite .

Etiqueta	HTML5	HTML5 HTML 4.01 / 1.0 XHTML		XHTML 1.1	
		Transicional	Estricto	Frameset	
<u><a></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<abbr></abbr>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<acronym></acronym>	No	Sí	Sí	Sí	Sí
<address></address>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<applet></applet>	No	Sí	No	Sí	No
<area/>	Sí	Sí	Sí	Sí	No
<article></article>	Sí	No	No	No	No
<aside></aside>	Sí	No	No	No	No
<audio></audio>	Sí	No	No	No	No
<u></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<base/>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<base/>	No	Sí	No	Sí	No
<bdi></bdi>	Sí	No	No	No	No
<bdo></bdo>	Sí	Sí	Sí	Sí	No
 	No	Sí	Sí	Sí	Sí
 	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<body></body>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<u>MedlinePlus</u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<button></button>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<canvas></canvas>	Sí	No	No	No	No
<caption></caption>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<center></center>	No	Sí	No	Sí	No
<cite></cite>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<code></code>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<col/>	Sí	Sí	Sí	Sí	No
<colgroup></colgroup>	Sí	Sí	Sí	Sí	No
<comando></comando>	Sí	No	No	No	No
<datalist></datalist>	Sí	No	No	No	No







<u><dd></dd></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<supr></supr>	Sí	Sí	Sí	Sí	No
<details></details>	Sí	No	No	No	No
<dfn></dfn>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<dir></dir>	No	Sí	No	Sí	No
<div></div>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<dl></dl>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<dt></dt>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<embed/>	Sí	No	No	No	No
<fieldset></fieldset>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<figcaption></figcaption>	Sí	No	No	No	No
<figure></figure>	Sí	No	No	No	No
	No	Sí	No	Sí	No
<footer></footer>	Sí	No	No	No	No
<form></form>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<frame/>	No	No	No	Sí	No
<frameset></frameset>	No	No	No	Sí	No
<h1> a <h6></h6></h1>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<head></head>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<header></header>	Sí	No	No	No	No
<hgroup></hgroup>	Sí	No	No	No	No
<hr/> >	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<html></html>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<u><i>></i></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<u><iframe></iframe></u>	Sí	Sí	No	Sí	No
	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<input/>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
< <u>Ins></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	No
<kbd></kbd>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<keygen/>	Sí	No	No	No	No
<label></label>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
< <u>legend></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<u></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
< link >	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<map></map>	Sí	Sí	Sí	Sí	No
<mark></mark>	Sí	No	No	No	No
<menu></menu>	Sí	Sí	No	Sí	No
<meta/>	Sí				Sí
<meter></meter>	Sí		No		No
<nav></nav>	Sí	No	No	No	No
<noframes></noframes>	No	Sí	No	Sí	No
<noscript></noscript>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí







<object></object>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<u><0 ></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<optgroup></optgroup>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<option></option>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<output></output>	Sí	No	No	No	No
<u></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<param/>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<pre><</pre>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	Sí	No	No	No	No
< <u>p></u>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<rp></rp>	Sí	No	No	No	No
<rt></rt>	Sí	No	No	No	No
<ruby></ruby>	Sí	No	No	No	No
<u><s></s></u>	Sí	Sí	No	Sí	No
<samp></samp>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<script></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><section></td><td>Sí</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td></tr><tr><td><select></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><small></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><source></td><td>Sí</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td></tr><tr><td></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><strike></td><td>No</td><td>Sí</td><td>No</td><td>Sí</td><td>No</td></tr><tr><td></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><style></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><sub></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><summary></td><td>Sí</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td></tr><tr><td><sup></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>No</td></tr><tr><td><u></u></td><td>Sí</td><td></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><textarea></td><td>Sí</td><td></td><td></td><td></td><td>Sí</td></tr><tr><td><tfoot></td><td>Sí</td><td></td><td></td><td></td><td>No</td></tr><tr><td><u>></u></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><thead></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>No</td></tr><tr><td><time></td><td>Sí</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td></tr><tr><td><title></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><track></td><td>Sí</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td><td>No</td></tr><tr><td><u><tt></u></td><td>No</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr><tr><td><u><u></u></td><td>No</td><td>Sí</td><td>No</td><td>Sí</td><td>No</td></tr><tr><td><u></u></td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td><td>Sí</td></tr></tbody></table></script>					







<var></var>	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
<video></video>	Sí	No	No	No	No
<wbr/>	Sí	No	No	No	No

Consejos y Notas

Nota: La etiqueta <!DOCTYPE> no tiene una etiqueta de cierre.

Consejo: La Declaración <!DOCTYPE>no es sensible a mayúsculas.

Consejo: Utiliza un Validador deW3C para comprobar que has escrito un

documento HTML / XHTML válido!

(http://validator.w3.org/#_blank)

Links HTML

Los Vínculos HTML se definen con la etiqueta <a>.

Ejemplo

This is a link

Nota: La dirección del enlace se especifica en el atributo href.

(aprenderemos mas acerca de los atributos en un capítulo posterior).

<!DOCTYPE html>
<html>







```
<head>
     <title>Mi primera página web</title>
     </head>
     <body>
     Pincha en <a href="http://google.es">este enlace</a>
     </body>
</html>
Ejercicio página que me lleva a otra página dentro del
mismo servidor
paginal.html
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Mi primera página web</title>
</head>
<body>
<a href="pagina2.html">Ir a la página 2</a>
</body>
</html>
pagina2.html
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Mi segunda página web</title>
</head>
```







```
<br/><body>
<a href="pagina1.html">Ir a la página 1</a>
</body>
</html>
```

Imágenes en HTML

Las imágenes HTML se definen con la etiqueta .

Ejemplo

En HTML no es necesario especificar px en el ancho y en el alto de la imagen, en CSS habrá que ponerlo siempre


```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<img src="foto.jpg" width="104" height="142"/>
<!-- Hay que cerrarlo en la misma etiqueta en lugar de hacer lo siguiente-->
<img src="foto2.jpg" width="104" height="142"></img>
</body>
</html>
<!--si pongo un solo atributo,el otro se calcula de forma automática -->
```

Nota: El nombre de archivo y el tamaño de la imagen se proporcionan como atributos.

Tambien puedo poner el tamaño de la imagen en porcentajes, el porcentaje es relativo al tamaño de la página

```
<img src="foto2.jpg" width="50%" height="50%"/>
```







Elementos HTML

Un elemento HTML es todo desde la etiqueta de inicio hasta la etiqueta de cierre:

etiqueta Inicio *	Elemento de contenido	Fin etiqueta *
<	Este es un párrafo	
	Este es un enlace	

Eduardo, el
br/> es para los puntos y aparte.

* La etiqueta de inicio se llama a menudo la **etiqueta de apertura** . La etiqueta final se llama a menudo la **etiqueta de cierre** .

Sintaxis elemento HTML

- Un elemento HTML comienza con una etiqueta de inicio / etiqueta de apertura
- Un elemento HTML termina con un extremo de la etiqueta / etiqueta de cierre
- El **contenido del elemento** es todo lo que entre el inicio y el final de la etiqueta
- Algunos elementos HTML tienen contenido vacío
- Los elementos vacíos son cerrados en la etiqueta de inicio
- La mayoría de los elementos HTML pueden tener atributos

Consejo: aprenderás mas acerca de los atributos en el siguiente capítulo.

Elementos Anidados HTML

La mayoría de los elementos HTML se pueden anidar (puede contener otros elementos de HTML).

Los Documentos HTML consisten en elementos HTML anidados.

Ejemplo de documento HTML

<!DOCTYPE html> <html>







```
<body>

This is my first paragraph.

</body>
</html>
```

El ejemplo anterior contiene tres elementos HTML.

Ejemplo HTML explicado

El elemento :

```
This is my first paragraph.
```

El elemento define un párrafo en el documento HTML.

El elemento tiene una etiqueta de inicio y una etiqueta de cierre .

El contenido de los elementos es el siguiente: Este es mi primer párrafo.

El elemento <body>:

```
<body>
This is my first paragraph.
</body>
```

El elemento <body> define el cuerpo del documento HTML.

El elemento tiene una etiqueta de inicio <body> y una etiqueta de cierre </body>.

El contenido del elemento es otro elemento HTML (un elemento p).

El elemento < html>:

```
<html>
<body>
This is my first paragraph.
</body>
</html>
```

- El elemento httml> define el documento HTML completo.
- El elemento tiene una etiqueta de inicio <html> y una de cierre </ html>.
- El contenido del elemento es otro elemento HTML (elemento body).







No te olvides de la etiqueta de cierre

Algunos elementos HTML se muestren correctamente incluso si se olvida de la etiqueta de cierre:

```
This is a paragraph
This is a paragraph
```

El ejemplo anterior funciona en la mayoría de los navegadores, ya que la etiqueta de cierre se considera opcional.

Nunca confíes en esto. Muchos elementos HTML producen resultados inesperados y / o errores si se olvida de la etiqueta de cierre.

Elementos Vacios HTML

Los Elementos HTML que no tienen contenido se llaman elementos vacíos.

 es un elemento vacío sin una etiqueta de cierre (la etiqueta
 define un salto de línea).

Consejo: En XHTML, todos los elementos deben estar cerradas. Se añade una barra dentro de la etiqueta de inicio como

 correcta de cerrar elementos vacíos en XHTML (y XML).

Consejo HTML: Utiliza etiquetas en minúsculas

Las etiquetas HTML no distinguen entre mayúsculas y minúsculas: <P> significa lo mismo que .Muchos sitios web utilizan etiquetas mayúsculas HTML.

Ell Consorcio World Wide Web (W3C)**recomienda** minúsculas en HTML 4, y **exige** etiquetas minúsculas en XHTML.

Los atributos proporcionan información adicional acerca de los elementos HTML.

Atributos HTML

- Los Elementos HTML pueden tener atributos
- Los atributos proporcionan información adicional acerca de un elemento
- Los atributos siempre se especifican en la etiqueta de inicio
- Los Atributos vienen en pares nombre / valor como:

nombre = "valor"







Ejemplo de Atributos

Los Vínculos HTML se definen con la etiqueta <a>. La dirección del enlace se especifica en el **atributo href** :

Ejemplo

This is a link

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<a href="http://www.google.es">
This is a link</a>
</body>
</html>
```

Siempre Entrecomilla los valores de atributo

Los valores de atributo siempre debe ir entre comillas.

Las comillas dobles son los más comunes, pero las comillas simples también son válidas.

FSugerencia: En algunos casos raros, cuando el valor del atributo en sí contiene comillas, es necesario utilizar comillas simples:

name='John "ShotGun" Nelson'.

Cabeceras HTML

Los títulos son importantes en los documentos HTML.

Los Títulos HTML

Los encabezados se definen con las etiquetas desde <h1> a <h6>.

<h1> define el título más importante. <h6> define el menos importante.







Ejemplo

```
<h1>This is a heading</h1><h2>This is a heading</h2><h3>This is a heading</h3>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>This is heading 1</h1>
<h2>This is heading 2</h2>
<h3>This is heading 3</h3>
<h4>This is heading 4</h4>
<h5>This is heading 5</h5>
<h6>This is heading 6</h6>
</body>
</html>
```

Nota: Los navegadores automáticamente pueden añadir un poco de espacio vacío (el margen) antes y después de cada uno.

Los títulos son importantes

Usa títulos HTML para los títulos solamente. No utilice encabezados para hacer el texto **BHG** o **negrita** (strong).

Los motores de búsqueda utilizan los encabezados para indexar la estructura y el contenido de sus páginas web.

Dado que los usuarios pueden hojear sus páginas por sus títulos, es importante utilizar los títulos para mostrar la estructura del documento.

Encabezamientos H1 se debe utilizar como encabezamientos principales, seguido por el correspondiente H2, a continuación, los encabezamientos H3 menos importantes, y así sucesivamente.







Líneas HTML

La etiqueta <hr/> crea una línea horizontal en una página HTML. El elemento hr se puede utilizar para separar el contenido:

Ejemplo

```
This is a paragraph
<hr/>This is a paragraph
<hr/>This is a paragraph
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
The hr tag defines a horizontal rule:
<hr/>This is a paragraph
<hr/>This is a paragraph
<hr/>This is a paragraph
<hr/>This is a paragraph
<hr/><hr/>This is a paragraph
</html>
```

Comentarios HTML

Los comentarios se pueden insertar en el código HTML para que sea más legible y comprensible.Los comentarios son ignorados por el navegador y no se muestran.

Los comentarios se escriben así:

Ejemplo

```
<!-- This is a comment -->
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
```







```
<!--This comment will not be displayed-->
This is a regular paragraph
</body>
</html>
```

Nota: hay un signo de exclamación después del corchete de apertura, pero no antes del corchete de cierre.

Los comentarios son también útiles para depurar HTML, porque puedes comentar líneas de código HTML, para buscar errores:

```
Ejemplo
<!-- Do not display this at the moment
<img border="0" src="/images/pulpit.jpg" alt="Pulpit rock" width="304" height="228">
-->
```

Comentarios condicionales (no sirven a partir de IE 10)

Sólo Internet Explorer reconoce los comentarios condicionales.

Los comentarios condicionales permiten agregar un código específico del navegador que se ejecuta sólo si el navegador es IE, pero se trata como un comentario de otros navegadores.

Puedes añadir comentarios condicionales a tu documento HTML usando la siguiente sintaxis:

Ejemplo

```
<!--[if IE 5]>This is IE 5<br/><!--[if IE 6]>This is IE 6<br/><!--[if IE 6]>This is IE 6<br/><!--[if IE 7]>This is IE 7<br/><!--[if IE 8]>This is IE 8<br/><!--[if IE 9]>This is IE 9<br/><![endif]-->
No poner espacio entre <!-- y [if IE 5]>
```

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<!--[if IE 5]>This is IE 5<br/><![endif]-->

<!--[if IE 6]>This is IE 6<br/><![endif]-->

<!--[if IE 7]>This is IE 7<br/><!--[if IE 8]>This is IE 8<br/><![endif]-->

<!--[if IE 8]>This is IE 9<br/><![endif]-->
```







Consejo HTML - Cómo ver código fuente HTML

¿Alguna vez has visto una página Web y te has preguntado "¿Cómo hicieron eso?"

Para averiguarlo, haga clic derecho en la página y selecciona "Ver código fuente" (IE) o "fuente de la página View" (Firefox), o similar para otros navegadores. Se abrirá una ventana que contiene el código HTML de la página.

Referencia de Etiquetas HTML

Aprenderemos más acerca de las etiquetas HTML y atributos en los próximos capítulos.

Etiqueta	Descripción
<html></html>	Define un documento HTML
<body></body>	Define el cuerpo del documento
<h1> a <h6></h6></h1>	Define títulos HTML
<u><hr/></u>	Define una línea horizontal
Comentario	Define un comentario

Saltos de línea HTML

Utilice la etiqueta
 si quieres un salto de línea (una línea nueva) sin necesidad de iniciar un nuevo párrafo:

Ejemplo

This is
a para
graph with line breaks







html
<html></html>
<body></body>
This is a para graph with line breaks

El elemento
 es un elemento HTML vacía. No tiene etiqueta de cierre.

Copiar atributos de referencia

Una lista completa de los atributos legales para cada elemento HTML aparece en la siguiente lista.

Ordenadas alfabéticamente

Nuevo: Nuevas etiquetas en HTML5.

Etiqueta	Descripción
	Define un comentario
	Define el tipo de documento
<u><a></u>	Define un hipervínculo
<abbr></abbr>	Define una abreviatura
<acronym></acronym>	No es compatible con HTML5. Define un acrónimo
<address></address>	Define la información de contacto del autor / propietario de un documento
<applet></applet>	No es compatible con HTML5. Obsoletos en HTML 4.01. Define un applet embebido
<area/>	Define un área dentro de una imagen de mapa de
<article>Nuevo</article>	Define un artículo
<aside>Nuevo</aside>	Define el contenido aparte del contenido de la página







<audio>Nuevo</audio>	Define el contenido de sonido
<u></u>	Define el texto en negrita
<base/>	Especifica la URL base / target para todas las URL relativa en un documento
<basefont/>	No es compatible con HTML5. Obsoletos en HTML 4.01. Especifica un color predeterminado, el tamaño y tipo de letra para todo el texto en un documento
 bdi>Nuevo	Aísla una parte de texto que puede ser formateado en una dirección distinta de otro texto fuera de ella
<u><bdo></bdo></u>	Reemplaza la dirección del texto actual
 	No es compatible con HTML5. Define texto grande
 blockquote>	Define una sección en la que se cita de otra fuente
<body></body>	Define el cuerpo del documento
<u>MedlinePlus</u>	Define un solo salto de línea
<button></button>	Define un botón que se pulse
<canvas>Nuevo</canvas>	Se utiliza para dibujar gráficos, sobre la marcha, a través de secuencias de comandos (normalmente JavaScript)
<caption></caption>	Define un título de la tabla
<center></center>	No es compatible con HTML5. Obsoletos en HTML 4.01. Define texto centrado
<cite></cite>	Define el título de una obra
<code></code>	Define un trozo de código de computadora
<col/>	Especifica las propiedades de columna para cada columna dentro de un elemento <colgroup></colgroup>
<colgroup></colgroup>	Especifica un grupo de una o más columnas en una tabla para formatear
<comand>Nuevo</comand>	Define un botón de comando que un usuario puede invocar
<datalist>Nuevo</datalist>	Especifica una lista de opciones predefinidas para los controles de entrada
<u><dd></dd></u>	Define la descripción de un elemento en una lista de definiciones
<supr></supr>	Define el texto que ha sido borrado de un documento
<details>Nuevo</details>	Define los detalles adicionales que el usuario puede ver o esconder
<dfn></dfn>	Define un término de definición
<dir></dir>	No es compatible con HTML5. Obsoletos en HTML 4.01. Define una lista de directorios
<div></div>	Define una sección de un documento
<u><dl></dl></u>	Define una lista de definición
<u><dt></dt></u>	Define un término (un elemento) en una lista de definiciones
<u></u>	Define el texto subrayado
<embed/> Nuevo	Define un contenedor para una aplicación externa (no HTML)
<fieldset></fieldset>	Grupos relacionados con los elementos de un formulario
<pre><figcaption>Nuevo</figcaption></pre>	Define un título para un elemento <figure></figure>
<figure>Nuevo</figure>	Especifica autónomo contenido
	No es compatible con HTML5. Obsoletos en HTML 4.01. Define la







	fuente, el color y el tamaño del texto
<footer>Nuevo</footer>	Define un pie de página de un documento o sección
<form></form>	Define un formulario HTML para entrada de usuario
<frame/>	No es compatible con HTML5. Define una ventana (un marco) en
	un conjunto de marcos
<frameset></frameset>	No es compatible con HTML5. Define un conjunto de marcos
<u><h1> a <h6></h6></h1></u>	Define títulos HTML
<head></head>	Define información sobre el documento
<header>Nuevo</header>	Define un encabezado de un documento o sección
<hgroup>Nuevo</hgroup>	Grupos de partida (<h1> a <h6>) Elementos</h6></h1>
<hr/> >	Define un cambio en el contenido temático
<html></html>	Define la raíz de un documento HTML
<u><i></i></u>	Define una parte del texto en una voz alternativa o estado de ánimo
<iframe></iframe>	Define un marco en línea
	Define una imagen
<input/>	Define un control de entrada
<lns></lns>	Define un texto que se ha insertado en un documento
<kbd></kbd>	Define la entrada del teclado
<keygen/> Nuevo	Define un campo generador de par de claves (para formularios)
<label></label>	Define una etiqueta para un elemento <input/>
<legend></legend>	Define un título para un <fieldset>, <> Figura elemento, o <details></details></fieldset>
<	Define un elemento de la lista
< link >	Define la relación entre un documento y un recurso externo (el más utilizado para acceder a las hojas de estilo)
<map></map>	Define un cliente-lado de la imagen de mapa de
<mark>Nuevo</mark>	Define el texto marcado / resaltado
<menu></menu>	Define una lista / menú de comandos
<meta/>	Define los metadatos de un documento HTML
<meter>Nuevo</meter>	Define una medida escalar dentro de un rango conocido (a medida)
<nav>Nuevo</nav>	Define vínculos de exploración
<noframes></noframes>	No es compatible con HTML5. Define un contenido alternativo para los usuarios que no soporten marcos
<noscript></noscript>	Define un contenido alternativo para los usuarios que no son compatibles con secuencias de comandos del lado del cliente
<object></object>	Define un objeto incrustado
<u><0 ></u>	Define una lista ordenada
<optgroup></optgroup>	Define un grupo de opciones relacionadas en una lista desplegable
<option></option>	Define una opción en una lista desplegable
<output>Nuevo</output>	Define el resultado de un cálculo
<	Define un párrafo
<u> </u>	Domino dii pari aro







<pre><pre><pre><pre>param></pre></pre></pre></pre>	Define un parámetro para un objeto
<param/>	Define el texto preformateado
<pre><pre></pre></pre>	·
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	Representa el progreso de una tarea
< <u>q></u>	Define una breve cita
<rp>Nuevo</rp>	Define qué mostrar en navegadores que no soportan anotaciones ruby
<rt>Nuevo</rt>	Define una explicación / pronunciación de los caracteres (para el Este de Asia tipografía)
<ruby>Nuevo</ruby>	Define una anotación ruby (para el Este de Asia tipografía)
<u><s></s></u>	Define texto que ya no es correcta
<samp></samp>	Define ejemplo de salida de un programa informático
<script></td><td>Define un script del lado del cliente</td></tr><tr><td><section>Nuevo</td><td>Define una sección de un documento</td></tr><tr><td><select></td><td>Define una lista desplegable</td></tr><tr><td><small></td><td>Define el texto más pequeño</td></tr><tr><td><source>Nuevo</td><td>Define múltiples recursos multimedia para elementos multimedia (<video> y <audio>)</td></tr><tr><td></td><td>Define una sección de un documento</td></tr><tr><td><strike></td><td>No es compatible con HTML5. Obsoletos en HTML 4.01. Define texto tachado</td></tr><tr><td></td><td>Define el texto importante</td></tr><tr><td><style></td><td>Define la información de estilo para un documento</td></tr><tr><td><sub></td><td>Define texto subíndice</td></tr><tr><td><summary>Nuevo</td><td>Define un título para un elemento visible <details></td></tr><tr><td><sup></td><td>Define el texto en superíndice</td></tr><tr><td></td><td>Define una tabla</td></tr><tr><td></td><td>Grupos el contenido del cuerpo de una tabla</td></tr><tr><td><u></u></td><td>Define una celda de una tabla</td></tr><tr><td><textarea></td><td>Define un control de entrada de varias líneas (área de texto)</td></tr><tr><td><tfoot></td><td>Grupos del contenido pie de página en una tabla</td></tr><tr><td>></td><td>Define una celda de encabezado en una tabla</td></tr><tr><td><thead></td><td>Grupos el contenido del encabezado de una tabla</td></tr><tr><td><hora>Nuevo</td><td>Define una fecha / hora</td></tr><tr><td><title></td><td>Define un título para el documento</td></tr><tr><td></td><td>Define una fila de una tabla</td></tr><tr><td><track>Nuevo</td><td>Define pistas de texto para los elementos multimedia (<video> y <audio>)</td></tr><tr><td><tt></td><td>No es compatible con HTML5. Define texto teletipo</td></tr><tr><td><u><u></u></td><td>Define el texto que debe ser estilísticamente diferente del texto normal</td></tr><tr><td></td><td>Define una lista desordenada</td></tr><tr><td><var></td><td>Define una variable</td></tr><tr><td></td><td>I description of the second of</td></tr></tbody></table></script>	







< <u>video></u> Nuevo	Define un vídeo o una película
<wbr/> Nuevo	Define un posible salto de línea

A continuación se muestra una lista de algunos atributos que pueden ser utilizados en cualquier elemento HTML:

Atributo	Descripción
class	Especifica uno o más nombres de clases de un elemento (se refiere a una clase en una hoja de estilo, aunque esto no es obligatorio, podemos usarlo simplemente para seleccionar elementos a través de javascript)
id	Especifica un identificador único para un elemento
style	Especifica una línea de estilo CSS de un elemento
title	Especifica información adicional acerca de un elemento (que aparece como información sobre herramientas) Probad a ponerlo en un hipervínculo, por ejemplo.

