#### PROYECTO DE AULA DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

## 1. Descripción de la problemática:

Como objetivo de este proyecto queremos apoyar al Politécnico Grancolombiano dado que algunos estudiantes no tienen un buen desempeño en los primeros semestres e incluso en los intermedios, también hemos observado que muchos de estos alumnos no van a asesorías, tomando en cuenta los posibles aspectos para que estos estudiantes no asistan podría ser falta de horario, incomodidades o pena en dado caso, respecto a esto hemos decidido implementar una aplicación donde los estudiantes puedan registrarse y brindar sus servicios de asesorías gratuitas para otros estudiantes que lo necesiten, es decir, asesorías estudiantiles donde cada estudiante pueda hacer públicos sus conocimientos en algunas áreas y ayudar a otros estudiantes.

### 2. Requisitos para la solución:

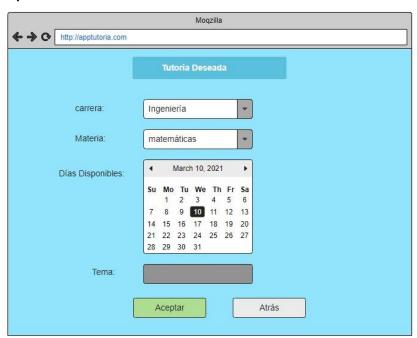
- Como estudiante quiero poder registrarme con nombre de usuario y contraseña.
- Como estudiante quiero poder saber los horarios de asesorías brindadas por los asesores.
- Como estudiante quiero poder buscar asesorías de la materia que desee.
- Como estudiante quiero poder calificar el asesoramiento brindado.
- Como estudiante quiero poder restablecer mi contraseña en caso de olvido.
- Como estudiante quiero poder insertar mi facultad.
- Como estudiante quiero poder recibir notificaciones de recordación de la asesoría programada.
- Como asesor deseo poder registrarme con nombre de usuario y contraseña.
- Como asesor deseo poder modificar mi perfil de tal forma que puedan ver las asignaturas en las que brindo asesoría.
- Como asesor deseo poder hacer una breve descripción de mi perfil y de mis fuertes en las asignaturas.
- Como asesor deseo poder ingresar mis horarios de asesoría disponibles.
- Como asesor deseo poder modificar mis horarios de asesoría.
- Como estudiante deseo poder ver los materiales necesarios para la asesoría.
- Como asesor deseo poder insertar los materiales necesarios para la asesoría.

#### 3. Criterios de aceptación:

- El estudiante se debe loguear con nombre de usuario único.
- El estudiante se debe loguear con una contraseña de mínimo 10 caracteres.

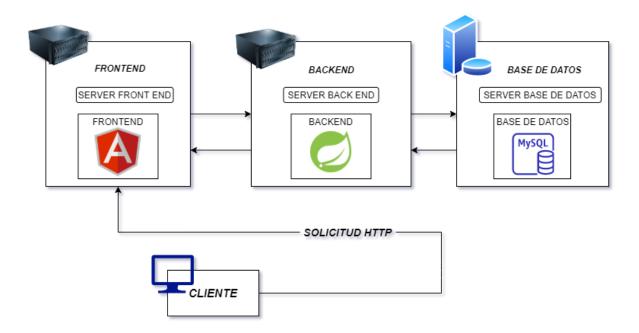
- El estudiante no podrá asistir a una asesoría sin previo registro en la misma.
- El asesor no podrá programar dos asesorías en un mismo horario.
- El asesor recibirá una sanción tres o más asesorías horas antes de la misma.
- El asesor debe insertar los elementos necesarios para brindar la respectiva asesoría.

## 4. Mockups:





# 5. Diseño Preliminar:



## 6. Herramientas a utilizar:

- Angular
- MySQL
- MySQL WorkBench
- Postman
- Spring Boot
- Sprint Tool Suite
- Servidores
- Visual Studio Code