# TP – PROGRAMMATION GRAPHIQUE

## LORENZELLI Antony

28/01/20

En exécutant le fichier Trace.java, le 1er clic créé un pixel p1 et l’affiche, le 2ème clic créé un pixel p2 et l’affiche, le 3ème clic est censé changer de couleur les pixels p1 et p2 et créer une droite entre ces deux pixels.

Ce que nous allons implémenter dans la fonction tracerSegment() du fichier Pixel.java.

Le tableau de pixel dans la fonction tracerSegment() va donc contenir tous les pixels « allumés » de sorte à former le segment.

Je n’ai pas réussi à faire fonctionner le programme et je n’ai donc pas pu rendre un compte rendu très étoffé.