Atributos HTML aportar elementos significado y contexto.

Los atributos globales abajo se pueden usar en **cualquier** elemento HTML.

Con dos clases

<div class="detalleseq derecha"></div>

Referencia de Etiquetas HTML

Etiqueta	Descripción
<u></u>	Define un párrafo
 	Inserta un salto de línea única

Formato de texto HTML

This text is bold

This text is italic

This is computer output

This is _{subscript} and ^{superscript}







```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<b>This text is bold</b>
<strong>This text is strong</strong>
<i>>This text is italic</i>
<em>This text is emphasized</em>
<code>#include main() { for(;;) { printf ("Hello World!\n"); } } </code>
This is<sub> subscript</sub> and <sup>superscript</sup>
<emc<sup>2</sup> y h<sub>2</sub>o
</body>
</html>
```

Ejemplo de code en página de mozilla (hay que darle a ver código fuente) view-source:https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/code

Etiquetas de formato HTML

HTML utiliza etiquetas como y <i > para la salida de formato, como **negrita** o *cursiva* texto.

Estas etiquetas HTML se denominan etiquetas de formato (ver en la parte inferior de esta página para obtener una referencia completa).

A menudo se representa como , y se representa como <i>.



Sin embargo, hay una diferencia en el significado de las siguientes etiquetas: o <i> define el texto en negrita o cursiva solamente. o significa que desea que el texto que se representa en una forma que el usuario entiende como "importante". Hoy en día, todos los principales navegadores hacen fuertes como negrita y cursiva como em. Sin embargo, un día el navegador podría hacer un texto resaltado que podría ser por ejemplo cursiva y no negrita!

etiquetas <u>"Salidas de ordenador"</u>

Diferentes etiquetas "salida de la computadora".



Strong text
>

<dfn>Definition term</dfn>





html
<html></html>
<body></body>
<code>Código fuente</code>
<kbd>Entradas por teclado</kbd>
 br/>
<samp> La etiqueta sampes usada para mostrar ejemplos de salida por pantalla</samp>
 br/>
<var> variables de programación</var>
Note: Estas etiquetas suelen ser usadas para mostrar códigos de programación.
Computer code
Keyboard input Sample text
Computer variable
Note: These tags are often used to display computer/programming code.
html
N:DOCTTE IIIIII
<html></html>
<body></body>
Emphasized text







<code>A piece of computer code</code>
<samp>Sample output from a computer program</samp>
<kbd>Keyboard input</kbd>
<var>Variables de programación</var>

Emphasized text
Strong text
Definition term
A piece of computer code
Sample output from a computer program
Keyboard input
Variable

Cómo definir la información de contacto del autor / propietario de un documento HTML.
html
<html></html>
<body></body>
<address></address>
Address: C\Mayor, 12 Winconsin (Ohio)
Phone: +12 34 56 78
Mándanos un Email







Abreviaturas y acrónimos Cómo manejar las abreviaturas y acrónimos.
html
<html></html>
<body></body>
La <abbr title="Organización Mundial de la salud">OMS</abbr> fue fundada en 1948.
Can I get this <abbr title="as soon as possible">ASAP</abbr> ?
The title attribute is used to show the spelled-out version when holding the mouse pointer over the acronym or abbreviation.
Dirección del texto
Cómo cambiar la dirección del texto.

Dirección del texto
Cómo cambiar la dirección del texto.

<|DOCTYPE html>

<html>

<body>

If your browser supports bi-directional override (bdo), the next line will be written from the right to the left (rtl):

<br/







</html>

Citas

Cómo manejan las citas largas y cortas.

Blockquote: Hace referencia a textos extraídos de otras fuentes

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h2>The <blockquote> tag</h2>

The <blockquote> tag specifies a section that is quoted from another source.

Here is a quote from WWF's website:

<blookquote cite="http://www.worldwildlife.org/who/index.html">

For 50 years, WWF has been protecting the future of nature. The world's leading conservation organization, WWF works in 100 countries and is supported by 1.2 million members in the United States and close to 5 million globally.

</blockquote>

Note: Browsers usually indent <blockquote> elements.

<h2>The <q> tag</h2>

The <q> tag defines a short quotation.

WWF's goal is to:

<q>Build a future where people live in harmony with nature.</q>

We hope they succeed.

Note: Browsers insert quotation marks around the <q> tag.







</body>
</html>

The <blockquote> tag

The <blockquote> tag specifies a section that is quoted from another source.

Here is a quote from WWF's website:

For 50 years, WWF has been protecting the future of nature. The world's leading conservation organization, WWF works in 100 countries and is supported by 1.2 million members in the United States and close to 5 million globally.

Note: Browsers usually indent <blockquote> elements.

The <q> tag

The <q> tag defines a short quotation.

WWF's goal is to: "Build a future where people live in harmony with nature." We hope they succeed.

Note: Browsers insert quotation marks around the <q> tag.

Otros códigos

Spanish

Α Á á á É É é é Í Í í Ó Ó ó ó Ñ Ñ ñ ñ Ú Ú ú Ü Ü ü ü ¡ ª ¿ º

Mas códigos:

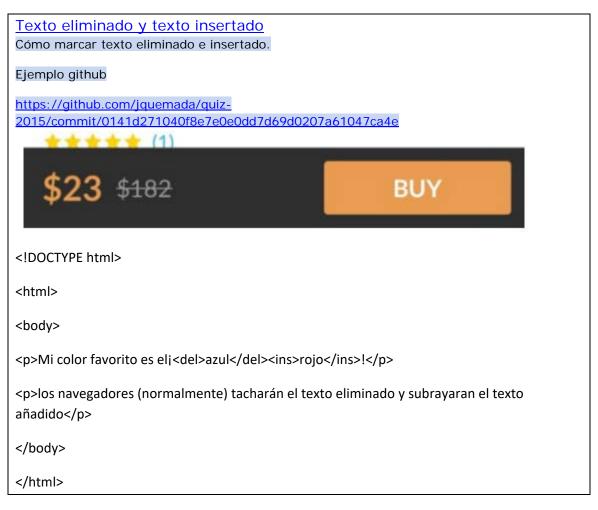
http://www.thesauruslex.com/typo/eng/enghtml.htm

http://www.ascii.cl/htmlcodes.htm









My favorite color is blue red!

Notice that browsers will strikethrough deleted text and underline inserted text.

html	
<html></html>	
<body></body>	
web development site.	
<small>Copyright 1999-2050 </small>	

<small> es ahora para los comentarios secundarios, que son el equivalente en línea(elemento en línea) de <aside> - contenido que no es el foco principal de la página







HTML Etiquetas de formato de texto

Etiqueta	Descripción
	Define el texto importante
<u></u>	Define el texto en negrita
<u></u>	Define el texto enfatizado
<u><i>></i></u>	Define una parte del texto en un cursiva
<small></small>	Define un comentario secundario
<u></u>	Define texto subíndice
	Define el texto en superíndice
<ins></ins>	Define el texto insertado
	Define el texto eliminado

HTML "salida de la computadora" Etiquetas

Etiqueta	Descripción
<code></code>	Define texto código informático
<kbd></kbd>	Define texto teclado
<samp></samp>	Define el código de muestra ordenador
<var></var>	Define una variable
<pre><pre><</pre></pre>	Define el texto preformateado

Citas, entrecomillados y etiquetas de definición HTML

Etiqueta	Descripción
<u><abbr></abbr></u>	Define las abreviaturas o siglas



USA

</address>





<address></address>	Define la información de contacto del autor / propietario de un documento	
<u><bdo></bdo></u>	Define la dirección del texto	
 	Define una sección en la que se cita de otra fuente	
<u>< 0></u>	Define una línea (corta) cita	
<cite></cite>	Define el título de una obra	
<u><dfn></dfn></u>	Define un término de definición	
html		
<html></html>		
<body></body>		
The <abbr p="" title<=""> </abbr>	="World Health Organization">WHO was founded in 1948.	
html		
<html></html>		
<body></body>		
<address></address>		
Written by <a href<="" td=""><td>="mailto:webmaster@example.com">Jon Doe</td> .	="mailto:webmaster@example.com">Jon Doe	
Visit us at:		
Example.com	Example.com	
Box 564, Disneyland		







Written by <u>Jon Doe</u> . Visit us at: Example.com Box 564, Disneyland USA
html
<html></html>
<body></body>
This paragraph will go left-to-right.
<bdo dir="rtl">This paragraph will go right-to-left.</bdo>
This paragraph will go left-to-right.
This paragraph will go right-to-left.
html
<html></html>
<body></body>
<h1>About WWF</h1>
Here is a quote from WWF's website:

<blockquote cite="http://www.worldwildlife.org/who/index.html">







For 50 years, WWF has been protecting the future of nature. The world's leading conservation		
organization, WWF works in 100 countries and is supported by 1.2 million members in the		
United States and close to 5 million globally.		
a /lea edus		

About WWF

Here is a quote from WWF's website:

For 50 years, WWF has been protecting the future of nature. The world's leading conservation organization, WWF works in 100 countries and is supported by 1.2 million members in the United States and close to 5 million globally.

Ejemplo de entrecomillado

html		
<html></html>		
<body></body>		
WWF's goal is to:		
<q>Build a future where people live in harmony with nature.</q>		
We hope they succeed.		







WWF's goal is to: "Build a future where people live in harmony with nature." We hope they succeed.

La diferencia entre <q> y <blockquote> es que <blockquote> es para textos mas grandes

Ejemplo cite

Definición y uso

La etiqueta <cite> define el título de una obra (por ejemplo, un libro, una canción, una película, un programa de televisión, una pintura, una escultura, etc.)

Nota: El nombre de una persona no es el título de una obra.

Diferencias entre HTML 4.01 y HTML5

En HTML5, la etiqueta <cite> define el título de una obra.

En HTML 4.01, la etiqueta <cite> define una cita.

<cite>Galileo</cite> dijo: "... y sin embargo, se mueve."

(En Chrome si no se ponen medidas a la imagen, no aparece el texto alternativo)

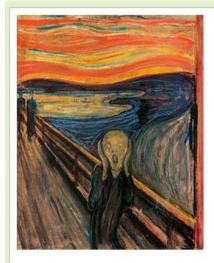
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<cite>The Scream</cite> by Edward Munch. Painted in 1893.
</body>
</html>









The Scream by Edward Munch. Painted in 1893.

HTML Links

Los enlaces se encuentran en casi todas las páginas Web. Los Links permiten a los usuarios hacer clic en un enlace para ir de una página a otra.

html
<html></html>
<body></body>
hoja 2 This is a link to a page on this website.
W3C This is a link to a website on the World Wide Web.







La etiqueta <a> HTML define un hipervínculo.

Un hiperenlace (o link) es una palabra o grupo de palabras o una imagen que se puede hacer clic para saltar a otro documento.

Al mover el cursor sobre un enlace en una página Web, la flecha se convierta en una manita.

El atributo más importante del elemento <a> es el atributo href, que indica el destino del vínculo.

De forma predeterminada, los enlaces aparecerán de la siguiente manera en todos los navegadores:

- Un enlace no visitado está subrayado y azul
- Un enlace visitado está subrayado y púrpura
- Un vínculo activo está subrayado y el rojo

Sintaxis HTML Link

El código HTML de un enlace es simple. Se parece a esto:

```
<a href="url">Link text</a>
```

El atributo href especifica el destino de un enlace.

Ejemplo

```
<a href="http://www.google.com/">Visit Google</a>
```

que mostrará así: Visit Google

Al hacer clic en este hipervínculo enviará al usuario a la página principal de Google.

Consejo: El " *Texto del enlace* "no tiene por qué ser de texto. Puede ser una imagen o cualquier otro elemento HTML.

HTML - Enlace del atributo de destino

El atributo de destino especifica dónde abrir el documento vinculado.

El siguiente ejemplo se abre el documento vinculado en una nueva ventana del navegador o una nueva pestaña:

Ejemplo

```
<a href="http://www.google.com/" target="_blank">Visit google!</a>
```

<!DOCTYPE html>

<html>







```
<body>
<a href="http://www.google.com" target="_blank">Visit Google.com!</a>
If you set the target attribute to "_blank", the link will open in a new browser window/tab.
</body>
</html>
```

Enlaces - HTML el atributo id

El atributo id puede ser usado para crear un marcador dentro de un documento HTML.

Sugerencia: Favoritos no se muestran en ninguna forma especial. Ellos son invisibles para el lector.

Ejemplo

Un ancla con un id dentro de un documento HTML:

```
<a id="tips">Useful Tips Section</a>
```

Crear un enlace a la sección de "Consejos Útiles" dentro del mismo documento:

Visit the Useful Tips Section

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<a href="#final">Ve al final</a>
<br/>
<br/
```







```
<a id="final">Fin</a>
<a href="#">Vuelve a casa, vuelve</a>
</body>
</html>
```

Ejemplo one page web

http://www.fabiolamanna.it/

Ejercicio que me lleva a laparte de abajode la misma web

```
<!DOCTYPE html>
```

<html>

<body>

Ve al final

final

</body>

</html>

O bien, crear un enlace a la sección de "Consejos Útiles" de otra página:

```
<a href="http://www.w3schools.com/html_links.htm#tips">
Visit the Useful Tips Section</a>
```

Ejercicio con un enlace que me lleva a la parte de abajo de otra web

web1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<a href="web2.html#final">Ve al final de la otra página</a>
</body>
```







</html>

web2.html

El mismo ejercicio con vuelta (aunque no haría falta el marcador "inicio", porque por defecto va al comienzo)

web1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<a id="inicio">inicio</a>
<a href="web2.html#final">Ve al final de la otra página</a>
</body>
</html>
```

web2.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<br/>
```







Otro ejemplo que lleva de la página 2 al final de la página 1 web1.html <!DOCTYPE html> <html> <body> Ve al final de la dos final </body> </html> Web2.html <!DOCTYPE html> <html> <body> Ve al final de la uno







Notas básicos - Consejos útiles

Nota: Siempre agregue una barra al final de referencias subcarpeta. Si se enlaza así: href = "http://www.w3schools.com/html", se generan dos solicitudes al servidor, primero el servidor agregará una barra a la dirección, y luego crear una nueva solicitud como ésta : href = "http://www.w3schools.com/html/".

Lo del border no es necesario, por defecto, ahora ya no aparece

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<html>
<body>
Creamos un enlace en una imagen:
<a href="http://google.com">
<img src="smiley.gif" alt="foto de un smiley" title="ve a google"width="32" height="32"/>
</a>

No border around the image, but still a link:
<a href="web1.html"><!-- web1.html debe existir y estar en la misma carpeta-->
<img border="0" src="smiley.gif" alt="foto de un smiley" width="32" height="32"/></a>
Enlace a la misma imagen pero en grande:
<a href="smiley.gif">
<img border="0" src="smiley.gif" alt="foto de un smiley" width="32" height="32"/></a>
<img border="0" src="smiley.gif">
```



<h2>Capitulo 5</h2>





e lle a de a
Synthia Synthia
Create a link of an image: No border around the image, but still a link:
Ejemplo de enlace a marcador en un mini índice
html
<html></html>
<body></body>
Ver también Capitulo 4.
<h2>Capitulo 1</h2>
Este Capitulo explica ba bla bla
<h2>Capitulo 2</h2>
Este Capitulo explica ba bla bla
<h2>Capitulo 3</h2>
Este Capitulo explica ba bla bla
<h2>Capitulo 4</h2>
Este Capitulo explica ba bla bla



Este Capitulo explica ba bla bla





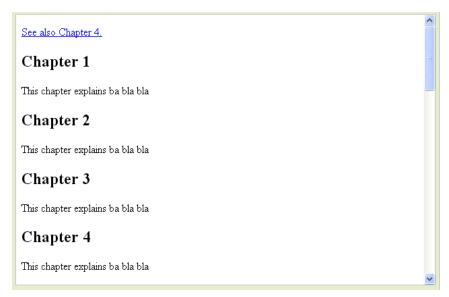
Mas completo
html
<html></html>
<body></body>
Ver también Capitulo 1.
Ver también Capitulo 2.
Ver también Capitulo 3.
Ver también Capitulo 4.
Ver también Capitulo 5.
<h2>Capitulo 1</h2>
Este Capitulo explica ba bla bla
<h2>Capitulo 2</h2>
Este Capitulo explica ba bla bla
<h2>Capitulo 3</h2>
Este Capitulo explica ba bla bla
<h2>Capitulo 4</h2>
Este Capitulo explica ba bla bla







```
<h2><a id="C5">Capitulo 5</h2>
Este Capitulo explica ba bla bla
</body>
</html>
```



Carga la página del enlace en el frame padre (si por ejemplo estoy en un iframe)

http://es.globedia.com/sustituto-iframe-html5

Ejemplo con Iframe

Web.html

html	
<html></html>	
<body></body>	
siempre va con etiqueta doble, no se puede meter la barra en la primera etiqueta y ya está</td	
(como en el caso del >>	
<iframe src="iframe.html"></iframe>	

Iframe.html



<!DOCTYPE html>





html		
<html></html>		
<body></body>		
¿Encerrado en un iframe?		
Pincha aquí!		
Ejemplo de mailto		
(la peor etiqueta del mundo)		
html		
<html></html>		
<body></body>		
This is an email link:		
		
Send Mail		
Note: Spaces between words should be replaced by %20 to ensure that the browser will display the text properly.		







<html></html>
<body></body>
This is another mailto link:
Send mail!
Note: Spaces between words should be replaced by %20 to ensure that the browser will display the text properly.

Etiquetas HTML Enlace

Etiqueta	Descripción
<u><a></u>	Define un hipervínculo



El elemento HTML head

El elemento head es un contenedor para metainformación y enlaces. Elementos dentro <head> pueden incluir scripts, instruir al navegador dónde encontrar las hojas de estilo, proporcionar información de la meta, y más.







Las siguientes etiquetas se pueden añadir a la sección de la cabeza: <title>, <style>, <meta>, <link>, <script>, <noscript> y <base>.

El elemento HTML < title >

La etiqueta <title> define el título del documento.

El elemento <title> se requiere en todos los documentos HTML / XHTML.

El elemento < title>:

- define un título en la barra del navegador
- proporciona un título para la página cuando se añada a favoritos
- muestra el título de la página en los motores de búsqueda

Un documento HTML simplificada:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Title of the document</title>
</head>

<body>
The content of the document.....
</body>
```

Cómo Optimizar la Etiqueta de Título para Atraer Más Tráfico de Google http://deteresa.com/etiqueta-de-titulo/

Cómo Saber si Google Te ha Penalizado(y Qué Hacer para Recuperarte)

http://deteresa.com/penalizacion-google/

El elemento HTML <base>

La etiqueta <base> especifica una dirección predeterminada o un destino predeterminado para todos los enlaces de una página:

```
<head>
<base href="http://www.w3schools.com/images/"><base target="_blank">
</head>
```

Sintaxis

<head>

<title>Título del documento</title>







```
<base href="http://www.virtualnauta.com/images/" />
</head>
```

En este ejemplo podemos observar que la dirección de referencia sirve de base para todas las imagenes que se inserten en la página.

Es decir, que en la sección body para cada imagen que deseo ingresar solo debo escribir:

```
<body>
<img src="paisaje.jpg">
</body>

En lugar de:
```


El elemento HTML < link >

La etiqueta <link> define la relación entre un documento y un recurso externo.

La etiqueta < link > es el más utilizado para acceder a las hojas de estilo:

```
<head>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css"/>
</head>
```

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="iso-8859"/>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css"/>
</head>
<body>
Hola mundo
```







```
Esto no es párrafo

¿cómo están ustedes???

</body>
</html>
```

mystyle.css

```
body {background-color:yellow;}
p {color:blue;}
```

El elemento HTML <style>

La etiqueta <style> se utiliza para definir la información de estilo para un documento HTML.

Dentro del elemento <style> especificar cómo los elementos HTML debe hacer en un navegador:

```
<head>
<style type="text/css">
body {
      background-color:yellow
p {color:blue}
</style>
</head>
Ejemplo
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8"/>
<!-- <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1"/> -->
<style type="text/css">
body {background-color:yellow;}
p {color:blue;}
```







```
</style>
</head>
<body>

Hola mundo

Esto no es párrafo

¿como están ustedes???

