

ชื่อโครงการ	Tetris Battle Game	
รายชื่อสมาชิก	1. นายภูวิศ ตั้งถาวรสิริกุล	65070184
	2. นางสาวมนัญชยา ดอกบัว	65070188
	3. นายศุภกร ทองเอียด	65070221
	4. นายเศรษฐโชค ตั้งศิริวัฒนวงศ์	65070228
อาจารย์ประจำวิชา	1. รศ.ดร.ปานวิทย์ ฐะนุนติ	
	2. รศ.ดร.กิติ์สุชาติ พสุภา	
สาขาวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ	
คณะ	เทคโนโลยีสารสนเทศ	
ปีการศึกษา	2566	

### บทคัดย่อ

สังคมและชีวิตประจำวันมีปัญหาหลากหลายรูปแบบและมีเวลาจำกัดในการแก้ไข ดังนั้นทักษะในการแก้ปัญหา การประยุกต์ และความเร็วนั้นมีความสำคัญเพราะเป็นพื้นฐานในการแก้ปัญหาต่างๆ การแก้ปัญหา และการประยุกต์เป็นทักษะที่อาศัยประสบการณ์ที่พบเจอเพื่อหาผลลัพธ์ที่ดีที่สุด ณ ตอนนั้น ความเร็วจะมาควบคู่กับประสบการณ์และการทำซ้ำยิ่งเราพบปัญหานี้อย่อยๆเรายิ่งจัดการกับมันได้เร็ว แต่การที่จะได้รับประสบการณ์นั้นคนๆนั้นต้องเอาตัวเข้าไปพบกับปัญหาเหล่านั้น ซึ่งไม่ใช่ทุกคนที่จะมีโอกาสแบบนั้นเราจึงพัฒนาเกม Tetris ที่ไว้ฝึกทักษะด้านการประยุกต์ ประสบการณ์ และความเร็ว โดยทางเราได้พัฒนาเกมให้ได้ฝึกทักษะการทำงานเป็นทีมเพิ่มด้วย เช่นระบบสองผู้เล่น ที่จะช่วยกันทำคะแนน หรือ สามารถขัดขวางผู้เล่นอีกคนให้ได้คะแนนยาก ด้วยการเลือกบล็อกต่อไปที่จะให้ผู้เล่นเรียงซึ่งใช้ทั้งประสบการณ์และความเร็ว หรือจะเล่นคนเดียวเพื่อฝึกฝนและพัฒนาฝีมือเพื่อแข่ง Tetris ก็ได้ ซึ่งตัวเกมพัฒนาด้วย ภาษาซี ซอฟต์แวร์ที่ใช้เขียนคือ Visual Studio Code และเล่นบน Command Line