

GNV Mobilité

Mise à jour de la carte

ÉLÉMENTS FOURNIS

Le code source :

- gmap.js
- index.html

ETAPES POUR LA MISE A JOUR

RÉCUPÉRER LES DONNÉES

1. Sur SnazzyMaps (<https://snazzymaps.com/build-a-map/edit/96612>), ajouter/modifier/supprimer des markers.
2. Cliquer sur la rubrique **View Code** </>. Dans l'encadré HTML, copier l'url qui se trouve dans l'iframe : <https://snazzymaps.com/embed/96612>

SNAZZY MAPS EXPLORE STYLES CREATE A STYLE BUILD A MAP NEW

View Code

Make sure to save all of your changes before proceeding.

You can embed your map by copying the HTML below into your site. [Click here](#) to view a preview of your map embedded in a page. Make sure to save all changes to ensure the preview is up to date.

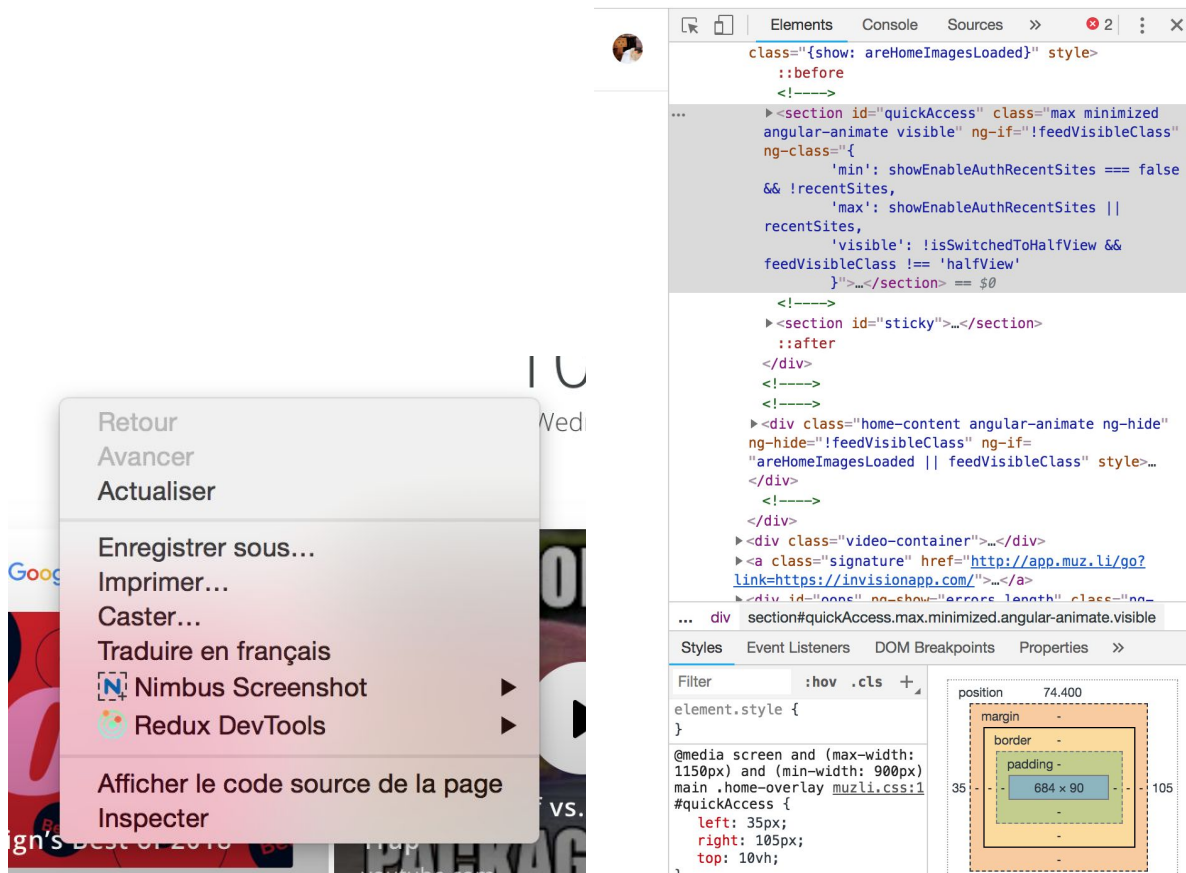
The actual size of your map may vary depending on the HTML and CSS of your site. Make sure your site can handle the sizing of the map appropriately. If any changes are made to the size of the map, the embedded code on your site will need to be updated.