</body>
</html>
```

UTF-8 e ISO-8859-1 son dos mapas de caracteres.

No es solo cambiarle la etiqueta, el archivo tiene que estar guardado de uno o de otra forma, y la etiqueta tiene que coincidir con la codificación de caracteres, si guardas como ISO-8859-1 y la etiqueta, o el header enviado por el servidor web dice UTF-8 veras "signos raros", igual si está guardado como UTF-8 y la etiqueta o el header dice lo contrario veras signos raros. Todo debe encajar.

Por lo general los editores permiten escoger la codificación a usar al darle guardar como, otros tienen un menu aparte en donde se puede notar la codificación de caracteres, ten en cuenta que en ambos es posible ver los acentos de nuestro idioma.

Lo más recomendado es que uses UTF-8 SIN BOM

BOM o Byte Order Mark, es un byte que se pone al inicio de los archivos para determinar la dirección de lectura, se usa en lenguajes que se leen de derecha a izquierda, pero desafortunadamente algunos servidores web (o CGI's mal configurados) que no tienen un buffer envian primero ese byte y dañan los headers siguientes.

El elemento HTML < meta>

Los metadatos son datos (información) sobre los datos.

La etiqueta <meta> proporciona metadatos sobre el documento HTML. Los metadatos no se muestra en la página, pero será apta para su procesamiento máquina.







Meta elementos se utilizan normalmente para especificar descripción de páginas, palabras clave, autor del documento, la última modificación, y otros metadatos.

Los metadatos pueden ser utilizados por los navegadores (como mostrar el contenido de la página o reload), los motores de búsqueda (palabras clave), u otros servicios web.

etiquetas <meta> siempre va dentro del elemento head.

Tags <meta> - Ejemplos de uso

Definición de palabras clave para los motores de búsqueda:

<meta name="keywords" content="HTML, CSS, XML, XHTML, JavaScript"/>

Definir una descripción de su página web:

<meta name="description" content="Free Web tutorials on HTML and
CSS"/>

Definir el autor de una página:

<meta name="author" content="Pepe Perez"/>

Actualizar documento cada 30 segundos:

<meta http-equiv="refresh" content="30"/>

Redirecciona a http://example.com/ en 5 segundos:

<metahttp-equiv="refresh"content="5;URL='http://example.com/'"/>

Etiquetas open Graph (Meta tags sociales para mejorar viralización) https://duplika.com/blog/meta-tags-sociales/

El elemento HTML <script>

La etiqueta <script> se utiliza para definir un script del lado del cliente, tal como un JavaScript.

El elemento de script se explica en un capítulo posterior.

Elementos HTML de la cabeza

Etiqueta	Descripción
<head></head>	Define información sobre el documento







<title></th><th>Define el título de un documento</th></tr><tr><td><base></td><td>Define una dirección predeterminada o un destino predeterminado para todos los enlaces de una página</td></tr><tr><td></td><td>Define la relación entre un documento y un recurso externo</td></tr><tr><td><meta></td><td>Define los metadatos de un documento HTML</td></tr><tr><td><script></td><td>Define un script del lado del cliente</td></tr><tr><td><style></td><td>Define la información de estilo para un documento</td></tr></tbody></table></title>

html		
<html></html>		
<head></head>		
<title>My first HTML page</title>		
<body></body>		
The content of the body element is displayed in the browser.		
The content of the title element is displayed in the browser's title.		

html		
<html></html>		
<head></head>		
<base href="http://www.w3schools.com/images/"/>		
<base target="_blank"/>		







 - Notice that we have only specified a	
relative address for the image. Since we have specified a base URL in the head section, the browser will look for the image at "http://www.w3schools.com/images/stickman.gif"	
W3Schools - Notice that the link opens in a new window, even if it has no target="_blank" attribute. This is because the target attribute of the base element is set to "_blank".	

html		
<html></html>		
<head></head>		
<meta content="Free Web tutorials" name="description"/>		
<meta content="HTML,CSS,XML,JavaScript" name="keywords"/>		
<meta content="Pepe Perez" name="author"/>		
<meta charset="utf-8"/>		
<body></body>		
All meta information goes in the head section		

Etiqueta meta robots

Mucho ojo porque la etiqueta *meta robots* sí es importante, y el motivo es porque permite dar instrucciones directas a los robots de los buscadores.







Su código HTML es así:

<meta name="robots" content="VALOR1, VALOR2"/>

Donde los valores pueden ser Index/NoIndex o Follow/NoFollow, respectivamente. Dependiendo de la configuración que utilices, puedes autorizar o no el rastreo e indexación de tu página por parte del buscador.

Es por ello que en muchos casos la etiqueta meta robots se utiliza como alternativa al archivo robots.txt.

Aquí tienes las 4 combinaciones básicas de la etiqueta:

- Index, Follow Permite la indexación y rastreo de la página y es el valor por defecto. Prescindir de la etiqueta meta robots es lo mismo que utilizarla con esta configuración.
- NoIndex, Follow Evita la indexación pero permite el rastreo. Es la configuración ideal cuando no quieres que una página aparezca en los resultados del buscador.
- Index, NoFollow Permite la indexación pero evita el rastreo.
- NoIndex, NoFollow Evita la indexación y el rastreo.

Mas info: http://deteresa.com/meta-robots/

Etiqueta meta viewport

La etiqueta *meta viewport* se usa en los sitios que cuentan con una <u>versión para móviles</u> de tipo *adaptable* o *responsive*. Sirve para indicar cómo de grande se mostrará la página en la pantalla.

El código HTML de la etiqueta es el siguiente:

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/>

Lo que esta etiqueta quiere decir es lo siguiente:

- width=device-width El tamaño de la página debe ser como el del dispositivo en que se muestra.
- initial-scale=1.0 La página debe mostrarse inicialmente tan grande como permita la pantalla.

Debes tener en cuenta que la metaetiqueta viewport sólo debe usarse en sitios *responsive* y no en aquellos que basan la versión móvil del sitio en la *publicación dinámica* ni tampoco en *URL independientes*.

HTML Tablas

Tablas HTML

Manzanas	44%
Plátanos	23%
Naranjas	13%
Otro	10%

Tablas HTML

Las tablas se definen con la etiqueta .







Una tabla está dividida en filas (con la etiqueta), y cada fila se divide en celdas de datos (con la etiqueta). td representa los "datos de la tabla," y mantiene el contenido de una celda de datos. Una etiqueta pueden contener texto, enlaces, imágenes, listas, formularios, otras tablas, etc

Ejemplo de tabla

```
    fila 1, celda 1
    fila 1, celda 2
    fila 1, celda 2
    fila 2
    fila 2, celda 1
    fila 2, celda 2
    fila 2, celda 2
    fila 2, celda 2
    fila 2
    fila
```

Cómo funciona el código HTML anterior se ve en un navegador:

fila 1, celda 1	fila 1, celda 2
fila 2, celda 1	fila 2, celda 2

Código Completo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8"/>
</head>
<body>
fila 1, celda 1
fila 1, celda 2
fila 2, celda 1
fila 2, celda 2
</body>
</html>
```

Para hacer el border collapse necesitamos CSS

<!DOCTYPE html>







<html></html>
<body></body>
Cada tabla comienza con una etiqueta de table.
Cada fila de la tabla comienza con una etiqueta tr.
Los datos de cada tabla (cada columna) comienzan con una etiqueta td.
<h4>Una columna:</h4>
100
<h4>Una filay tres columnas:</h4>
100
200
300
<h4>Dos filasy tres columnas:</h4>
100







600			
500			
400			
300			
200			

Cada tabla comienza con una etiqueta de table. Cada fila de la tabla comienza con una etiqueta tr. Los datos de cada tabla (cada columna) comienzan con una etiqueta td.

Una columna:



Una fila y tres columnas:



Dos filas y tres columnas:

100	200 500	300
400	500	600

Tablas HTML y el atributo border

Si no se especifica un atributo border, la tabla se mostrarán sin bordes. A veces esto puede ser útil, pero la mayor parte del tiempo, queremos que se muestren los márgenes.

Para ver una tabla con bordes, especifique el atributo border:

```
Row 1, cell 1
Row 1, cell 2
```







Encabezados de tabla HTML

La información de encabezado en una tabla se definen con la etiqueta >.

Todos los principales navegadores muestran el texto en el elemento en negrita y centrado.

```
            Encabezado 1

            Encabezado 2
```

El código HTML anterior se ve así en el navegador:

Encabezado 1	Encabezado 2
fila 1, celda 1	fila 1, celda 2
fila 2, celda 1	fila 2, celda 2

Con cabeceras verticales

Cabeceras de Tabla:

		Teléfono:
Bill Gates	555 77 854	555 77 855

Cabeceras Verticales:

Nombre:	Bill Gates
Teléfono:	555 77 854
Teléfono:	555 77 855

<!DOCTYPE html>







<html></html>
<body></body>
<h4>Cabeceras de Tabla:</h4>
Nombre:
Teléfono:
Teléfono:
Bill Gates
555 77 854
555 77 855
<h4>Cabeceras Verticales:</h4>
Nombre:
Bill Gates
Teléfono:
555 77 854







tr>	
th>Teléfono:	
td>555 77 855	
/tr>	
/table>	
/body>	
/html>	

Usando el atributo caption (cabecera)

Ahorros mensuales

Mes	Ahorro
Enero	\$100
Febrero	\$50

```
<tabl
```





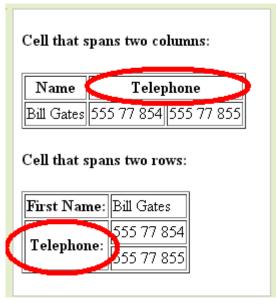


```
Febrero

</body>
</html>
```

El atributo align ha sido eliminado de HTML5. Lo haremos a través de CSS

Usando colspan y rowspan









```
Bill Gates
       555 77 854
       555 77 855
   <h4>Celdaque ocupa dosfilas:</h4>
<caption>Span de dos filas</caption>
   First Name:
       Bill Gates
   Telephone:
       555 77 854
   555 77 855
   </body>
</html>
```

Siquisiera que mis tablas estuvieran una al ladode la otra (Css) (no es relevante)







Span de dos columnas			
Name	Telephone		
Bill Gates	555 77 854	555 77 855	

Span de dos filas			
First Name:	Bill Gates		
Talanhana•	555 77 854		
	555 77 855		

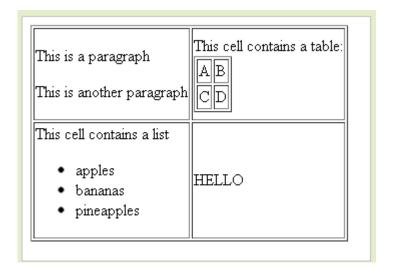
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<caption>Span de dos columnas</caption>
   Name
      Telephone
   Bill Gates
      555 77 854
      555 77 855
   <caption>Span de dos filas</caption>
   First Name:
      Bill Gates
```







Las celdas de mi tabla pueden contener cualquier cosa



html	
<html></html>	
<body></body>	







<
This is a paragraph
This is another paragraph
This cell contains a table:
A
B
C
D
This cell contains a list

apples
bananas
pineapples
HELLO







Jugando con el cellpading (distancia a los bordes de la celda)

El Atributo cellpadding' ya no es un atributo válido de elemento 'table' para HTML5

Without cellpadding:

First	Row
Second	Row

With cellpadding:

First	Row
Second	Row

html
<html></html>
<body></body>
<h4>Without cellpadding:</h4>
First
Row
Second
Row







<h4>With cellpadding:</h4>
First
Row
Second
Row

Jugando con el cellspacing (anchura del marco)

Ya no es un atributo válido de elemento 'table' para HTML5

Without cellspacing:

First	Row
Second	Row

With cellspacing="0":

First	Row







Second Row

With cellspacing="10":

First	Row
Second	Row

html
<html></html>
<body></body>
<h4>Without cellspacing:</h4>
First
Row
Second
Row
<h4>With cellspacing="0":</h4>







First	
Row	
Second	
Row	

Etiqueta < colgroup >

Definición y uso

La etiqueta <colgroup> especifica un grupo de una o más columnas de una tabla de formato.

La etiqueta <colgroup> es útil para la aplicación de estilos a columnas completas, en lugar de repetir los estilos para cada celda, para cada fila.

Nota: La etiqueta <colgroup> debe ser un hijo de un elemento , después de todo elemento <caption> y antes de cualquier elemento <thead>, , <tfoot> y/o.

Sugerencia: Para definir las propiedades diferentes a una columna dentro de una <colgroup>, utilice la etiqueta <col> dentro de la etiqueta <colgroup>.

Diferencias entre HTML 4.01 y HTML5

La mayoría de los atributos en HTML 4.01 no son compatibles con HTML5.

Attributos

Attribute	Value	Description
align	left right center justify	Not supported in HTML5. Aligns the content in a column group







	char	
<u>char</u>	Carácter	Not supported in HTML5. Aligns the content in a column group to a character
charoff	Number	Not supported in HTML5. Sets the number of characters the content will be aligned from the character specified by the char attribute
<u>span</u>	Number	Specifies the number of columns a column group should span
valign	top middle bottom baseline	Not supported in HTML5. Vertical aligns the content in a column group
width	pixels % relative_length	Not supported in HTML5. Specifies the width of a column group

ISBN	Title	Price
3476896	My first HTML	\$53
5869207	My first CSS	\$49

html
<html></html>
<body></body>
<colgroup></colgroup>
<col span="2" style="background-color:red"/>
<col style="background-color:yellow"/>
ISBN
Title
Price







```
>3476896

>4d>3476896

>4d>My first HTML

<53</td>

>5869207

>4d>My first CSS

My first CSS

<4d>49
```

Utilizando tbody, thead y tfoot...

Estos elementos no afectan a la distribución de la tabla, pero sirve para utilizar estilos css.

Month	Savings
January	\$100
February	\$80
Sum	\$180

Tip: The thead, tbody, and tfoot elements will not affect the layout of the table by default. However, you can use CSS to style these elements.







```
<thead>
         Month
             Savings
         </thead>
    <tfoot>
         Sum
             $180
         </tfoot>
    January
             $100
         February
             $80
         <strong>Tip:</strong> The thead, tbody, and tfoot elements will not affect the layout of
the table by default. However, you can use CSS to style these elements.
</body>
</html>
```

Etiquetas de tabla HTML

Etiqueta	Descripción
	Define una tabla
<u>></u>	Define una celda de encabezado en una tabla
	Define una fila de una tabla
<u>></u>	Define una celda de una tabla
<caption></caption>	Define un título de la tabla
<colgroup></colgroup>	Especifica un grupo de una o más columnas en una tabla para formatear
<u><col/></u>	Especifica las propiedades de columna para cada columna dentro de un elemento







	<colgroup></colgroup>
<thead></thead>	Encabezado de una tabla
	Cuerpo de una tabla
<tfoot></tfoot>	Pie de página en una tabla

HTML Listas

Las listas HTML más comunes son listas ordenadas y desordenadas:

Listas HTML

An ordered list:

- 1. The first list item
- 2. The second list item
- 3. The third list item

An unordered list:

- List item
- List item
- List item

HTML listas no ordenadas

Una lista no ordenada comienza con la etiqueta . Cada elemento de la lista comienza con la etiqueta .

Los elementos de la lista están marcados con puntos (círculos negros generalmente pequeños).

```
Café
Leche
```

El código HTML anterior se ve así en un navegador:

Café

Leche









HTML listas ordenadas

Una lista ordenada comienza con la etiqueta . Cada elemento de la lista comienza con la etiqueta .

Los elementos de la lista están marcados con números.

```
     Coffee
     Milk
```

El código HTML anterior se ve así en un navegador:

- 1. Café
- 2. Leche

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

Café
Leche

</body>
</body>
</html>
```

Listas de Definición HTML

Una lista de definición es una lista de elementos, con una descripción de cada elemento.

La etiqueta <dl> define una lista de definiciones.

La etiqueta <d> se utiliza en conjunto con <d> (define el elemento en la lista) y <dd> (describe el elemento de la lista):

```
<dl>
<dt>Café</dt>
<dd>- Bebida caliente negra</dd>
<dt>Leche</dt>
<dd>- Bebida blanca fría</dd>
</dl>
```







```
Código completo
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<dl>
      <dt>Café</dt>
      <dd>- Bebida caliente negra</dd>
      <dt>Leche</dt>
      <dd>- Bebida blanca fría</dd>
</dl>
</body>
</html>
El código HTML anterior se ve así en un navegador:
Café
```

- Bebida caliente negra

Leche

- Bebida blanca fría

Notas básicos - Consejos útiles

Consejo: Dentro de un elemento de una lista se puede poner texto, saltos de línea, imágenes, enlaces, otras listas, etc

Ejemplos

Numbered list:

- 1. Apples
- 2. Bananas
- 3. Lemons
- 4. Oranges

Letters list:

- A. Apples
- B. Bananas
- C. Lemons
- D. Oranges







Lowercase letters list:

- a. Apples
- b. Bananas
- c. Lemons
- d. Oranges

Roman numbers list:

- I. Apples
- II. Bananas
- III. Lemons
- IV. Oranges

Lowercase Roman numbers list:

- i. Apples
- ii. Bananas
- iii. Lemons
- iv. Oranges

d	
	html
	<html></html>
	<body></body>
	<h4>Numbered list:</h4>
	
	Apples
	Bananas
	Lemons
	Oranges
	<h4>Letters list:</h4>
	<ol type="A">
	Apples







Bananas
Lemons
Oranges
<h4>Lowercase letters list:</h4>
<ol type="a">
Apples
Bananas
Lemons
Oranges
<h4>Roman numbers list:</h4>
<ol type="l">
Apples
Bananas
Lemons
Oranges
<h4>Lowercase Roman numbers list:</h4>
<ol type="i">
Apples
Bananas
Lemons
Oranges

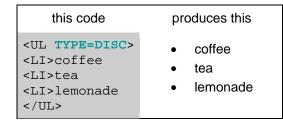






</html>

Utilizando estilos...



OBSOLETO

Nota:El atributo type de la etiqueta ul es obsoleta en HTML 4, y no se admite en HTML5. Por lo tanto, hemos utilizado el atributo de estilo CSS y la propiedad list-style-type, para definir los diferentes tipos de listas no ordenadas mostradas a continuación:

Disc bullets list:

- Apples
- Bananas
- Lemons
- Oranges

Circle bullets list:

- Apples
- o Bananas
- Lemons
- Oranges

Square bullets list:

- Apples
- Bananas
- Lemons
- Oranges

html	
<html></html>	















li>Oranges	
/ul>	
/body>	
/html>	

Todos los distintos marcadores para listas <!DOCTYPE html> <html> <head> <style> ul.a {list-style-type:circle;} ul.b {list-style-type:disc;} ul.c {list-style-type:square;} ol.d {list-style-type:armenian;} ol.e {list-style-type:cjk-ideographic;} ol.f {list-style-type:decimal;} ol.g {list-style-type:decimal-leading-zero;} ol.h {list-style-type:georgian;} ol.i {list-style-type:hebrew;} ol.j {list-style-type:hiragana;} ol.k {list-style-type:hiragana-iroha;} ol.l {list-style-type:katakana;} ol.m {list-style-type:katagana-iroha;} ol.n {list-style-type:lower-alpha;} ol.o {list-style-type:lower-greek;} ol.p {list-style-type:lower-latin;} ol.q {list-style-type:lower-roman;}







ol.r {list-style-type:upper-alpha;}
ol.s {list-style-type:upper-latin;}
ol.t {list-style-type:upper-roman;}
ol.u {list-style-type:none;}
ol.v {list-style-type:inherit;}
<body></body>
<ul class="a">
Circle type
Tea
Coca Cola
<ul class="b">
Disc type
Tea
Coca Cola
<ul class="c">
Square type
Tea
Coca Cola







class="d">
Armenian type
Tea
Coca Cola
<ol class="e">
Cjk-ideographic type
Tea
Coca Cola
<ol class="f">
Decimal type
Tea
Coca Cola
<ol class="g">
Decimal-leading-zero type
Tea
Coca Cola







Georgian type
Tea
Coca Cola
<ol class="i">
Hebrew type
Tea
Coca Cola
<ol class="j">
Hiragana type
Tea
Coca Cola
<ol class="k">
Hiragana-iroha type
Tea
Coca Cola
<ol class="l">
Katakana type
Tea
Coca Cola







<ol class="m">
Katakana-iroha type
Tea
Coca Cola
<ol class="n">
Lower-alpha type
Tea
Coca Cola
<ol class="o">
Lower-greek type
Tea
Coca Cola
<ol class="p">
Lower-latin type
Tea
Coca Cola
<ol class="q">







Lower-roman type
Tea
Coca Cola
<ol class="r">
Upper-alpha type
Tea
Coca Cola
class="s">
Upper-latin type
Tea
Coca Cola
class="t">
Upper-roman type
Tea
Coca Cola
<ol class="u">
None type
Tea
Coca Cola







- inherit type
- Tea
- Coca Cola
- </body>
- </html>
 - U. Armenian type F. Tea P. Coca Cola
- ─. Cjk-ideographic type
 ☐. Tea
 Ē. Coca Cola

- Decimal type
 Tea
 Coca Cola
- 01. Decimal-leading-zero type 02. Tea 03. Coca Cola

- ა. Georgian type ъ. Tea გ. Coca Cola
- к. Hebrew type □. Tea □. Coca Cola
- あ. Hiragana type い. Tea う. Coca Cola

- い、Hiragana-iroha type ろ、Tea は、Coca Cola

- ア. Katakana type イ. Tea ウ. Coca Cola
- Katakana-iroha type
 Tea
 Coca Cola

- a. Lower-alpha type b. Tea c. Coca Cola
- α. Lower-greek type β. Tea

Listas anidadas

A nested List:

- Coffee
- Tea
 - Black tea
 - Green tea







Milk

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
    <h4>A nested List:</h4>
    Coffee
         Tea
              Black tea
                  Green tea
              Milk
    </body>
</html>
```

Listas anidadas 2

A nested List:

- Coffee
- Tea
 - o Black tea
 - o Green tea
 - China
 - Africa
- Milk







html
<html></html>
<body></body>
<h4>A nested List:</h4>

Coffee
Tea

Black tea
Green tea

China
Africa
Milk

Lista de etiquetas HTML

Etiqueta	Descripción
<u><0l></u>	Define una lista ordenada







<u></u>	Define una lista no ordenada
<u></u>	Define un elemento de la lista
<u><dl></dl></u>	Define una lista de definición
<u><dt></dt></u>	Define un elemento en una lista de definiciones
<u><dd></dd></u>	Define la descripción de un elemento en una lista de definiciones

HTML <div> y

Elementos HTML se pueden agrupar con <div> y .

Elementos HTML de bloque

La mayoría de los elementos HTML se definen como elementos **a nivel de bloque** o como elementos **inline**.

Los elementos a nivel de bloque comienzan normalmente (y acaban) con una nueva línea cuando se muestra en un navegador.

Ejemplos: <h1>, , ,

Elementos HTML Inline

Los elementos en línea se muestran normalmente sin necesidad de iniciar una nueva línea.

Ejemplos: , , <a>

El elemento HTML <div>

El elemento HTML <div> es un elemento de bloque que puede ser utilizado como un contenedor para agrupar otros elementos HTML.

El elemento <div> no tiene ningún significado especial. Sólo que, ya que es un elemento de nivel de bloque, el navegador mostrará un salto de línea antes y después de ella.

Cuando se usa junto con CSS, el elemento <div> se puede utilizar para establecer los atributos de estilo para grandes bloques de contenido.

Otro uso común del elemento div, es para el diseño del documento. Sustituye a la "vieja manera" de la definición de diseño utilizando tablas. La maquetación de webs no es el uso







correcto del elemento .El propósito del elemento es mostrar datos tabulares

El Elemento HTML

El elemento HTML es un elemento en línea que puede ser utilizado como un contenedor de texto.

El elemento no tiene ningún significado especial.

Cuando se utiliza junto con CSS, el elemento se puede utilizar para establecer los atributos de estilo para las partes del texto.

Etiquetas HTML de Agrupación

Etiqueta	Descripción
<div></div>	Define una sección de un documento (a nivel de bloque)
	Define una sección de un documento (en línea)

HTML Atributos globales

Nuevo: Nuevos atributos globales en HTML5.

Atributo	Descripción
<u>accesskey</u>	Especifica una tecla de acceso directo para activar / enfocar un elemento
class	Especifica uno o más nombres de clases de un elemento (se refiere a una clase en una hoja de estilo)
<u>Contenteditable</u> New	Especifica si el contenido de un elemento es editable o no
contextmenu <mark>New</mark>	Especifica el menú contextual de un elemento. El menú contextual aparece cuando un usuario hace clic en el elemento.
dir	Especifica la dirección del texto para el contenido de un elemento
<u>draggable</u> New	Especifica si un elemento se puede arrastrar o no
<u>dropzone</u> New	Especifica si los datos arrastrados se copian, mueven o vinculados, en caso de caída
hidden New	Especifica que un elemento no es todavía, o ya no es, relevante







id	Especifica un identificador único para un elemento
lang	Especifica el lenguaje del contenido del elemento
spellcheck <mark>New</mark>	Especifica si el elemento ha de tener su ortografía y gramática marcada o no
style	Especifica una línea de estilo CSS de un elemento
<u>tabindex</u>	Especifica el orden de tabulación de un elemento
title	Especifica información adicional acerca de un elemento

Ejemplo <u>accesskey</u>
html
<html></html>
<head></head>
<title>accesskey</title>
<body></body>
acceso a Google br/>
Acceso a mail
Nota: Usa Alt + <i>accessKey</i> (o Shift + Alt + <i>accessKey</i>) para acceder al elemento con el access key correspondiente.

Es preferible usar la etiqueta en lugar de la etiqueta <i> y la etiqueta en lugar de la etiqueta

Ejemplo contenteditable //funciona en Chrome, en Firefox y en Explorer.
html
<html></html>
<body></body>







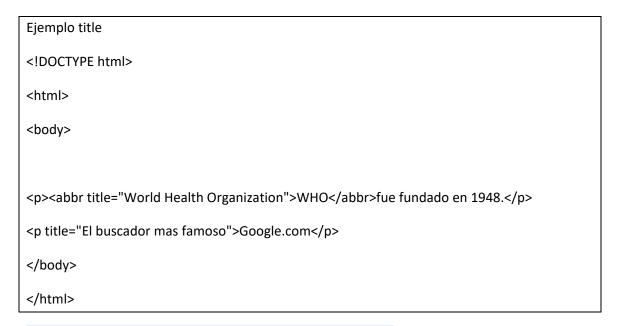
Este párrafo eseditable. Intenta cambiar el texto.
Ejemplo dir //no soportado por html5
html
<html></html>
<body></body>
<pre>Write this text right-to-left!</pre>
Ejemplo hidden //ya soportado por IE
Nuevo en html5
html
<html></html>
<body></body>
This paragraph should be hidden.
This is a visible paragraph.
Es conveniente usarlo como hidden="hidden"
En lugar de pondríamos
Ejemplo tabindex
html
<html></html>







<body></body>
gmail
Google
Microsoft
Nota: Intenta navegar por los links utilizando el tabulador.
Nota: Elatributo tabindex no está suportadoen Safari.



Diferencias entre HTML 4.01 y HTML5

En HTML5, el atributo de title se puede utilizar en **cualquier** elemento HTML (se validará en cualquier elemento HTML. Sin embargo, no es necesariamente útil).

En HTML 4.01, el atributo de título no se puede utilizar con: <base>, <head>, <html>, <meta>, <param>, <script>, <style> y <title>.

HTML de salida - Consejos útiles

No se puede estar seguro de cómo se mostrará el HTML. Las pantallas grandes o pequeñas, y las ventanas redimensionadas va a crear resultados diferentes.







Con HTML, no puedes cambiar la salida añadiendo espacios adicionales o líneas adicionales en el código HTML.

El navegador eliminar espacios extra y líneas adicionales cuando la página se muestran. Cualquier número de líneas cuentan como una sola línea, y cualquier número de espacios cuentan como un solo espacio.

html
<html></html>
<body></body>
<
Hola a todos.
Hola a todos.
Hola a todos.
Hola a todos.
Fíjate como el navegador ignora el formato!







</html>

(El ejemplo muestra algunos problemas de formato HTML)

html
<html></html>
<body></body>
This paragraph
contains a lot of lines
in the source code,
but the browser
ignores it.
This paragraph
contains a lot of spaces
in the source code,
but the browser
ignores it.
The number of lines in a paragraph depends on the size of your browser window. If you resize the browser window, the number of lines in this paragraph will change.







Texto Preformateado

html		
<html></html>		
<body></body>		
<pre><pre></pre></pre>		
This is		
preformatted text.		
It preserves both spaces		
and line breaks.		
The pre tag is good for displaying computer code:		
<pre><pre></pre></pre>		
for i = 1 to 10		
print i		
next i		

HTML - Estilos CSS

 $\ensuremath{\mathsf{CSS}}$ (Cascading Style Sheets) se utiliza para aplicar estilo a los elementos $\ensuremath{\mathsf{HTML}}.$







¡Mira! Los estilos y colores

Este texto está en Verdana y rojo

Este texto está en Times and blue

Este texto es de 30 píxeles de alto

Aplicar estilos HTML con CSS

CSS se introdujo junto con HTML 4, para proporcionar una mejor forma de estilo de los elementos HTML.

CSS se puede agregar a HTML de la siguiente manera:

- Inline utilizando el estilo de atributo en los elementos HTML
- Interna usando el elemento < style > en la sección head
- Externo usando un fichero CSS externo

La mejor forma de añadir CSS a HTML, es poner el estilo CSS en archivos externos CSS.

Sin embargo, en este apartado conoceremos CSS mediante el atributo style. Esto se hace para simplificar los ejemplos. También hace que sea más fácil para usted para editar el código y pruébelo usted mismo.

Profundizaremos en un apartado posterior en Css.

Estilos en línea

Un estilo en línea puede ser utilizado si un estilo único es para ser aplicado a una sola ocurrencia de un elemento.

Para utilizar estilos en línea, utilice el atributo de estilo en la etiqueta correspondiente. El atributo de estilo puede contener cualquier propiedad CSS. El siguiente ejemplo muestra cómo cambiar el color del texto y el margen izquierdo de un párrafo:

This is a paragraph.

Ejemplo de Estilo HTML - Color de fondo

La propiedad background-color define el color de fondo de un elemento:

Ejemplo







```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body style="background-color:yellow;">
Esto es un párrafo.
<h2 style="background-color:red;">Esto es un encabezado.</h2>
Esto es un párrafo.
</body>
</html>
```

La propiedad background-color dejaal "viejo" atributo bgcolor obsoleto.

Ejemplo de Estilo HTML - Fuente, Color y Tamaño

La familia de fuentes, el color y las propiedades font-size define el tipo de letra, color y tamaño del texto de un elemento:

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1 style="font-family:verdana;">Esto es el título</h1>
Esto es un párrafo.
</body>
</html>
```

<u>La familia de fuentes, el color y las propiedades font-size hacen la etiqueta obsoleta.</u>

Ejemplo de Estilo HTML - Alineación del texto

La propiedad text-align especifica la alineación horizontal del texto de un elemento:

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1 style="text-align:center;">Encabezado con texto centrado </h1>
Esto es un párrafo.
</body>
</html>
```







La propiedad text-align hace que la etiqueta <center>esté obsoleta.

Hoja de estilo interna

Una hoja de estilo interna se puede utilizar si un solo documento tiene un estilo único. Estilos internos se definen en la sección head de una página HTML, utilizando la etiqueta <style>, así:

```
<head>
<style type="text/css">
body {background-color:yellow;}
p {color:blue;}
</style>
</head>
```

Código completo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style type="text/css">
body {background-color:yellow;}
p {color:blue;}
</style>
</head>
<body>
<h1 style="text-align:center;">Encabezado con texto centrado </hl>
Esto es un párrafo.
<pstyle="color:red;">Esto es un párrafo.
</body>
</html>
```

Hoja de estilos externa

Una hoja de estilos externa es ideal cuando el estilo se aplica a muchas páginas. Con una hoja de estilos externa, puede cambiar el aspecto de un sitio Web completo, cambiando un archivo. Cada página debe enlazar a la hoja de estilo con la etiqueta link> va dentro de la sección head:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
```







```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="miestilo.css"/>
</head>
<body>
<h1 style="text-align:center;">Center-aligned heading</h1>
This is a paragraph.
</body>
</html>

Contenido fichero miestilo.css

body {
    background-color:yellow;
}
p {color:blue;}
```

Etiquetas de Estilo HTML

Etiqueta	Descripción
<style></th><td>Define la información de estilo para un documento</td></tr><tr><th>< link ></th><td>Define la relación entre un documento y un recurso externo</td></tr></tbody></table></style>	

Tags y atributos desaprobados

En HTML 4, varias etiquetas y atributos fueron utilizados para los documentos de estilo. Estas etiquetas no son compatibles con las nuevas versiones de HTML.

Evite el uso de los elementos: , <center> y <strike>, y los atributos: color y bgcolor.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style type="text/css">
h1 {color:red;}
h2 {color:blue;}
p {color:green;}
</style>
</head>
```







<body></body>	
<h1>All header 1 elements will be red</h1>	
<h2>All header 2 elements will be blue</h2>	
All text in paragraphs will be green.	

All header 1 elements will be red

All header 2 elements will be blue

All text in paragraphs will be green.

html
<html></html>
<body></body>
Visit Google.com!

Visit Google.com!

html	
<html></html>	







```
<head>
knead>
knead>
</head>
</head>
</body>
</h1>
Este título está formateado a través de <span>una hoja de estilo externa </span></h1>
Esta línea también!
<div>Esto es un <strong>div</strong></div>
</body>
</html>
```

Styles.css

```
h1
{
        color: green;
        border: 1pt solid black;
}
р
{
        color: red;
        background-color:#EFE7D6;
        border: 1pt solid black;
}
div
{
        color: #FFFFFF;
        background-color:#000000;
}
span
```







color: #000000;
background-color:#FFFFFF;
}

I am formatted with an external style sheet

Me too!

Si quisieramos centrar un hipervínculo, la forma mas sencilla sería insertarlo dentro de un div y alinear ese div.

ImágenesHTML Ejemplo

Norwegian Mountain Trip



Imágenes de HTML - La etiqueta y el atributo Src

En HTML, las imágenes se definen con la etiqueta .

La etiqueta está vacía, lo que significa que contiene atributos solamente, y no tiene ninguna etiqueta de cierre.







Para mostrar una imagen en una página, es necesario utilizar el atributo src. Src significa "fuente" (source). El valor del atributo src es la dirección URL de la imagen que desea mostrar.

Sintaxis para la definición de una imagen:

```
<img src="url" alt="some_text">
```

La URL apunta a la ubicación donde está almacenada la imagen. Una imagen llamada "boat.gif", ubicado en el directorio "imágenes" en "www.w3schools.com" tiene la URL: http://www.w3schools.com/images/boat.gif.

El navegador muestra la imagen donde se encuentre la etiqueta en el documento. Si pones una etiqueta de imagen entre dos párrafos, el navegador muestra el primer párrafo, la imagen, y luego el segundo párrafo.

Imágenes - HTML el atributo ALT

El atributo alt especifica un texto alternativo para una imagen, si la imagen no se pudiera mostrar.

El valor del atributo alt es un texto definido por el autor:

```
<img src="boat.gif" alt="Big Boat">
```

El atributo alt proporciona información alternativa para una imagen si un usuario por alguna razón no puede ver (a causa de conexión lenta, un error en el atributo src, o si el usuario utiliza un lector de pantalla, p.e. para invidentes).

Imágenes de HTML - Altura del dispositivo y la anchura de una imagen

Los atributos de altura y anchura se utilizan para especificar la altura y la anchura de una imagen.

Los valores de los atributos se especifican en píxeles por defecto:

```
<img src="pulpit.jpg" alt="Pulpit rock" width="304" height="228">
```

Consejo: Es una buena práctica para especificar la altura y anchura de los atributos de una imagen. Si estos atributos se establecen, el espacio requerido para la imagen está reservada cuando la página está cargada. Sin embargo, sin estos atributos, el navegador no sabe el tamaño de la imagen. El efecto será que el diseño de la página cambiará durante la carga (mientras se realiza la carga de imágenes).

Notas básicos - Consejos útiles







Nota: Si un archivo HTML contiene diez imágenes - once archivos son necesarios para mostrar la página correctamente. Cargar imágenes toma tiempo, así que el mejor consejo es: Usa las imágenes con cuidado.

Nota: Cuando una página web se carga, el navegador, en ese momento, obtiene la imagen de un servidor web y lo inserta en la página. Por lo tanto, asegúrate de que las imágenes permanecen en el mismo lugar, en relación con la página web, de lo contrario sus visitantes tendrán un icono de enlace roto. El icono de enlace roto se muestra si el navegador no puede encontrar la imagen.

html
<html></html>
<body></body>
<
An image:
All illiage.

A moving image:

Note that the syntax of inserting a moving image(GIF Animado) is no different from a non-moving image (imagen estática).











<---- Gif animado

A moving image

Note that the syntax of inserting a moving image is no different from a non-moving image.

html
<html></html>
<body></body>
Una imagen en otra carpeta de nuestro servidor:

Una imagen en un servidor de internet



Yo utilizo "./imagenes/chrome.gif" en lugar de simplemente usar "imagenes/chrome.gif"

<u>Html5 no especifica que la etiquetaimg se deba cerrar,google no lo hace, otras hay webs que sí...</u>

html		
<html></html>		
<body></body>		







	Fondo Social Europeo	CENTRO DE ESTODIOS
<l< td=""><td>h4>Image with default alignment (align="bottom"):</td><td></td></l<>	h4>Image with default alignment (align="bottom"):	
	p>This is some text. <img alt="Smiley face" home="" p="" src="smiley.gif" text.<="" width="32"/>	eight="32"/> This is
<l< td=""><td>h4>Image with align="middle":</td><td></td></l<>	h4>Image with align="middle":	
	p>This is some text. <img 32"="" align="middle
eight=" alt="Smiley face" src="smiley.gif"/> This is some text.	" width="32"
<l< td=""><td>h4>Image with align="top":</td><td></td></l<>	h4>Image with align="top":	
	p>This is some text. This is some text.	ridth="32"
<	p> Note: The align attribute is deprecated in HTML 4, and is not	supported in
<u>H</u>	TML5. Use CSS instead.	
</td <td>/body></td> <td></td>	/body>	
</td <td>/html></td> <td></td>	/html>	
	Image with default alignment (align="bottom"):	
	This is some text. This is some text.	
	Image with align="middle":	

This is some text. 6 h This is some text.



Image with align="top":



This is some text. This is some text.

Note: The align attribute is deprecated in HTML 4, and is not supported in HTML5. Use CSS instead.

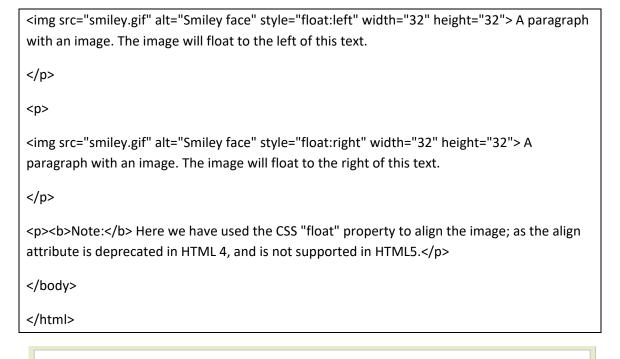
Ahora con Css

html		
<html></html>		
<body></body>		











A paragraph with an image. The image will float to the left of this text.

A paragraph with an image. The image will float to the right of this text.



Note: Here we have used the CSS "float" property to align the image; as the align attribute is deprecated in HTML 4, and is not supported in HTML5.

html
<html></html>
<body></body>
Create a link of an image:

No border around the image, but still a link:







En este caso, dependiendo del navegador, puede que no haya diferencia, podemos modificar el atributo border para ver como funciona .

Create a link of an image:

No border around the image, but still a link:



Create a link of an image:



No border around the image, but still a link:

<!DOCTYPE html>
<html>
<html>
<body>
Click on the sun or on one of the planets to watch it closer:

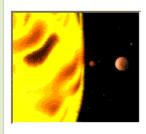
<map name="planetmap">
<area shape="rect" coords="0,0,82,126" alt="Sun" href="sun.html"/>
<area shape="circle" coords="90,58,3" alt="Mercury" href="mercur.html"/>
<area shape="circle" coords="124,58,8" alt="Venus" href="venus.html"/>
</map>
</body>
</body>
</html>







Click on the sun or on one of the planets to watch it closer:



Si pulsamos en el sol iremos a la nueva web



Etiquetas HTML imagen

Etiqueta	Descripción
	Define una imagen
<map></map>	Define una imagen de mapa de
<area/>	Define un área seleccionable dentro de una imagen de mapa de

HTML Layouts (Distribuciones/maquetaciones)

La distribución de las páginas web es muy importante para hacer que tu sitio web se vea bien.

Diseña la distribución tu página web con mucho cuidado.







Layouts de páginas web

La mayoría de los sitios web han puesto su contenido en varias columnas (formato como una revista o un periódico).

Varias columnas se crean mediante <div> o elementos . El uso CSS nos permite colocar elementos de forma ordenada, o crear fondos o dar aspecto colorido de las páginas.



A pesar de que es posible crear diseños agradables con tablas HTML, las tablas fueron diseñadas para presentar datos tabulares - no como una herramienta de diseño!

Presentaciones HTML - Uso de elementos <div>

El elemento div es un elemento de nivel de bloque utilizado para agrupar los elementos HTML.

El ejemplo siguiente utiliza cinco elementos div para crear un diseño de columna múltiple:

Ejemplo







El código HTML anterior producirá el siguiente resultado:



Presentaciones HTML - Uso de las Tablas

Varias columnas se crean mediante <div> o elementos . El uso CSS nos permite colocar elementos de forma ordenada, o crear fondos o dar aspecto colorido de las páginas.



A pesar de que es posible crear diseños agradables con tablas HTML, las tablas fueron diseñadas para presentar datos tabulares - no como una herramienta de diseño!

En el ejemplo siguiente, se utiliza una tabla con 3 filas y 2 columnas - la primera y última fila se amplían por ambas columnas con el atributo colspan:

Ejemplo (NO HACER)

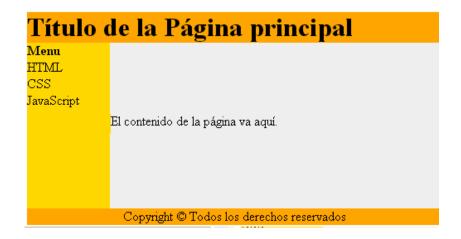






```
<body>
<h1>T&iacute;tulo de la P&aacute;gina principal</h1>
<b>Menu</b><br>
HTML<br>
CSS<br>
JavaScript
align:top;">
El contenido de la página va aquí.</</td>
Copyright © Todos los derechos reservados
</body>
</html>
```

El código HTML anterior producirá el siguiente resultado:









Diseño HTML - Consejos útiles

Consejo: La mayor ventaja de la utilización de CSS es que, si coloca el código CSS en una hoja de estilos externa, su sitio es mucho más fácil de mantener. Usted puede cambiar el diseño de todas las páginas editando un archivo.

Consejo: Debido a que los diseños avanzados cuestan tiempo para crear, una opción más rápida es utilizar una plantilla. Búsca en Google plantillas de sitios web gratuitos (se trata de diseños de página web pre-construidos que puede utilizar y personalizar).

Ejemplo:	
http://www.dotemplate.com/	

Etiquetas HTML Layout

Etiqueta	Descripción
<div></div>	Define una sección de un documento (a nivel de bloque)
	Define una sección de un documento (en línea)

HTML Los formularios y la entrada de datos

Los Formularios HTML permiten seleccionar diferentes tipos de entrada de datos al usuario.

Formularios HTML

Los formularios HTML se utiliza para pasar datos a un servidor.

Un formulario HTML puede contener elementos de entrada como campos de texto, casillas de verificación, radio-buttons, botones de envío y mucho más. Un formulario puede contener listas de selección, textarea, fieldset, legend, y elementos etiqueta.

La etiqueta <form> se utiliza para crear un formulario HTML:







<form>
.
input elements
.
</form>

HTML Forms - El elemento de entrada

El elemento de forma más importante es el elemento <input>.

El elemento <input> se utiliza para seleccionar la información del usuario.

Un elemento <input> puede variar de muchas maneras, dependiendo del tipo de atributo. Un elemento <input> pueden ser de tipo de campo de texto, casilla de verificación, la contraseña, botón de radio, botón de envío, y mucho más.

Los tipos de entrada más comunes se describen a continuación.

En XHTML los input se cierran con la barra, en html, no.

Los campos de texto

<input type="text"> define un campo de entrada de una sola línea donde el usuario puede introducir texto:

<form></form>					
Nombre:	<input< td=""><td>type="text'</td><td>' name</td><td>="nombre"/></td><td> </td></input<>	type="text'	' name	="nombre"/>	
Apellido	s: <inp< td=""><td>out type="te</td><td>ext" n</td><td>ame="apelli</td><td>dos"/></td></inp<>	out type="te	ext" n	ame="apelli	dos"/>
Cómo se v	é el códio	go HTML anteri	or en u	n navegador:	

Nombre:	
Apellido:	

Nota: El formulario en sí no es visible. Ten en cuenta también que el ancho predeterminado de un campo de texto es de 20 caracteres.

Si quiero que aparezca un valor predeterminado

```
<form>
Nombre: <input type="text" name="nombre" value="Pepe"/><br/>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"value="Pérez"/>
</form>
```







Campo Contraseña

<input type="password"> define un campo de contraseña:

```
<form>
Contraseña: <input type="password" name="pwd"/>
</form>
```

Cómo funciona el código HTML anterior se ve en un navegador:



Nota: Los caracteres en un campo de contraseña están enmascarados (mostrado como asteriscos o círculos).

