

TP2 – ACD1

I.

Définition du type Angle par la valeur de son angle.

Un type est composé d'un espace de valeur et de méthodes.

La notion de surcharge est illustrée par le constructeur Angle qui a le même nom mais des paramètres différents.

La surcharge est le fait d'avoir plusieurs méthodes ayant le même nom mais que celle-ci soit différente par leur type de retour et leur type de paramètre.

Le constructeur principal est le constructeur sur lequel tout les autres constructeurs seront dépendant.

Le constructeur principale est de type : "this.[attribut] = [parametre]" et les autres constructeurs : "this([parametre])".

Un radian est un double (réel double précision) et un degrés un int.

Le type angle possède qu'un attribut de valeur d'angle en radians.

II.

Définition du type Complexe par ses parties réelles et imaginaires. (Et une constante pour l'écart EPSILON)

Notion de surcharge remis ici en place avec les constructeurs prenants respectivement deux double, un double et un angle, un double et un angle.

Lorsque un complexe est réel pur, sa partie imaginaire est égale à 0. (à EPSILON prêt)

Lorsque qu'un complexe est imaginaire pur, sa partie réel est égale à 0. (à EPSILON prêt)

Le module d'un complexe est un double, l'argument est un angle. (En analogie à un segment, sa longueur et son coefficient directeur)

Pour retourner la somme, le produit de deux complexes, je retourne un complexe représentant respectivement la somme ou le produit de ces deux complexes.