HTML:

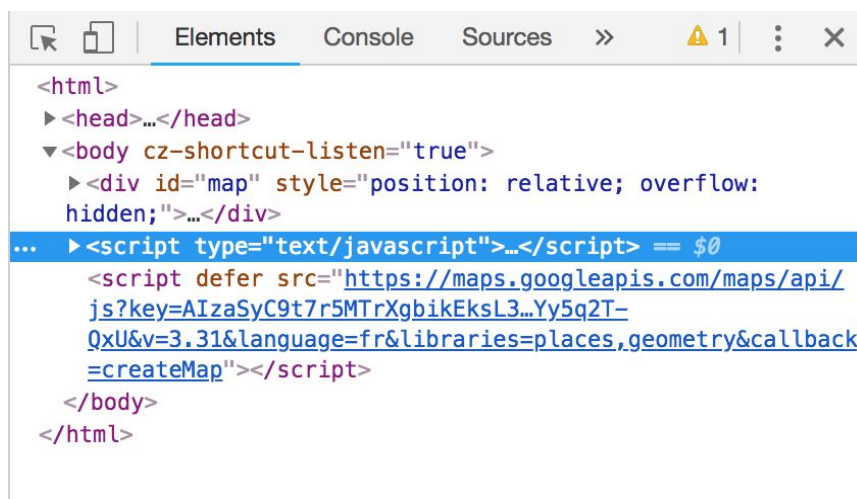
COPY CODE TO CLIPBOARD

```
<iframe src="https://snazzymaps.com/embed/96612"
```

- Ouvrir un **nouvel onglet** ou une nouvelle fenêtre. Faire un clic droit et cliquer sur **Inspecter** (dernier option de la liste). Une console va s'ouvrir.

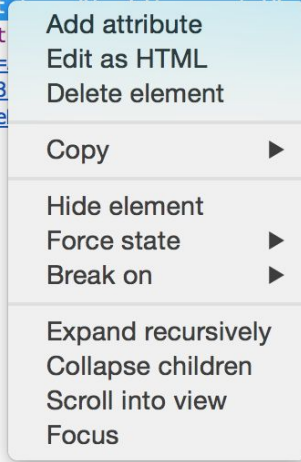


- Une fois l'inspecteur d'éléments ouvert, coller l'url précédemment copiée (<https://snazzymaps.com/embed/96612>)
- Cliquer sur la première balise `<script>` présente dans la console.



6. Faire un clic droit et cliquer sur **Edit as HTML**. Copier et coller le contenu de la balise.

```
><div id="map" style="position: relative;
hidden;">...</div>
<script type="text/javascript">...</script>
<script type="text/javascript">...googleap
js?key=...Yy5q2T-
QxU&v=3...places.
=create...
</body>
html>
```



```
<script type="text/javascript">
    function createMap(){
        //start: snazzy-info-window.min.js
        v1.1.1
        !function (t, e) { if ("function" ==
        typeof define && define.amd) define("SnazzyInfoWindow",
        ["module", "exports"], e); else if ("undefined" !=
        typeof exports) e(module, exports); else { var o = {
        exports: {} }; e(o, o.exports), t.SnazzyInfoWindow =
        o.exports } }(this, function (t, e) { "use strict";
        function o(t, e) { if (!(t instanceof e)) throw new
        TypeError("Cannot call a class as a function") }
        function i(t, e) { if (!t) throw new
        ReferenceError("this hasn't been initialised - super()
        hasn't been called"); return !e || "object" != typeof e
        && "function" != typeof e ? t : e } function s(t, e) {
        if ("function" != typeof e && null !== e) throw new
        TypeError("Super expression must either be null or a
        function, not " + typeof e); t.prototype =
        Object.create(e && e.prototype, { constructor: { value:
        t, enumerable: !1, writable: !0, configurable: !0 } }),
        e && (Object.setPrototypeOf ? Object.setPrototypeOf(t,
        e) : Object.prototype.__proto__ = e) }
        <script defer src="https://maps.googleapis.com/maps/api/
        js?key=AIzaSvC9t7r5MTrXnbikEksL3...Yv5n2T-
```

MODIFIER LE CODE SOURCE

1. Ouvrir le fichier **gmap.js**, dans un éditeur de texte comme Atom (<https://atom.io>) et coller ce que vous avez précédemment copier.
2. Supprimer la première (`<script type="text/javascript">`) et la dernière ligne (`</script>`).
3. Remplacer toutes les occurrences `var marker = new google.maps.Marker(markerOptions);` par `var marker = new google.maps.Marker(markerOptions); markers.push(marker);`

-
4. Sauvegarder le fichier.

METTRE LE FICHIER SUR UN SERVEUR FTP

1. Se connecter à un serveur FTP, celui de Total.
2. Copier/coller les fichiers sur le serveur.
3. A chaque modification du fichier **gmap.js**, ce fichier doit être de nouveau mis sur le serveur FTP.