Botones de opción

<input type="radio"> define un botón de radio. Los botones de opción permite a un usuario seleccionar sólo una de un número limitado de opciones:

```
<form>
<input type="radio" name="sexo" value="hombre"/>Masculino<br/>
<input type="radio" name="sexo" value="mujer"/>Femenino
</form>
```

Cómo funciona el código HTML anterior se ve en un navegador:

- Masculino
- Femenino

```
<label>Radio buttons</label>
<input type = "radio"</pre>
                 name = "tamanyo"
                  id = "sizeSmall"
                 value = "small"
                  checked = "checked" />
<label for = "sizeSmall">peque&ntilde;o</label>
<input type = "radio"</pre>
                 name = "tamanyo"
                 id = "sizeMed"
                 value = "medium" />
<label for = "sizeMed">mediano</label>
<input type = "radio"</pre>
                 name = "tamanyo"
                 id = "sizeLarge"
                 value = "large" />
<label for = "sizeLarge">grande</label>
</form>
```







Casillas de verificación

<input type="checkbox"> define una casilla de verificación. Las casillas de verificación permiten a un usuario seleccionar cero o más opciones de un número limitado de opciones.

```
<form>
<input type="checkbox" name="vehiculo" value="bici"/>Tengo bici<br/>
<input type="checkbox" name="vehiculo" value="coche"/>Tengo coche
</form>

Cómo funciona el código HTML anterior se ve en un navegador:

Tengo una bicicleta
Tengo un coche
```

Botón Enviar

<input type="submit"> define un botón de envío.

Un botón de envío se utiliza para enviar los datos del formulario a un servidor. Los datos se envían a la página especificada en el atributo de acción del formulario. El archivo se define en el atributo de acción suele hacer algo con la información recibida:

```
<form name="miformulario" action="html_form_action.asp" method="get">
Nombre de Usuario: <input type="text" name="user"/>
<input type="submit" value="Presentar"/>
</form>
```

Cómo funciona el código HTML anterior se ve en un navegador:

Nombre de Usuario:	Pre <u>s</u> entar	
Nombre de Usuario: 📙	Fie <u>s</u> eniai	

Si escribes algunos caracteres en el campo de texto y haga clic en el botón "Enviar", el navegador enviará sus comentarios a una página llamada "html_form_action.asp". La página le mostrará las aportaciones recibidas.

Botón de reset

<html>

<body>

<form action="kk.php" method="get">

Nombre de Usuario: <input type="text" name="usuario"/>







</html>

NICK: <input type="text" name="nick"/>
<input type="submit" value="Presentar"/>
<input type="reset" value="Borrar datos"/>
</form>
</body>





Ejemplos de entrada

Cómo crear botones de opción.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="">
<input type="radio" name="sex" value="male"/>Male<br>
<input type="radio" name="sex" value="female"/>Female
</form>
<b>Note:</b> When a user clicks on a radio-button, it becomes checked, and all other radio-buttons with equal name become unchecked.
</body>
</btml>
```

Cómo crear casillas. Un usuario puede seleccionar o anular la selección de una casilla de verificación.

html	
<html></html>	
<body></body>	







```
<form action="">
<input type="checkbox" name="vehicle" value="Bike">I have a bike<br>
<input type="checkbox" name="vehicle" value="Car">I have a car
</form>
</body>
</html>
```

¿Cómo crear unalista desplegable.

Con mensajito inicial

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="">
<select name="cars">
<option value="">--Selecciona una opción--</option>
<option value="volvo">Volvo</option>
<option value="saab">Saab</option>
<option value="fiat">Fiat</option>
<option value="audi">Audi</option>
<option value="audi">Audi</option>
```





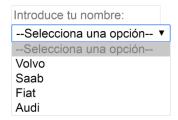


```
</form>
</body>
</html>
```

Cómo crear una lista desplegable con un valor pre-seleccionado.

Podemos usar también selected="selected"

Con algo parecido a un placeholder



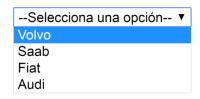
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="">
```







De otra forma, sin que se repita la opción



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="">
<select name="cars">
<option disabled selected hiddenvalue="">---Selecciona una opción---</option>
<!-- sobraría con poner <option hidden value="">---Selecciona una opción---</option>
<option value="volvo">Volvo</option>
<option value="saab">Saab</option>
<option value="fiat">Fiat</option>
<option value="fiat">Fiat</option>
</select>
</form>
</body>
</html>
```

Diferencias entre HTML y XHTML







En XHTML, la minimalización de atributos está prohibida, y el atributo debe estar definido como <option selected="selected">, al igual que con disabled o el hidden="hidden"

html
<html></html>
<body></body>
<form action=""></form>
<select name="cars"></select>
<pre><option disabled="disabled" hidden="hidden" selected="selected" value="">Selecciona una opción</option></pre>
<pre><option value="volvo">Volvo</option></pre>
<pre><option value="saab">Saab</option></pre>
<pre><option value="fiat">Fiat</option></pre>
<pre><option value="audi">Audi</option></pre>

¿Cómo crear un control de texto de varias líneas de entrada. En un área de texto, el usuario puede escribir un número ilimitado de caracteres.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<textarea rows="10" cols="30">
Es el alcalde el que quiere que sean los vecinos el alcalde.
</textarea>
</body>
</html>
```

Textarea no redimensionable

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```







```
<body>
<textarea rows="10" cols="30"style="resize:none">
Es el alcalde el que quiere que sean los vecinos el alcalde.
</textarea>
</body>
</html>
```

MaxLength

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<html>
<body>

<textarea rows="4" cols="50" maxlength="50">

Es el alcalde el que quiere que sean los vecinos el alcalde.
</textarea>
<textarea>
<strong>Nota:</strong> El atributo maxlength no está soportado en Internet Explorer 9 y anteriores o en Opera 12 y anteriores versiones.
</body>
</html>
```

```
Cómo crear un botón.
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="">
<input type="button" value="Hello world!"/>
</form>
</body>
</html>
```

Cómo crear un botón con etiqueta button.

El elemento HTML button inserta un control de botón en un formulario o documento. A diferencia del elemento HTML input con el valor "button" en su atributo "type", este botón puede contener a otros elementos (es decir, código HTML).







El contenido HTML está permitido en este botón

Recuerda estudiar también el elemento HTML input Hola

(el enlace solo funciona en el Chrome)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<button type="button">
     >
           <strong>
                 El contenido HTML
           </strong>
           está permitido en este botón
     Recuerda estudiar también el elemento HTML input
<ahref="http://www.htmlquick.com/reference/tags/input.html">Enlace
           </a>
     </button>
</body>
</html>
```

Mi primer javascript

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<button type="button" onclick="alert('Hola Mundo!')">Pincha!</button>
</body>
</html>
```



Ejemplos Formulario



Personal information:





Cómo crear un borde alrededor de los elementos de un formulario. Fieldset alrededor del formulario

	Name: E-mail: Date of birth:			
<	DOCTYPE html>			
<	chtml>			
<	body>			
<	<pre><form action=""></form></pre>			
<	<fieldset></fieldset>			
<	legend>Personal information:			
N	ame: <input size="30" type="text"/> 			
E	E-mail: <input size="30" type="text"/> 			
D	eate of birth: <input size="10" type="text"/>			
<	:/fieldset>			
<	:/form>			
<	:/body>			
<				

Cómo crear un formulario con dos campos de texto y un botón submit.

First name:	Mickey	
Last name:	Mouse	
Submit		

If you click the "Submit" button, the form-data will be sent to a page called "html_form_action.asp".

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

form name="input" action="html_form_action.asp" method="get">
First name: <input type="text" name="FirstName" value="Mickey"><br>
Last name: <input type="text" name="LastName" value="Mouse"><br>
<input type="submit" value="Submit">
```







```
</form>
Si haces click en el botón "Submit" , los datos del formulario
serán enviados a una página llamada "html_form_action.asp".
</body>
</html>
```

Cómo crear un formulario con dos casillas de verificación y un botón submit.

Cómo crear un formulario con dos botones de radio, y un botón de envío.







```
If you click the "Submit" button, the form-data will be sent to a
page called "html_form_action.asp".
</body>
</html>
```

Cómo enviar correo electrónico desde un formulario. NO USAR

Send e-mail to someone@example.com:

Name:	
your name	
E-mail:	
your email	
Comment:	
your comment	
Send Reset	

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h3>Send e-mail to someone@example.com:</h3>
<form action="MAILTO:someone@example.com" method="POST"</pre>
enctype="text/plain">
Name:<br>
<input type="text" name="name" value="your name"><br>
E-mail:<br>
<input type="text" name="mail" value="your email"><br>
Comment:<br>
<input type="text" name="comment" value="your comment"</pre>
size="50"><br><br>
<input type="submit" value="Send">
<input type="reset" value="Reset">
</form>
</body>
```







</html>

Etiquetas del formulario HTML

Nuevo: Nuevas etiquetas en HTML5.

Etiqueta	Descripción
<form></form>	Define un formulario HTML para entrada de usuario
<input/>	Define un control de entrada
<textarea></td><td>Define un control de entrada de varias líneas (área de texto)</td></tr><tr><td><label></td><td>Define una etiqueta para un elemento <input></td></tr><tr><td><fieldset></td><td>Grupos relacionados con los elementos de un formulario</td></tr><tr><td><legend></td><td>Define un título para un elemento <fieldset></td></tr><tr><td><select></td><td>Define una lista desplegable</td></tr><tr><td><optgroup></td><td>Define un grupo de opciones relacionadas en una lista desplegable</td></tr><tr><td><option></td><td>Define una opción en una lista desplegable</td></tr><tr><td><button></td><td>Define un botón que se pulse</td></tr><tr><td><datalist>Nuevo</td><td>Especifica una lista de opciones predefinidas para los controles de entrada</td></tr><tr><td><keygen> Nuevo</td><td>Define un campo generador de par de claves (para formularios)</td></tr><tr><td><output>Nuevo</td><td>Define el resultado de un cálculo</td></tr></tbody></table></textarea>	

Elementos input y atributos

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/input



Un elemento <input> con valores predefinidos en un <datalist>:









Compatibilidad con exploradores











Definición y uso

La etiqueta <datalist> especifica una lista de opciones predefinidas para un elemento <input>.

La etiqueta <datalist> se utiliza para proporcionar una "autocompletar" en función de los elementos <input>. Los usuarios podrán ver una lista desplegable de opciones predefinidas como entrada de datos.

Utilice el atributo <input> elemento de lista para enlazarlo con un elemento <datalist>.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="demo_form.asp" method="GET">
<input list="navegadores" name="navegador"/>
<!--aquí están los datos que vamos a insertar en el datalist-->
<datalist id="navegadores">
<!--aquí el option no lleva cierre, a continuación veremos un ejemplo
en el que sí lo lleva, aún así esto está ok-->
<option value="Firefox">
<option value="Chrome">
<option value="Opera">
<option value="Safari">
<option value="Internet Explorer">
</datalist>
<input type="submit">
</form>
<b>Note:</b> The &lt;datalist&gt; tag is not supported in IE and
Safari.
```







```
</body>
</html>
```

O

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="">
<input list="browsers" name="browser">
<datalist id="browsers">
<option value="Internet Explorer">1</option>
<option value="Firefox">2</option>
<option value="Chrome">3</option>
<option value="Opera">4</option>
<option value="Safari">5</option>
</datalist>
<input list="navegadores" name="browser">
<datalist id="navegadores">
<option value="Internet Explorer"></option>
<option value="Firefox"></option>
<option value="Chrome"></option>
<option value="Opera"></option>
<option value="Safari"></option>
</datalist>
<input id="submit" type="submit">
</form>
</body>
</html>
```

Con placeholder

```
<inputtype="text"placeholder="Desde:"list="city">

<datalistid="city">
    <optionvalue="Adelaide">
    <optionvalue="Bangkok">
    <optionvalue="Jakarta">
    <optionvalue="Shanghai">
    <optionvalue="Singapore">
    <optionvalue="Surabaya">
    <optionvalue="Surabaya">
    <optionvalue="Sydney">
    <optionvalue="Tokyo">
```







</datalist>

Pattern

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form action="kk.php">
<input type="text" placeholder="introduce un numero de 5 digitos " name="idNumero"
pattern="[0-9]{5}" /> (escribe "123" o "123456" o "abcde") <br/>
<input type="submit"/>
<input type="submit"/>
</form>
</body>
</html>
```

```
Personalizando el pattern

<input

type="text"

name="usuario"

placeholder="Introduce el nombre de usuario"

pattern="[a-z]{1,15}"

size=30

title="El nombre de usuario solo debería contener letras minúsculas sin caracteres
especiales p.e. paco">
```

Atributo required

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="kk.php">

Nombre<input type="text" required="required"/>
```







<input type="submit"/>

El Tag HTML < keygen >

Deprecated

This feature has been removed from the Web standards. Though some browsers may still support it, it is in the process of being dropped. Avoid using it and update existing code if possible; see the compatibility table at the bottom of this page to guide your decision. Be aware that this feature may cease to work at any time.

Ejemplo

n formul	lario co	n un campo keygen:	
Usen	name:		Encryption: 2048 (Grado elevado) 💌 Enviar
Note	e: The	<keygen/> tag does n	ot work in IE.

Compatibilidad con exploradores











La etiqueta <keygen> es compatible con todos los principales navegadores, excepto Internet Explorer.

Nota: Safari es compatible con el elemento < keygen> en Mac solamente.

Definición y uso

La etiqueta <keygen> especifica un campo generador de par de claves utilizado para formularios.

Cuando se envía el formulario, la clave privada se almacena localmente, y la clave pública se envía al servidor.

html	
<html></html>	
 body>	







```
<form action="demo_keygen.asp" method="get">
 Username: <input type="text" name="usr_name">
 Encryption: <keygen name="security">
<input type="submit">
</form>
<b>Note:</b> The &lt;keygen&gt; tag does not work in IE.
</body>
</html>
```

La etiqueta HTML < output >

Ejemplo

Realizar un cálculo y mostrar el resultado en un elemento <output>: 100 + 50**Note:** This example does not work in E.

Compatibilidad con exploradores











La etiqueta <output> es compatible con todos los principales navegadores, excepto Internet Explorer.

Definición y uso

La etiqueta <output> representa el resultado de un cálculo (como uno realizado por un script).

El evento oninput se activa inmediatamente cuando el valor del elemento cambia.

for: Al igual que en los labels que acompañan a inputs, este campo sirve para indicar el id de los elementos de entrada con los que está relacionado. En este caso, dado que lo lógico es que el resultado dependa de más de un valor de entrada, hay que separar con un espacio los identificadores de todos ellos.

1<input type="range" name="points" min="1" max="10">10







(el number funciona a partir de la version 29 del firefox)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form oninput="x.value=parseInt(a.value)+parseInt(b.value)">
0<input type="range" name="a" value="50">100
+<input type="number" name="b" value="50">
=<output name="x" for="a b"></output>
</form>

<b>Note:</b> This example does not work in IE.
</body>
</html>
```

HTML date

El control date se crea con type="date" - Crea un control de tipo date, como un calendario en un pop-up. El valor inicial debe esta en format de fecha ISO

<input type="date" name="fecha" value="2011-10-15" />



Ya va en firefox

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form action="demo_form.asp">
```







El type="datetime" – Crea un campo combinado fecha/hora



<input type="datetime" name="fechahora" value="2011-06- 14T01:26:32:00Z" />



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<hody>

form action="kk.php">
<input type="datetime" name="fechahora" value="2011-06-14 01:26:32:00"
/>
<input type="submit">
</form>
</body>
</html>
```

El tipo type="datetime-local" – Crea un control de entradaa date/time , es igual que "datetime", pero assume que la hora es la hora de la zona local.









<input type="datetime-local" name="dtl" value="2012-05-23T13:44:16:00">

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

form action="demo_form.asp">

Birthday (date and time): <input type="datetime-local"
name="bdaytime">
<input type="submit">
</form>

</body>
</html>
```

El type="month" - Crea un control tipo fecha (comocalendario pop-up), para especificar un mes en un año determinado



<input type="month" value="2012-09" name="mnt" />









```
</body>
</html>
```

El type="week" - Crea un input control para la fecha(como calendario pop-up), para especificasr una semana.



<input type="week" name="weeks" value="2011-W34" />



- <!DOCTYPE html>
- <html>
- <body>
- <form action="demo_form.asp">
- Select a week: <input type="week" name="year_week">
- <input type="submit">
- </form>
- </body>
- </html>

El type="time" - Crea un control para especificar una hora (hour, minute, seconds, fractional_seconds).

<input type="time" name="currenttime" value="18:12:00" />



18:12

- <!DOCTYPE html>
- <html>
- <body>
- <form action="kk.php">

Selecciona una hora: <input type="time" name="usr_time">







```
<input type="submit">
</form>
</body>
</html>
Ejemplo para seleccionar solo determinadas horas
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="demo form.asp" method="GET">
Selecciona una hora: <input type="time" list="horas" name="usr_time">
<!--aquí están los datos que vamos a inserter en el datalist-->
<datalist id="horas">
<option value="18:12:00">
<option value="19:12:00">
<option value="20:12:00">
<option value="21:12:00">
<option value="22:12:00">
</datalist>
<input type="submit">
</form>
</body>
</html>
El type="tel" – Crea un campo para introducir y editar un número de teléfono
<input type="tel" name="hometel" value="123-888-2012" />
XXXXX
  123-888-2012
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="demo_form.asp">
 Telephone: <input type="tel" name="usrtel"><br>
<input type="submit">
</form>
```







</body>

El type="number" –es usado para controles que deberían tener un número. Puedes establecer restricciones sobre los valores admitidos con los atributos, "min", "max" y "step".



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form action="demo_form.asp">
Cantidad (entre 1 y 5): <input type="number" name="quantity" min="1" max="5">
<input type="submit">
</form>
</body>
</html>
```

Con decimales

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form action="demo_form.asp">
Cantidad (entre 1 y 5): <input type="number" name="quantity" min="1" max="5" step="0.1" />
<input type="submit">
</form>

</body>
</html>
```

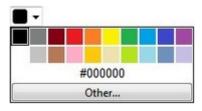
El type="range" – Crea un control slider que debería contener un valor de un rango de números. El rango empieza en el atributo "min" (0 by default) y acaban en el valor proporcionado por el atributo "max" (100 by default).











```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form action="demo_form.asp">
Selecciona un color: <input type="color" name="colorfavorito"/><br/>
<input type="submit"/>
</form>

</body>
</html>
```

HTML Iframes

Un iframe se utiliza para mostrar una página web dentro de una página web.

Sintaxis para añadir un iframe:

```
<iframe src="URL"></iframe>
```

El URL apunta a la ubicación de la otra página.







Iframe -Estableciendo altura y anchura

Los atributos de altura y anchura se utilizan para especificar la altura y la anchura del iframe.

Los valores de atributo se especifica en píxeles por defecto, pero también pueden estar en por ciento (como "80%").

Ejemplo

<iframe src="demo_iframe.htm" width="200" height="200"></iframe>

This page is displayed in an iframe

Algunos navegadores antiguos no soportan iframes.

Si no los soportan, el iframe no se mostrará.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<iframe src="demo_iframe.htm" width="200" height="200"></iframe>
Algunos navegadores antiguos no soportan iframes.
Si no los soportan, el iframe no se mostrará.
</body>
</html>
```

demo_iframe.htm

```
<html>
<body style="background-color:#F5DEB3">
<h1>This page is displayed in an iframe</h1>
</body>
```







</html>

Iframe - Quitandoel borde

El atributo frameborder especifica si se mostrará o no un borde alrededor del iframe.

Establezca el valor del atributo a "0" para eliminar la frontera:

Ejemplo

<iframe src="demo_iframe.htm" frameborder="0"></iframe>

This page is displayed in an iframe

Some older browsers don't support iframes.

If they don't, the iframe will not be visible.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<iframe src="demo_iframe.htm" frameborder="0"></iframe>

Some older browsers don't support iframes.
If they don't, the iframe will not be visible.
</body>
</body>
</html>
```

Utiliza iframe como destino para un vínculo

Un iframe se puede utilizar como destino para un enlace.







El atributo de destino de un enlace debe hacer referencia al atributo nombre del iframe, el tamaño puede ser establecido con

<iframe src="/default.asp" width="200" height="200"></iframe>

Ejemplo

```
<iframe src="demo_iframe.htm" name="iframe_a"></iframe>
<a href="http://www.google.com"
target="iframe_a">Google.com</a>
```

(creo que google no sirve como ejemplo para el iframe hay que buscar otra web)

This page is displayed in an iframe

Google.com

Note: Como el target del link coincide con el nombre del iframe, el link se abrirá en el iframe.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<iframe src="demo_iframe.htm" name="iframe_a"></iframe>
<a href="http://www.google.com"
target="iframe_a">Google.com</a>
<b>Note:</b> Como el target del link coincide con el nombre del iframe, el link se abrirá en el iframe.
</body>
</btml>
```

HTML iframe Tag







Etiqueta	Descripción
<iframe></iframe>	Define un marco en línea

HTML Colores

Los colores se muestra la combinación de ROJO, VERDE, AZUL.

Valores de color

Los Colores HTML se definen utilizando una notación hexadecimal (HEX) para la combinación del color en los componentes rojo, verde y azul (RGB).

El valor más bajo que se puede dar a una de las fuentes de luz es 0 (en HEX: 00). El valor más alto es 255 (en HEX: FF).

Valores hexadecimales se especifican como 3 pares de números de dos dígitos, comenzando con un signo #.

Valores de color

Color	Color HEX	Color RGB
	# 000000	rgb (0,0,0)
	# FF0000	rgb (255,0,0)
	# 00FF00	rgb (0,255,0)
	# 0000FF	rgb (0,0,255)
	# FFFF00	rgb (255,255,0)
	# OOFFFF	rgb (0,255,255)
	# FFOOFF	rgb (255,0,255)
	# C0C0C0	rgb (192,192,192)
	# FFFFFF	rgb (255,255,255)

Seleccionando los colores de varias formas

<!DOCTYPE html>
<html>







16 millones de colores diferentes

La combinación de rojo, verde y azul que 0 a 255, da más de 16 millones de colores diferentes (256 x 256 x 256).

Si nos fijamos en la tabla de colores a continuación, podrás ver el resultado de la variación de la luz roja de 0 a 255, mientras se mantiene la luz verde y azul en cero.

Rojo	Color HEX	Color RGB
	# 000000	rgb (0,0,0)
	# 080000	rgb (8,0,0)
	# 100000	rgb (16,0,0)
	# 180000	rgb (24,0,0)
	# 200000	rgb (32,0,0)
	# 280000	rgb (40,0,0)
	# 300000	rgb (48,0,0)
	# 380000	rgb (56,0,0)
	# 400000	rgb (64,0,0)
	# 480000	rgb (72,0,0)







" F00055	1 (00 0 0)
# 500000	rgb (80,0,0)
# 580000	rgb (88,0,0)
# 600000	rgb (96,0,0)
# 680000	rgb (104,0,0)
# 700000	rgb (112,0,0)
# 780000	rgb (120,0,0)
# 800000	rgb (128,0,0)
# 880000	rgb (136,0,0)
# 900000	rgb (144,0,0)
# 980000	rgb (152,0,0)
# A00000	rgb (160,0,0)
# A80000	rgb (168,0,0)
# B00000	rgb (176,0,0)
# B80000	rgb (184,0,0)
# C00000	rgb (192,0,0)
# C80000	rgb (200,0,0)
# D00000	rgb (208,0,0)
# D80000	rgb (216,0,0)
# E00000	rgb (224,0,0)
# E80000	rgb (232,0,0)
# F00000	rgb (240,0,0)
# F80000	rgb (248,0,0)
# FF0000	rgb (255,0,0)
I	







Escalas de grises

Los Colores grises se crean mediante el uso de una cantidad igual de energía a todas las fuentes de luz.

Para hacerlo más fácil para seleccionar el tono correcto, a continuación tienes una tabla de tonalidades grises:

Gray Shades	Color HEX	Color RGB
	# 000000	rgb (0,0,0)
	# 080808	rgb (8,8,8)
	# 101010	rgb (16,16,16)
	# 181818	rgb (24,24,24)
	# 202020	rgb (32,32,32)
	# 282828	rgb (40,40,40)
	# 303030	rgb (48,48,48)
	# 383838	rgb (56,56,56)
	# 404040	rgb (64,64,64)
	# 484848	rgb (72,72,72)
	# 505050	rgb (80,80,80)
	# 585858	rgb (88,88,88)
	# 606060	rgb (96,96,96)
	# 686868	rgb (104,104,104)
	# 707070	rgb (112,112,112)
	# 787878	rgb (120,120,120)
	# 808080	rgb (128,128,128)
	# 888888	rgb (136,136,136)
	# 909090	rgb (144,144,144)







# 989898	rgb (152,152,152)
# AOAOAO	rgb (160,160,160)
# A8A8A8	rgb (168,168,168)
# B0B0B0	rgb (176,176,176)
# B8B8B8	rgb (184,184,184)
# COCOCO	rgb (192,192,192)
# C8C8C8	rgb (200,200,200)
# DODODO	rgb (208,208,208)
# D8D8D8	rgb (216,216,216)
# E0e0e0	rgb (224,224,224)
# E8E8E8	rgb (232,232,232)
# FOFOFO	rgb (240,240,240)
# F8F8F8	rgb (248,248,248)
# FFFFFF	rgb (255,255,255)

Colores Web seguro? (ya no es necesario)

Hace algunos años, cuando las computadoras admitían como mucho 256 colores diferentes, una lista de 216 "colores Web Safe" fue propuesto como un estándar Web, reservándose 40 colores del sistema fijo.

Lapaleta de colores de 216 elementos fue creada para asegurar que en todos los equipos se mostraban correctamente los colores cuando se ejecuta una paleta de 256 colores.

Esto no es importante hoy en día, ya que la mayoría de las computadoras pueden mostrar millones de colores diferentes. De todos modos, aquí está la lista:

000000	000033	000066	000099	0000CC	0000FF
003300	003333	003366	003399	0033CC	0033FF
006600	006633	006666	006699	0066CC	0066FF







009900	009933	009966	009999	0099CC	0099FF
00CC00	00CC33	00CC66	00CC99	00CCCC	00CCFF
00FF00	00FF33	00FF66	00FF99	00FFCC	OOFFFF
330000	330033	330066	330099	3300CC	3300FF
333300	333333	333366	333399	3333CC	3333FF
336600	336633	336666	336699	3366CC	3366FF
339900	339933	339966	339999	3399CC	3399FF
33CC00	33CC33	33CC66	33CC99	33CCCC	33CCFF
33FF00	33FF33	33FF66	33FF99	33FFCC	33FFFF
660000	660033	660066	660099	6600CC	6600FF
663300	663333	663366	663399	6633CC	6633FF
666600	666633	666666	666699	6666CC	6666FF
669900	669933	669966	669999	6699CC	6699FF
66CC00	66CC33	66CC66	66CC99	66CCCC	66CCFF
66FF00	66FF33	66FF66	66FF99	66FFCC	66FFFF
990000	990033	990066	990099	9900CC	9900FF
993300	993333	993366	993399	9933CC	9933FF
996600	996633	996666	996699	9966CC	9966FF
999900	999933	999966	999999	9999CC	9999FF
99CC00	99CC33	99CC66	99CC99	99CCCC	99CCFF
99FF00	99FF33	99FF66	99FF99	99FFCC	99FFFF
CC0000	CC0033	CC0066	CC0099	CC00CC	CC00FF
CC3300	CC3333	CC3366	CC3399	CC33CC	CC33FF
CC6600	CC6633	CC6666	CC6699	CC66CC	CC66FF
CC9900	CC9933	CC9966	CC9999	CC99CC	CC99FF







CCCC00	CCCC33	CCCC66	CCCC99	CCCCCC	CCCCFF
CCFF00	CCFF33	CCFF66	CCFF99	CCFFCC	CCFFFF
FF0000	FF0033	FF0066	FF0099	FF00CC	FF00FF
FF3300	FF3333	FF3366	FF3399	FF33CC	FF33FF
FF6600	FF6633	FF6666	FF6699	FF66CC	FF66FF
FF9900	FF9933	FF9966	FF9999	FF99CC	FF99FF
FFCC00	FFCC33	FFCC66	FFCC99	FFCCCC	FFCCFF
FFFF00	FFFF33	FFFF66	FFFF99	FFFFCC	FFFFFF

HTML nombres de colores

Nombres de colores compatibles con todos los navegadores

147 nombres de colores se definen en el código HTML y CSS de color especificación (16 nombres de colores básicos además de más 130). En la tabla siguiente se enumeran todos ellos, junto a sus valores hexadecimales.

Consejo: Los 16 nombres de colores básicos son: aqua, black, blue, fuchsia, gray, green, lime, maroon, navy, olive, purple, red, silver, teal, white, y yellow.

Ordenado por Valores hexadecimales

Color Name	HEX	Color
Black	#00000	
Navy	#000080	
<u>DarkBlue</u>	#00008B	
<u>MediumBlue</u>	#0000CD	
Blue	#0000FF	
<u>DarkGreen</u>	#006400	







Green	#008000	
Teal	<u>#008080</u>	
<u>DarkCyan</u>	#008B8B	
<u>DeepSkyBlue</u>	#00BFFF	
<u>DarkTurquoise</u>	#00CED1	
<u>MediumSpringGreen</u>	#00FA9A	
<u>Lime</u>	#00FF00	
<u>SpringGreen</u>	#00FF7F	
Aqua	#00FFFF	
<u>Cyan</u>	#00FFFF	
<u>MidnightBlue</u>	#191970	
<u>DodgerBlue</u>	#1E90FF	
<u>LightSeaGreen</u>	#20B2AA	
<u>ForestGreen</u>	#228B22	
<u>SeaGreen</u>	#2E8B57	
<u>DarkSlateGray</u>	#2F4F4F	
<u>DarkSlateGrey</u>	#2F4F4F	
<u>LimeGreen</u>	#32CD32	
<u>MediumSeaGreen</u>	#3CB371	
<u>Turquoise</u>	#40E0D0	
RoyalBlue	#4169E1	
SteelBlue	#4682B4	
<u>DarkSlateBlue</u>	#483D8B	
<u>MediumTurquoise</u>	#48D1CC	
<u>Indigo</u>	#4B0082	
	1	







<u>DarkOliveGreen</u>	#556B2F	
<u>CadetBlue</u>	#5F9EA0	
CornflowerBlue	#6495ED	
<u>MediumAquaMarine</u>	#66CDAA	
DimGray	#696969	
DimGrey	#696969	
SlateBlue	#6A5ACD	
<u>OliveDrab</u>	#6B8E23	
SlateGray	<u>#708090</u>	
SlateGrey	<u>#708090</u>	
<u>LightSlateGray</u>	<u>#778899</u>	
<u>LightSlateGrey</u>	<u>#778899</u>	
<u>MediumSlateBlue</u>	#7B68EE	
LawnGreen	#7CFC00	
<u>Chartreuse</u>	#7FFF00	
<u>Aquamarine</u>	#7FFFD4	
Maroon	#800000	
<u>Purple</u>	#800080	
Olive	#808000	
Gray	<u>#808080</u>	
Grey	<u>#808080</u>	
<u>SkyBlue</u>	#87CEEB	
<u>LightSkyBlue</u>	#87CEFA	
BlueViolet	#8A2BE2	
<u>DarkRed</u>	#8B0000	







<u>DarkMagenta</u>	#8B008B	
<u>SaddleBrown</u>	#8B4513	
<u>DarkSeaGreen</u>	#8FBC8F	
<u>LightGreen</u>	#90EE90	
<u>MediumPurple</u>	#9370DB	
<u>DarkViolet</u>	#9400D3	
<u>PaleGreen</u>	#98FB98	
<u>DarkOrchid</u>	#9932CC	
YellowGreen	#9ACD32	
<u>Sienna</u>	#A0522D	
<u>Brown</u>	#A52A2A	
<u>DarkGray</u>	#A9A9A9	
<u>DarkGrey</u>	#A9A9A9	
<u>LightBlue</u>	#ADD8E6	
GreenYellow	#ADFF2F	
<u>PaleTurquoise</u>	#AFEEEE	
<u>LightSteelBlue</u>	#BOC4DE	
<u>PowderBlue</u>	#B0E0E6	
<u>FireBrick</u>	#B22222	
<u>DarkGoldenRod</u>	#B8860B	
MediumOrchid	#BA55D3	
RosyBrown	#BC8F8F	
<u>DarkKhaki</u>	#BDB76B	
Silver	#COCOCO	
<u>MediumVioletRed</u>	#C71585	







IndianRed	#CD5C5C	
<u>Peru</u>	#CD853F	
<u>Chocolate</u>	#D2691E	
<u>Tan</u>	#D2B48C	
LightGray	#D3D3D3	
LightGrey	#D3D3D3	
<u>Thistle</u>	#D8BFD8	
<u>Orchid</u>	#DA70D6	
GoldenRod	#DAA520	
<u>PaleVioletRed</u>	#DB7093	
<u>Crimson</u>	#DC143C	
<u>Gainsboro</u>	#DCDCDC	
<u>Plum</u>	#DDA0DD	
BurlyWood	#DEB887	
<u>LightCyan</u>	#E0FFFF	
<u>Lavender</u>	#E6E6FA	
<u>DarkSalmon</u>	#E9967A	
<u>Violet</u>	#EE82EE	
<u>PaleGoldenRod</u>	#EEE8AA	
<u>LightCoral</u>	#F08080	
<u>Khaki</u>	#F0E68C	
<u>AliceBlue</u>	#F0F8FF	
<u>HoneyDew</u>	#FOFFFO	
<u>Azure</u>	#FOFFFF	
<u>SandyBrown</u>	#F4A460	







Wheat	#F5DEB3	
<u>Beige</u>	#F5F5DC	
<u>WhiteSmoke</u>	#F5F5F5	
MintCream	#F5FFFA	
<u>GhostWhite</u>	<u>#F8F8FF</u>	
Salmon	#FA8072	
<u>AntiqueWhite</u>	#FAEBD7	
<u>Linen</u>	#FAFOE6	
LightGoldenRodYellow	#FAFAD2	
<u>OldLace</u>	#FDF5E6	
Red	#FF0000	
<u>Fuchsia</u>	#FFOOFF	
<u>Magenta</u>	#FFOOFF	
<u>DeepPink</u>	#FF1493	
<u>OrangeRed</u>	#FF4500	
<u>Tomato</u>	#FF6347	
<u>HotPink</u>	#FF69B4	
Coral	#FF7F50	
<u>Darkorange</u>	#FF8C00	
<u>LightSalmon</u>	#FFA07A	
<u>Orange</u>	#FFA500	
<u>LightPink</u>	#FFB6C1	
<u>Pink</u>	#FFCOCB	
Gold	#FFD700	
<u>PeachPuff</u>	#FFDAB9	







N1!\/\/\/\-!+-	"EEDEAD	
<u>NavajoWhite</u>	#FFDEAD	
Moccasin	<u>#FFE4B5</u>	
<u>Bisque</u>	#FFE4C4	
<u>MistyRose</u>	<u>#FFE4E1</u>	
BlanchedAlmond	#FFEBCD	
<u>PapayaWhip</u>	#FFEFD5	
<u>LavenderBlush</u>	#FFFOF5	
<u>SeaShell</u>	#FFF5EE	
<u>Cornsilk</u>	#FFF8DC	
<u>LemonChiffon</u>	#FFFACD	
<u>FloralWhite</u>	#FFFAFO	
Snow	#FFFAFA	
Yellow	#FFFF00	
<u>LightYellow</u>	#FFFFEO	
Ivory	#FFFFFO	
White	#FFFFF	

HTML Scripts

JavaScript hace que las páginas HTML sean más dinámicas e interactivas.

La etiqueta HTML <script>

La etiqueta <script> se utiliza para definir un script del lado del cliente, como puede ser JavaScript.

El elemento de script, o bien contiene declaraciones de secuencias de comandos o señala a un archivo de script externo mediante el atributo src.

El atributo type especifica el tipo MIME de la secuencia de comandos.







Los usos más comunes de JavaScript son la manipulación de imágenes, validación de formularios, y los cambios dinámicos de contenido.

La siguiente secuencia de comandos escribe Hello World! a la salida de HTML:

Ejemplo

La etiqueta HTML <noscript>

La etiqueta <noscript> se utiliza para proporcionar un contenido alternativo para los usuarios que han deshabilitado scripts en su navegador o tienen un navegador que no es compatible con secuencias de comandos del lado del cliente.

El elemento <noscript> puede contener todos los elementos que se pueden encontrar en el interior del elemento

body> de una página HTML normal.

El contenido dentro del elemento <noscript> sólo se mostrará si los scripts no son compatibles, o se desactivan en el navegador del usuario:

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<script>
document.write("Hello World!")
</script>
<noscript>
Perdona, pero tu navegador no soporta JavaScript!
</noscript>
Un navegador sin soporte para javascript mostrará el texto de la etiqueta noscript.
</body>
</bady>
</bady>
</bady>
</bady>
</body>
```







Un poquito de JavaScript

Estos son algunos ejemplos de lo que puede hacer JavaScript:

JavaScript puede escribir directamente en el flujo de salida HTML:

document.write("This is a paragraph");

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
>
JavaScript puede escribir directamente en el flujo desalida HTML:
<script>
document.write("<h1>Esto es una cabecera</h1>");
document.write("Esto es un parrafo.");
</script>
>
Puedes usar<strong>document.write</strong>en la salida HTML
Si lo utilizas una vez se ha cargado elHTML(por ejemplo, en una
funcion), el document entero será sobreescrito.
</body>
</html>
```

JavaScript puede reaccionar a los eventos:

<button type="button" onclick="myFunction()">Click Me!</button>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>Mi primer JavaScript</h1>

JavaScript puede reaccionar a eventos, como puede ser el click de un boton.
```







```
<script>
function miFuncion()
{
    document.getElementById("demo").innerHTML="Hola JavaScript!";
}
</script>
<button type="button" onclick="miFuncion()">Pincha!</button>
</body>
</html>
```

JavaScript puede manipular los estilos HTML:

document.getElementById("demo").style.color="#ff0000";

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>Mi primer JavaScript</h1>
<p id="demo">
JavaScript puede cambiar el estilo de un elemento HTML.
<script>
function miFuncion()
     x=document.getElementById("demo"); // Encuentra el elemento
     x.style.color="#ff0000";
                                       // Cambia el estilo
/* también puede usarse de forma compacta */
/* document.getElementById("demo").style.color="#ff0000";*/
</script>
<button type="button" onclick="miFuncion()">Pincha!</button>
</body>
</html>
```

Combinando







```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1> Mi primer JavaScript </h1>
JavaScript puede cambiar el estilo de un elemento HTML.
<script>
function miFuncion()
{
        x=document.getElementById("demo"); // Encuentra el elemento
        x.style.color="#ff0000";
                                  // Cambia el estilo
        x.innerHTML="He cambia el texto y el estilo";
        /* también puede usarse de forma compacta
        document.getElementById("demo").style.color="#ff0000";
        document.getElementById("demo").innerHTML="He cambia el texto y el estilo";
        */
}
</script>
<button type="button" onclick="miFuncion()">Pincha!</button>
</body>
</html>
```

Mas complejo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1> Mi primer JavaScript </h1>

JavaScript puede cambiar el estilo de un elemento HTML.

<script>
function miFuncion()
{

x=document.getElementById("demo"); // Encuentra el elemento
```







Etiquetas HTML script

Etiqueta	Descripción
<script></td><td>Define un script del lado del cliente</td></tr><tr><td><noscript></td><td>Define un contenido alternativo para los usuarios que no son compatibles con secuencias de comandos del lado del cliente</td></tr></tbody></table></script>	

Ejemplo cambio Color Miguel https://devcode.la/tutoriales/uso-de-input-type-color-de-html5/

EntidadesHTML

Conjunto de Caracteres reservados en HTML que serán reemplazado por otros caracteres especiales.

Las entidades HTML

Algunos caracteres están reservados en HTML.

Por ejemplo, no es posible utilizar los signos menor que (<) o mayor que (>) en tu texto, ya que el navegador los confundiría con las etiquetas.

Para mostrar caracteres reservados , debemos usar caracteres especiales en el código fuente HTML.







Una entidad de caracteres es el siguiente:

```
&entity_name;

OR
&#entity_number;
```

Para mostrar un signo menor que debemos escribir: &It; o <

Consejo: La ventaja de utilizar un nombre de entidad, en lugar de un número, es que el nombre es más fácil de recordar. Sin embargo, la desventaja es que los navegadores no admiten todos los nombres de entidad (el soporte para los números de la entidad es muy bueno).

Espacio de no separación

Una entidad de carácteres común que se utiliza en HTML es el espacio en blanco ().

Los navegadores siempre truncar espacios en páginas HTML. Si escribe 10 espacios en su texto, el navegador eliminar 9 de ellos, antes de mostrar la página. Para agregar espacios en su texto, puede utilizar el carácter de entidad ().

Entidades Ejemplo HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
Character entities
&X; 

Sustituye la "X" con un número de entidad como el "#174" o el nombre de una entidad como "pound" para ver el resultado.

</body>
</html>
```

Entidades de carácteres HTML útiles

Nota: los nombres de entidad son sensibles a mayúsculas!

Result	Description	Entity Name	Entity Number
	non-breaking space		







<	less than	<	< ;
>	greater than	>	> ;
&	Ampersand	&	&
¢	Cent	¢	¢
£	Pound	£	£
¥	Yen	¥	¥
€	Euro	€	€
§	Section	§	§
©	Copyright	©	©
®	registered trademark	®	®
тм	Trademark	™	™

ISO 8859-1 Characteres

Character	Entity Number	Entity Name	Description
Á	Á	Á	capital a, acute accent
Ç	Ç	Ç	capital c, cedilla
É	& #201;	É	capital e, acute accent
Í	& #205;	ĺ	capital i, acute accent
Ñ	Ñ ;	Ñ	capital n, tilde
Ó	& #211;	Ó	capital o, acute accent
Ø	& #216;	Ø	capital o, slash
Ú	Ú	Ú	capital u, acute accent
Ü	Ü	&UumI	capital u, umlaut mark
á	& #225;	á	small a, acute accent
Ç	ç ;	ç	small c, cedilla
é	é ;	é	small e, acute accent
í	& #237;	í	small i, acute accent
ñ	ñ	ñ	small n, tilde
Ó	ó	ó	small o, acute accent
ú	ú	ú	small u, acute accent







ü	& #252;	ü	small u, umlaut mark

HTML Localizadores Unicos de Recursos (URLs)

Una URL es otra nomenclatura para un recurso Web.

Una URL puede estar compuesto de palabras, como "google.com", o un protocolo de Internet (IP): 192.68.20.50. La mayoría de las personas entran en el nombre del sitio web al navegar, porque los nombres son más fáciles de recordar que los números.

URL - Uniform Resource Locator

Los Navegadores Web solicitan páginas de servidores Web mediante una dirección URL.

Al hacer clic en un enlace en una página HTML, una etiqueta <a>> subyacente apunta a una dirección en la World Wide Web.

Un localizador uniforme de recursos (URL) se utiliza para localizar un documento (u otros datos) en el mundo Wide Web.

Una dirección web, así:

http://www.eclipse.org:80/eclipse/faq/eclipse-faq.html#about_8

sigue estas reglas de sintaxis:

scheme://host.domain:port/path/filename#mark

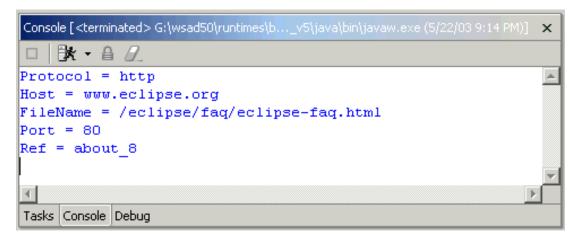
Explicación:

- Esquema define el tipo de servicio de Internet. El tipo más común es http
- Subdominio del host define el dominio del host (el dominio del host por defecto para HTTP es www)
- Host define el nombre de dominio , como google.com
- : Puerto define el número de puerto en el host (el puerto por defecto para HTTP es 80)
- Path (camino) define un camino en el servidor (Si se omite, el documento debe ser almacenado en el directorio raíz del sitio web)
- Nombre de archivo define el nombre de un documento / recurso
- Marcadores- define una referencia dentro del propio documento









Esquemas comunes de URL

La tabla siguiente muestra algunos esquemas comunes:

Esquema	Corto para	¿Qué páginas se el esquema ser utilizados
http	HyperText Transfer Protocol	Páginas web comunes comienza con http://. No cifrado
https	Secure Hypertext Transfer Protocol	Asegure las páginas web. Toda la información intercambiada se cifra
ftp	File Transfer Protocol	Para descargar o cargar archivos a un sitio web.Útil para el mantenimiento de dominio
file		Un archivo en tu PC

URL Encoding

Las URLs solo pueden ser enviadas a través de Internet utilizando el juego de caracteres ASCII .

Puesto que las direcciones URL a menudo contienen caracteres fuera del conjunto ASCII, la URL tiene que ser convertido a un formato ASCII válidos.

La Codificación URL convierte los caracteres en un formato que puede ser transmitido a través de Internet.

La Codificación URL reemplaza caracteres no ASCII con un "%" seguido de dos dígitos hexadecimales.







Una URL no puede contener espacios. La Codificación URL normalmente sustituye a un espacio con un signo + o con %20.

Pruebatú mismo

Si haces clic en el botón "Enviar", el navegador codificará la URL antes de que se envíe al servidor. Una página en el servidor mostrará la información recibida.



Pruebe alguna otra entrada y haga clic en Enviar de nuevo.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form name="input" target="_blank"
action="http://www.w3schools.com/action_page2.php" method="get">
<input type="text" value="Hello Günter" name="text" size="30"><input type="submit" value="Submit"></form>
</body>
</html>
```

Ejemplos de codificación URL

Carácter	La codificación URL
€	80%
£	%A3
©	%A9
®	%AE
À	%C0
Á	%C1
Â	%C2
Ã	%C3







Ä	%C4
Å	%C5

La función de JavaScript codifica el espacio como el %20

HTML Referencia Rápida

Documento HTML básico

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Título del documento va aquí </title>
</head>

<body>
Visible texto va aquí ...
</body>
</html>
```

Etiquetas Básicas

```
La etiqueta más grande h1 </h1>
<h2>...</h2>
<h3>...</h3>
<h4>...</h4>
<h5>...</h5>
<h6>el Título más pequeño </h6>
Este es un párrafo 
<br/>
<br/>
<hr/>
  (regla horizontal)
<!-- Esto es un comentario -->
```

Formateo

```
<br/>
<br/>
<br/>
<br/>
<strong> texto Importante </ strong><br/>
<i> texto en cursiva </ i><br/>
<em> texto enfatizado </ em><br/>
<code> Computer code </ code><br/>
<kbd> entrada de teclado </ kbd><br/>
 texto preformateado <br/>
<small> texto pequeño </ small>
```







```
<abbr> (abreviatura)
<address> (información de contacto)
<BDO> (dirección del texto)
<blookquote> (una sección citada de otra fuente)
<cite> (título de una obra)
<supr> (texto suprimido)
<ins> (texto insertado)
<sub> (texto subíndice)
<sup> (texto en superíndice)
```

Enlaces

```
Enlace ordinario: <a href="http://www.example.com/"> El texto del link va aquí </a>
Image-link: <a href="http://www.example.com/"> cimg src="URL" alt="Alternate texto"> </a>
enlace mailto: <a href="mailto:webmaster@example.com"> Enviar correo </a>
Links Secciones:
<a id="tips"> Tips sección </a>
<a href="#tips"> Ir a la sección de Sugerencias </a>
Imágenes
<img src="URL" alt="Alternate Text" height="42" width="42">
Estilos
```

```
<style type="text/css">
h1 {color: red;}
p {color: blue;}
</ style>
```

Secciones

```
<div> Una sección a nivel de bloque en un documento </div> <span> Una sección en línea en un documento </span>
```

Lista no ordenada

```
    artículo 
    artículo 
    artículo
```







Lista ordenada

```
  Primer elemento 
  Segundo elemento
```

listas de Definición

```
<dl>
<dt> Artículo 1 </dt>
<dd> Describa artículo 1 </dd>
<dd> dd>
<dd> Artículo 2 </dd>
<dd> Artículo 2 </dd>
</dd>
</dd>
</dd>
</dd>
```

Tablas

Iframe

```
<iframe src="demo_iframe.htm"></iframe>
```

Formularios

```
<form action="demo_form.asp" method="post/get">
<input type="text" size="40" name="email" maxlength="50">
<input type="password">
<input type="checkbox" checked="checked">
<input type="radio" name="sexo" checked ="checked">
<input type="submit" value="Send">
<input type="reset">
<input type="reset">
<input type="hidden">
<<enut ype="hidden">
<select>
<option> Manzanas </option>
<option> Cerezas </option>
</select>
<textarea name="comment" rows="60" cols="20"></textarea>
</form>
```

Entities







< es lo mismo que < > es lo mismo que > © es lo mismo que ©

í es lo mismo que í

HTML - XHTML

<! DOCTYPE> es obligatorio

Los elementos XHTML deben estar correctamente anidados

En HTML, algunos elementos pueden ser incorrectamente anidados unos dentro de otros, así:

<i>This text is bold and italic</i>

En XHTML, todos los elementos deben estar correctamente anidados unos dentro de otros, así:

<i>This text is bold and italic</i>

Los elementos XHTML deben estar siempre cerrados

Esto es incorrecto:

```
This is a paragraph
This is another paragraph
Esto es correcto:
```

```
This is a paragraphThis is another paragraph
```

Los Elementos vacíos también deben cerrarse

Esto es incorrecto:

```
A break: <br/>
A horizontal rule: <hr>
An image: <img src="happy.gif" alt="Happy face">

Esto es correcto:

A break: <br/>
A horizontal rule: <hr/>
An image: <img src="happy.gif" alt="Happy face"/>
```

Los elementos XHTML deben estar en minúsculas

Esto es incorrecto:

```
<BODY>
<P>This is a paragraph</P>
</BODY>
```







Esto es correcto:

```
<body>
This is a paragraph
</body>
```

Los nombres de atributo deben estar en minúsculas

```
Esto es incorrecto:

Esto es correcto:
```

Los valores de atributo deben ponerse entre comillas

```
Esto es incorrecto:

Esto es correcto:
```

Validar XHTML con el validador del W3C

```
<IDOCTYPE html>
<html>
<html>
<head>
<tittle> Título del documento va aquí </ title>
</head>
<body>
<form method="get" action="http://validator.w3.org/check" target="_blank">

Ponga su dirección web en el cuadro siguiente: 

<input name="uri" size="60" value="http://www.w3schools.com/html/demo_xhtml.asp">

<input type="submit" value="Validar la página">
</form>
</form>
```







</html>

HTML5 Introducción

HTML5 es el nuevo estándar HTML



HTML5

- Nuevos elementos
- Nuevos atributos
- Soporte completo de CSS3
- Video y Audio
- Gráficos 2D/3D
- Almacenamiento local
- Local base de datos SQL
- Aplicaciones Web

EI HTML5 <!DOCTYPE>

En HTML5 hay una sola declaración, y es muy simple:

<!DOCTYPE html>

El Documento HTML5 mínimo

A continuación se muestra un documento HTML5 simple, con el mínimo de etiquetas necesarias:

- <!DOCTYPE html>
- <html>
- <head>
- <title> Title of the document</title>
- </head>
- <body>

The content of the document.....

- </body>
- </html>







HTML5 - Nuevas funciones

Algunas de las nuevas características más interesantes de HTML5:

- El elemento <canvas> para el dibujo 2D
- Los elementos <video> y <audio> para la reproducción de medios
- Soporte para almacenamiento local
- Nuevos elementos de contenido específico, como <article>, <footer>, <header>,<arva, <section>
- Los nuevos controles de formulario, como el calendario, la fecha, hora, dirección de correo electrónico, URL, búsqueda

Soporte del navegador para HTML5

HTML5 todavía no es un estándar oficial, y los navegadores no tienen soporte HTML5 completo.

Sin embargo, todos los principales navegadores (Safari, Chrome, Firefox, Opera, Internet Explorer) continúan agregando nuevas características HTML5 a sus últimas versiones.

Para manejar mejor el uso actual de Internet, HTML5 incluye también nuevos elementos para una mejor estructura, un mejor manejo de formularios, el dibujo y el contenido de los medios de comunicación.

Nuevos elementos semánticos / Estructural

HTML5 ofrece nuevos elementos para su estructura:

Etiqueta	Descripción
<article></article>	Define un artículo
<aside></aside>	Define el contenido aparte del contenido de la página
<bdi></bdi>	Aísla una parte de texto que puede ser formateado en una dirección distinta de otro texto fuera de ella
<command/>	Define un botón de comando que un usuario puede invocar
<details></details>	Define los detalles adicionales que el usuario puede ver o esconder
<summary></summary>	Define un título para un elemento visible <details></details>







<figure></figure>	Especifica contenido como ilustraciones, diagramas, fotos, listados de código, etc
<figcaption></figcaption>	Define un título para un elemento <figure></figure>
<footer></footer>	Define un pie de página de un documento o sección
<header></header>	Define un encabezado de un documento o sección
<hgroup></hgroup>	Agrupa un conjunto de elementos para <h1><h6> cuando un título tiene varios niveles</h6></h1>
<main></main>	Defineel contenido principal del documento (nuevo)
<mark></mark>	Define el texto marcado / resaltado
<meter></meter>	Define una medida escalar dentro de un rango conocido (a medida)
<nav></nav>	Define menús
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	Representa el progreso de una tarea
<ruby></ruby>	Define una anotación ruby (para el Este de Asia tipografía)
<rt></rt>	Define una explicación / pronunciación de los caracteres (para el Este de Asia tipografía)
<rp></rp>	Define qué mostrar en navegadores que no soportan anotaciones ruby
<section></section>	Define una sección de un documento
<time></time>	Define una fecha / hora
<wbr/>	Define un posible salto de línea

http://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/html/html-secciones.html

Las principales secciones serán

<header></header>

Es el elemento que abre la web. Normalmente lleva ubicado el logotipo o el texto representativo. En los casos que la web lleve publicidad, también se suele ubicar el banner de cabecera dentro de él. En muchos casos contiene al menú de navegación <nav> aunque no necesariamente.

<main></main>

Define el contenido principal del documento (nuevo)

<nav></nav>

Todos los enlaces de navegación que llevan a las distintas secciones de nuestra web. Es una de las partes más importante, pues debe ser fundamental para que el usuario sea capaz de navegar por las categorías y páginas.







<section></section>

Es la etiqueta que viene a sustituir por defecto al <div>, y lo que indica es que estamos en una sección distinta, como si de un capítulo de un libro se tratase.

<article></article>

La etiqueta article está diseñada para contener una unidad propia de información y contenido, que a su vez puede tener su cabecera (header), cuerpo (section) y pie de artículo (footer). Un section puede contener varios artículos independientes.

<aside></aside>

Viene a sustituir al sidebar o barra lateral, aunque su uso es para llenarlo de contenido que no esté relacionado directamente con esa página, por ejemplo un listado de enlaces, anuncios, iconos sociales...

<footer></footer>

Y el pie de página, presente en casi todas las webs, nos sirve para ubicar los datos de contacto, algo de información extra, iconos sociales, actualizaciones de twitter...hasta incluso un segundo menú de navegación. Menú miga de pan, p.e.

https://www.smashingmagazine.com/2009/03/breadcrumbs-in-web-design-examples-and-best-practices/

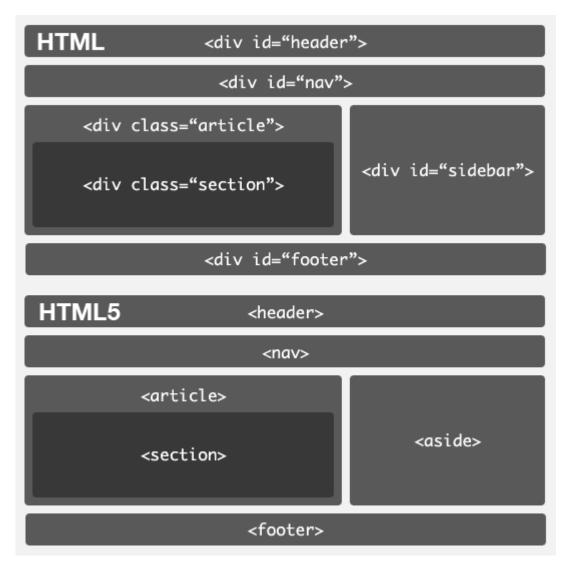
<audio>,<video>...

Otras etiquetas para mostrar contenido si la necesidad de contar con plugin de terceros, como flash

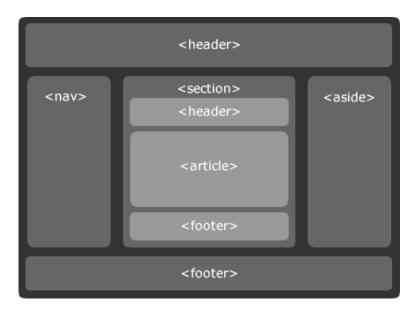








Otra distribución posible









Con la etiqueta main

Hasta ahora, la mayoría de los desarrolladores, utilizabamos la etiqueta div para englobar el contenido primario de un documento, asignandole al mismo un id de valor "main". Ahora el id puede seguir siendo el mismo, pero la etiqueta debería cambiar a main si queremos maquetar

El propósito principal de esta etiqueta es desde un punto de vista de accesibilidad, ya que ayuda a que los screen readers (lectores de pantalla) y otras tecnologías asistenciales puedan identificar donde comienza el contenido principal de la página y donde termina.

Según la especificación: el elemento main representa el contenido principal del cuerpo (body) de un documento. Una característica importante a tener en cuenta sobre este elemento, es que puede ser usado una sola vez por página Chrome 26 y Fiefox 21 ya tienen soporte

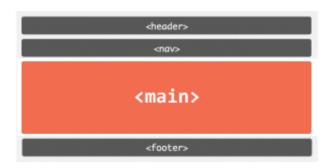












Ejemplo

- <!DOCTYPE html>
- <html>
- <body>
- <main>
- <h1>Web Browsers</h1>
- Google Chrome, Firefox, and Internet Explorer are the most used browsers today.
- <article>
- <h1>Google Chrome</h1>
- Google Chrome is a free, open-source web browser developed by Google, released in 2008.
- </article>
- <article>
- <h1>Internet Explorer</h1>
- Internet Explorer is a free web browser from Microsoft, released in 1995.
- </article>
- <article>
- <h1>Mozilla Firefox</h1>



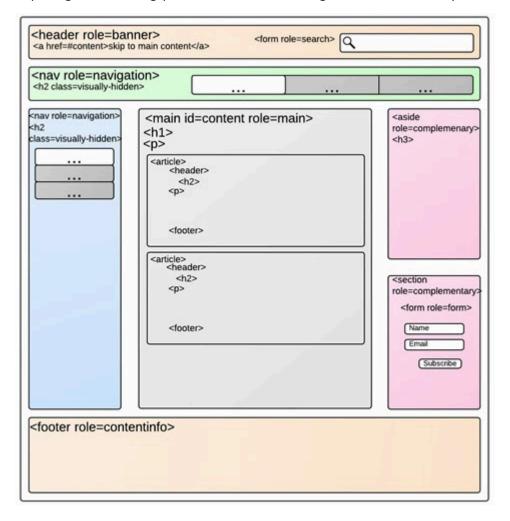




Firefox is a free, open-source web browser from Mozilla, released in 2004.

Ejemplo completo ejemplo estructura. En este ejemplo no hay que tener en cuenta el atributo role (que además debería ir entrecomillado), el atributo role es para cumplir con la especificación (WAI-ARIA) 1.0 (Accessible Rich Internet Applications)

http://olgacarreras.blogspot.com.es/2014/03/navegacion-mas-accesible-y-semantica-en.html



Nuevos Elementos de Medios

HTML5 ofrece nuevos elementos para el contenido de los medios de comunicación:

Etiqueta	Descripción
----------	-------------







<audio></audio>	Define el contenido de sonido	
<video></video>	Define un vídeo o una película	
<source/>	Define los recursos de medios múltiples para <video> y <audio></audio></video>	
<embed/>	Define un contenedor para una aplicación externa o contenido interactivo (plug-in)	
<track/>	Define pistas de texto para <video> y <audio></audio></video>	

El elemento nuevo <canvas>

Etiqueta	Descripción
<canvas></canvas>	Se utiliza para dibujar gráficos, sobre la marcha, a través de secuencias de comandos (normalmente JavaScript)

Nuevos elementos de formulario

HTML5 ofrece nuevos elementos de formulario, para una mayor funcionalidad:

Etiqueta	Descripción
<datalist></datalist>	Especifica una lista de opciones predefinidas para los controles de entrada
<keygen/>	Define un campo generador de par de claves (para formularios)
<output></output>	Define el resultado de un cálculo

Elementos eliminados

Los siguientes elementos HTML 4.01 se quitan de HTML5:

- <acronym>
- <applet>
- <basefont>
- <center>
- <dir>
-







- <frame>
- <frameset>
- <NOFRAMES>
- <strike> (texto tachado)
- <tt> (teletipo- letras mas separadas entre sí)

Ejemplo Figure y Figcaption

https://www.w3schools.com/TagS/img_pulpit.jpg

La roca del púlpito es un enorme acantilado de 604 metros (1982 pies) por encima de Lysefjorden, frente a la meseta de Kjerag, en Forsand, Ryfylke, Noruega. La parte superior del acantilado es de aproximadamente 25 por 25 metros (82 por 82 pies) cuadrados y casi plana, y es una famosa atracción turística en Noruega.



Fig. 1 - La roca del púlpito, Noruega.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
La roca del púlpito es un enorme acantilado de 604 metros (1982 pies) por encima de Lysefjorden, frente a la meseta de Kjerag, en Forsand, Ryfylke, Noruega. La parte superior del acantilado es de aproximadamente 25 por 25 metros (82 por 82 pies) cuadrados y casi plana, y es una famosa atracción turística en Noruega.
figure>
<ing src="img_pulpit.jpg" alt="The Pulpit Rock" width="304" height="228"/>
<figcaption>Fig.1 - La roca del púlpito, Noruega.</figcaption></figure></body></html>
```

HTML5 Canvas

El elemento <canvas> se utiliza para dibujar gráficos sobre la marcha, en una página web.

Puedes dibujar un rectángulo rojo, un rectángulo degradado, un rectángulo multicolor, y un poco de texto en el canvas:









¿Qué es el canvas?

El elemento < canvas > HTML5 se utiliza para dibujar gráficos, sobre la marcha, a través de secuencias de comandos (normalmente JavaScript).

El elemento <canvas> es sólo un contenedor para gráficos. Se debe utilizar una secuencia de comandos para dibujar en realidad los gráficos.

Canvas tiene varios métodos para dibujar líneas, cajas, círculos, letras e imágenes.

Compatibilidad con exploradores



Internet Explorer 9, Firefox, Opera, Chrome, Safari y soportan el elemento <canvas>.

Nota: Las versiones de Internet Explorer 8 y versiones anteriores, no son compatibles con el elemento <canvas>.

Crear un lienzo

Un lienzo es un área rectangular en una página HTML, y se especifica con el elemento <canvas>.

Nota: De forma predeterminada, el elemento <canvas> no tiene borde ni contenido.

El código es el siguiente:

<canvas id="myCanvas" width="200" height="100"></canvas>

Nota: especifica siempre un atributo id (para que pueda ser referenciado en un script), un atributo de anchura y altura para definir el tamaño del canvas.

Consejo: puedes tener múltiples elementos <canvas> en una página HTML.







Para añadir un borde, utiliza el atributo de estilo:

Ejemplo

```
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100"
style="border:1px solid #000000;">
</canvas>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border:1px solid #000000;">
Tu navegador no soporta la etiqueta HTML5 canvas.
</canvas>
</body>
</html>
```

Dibuja en el canvas con JavaScript

Todos los dibujos en el lienzo se debe hacer dentro de un JavaScript:

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border: 1px solid #c3c3c3;">
Tu navegador no soporta la etiqueta HTML5 canvas.
</canvas>
<script>
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
ctx.fillStyle="#FF0000";
ctx.fillRect(0,0,150,75);
</script>
</body>
</html>
```









Expliquemos el Ejemplo:

En primer lugar, encontrar el elemento <canvas>:

```
var c=document.getElementById("myCanvas");
```

Luego, llamamos a su método getContext () (hay que pasar la cadena "2d" al método getContext ()):

```
var ctx=c.getContext("2d");
```

El getContext ("2d") es un objeto incorporado en HTML5, con muchas propiedades y métodos para el dibujado de líneas, cuadros, círculos, texto, imágenes, y mucho más.

En las siguientes dos líneas se dibuja un rectángulo rojo:

```
ctx.fillStyle="#FF0000";
ctx.fillRect(0,0,150,75);
```

La propiedad fillStyle puede ser un color CSS, un degradado o un motivo. El fillStyle predeterminado es # 000000 (negro).

El fillRect (x, y, ancho, altura método) dibuja un rectángulo relleno con el estilo de relleno actual.

Coordenadas del lienzo

El canvas es una rejilla de dos dimensiones.

En la esquina superior izquierda del lienzo tiene coordenadas (0,0)

Así, elmétodo anterior fillRect ()tenía los parámetros (0,0,150,75).

Esto significa: Comienza en la esquina superior izquierda (0,0) y dibuja un rectángulo 150x75 píxeles.

Ejemplo para **Conocer las Coordenadas** Pasa el ratón sobre el rectángulo que aparecerá con el código de abajo para ver sus coordenadas X e Y:

html	
N. BOOTH E HILLING	
<html></html>	
Chum	







```
<head>
<style type="text/css">
body
font-size: 70%;
font-family: verdana, helvetica, arial, sans-serif;
</style>
<script>
function cnvs_getCoordinates(e)
x=e.clientX;
y=e.clientY;
document.getElementById("xycoordinates").innerHTML="Coordenadas: (" + x + "," + y +
")";
function cnvs_clearCoordinates()
document.getElementById("xycoordinates").innerHTML="";
</script>
</head>
<body style="margin:0px;">
<div id="coordiv" style="float:left; width:199px; height:99px; border:1px solid #c3c3c3"</pre>
onmousemove="cnvs_getCoordinates(event)"
onmouseout="cnvs_clearCoordinates()"></div>
<br>>
<br>>
<br>>
<div id="xycoordinates"></div>
</body>
</html>
```

Canvas - Líneas

Para dibujar líneas rectas en un lienzo, vamos a utilizar los dos métodos siguientes:

- moveTo (x, y) define el punto inicial de la línea
- lineTo (x, y) define el punto final de la línea







Para dibujar la línea en realidad, hay que utilizar uno de los métodos de "tinta", como stroke ().

Ejemplo

Definir un punto de partida en la posición (0,0), y un punto final en la posición (200,100). A continuación, utiliza el método stroke() para dibujar la línea:



```
JavaScript:
```

```
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
ctx.moveTo(0,0);
ctx.lineTo(300,150);
ctx.stroke();
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border:1px solid #d3d3d3;">
Your browser does not support the HTML5 canvas tag.</canvas>
<script>

var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
ctx.moveTo(0,0);
ctx.lineTo(200,100);
ctx.lineWidth = 2;
ctx.stroke();
</script>
</body>
</html>
```

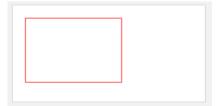
Rectángulo rojo

```
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
ctx.strokeStyle="#FF0000";
//ctx.lineWidth=10;
ctx.strokeRect(20,20,150,100);
```









Para dibujar un círculo en un lienzo, se utilizará el siguiente método:

arc (x, y, r, start, stop)

Para dibujar el círculo en realidad, hay que utilizar uno de los métodos de "tinta", como stroke() o fill().

Ejemplo

Crear un círculo con el método de arco ():

var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
ctx.beginPath();
ctx.arc(95,50,40,0,2*Math.PI);
ctx.stroke();

https://statics.memondo.com/p/99/gifs/2014/11/GIF_204058_c08364f7d25e44a49052e02c
7a18f0b8_asi_se_miden_los_angulos_en_radianes_y_la_explicacion_del_numero_pi.webm

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<html>
<body>
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border: 1px solid #d3d3d3;">
Your browser does not support the HTML5 canvas tag. </canvas>
<script>
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
ctx.beginPath();
/* arc (x, y, r, start, stop)*/
ctx.arc(95,50,40,0,2*Math.PI);
ctx.stroke();
</script>
</body>
</html>
```

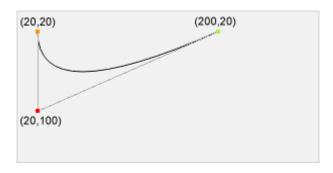






Ejemplo mas complejo con curvas de Bézier

context.quadraticCurveTo(cpx,cpy,x,y);



Punto inicial: moveTo(**20,20**) Punto de control: quadraticCurveTo(**20,100**,200,20)

Punto final: quadraticCurveTo(20,100,200,20)

Ejemplo completo <!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<canvas id="myCanvas" width="200" height="200" style="border:1px solid #d3d3d3;">

Your browser does not support the HTML5 canvas tag.</canvas>

<script>

var canvas=document.getElementById("myCanvas");

var ctx = canvas.getContext('2d');

// Ejemplo de curvas cuadráticas

ctx.beginPath();

ctx.moveTo(20,20)

ctx.quadraticCurveTo(20,100,200,20);

ctx.stroke();

</script>

</body>







</html>

```
var ctx = canvas.getContext('2d');

// Ejemplo de curvas cuadráticas
    ctx.beginPath();

ctx.moveTo(75,25);
    ctx.quadraticCurveTo(25,25,25,62.5);
    ctx.quadraticCurveTo(25,100,50,100);
    ctx.quadraticCurveTo(50,120,30,125);
    ctx.quadraticCurveTo(60,120,65,100);
    ctx.quadraticCurveTo(125,100,125,62.5);

ctx.quadraticCurveTo(125,25,75,25);
    ctx.stroke();
```



Si quiero hacer cosas en 3d tendré que utilizar WebGL https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/WebGL API/Tutorial

Ejemplos

http://www.creativebloq.com/3d/30-amazing-examples-webgl-action-6142954

Canvas - Texto

Para dibujar texto en un lienzo, la propiedad y los métodos más importantes son los siguientes:

- font define las propiedades de fuente para el texto
- fillText (texto, x, y) Dibuja texto "relleno" en el lienzo
- strokeText (texto, x, y) Dibuja el texto en el lienzo (sin relleno)

Uso de fillText ():

Ejemplo

Escribir un texto 30px alto lleno en el lienzo, utilizando el tipo de letra "Arial":







Hello World

```
JavaScript:

var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
ctx.font="30px Arial";
ctx.fillText("Hello World",10,50);
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border:1px solid #d3d3d3;">
Your browser does not support the HTML5 canvas tag.</canvas>
<script>
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
ctx.font="30px Arial";
ctx.fillStyle = 'blue';
ctx.fillText("Hello World",10,50);
</script>
</body>
</html>
```

Uso de strokeText ():

Ejemplo

Escribir un texto 30px de alto (sin relleno) en el lienzo, utilizando el tipo de letra "Arial":



JavaScript:

```
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
ctx.font="30px Arial";
ctx.strokeText("Hello World",10,50);
```







```
<!DOCTYPE html>
  <html>
  <body>
  <canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border:1px solid #d3d3d3;">

Your browser does not support the HTML5 canvas tag.</canvas>

  <script>
  var c=document.getElementById("myCanvas");
  var ctx=c.getContext("2d");
  ctx.font="30px Arial";
  ctx.strokeStyle = "rgb(255, 0,0)";
  ctx.strokeText("Hello World",10,50);
  </script>
  </body>
  </html>
```

Lienzo - Degradados

Los gradientes se puede utilizar para rellenar rectángulos, círculos, líneas, texto, formas, etc el lienzo no se limita a los colores sólidos.

Hay dos tipos diferentes de gradientes:

- createLinearGradient (x, y, x1, y1) Crea un degradado lineal
- createRadialGradient (x, y, r, x1, y1, r1) Crea un degradado radial / circular

Una vez que tenemos un objeto degradado, hay que añadir dos o más escalas de color.

El método addColorStop () especifica los valores de color, y su posición a lo largo del gradiente. Posiciones de gradiente puede estar en cualquier lugar entre 0 y 1.

Para usar el degradado, establece la propiedad fillStyle o strokeStyle al degradado, y luego dibujar la forma, como un rectángulo, texto, o una línea.

Uso de createLinearGradient ():

Ejemplo









```
JavaScript:

var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");

// Create gradient
var grd=ctx.createLinearGradient(0,0,200,0); (X e y iniciales y finales de la línea por la que se desplazaría el gradiente)
grd.addColorStop(0,"red");
grd.addColorStop(1,"white");

// Fill with gradient
ctx.fillStyle=grd;
ctx.fillRect(10,10,150,80);
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border:1px solid #d3d3d3;">
Your browser does not support the HTML5 canvas tag.</canvas>
<script>
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
// Create gradient
var grd=ctx.createLinearGradient(0,0,200,0);
grd.addColorStop(0,"red");
grd.addColorStop(1,"white");
// Fill with gradient
ctx.fillStyle=grd;
ctx.fillRect(10,10,150,80);
</script>
</body>
</html>
```



html	
<html></html>	







```
<body>
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border:1px solid #d3d3d3;">
Your browser does not support the HTML5 canvas tag. </canvas>
<script>
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
// Create gradient
var grd=ctx.createLinearGradient(0,0,200,0);
grd.addColorStop(0,"red");
grd.addColorStop(0.5,"white");
grd.addColorStop(1,"yellow");
// Fill with gradient
ctx.fillStyle=grd;
ctx.fillRect(10,10,180,80);
</script>
</body>
</html>
```

Uso de createRadialGradient ():

Ejemplo

Crear un degradado radial / circular. Rellene rectángulo con el gradiente:

JavaScript:

var c=document.getElementById("myCanvas");

var ctx=c.getContext("2d");

// Create gradient







```
var grd=ctx.createRadialGradient(75,50,5,90,60,100);
grd.addColorStop(0,"red");
grd.addColorStop(1,"white");

// Fill with gradient
ctx.fillStyle=grd;
ctx.fillRect(10,10,150,80);
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100" style="border:1px solid #d3d3d3;">
Your browser does not support the HTML5 canvas tag. </canvas>
<script>
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
// Create gradient
var grd=ctx.createRadialGradient(75,50,5,90,60,100);
grd.addColorStop(0,"red");
grd.addColorStop(1,"white");
// Fill with gradient
ctx.fillStyle=grd;
ctx.fillRect(10,10,150,80);
</script>
</body>
</html>
```

Lienzo - Imágenes

Para dibujar una imagen en un lienzo, se utilizará el siguiente método:

• drawImage (imagen, x, y)

Imagen de ejemplo:









Ejemplo

```
Dibuja la imagen en el lienzo:
```

```
JavaScript:
```

```
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
var img=document.getElementById("scream");
ctx.drawImage(img,10,10);
```

Si la imagen es grande es posible que no se cargue, ya que hacemos referencia a un elemento que todavía no se ha cargado. Tendríamos que utilizar los eventos que veremos en el apartado de javascript (En Chrome no funciona, tened en cuenta que lo que estamos haciendo es un poco chapuza)

```
<!-- tendríamos que utilizar el figcaption y todo eso, pero en el ejemplo lo hemos
simplificado -->
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
Image to use: 
<img id="scream" src="img_the_scream.jpg" alt="The Scream" width="220"
height="277">Canvas:
<canvas id="myCanvas" width="250" height="300" style="border:1px solid #d3d3d3;">
Your browser does not support the HTML5 canvas tag.</canvas>
<script>
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
var img=document.getElementById("scream");
/* drawImage(imagen, posX, posY, anchura, altura); */
ctx.drawImage(img,10,10);
```







```
</script>
</body>
</html>
```

Mejorando el ejemplo, también hay que darle a f5 a veces (no ha funcionado hasta que no lo hemos subido a neocities)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<html>
<body>
<canvas id="myCanvas" width="250" height="300" style="border:1px solid #d3d3d3;">
Your browser does not support the HTML5 canvas tag.</canvas>
<script>
var c=document.getElementById("myCanvas");
var ctx=c.getContext("2d");
var img = new Image();
img.src = "img_the_scream.jpg";
ctx.drawImage(img,10,10);
</script>
</body>
</html>
```

Recortar y escalar una imagen

El último modo de invocar al método drawlmage() es un poco más complejo, ya que le tenemos que indicar todos los datos para poder recortar y escalar la imagen antes de dibujarla en el canvas. La llamada tendrá estos parámetros:

```
drawImage(imagen, imgX, imgY, imgAncho, imgAlto, lienzoX, lienzoY,
LienzoAncho, LienzoAlto)
```

Entre los parámetros, "imagen" sigue siendo el objeto imagen Javascript que queremos pintar. Todos los parámetros siguientes los podemos entender a la vista de la siguiente imagen:







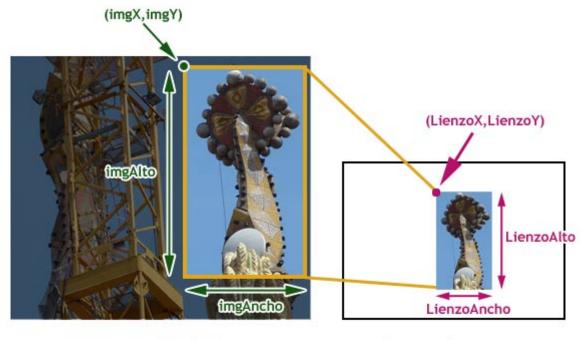


Imagen a incluir

Lienzo de canvas

Podemos ver a continuación el código de un ejemplo que realiza el recorte y escalado de una imagen.

```
var ctx = cargaContextoCanvas('micanvas');
if(ctx){
    //Creo una imagen conun objeto Image de Javascript
    var img = new Image();
    //indico la URL de la imagen
    img.src = 'sagrada-familia.jpg';
    //defino el evento onload del objeto imagen
img.onload = function(){
        ctx.drawImage(img, 177, 11, 120 , 234, 10, 10, 90, 176);
//tamaño natural
        ctx.drawImage(img, 160, 20);
    }
}
```

Este ejemplo dibuja una imagen un par de veces. Primero recorta un área de la imagen original y la escala, por el método de drawlmage() que acabamos de relatar. Luego dibuja la imagen original, sin recortar ni escalar, y la coloca al lado de la otra, en el mismo canvas.

Referencia HTML Canvas

Para una referencia completa de todas las propiedades y métodos que se pueden utilizar con el objeto Canvas (con try-it ejemplos de cada propiedad y método), vaya a nuestro Referencia Canvas.







La etiqueta HTML <canvas>

Etiqueta	Descripción
<canvas></canvas>	Se utiliza para dibujar gráficos, sobre la marcha, a través de secuencias de comandos (normalmente JavaScript)

http://canvasisaweso.me/particles-js/

HTML5 Inline SVG

HTML5 tiene soporte para SVG Inline.

¿Qué es SVG?

- SVG significa Scalable Vector Graphics
- SVG se utiliza para definir los vectores basados en gráficos para la Web
- SVG define los gráficos en formato XML
- Gráficos SVG no pierde calidad si redimensionas
- Cada elemento y cada atributo en archivos SVG se pueden animar
- SVG es una recomendación del W3C

Ventajas SVG

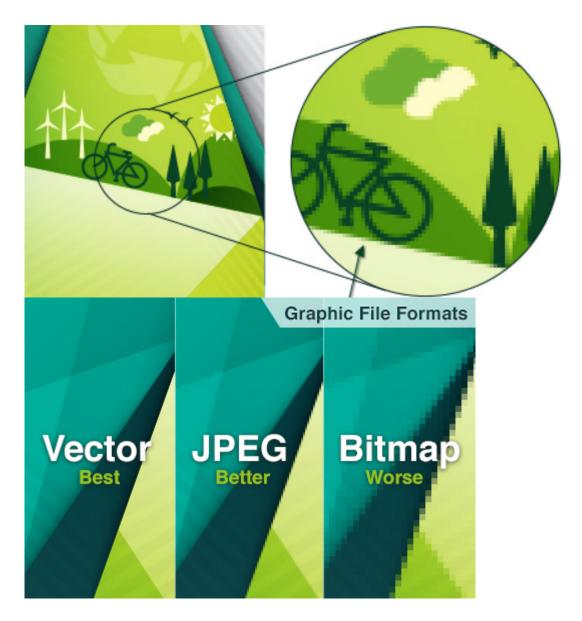
Ventajas del uso de SVG a través de otros formatos de imagen (como JPEG y GIF) son:

- Las Imágenes SVG se pueden crear y editar con cualquier editor de texto
- Las Imágenes SVG se pueden buscar, indexado, usadas en scripts y comprimidas
- Las Imágenes SVG son escalables
- Las Imágenes SVG pueden ser impresas con alta calidad en cualquier resolución
- Las Imágenes SVG son redimensionables (y la imagen se puede ampliar sin degradación)









Compatibilidad con exploradores



Internet Explorer 9, Firefox, Opera, Chrome, Safari y soportan SVG en línea.

Insertar SVG directamente en páginas HTML

En HTML5, puedes incrustar elementos SVG directamente en su página HTML:

Ejemplo

<!DOCTYPE html> <html>







<body>

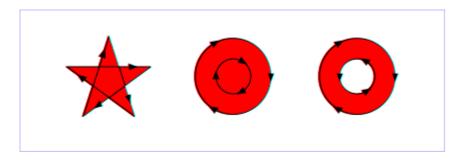
```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1" height="190">
    <polygon points="100,10 40,180 190,60 10,60 160,180"
    style="fill:lime;stroke:purple;stroke-width:5;fill-rule:evenodd;">
</svg>
</body>
</html>
```

Esta regla determinala"pertenencia" o no deun puntosobre el lienzo. El valor se establece lanzandoun rayo desde esepunto al infinitoen cualquier dirección ycontando el número desegmentos de la trayectoriadela forma dadaque el rayoatraviesa. Si este númeroes impar, elpunto está dentro, si es par,el punto está fuera. El siguiente dibujoilustra la reglaEvenOdd:



nonzero

Esta regla determinala"pertenencia" o no deun puntosobre el lienzoEl valor se establece lanzandoun rayo desde esepunto al infinitoen cualquier direccióny luego examinarlos lugaresdonde un segmento dela formacruza el rayo. Comenzando conun recuento de cero, añadiruno cada vez que unsegmento de la trayectoriacruza el rayode izquierda a derechayse resta unocada vez que unsegmento de la trayectoriacruza el rayode derecha a izquierda. Después de contar loscruces, si el resultado es cero, entonceselpunto está fuera delcamino. De lo contrario, está dentro. El siguiente dibujoi lustra la regladiferente de cero:

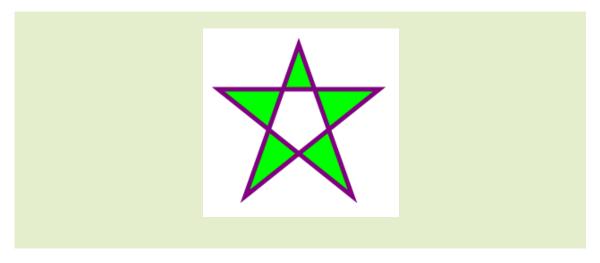


Resultado:









Diferencias entre SVG y Canvas

SVG es un lenguaje para describir gráficos 2D en XML.

canvas dibuja gráficos 2D, sobre la marcha (con un JavaScript).

SVG es basado en XML, lo que significa que cada elemento está disponible dentro del DOM SVG. Puedes asociar controladores de eventos de JavaScript para un elemento.

En SVG, cada figura dibujada es recordada como un objeto. Si los atributos de un objeto SVG se cambian, el navegador automáticamente puede volver a redibujarla.

El canvas se representa pixel por pixel. En un canvas, una vez que el gráfico se dibuja, el navegador se olvida de él. Si su posición debe ser cambiado, toda la escena tiene que ser rediseñada, incluyendo los objetos nuevos que podrían haber sido incluidos en el gráfico.

Comparación de canvas y SVG

La siguiente tabla muestra algunas diferencias importantes entre Canvas y SVG:

Canvas	SVG
 Resolución dependiente No hay soporte para controladores de eventos Pobres capacidades de representación de texto Puede guardar la imagen resultante como. Gif o. Jpg Muy adecuado para juegos con gráficos intensivos 	 Resolución independiente Apoyo a los controladores de eventos Especialmente indicados para aplicaciones con grandes áreas de representación (Google Maps) Representación lenta si es complejo (cualquier cosa que utiliza el DOM mucho va a ser lento) No adecuado para aplicaciones de juegos

NOTA







HTML5 acepta todo lo que admite XHTML, sin necesidad de cambios. Sin embargo, la sintaxis de XHTML es más estricta que la de HTML5, por lo que éste acoge determinadas prácticas que XHTML no aceptaba. Los programadores Web no se ponen de acuerdo en si estas prácticas son apropiadas de un estilo inadecuado o simplemente útiles soluciones.

HTML5 video

Antes de HTML5, no había ninguna norma para mostrar videos / películas en páginas web.

Antes de HTML5, los videos sólo pueden ser mostrados con un plug-in (como flash)

El elemento <video> permite que varios elementos <source> sean establecidos. Los elementos <source> pueden vincular a diferentes archivos de vídeo. El navegador usará el primer formato reconocido.

Soporte del navegador



http://www.w3schools.com/html/movie.mp4

http://www.w3schools.com/html/movie.ogg

html
<html></html>
<body></body>
<video controls="" height="240" width="320"></video>
<source src="movie.mp4" type="video/mp4"/>
<source src="movie.ogg" type="video/ogg"/>
Tu navegador no soporta la etiqueta video.







Importante: Varios de los atributos son booleanos. No se necesita establecer el valor. Aunque los atributos pueden ser establecidos a falso mediante javascript, cualquier valor en la etiqueta HTML, establece como valor true, controls="controls", por ejemplo, es lo mismo que controls='true' o simplemente controls. Incluso controls='false'establece el valor de controls a true en HTML.

<video width="320" height="240" controls="true">

poster

Permite usar una imagen como poster inicial del vídeo

<video src="videotest.ogv" poster="videotest.jpg"></video>

controls

Muestra los controles nativos del navegador sobre el vídeo (botón play, pause, timeline, etc)

<video src="videotest.ogv" poster="videotest.jpg" controls></video>

width / height

Permite modificar el ancho y el alto del vídeo original

<video src="videotest.ogv" poster="videotest.jpg" width="400" height="400" controls></video>

width / height

Si solo modificas uno de los valores, el otro se calcula automaticamente

<video src="videotest.ogv" poster="videotest.jpg" width="500" controls></video>

loop

Reproduce el vídeo una y otra vez (en un bucle infinito)







<video src="videotest.ogv" poster="videotest.jpg" width="500" loop controls></video>

autoplay

Reproduce el vídeo automaticamente al cargar la página

<video src="videotest.ogv" poster="videotest.jpg" width="500" autoplay loop controls></video>

preload

Carga el vídeo automaticamente al cargar la página pero no lo reproduce

<video src="videotest.ogv" poster="videotest.jpg" width="500" preload loop controls></video>

HTML5 Audio

http://www.w3schools.com/html/horse.ogg

http://www.w3schools.com/html/horse.mp3

html
<html></html>
<body></body>
<audio controls=""></audio>
<source src="horse.ogg" type="audio/ogg"/>
<source src="horse.mp3" type="audio/mpeg"/>
Your browser does not support the audio element.







</html>

HTML5 Geolocation

Sintaxis

navigator.geolocation.getCurrentPosition(success, error, options)

Parametros

success

Una función de devolución de llamada que toma un objeto de posición(Position) como único parámetro de entrada.

El resto no son importantes de momento.

error Optional

Una función de devolución de llamada opcional que toma un objeto PositionError como único parámetro de entrada.

options Optional

Un objeto opcional PositionOptions.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

cp id="demo">Click en el botón para obtener las coordenadas:
<button onclick="getLocation()">Pruébalo</button>
<script>

var x=document.getElementById("demo");

function getLocation()

{
    if (navigator.geolocation)
    {
        navigator.geolocation.getCurrentPosition(showPosition);
    }
    else{
}
```



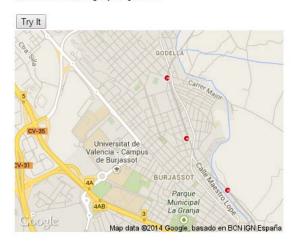




```
x.innerHTML="La geolocation no es soportada por este navegador.";
```

Ejemplo con mapa

Click the button to get your position:



<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

Click en el botón para obtener las coordenadas:

<button onclick="getLocation()">Pincha</button>

<div id="mapholder"></div>







<script>

```
var x=document.getElementById("demo");
function getLocation()
 {
 if (navigator.geolocation)
  {
  navigator.geolocation.getCurrentPosition(showPosition,showError);
}
 else{x.innerHTML="La Geolocation no está soportada en este navegador.";}
}
function showPosition(position)
 {
 var latlon=position.coords.latitude+","+position.coords.longitude;
var img_url="http://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?center="
+latlon+"&zoom=14&size=400x300&sensor=false";
 document.getElementById("mapholder").innerHTML="<img src=""+img_url+"">";
}
function showError(error)
 {
 switch(error.code)
  case error.PERMISSION_DENIED:
   x.innerHTML="User denied the request for Geolocation."
   break;
```







```
case error.POSITION_UNAVAILABLE:
   x.innerHTML="Location information is unavailable."
   break;
  case error.TIMEOUT:
   x.innerHTML="The request to get user location timed out."
   break;
  case error.UNKNOWN_ERROR:
   x.innerHTML="An unknown error occurred."
break;
  }
 }
</script>
</body>
</html>
La url que se obtiene sería:
http://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?center=39.3717171,-
```

0.4219536&zoom=14&size=400x300&sensor=false